

## Protokoll Team-Meeting

Thema	Datum	Ort	Anwesende Mitglieder	Abwesende Mitglieder	Protokollführer
Review (Sprint 2)	05.01.2020		Jonas Gwozdz Erik Heldt Linus Herterich Julius Hohlfeld Lennart Buchmann David Koch Matthias Berger Alaa Aldin Karkoutli Manuel Eckert Julius Jolig Alex Hofmann	Tim Henning Nils Buxel Martin Bingel	Lennart Buchmann

Zusammenfassung:

1. Begrüßung und allgemeine Bemerkungen
2. Zwischenstandsmeldungen über die Bearbeitungen der Tickets
3. Nächstes Treffen
4. Aussicht

---

## **1. Begrüßung & allgemeine Bemerkungen**

- Begrüßung durch die Master und Einschätzung aller Leistungen bzw. des aktuellen Projektstandes

## **2. Zwischenstandmeldung**

- Ticket Datenstruktur: provisorische Datenstruktur wurde angelegt
- Ticket Database Datenbank Speichern & Laden von Graphen: Keine Datenbank vorhanden, Template-Seite zum späteren laden von Graphen wurde angelegt, es fehlt noch eine Datenbank mit Schnittstelle
- Ticket UI: Login (Lennart Matthias) - Rudimentärer Login mit statischem Username+Passwort vorhanden
- Ticket UI: Die entwürfe vom GUI-Team wurde umgesetzt
- Ticket UI: Datenbank-Import Fenster: Template vorhanden aber muss dem Gesamtdesign angepasst werden
- Ticket Kürzesten Weg: Einbindung des Dijkstra-Algorithmus konnte erfolgreich umgesetzt werden, nach Zeit und Kosten

## **Nächstes Treffen**

- Retrospektive & Planning, am 05.01.2020 in Anwesenheit von Prof. Weicker

## **Aussicht**

- Alle Teilnehmer wurden gebeten die Retrospektive und das kommende Planning vorzubereiten
- Es wurde zum nachdenken angeregt ob ein Sprint auch während der vorlesungsfreien Zeit vorstellbar wäre