

Java Canvas

Canvas ist eine Klasse in Java, die ein rechteckiges Feld erzeugt, in dem man die graphischen Methoden der Java-Library nutzen kann

Vorteile:

- Einfach zu bedienen (Java-Stil ist allen Mitgliedern bekannt?)
- Java-Vorteil: Plattformunabhängig
- Reichhaltiges Tutorial-angebot
- Kein laden eines Frameworks Notwendig
- Freeware

Nachteile:

- lediglich ein primitives Zeichen-tool, also keine fertigen Funktionen, die das Erstellen eines Graphen vereinfachen würden
- Java-Nachteil: durch Plattformunabhängigkeit verringerte Performance

entscheidende Frage:

Gibt es ein kostenloses Framework, das die von uns benötigten Funktionen (und möglichst nicht mehr) beinhaltet und leicht verständlich ist?