

## Protokoll Team-Meeting

Thema	Datum	Ort	Anwesende Mitglieder	Abwesende Mitglieder	Protokollführer
Planning	27.04.2020		Erik Heldt Jonas Gwozdz Linus Herterich Julius Hohlfeld Tim Henning David Koch Matthias Berger Manuel Eckert Julius Jolig Alex Hofmann	- Nils Buxel - Lennart Buchmann - Alaa Aldin Karkoutli	David Koch

### Zusammenfassung:

1. Optimierung des Graphen
2. Erstellung von Bearbeitungsschritten durch klicken
3. Sammelticket für Feedback von Kund
4. Design
5. Login
6. Backend Datenbank

---

### Optimierung des Graphen

- Nach Implementieren des neuen Designs Ausgabe im Userinterface (Absprache von „Optimierungs-Team“ und „Design-Team“)
- Automatische Auswahl von Start- und Endzustand
- Losgröße zu den Kanten hinzufügen
- Losgröße = Anzahl der Teile, die in einer Maschine gleichzeitig bearbeitet werden können

### Erstellung von Bearbeitungsschritten durch klicken

- Ziel: Schnelles Erstellen der Knoten und Kanten durch clicks
- Einrichten der Knoten und Kanten danach (über Eigenschaften ändern)
- Validierungen beim Kanten Erstellen entfernen
- erst vor der Optimierung überprüfen, ob alle Eigenschaften gegeben sind

## **Sammelticket für Feedback von Kunde**

- Knoten soll den Namen „Teil“ bekommen
- Kannte soll den Namen „Bearbeitungsschritt“ bekommen
- Name des Bearbeitungsschritt soll besser erkennbar sein

## **Design**

- Design auf Verbesserte Version anpassen

## **Login**

- Anbindung an Shibboleth weiter entwickeln
- Graph soll nicht verloren gehen bei reload
- Login Credentials sollen gespeichert bleiben
- Login Seite nur mit Login Button (extra Button entfernen)

## **Backend Datenbank**

- Aufsetzen einer Datenbank in Docker Container
  - Damit schon erste Tests auf der Datenbank gemacht werden können
  - Damit Schnittstelle schon implementiert werden kann
- Datenbank aufsetze, wenn Server bereitsteht
  - Dokumentation parallel dazu aufsetzen
- Generierung von Test-Daten, die in die Datenbank eingespeißt werden können