Protokoll Team-Meeting

Thema	Datum	Ort	Anwesende	Abwesende	Protokollführer
			Mitglieder	Mitglieder	
Das 2.	11.11.2019	Z423	Jonas Gwozdz	-	Alaa Aldin
Meeting			Erik Heldt		Karkoutli
			Linus Herterich		
Produktvision			Julius Hohlfeld		
			Martin Bingel		
			Lennart		
			Buchmann		
			Nils Buxel		
			Tim Henning		
			David Koch		
			Matthias Berger		
			Alaa Aldin		
			Karkoutli		
			Manuel Eckert		
			Julius Jolig		
			Alex Hofmann		

Zusammenfassung:

- 1. Diskussion der Produktvision.
- 2. Produktvision feststehen.
- 3. Kurze Beschreibung von VarG.
- 4. Technologie-Workshop.

Diskussion der Produktvision

- Die Produktvision wurde unter der Gruppe diskutiert.
- Prof. Weicker war dabei.

Produktvision feststehen

- Zielgruppe: Maschinenbau-Studenten und -Professoren.
- Bedürfnisse: 1-Plattformunabhängig.
 - 2-Openscource.
 - 3- Einfache Bedienung.
 - 4- Vgl. zu händisch: Einheitlicher und schneller.
- Produkt: Als Graph:

- 1-Graphbaukosten.
- 2-Kantengewichtung.
- 3-Bausteine definierbar.
- 4-Optimierung (Zeit, ...).
- 5-Import/Export von Modellen.

Normalisierung des Graphen.

Kurze Beschreibung von VarG

Die Webanwendung VarG ist entwickelt für Lehrende und Lernende aus dem Maschinenbau Bachelorstudiengang. Diese erleichtert die einheitliche Erstellung, Bearbeitung, Optimierung sowie Im- bzw. Exportieren von sogenannten Variantenfolgegraphen. Darunter ist eine graphische Übersicht zu verstehen, die die möglichen Varianten eines Produktionsprozesses für ein Werkstück darstellt.

Technologie-Workshop

• Vorbereitung am Montag 18.11.