

Protokoll Team-Meeting

Thema	Datum	Ort	Anwesende Mitglieder	Abwesende Mitglieder	Protokollführer
Retro (Sprint 1) + Planning (Sprint 2)	19.12.2019		Jonas Gwozdz Erik Heldt Linus Herterich Julius Hohlfeld Lennart Buchmann Tim Henning David Koch Matthias Berger Alaa Aldin Karkoutli Manuel Eckert Julius Jolig Alex Hofmann	Nils Buxel Martin Bingel	Linus Herterich

Zusammenfassung:

Retrospektive – Sprint 1

Happinessbarometer

Diskussion um Daily-Meetings

Diskussion um Planning-Meetings

Änderung im GIT

Planning – Sprint 2





Nächstes Treffen

Aussicht

Retrospektive – Sprint 1

Happinessbarometer

Jedes Gruppenmitglied ist vor zur Tafel und hat einen Strich in die jeweilige Spalte gemacht, um zu markieren, wie gut ihm die jeweiligen Aspekte (Sprint im Allgemeinen, Planning-& Daily- Meeting und Sonstiges) bei Sprint 1 gefallen haben.

				
SPRINT	I	IIII	IIII	
PLANNING	IIII	II	II	
DAILY	I	IIII	II	
SONSTIGES	I			Kommunikation

- Ausgeglichenes Fazit des Barometers:
 - Viele Aufgaben wurden nicht erledigt beim Sprint
 - Gruppenleistung war gut, aber Einzelleistung von einigen nicht
 - Aufgaben wurden beim / nach dem Planning nicht gut zugeteilt. Nicht jeder wusste was / wie viel er machen soll
 - Schwierig sich einzuarbeiten

Diskussion um Daily-Meetings

- Sollen hauptsächlich persönlich bleiben (nicht Discord o.ä., nur in Ausnahmen)
- Ist Zeitspanne (zwischen Donnerstags und Montags) zu kurz?
 - Eventuell in Zukunft Montags und Donnerstags
- Sprint 2: Daylies werden per Doodle gewählt

Diskussion um Planning-Meetings

- Für jede Userstory werden Verantwortliche gewählt
- Tickets sollen im Anschluss direkt erstellt und zugewiesen werden

Änderung im GIT

- Master bleibt während einem Sprint so
- Neuer Branch: Developer
- Funktionalitäten im eigenen Branch implementieren
- Eigener Branch wird mit Developer Branch gemerged
- Am Ende des Sprints wird der Developer Branch mit dem Master gemerged
- MASTER MUSS IMMER LAUFFÄHIG SEIN

Planning – Sprint 2

Folgende Tickets blieben vom letzten Sprint übrig:

- **Datenstruktur ausarbeiten & Knoten zu vorhandener Datenstruktur hinzufügen**
 - Muss noch in Datenstruktur eingebunden werden
 - Muss noch getestet werden
 - Schätzung ging von 4 auf 5
 - Bearbeiter: Julius Hohlfeld, Erik Heldt
- **Berechnung der Eigenschaften des Gesamtgraphs**
 - Berechnung des kürzesten Wegs
 - Kosten: pro Stück und Rüstkosten
 - Beispielsweise mit A* Methode
 - Schätzung ging von 4 auf 3
 - Bearbeiter: Tim
- **Logische Verknüpfung zwischen Knoten erstellen**
 - Sobald Datenstruktur vorhanden ist, sollte das kein großes Problem mehr sein
 - Schätzung bleibt auf 4
 - Bearbeiter: David

Neue User-Stories:

- **Responsiveness**
 - Wird auf später verschoben
- **Skalierbarkeit Darstellung des Graphen**
 - Schranken für Skalieren müssen gesetzt werden
 - Verschiebung eingrenzen
 - Button um alle Knoten auf einem Blick zu haben
 - Wird erst später gemacht
- **Designumsetzung**
 - Soll nach Adobe XD Vorlage umgesetzt werden
(ist im Wiki unter 3) Technologierecherche -> Ausarbeitungen -> Live Preview)
 - Schätzung auf 8
 - Bearbeiter: Jonas Gwozdz, Linus Herterich, Alaa Aldin Karkoutli
- **Sidebar Knoten / Kantenerstellung soll auch per Rechtsklick aufgerufen werden können**
 - Zuvor muss Design umgesetzt werden
 - Schätzung auf 4
 - Bearbeiter: Evtl die Leute aus dem Design-Team
- **Authentifizierung des Nutzers**
 - Zunächst statisch
 - Graph soll verborgen bleiben
 - Schätzung auf 5
 - Bearbeiter: Matthias Berger, Lennart Buchmann
- **Testerstellung Präsentation**
 - Wie testen wir unsere Funktionen?
 - Bearbeiter: Nils Buxel

Nächstes Treffen

- Voraussichtlich Montag 23.12. (Doodle für genaue Zeit / Tag) ausnahmsweise online wegen Weihnachten
- Bis dahin spätestens die Tasks erstellen und vergeben

Aussicht

- Codie-Deadline am Sa 04.01. 23:59 Uhr
- Review am 05.01. Online
- Retrospektive mit Prof. Weicker am 06.01.
- Sprint 3 voraussichtlich bis 20.01.
- Zwischenstandspräsentation am 23.01. mit Fr. Ludwigs