

AngularJS

AngularJS oder auch Angular (neuere Versionen) wurden als Open Source Projekt von Google zur plattformunabhängigen Front-End-Entwicklung von Single-Webpage geschaffen. Das Angular CLI Tool gibt wichtige Werkzeuge für Entwickler wie z.B.: das Testen der Web-App in Realtime für einen iterativen Workflow oder das generieren neuer Komponente, Route, Services und Pipes (dabei legt Angular CLI komplette Dateien -und Ordnerstrukturen an). Angular baut auch ein komplette Grundstruktur beim Erstellen der App auf; in modularer Weise.

Angular benötigt Node.JS um installiert zu werden. Ferner verlangt es auch ein installiertes GitHub-Profil und muss per Terminal ein Working Space mit den entsprechenden Genehmigungen erstellen.

Angular basiert auf TypeScript – einer OOP-Modifizierung von JavaScript (beinhaltet Klassen, Vererbung, Module und anonyme Funktionen). Weiterhin erlaubt Angular zusätzliche Modularisierung indem es für jede Komponente eigene HTML, CSS und TypeScript Dateien anlegt. Definierte Elemente können in anderen Dateien weiterverwendet werden. Ein großer Vorteil für große, komplexe Teamprojekte.

Angular unterstützt allerdings nur moderne Browser (IE 8 wird z.B.: noch nicht unterstützt). Dies könnte ein wichtiger Faktor in der Entscheidung sein ob wir Angular verwenden.

Angular bzw. Angular CLI haben gute Online-Dokumentationen und Tutorials. Dennoch sind TypeScript und die besonderen Features von Angular wie Iteratoren, ng-modelle etc. besondere Strukturen, welche eine Einarbeitungszeit erfordern werden. Zudem sollten ein fortgeschrittener Texteditor wie Atom oder Plug-Ins in IDEs zur Erleichterung der Entwicklung empfohlen werden.

Zur Demonstration habe ich das Online Tutorial von Angular (mithilfe von Atom) durchgeführt. Meiner Einschätzung nach ist das Erlernen von Angular durchaus möglich.

