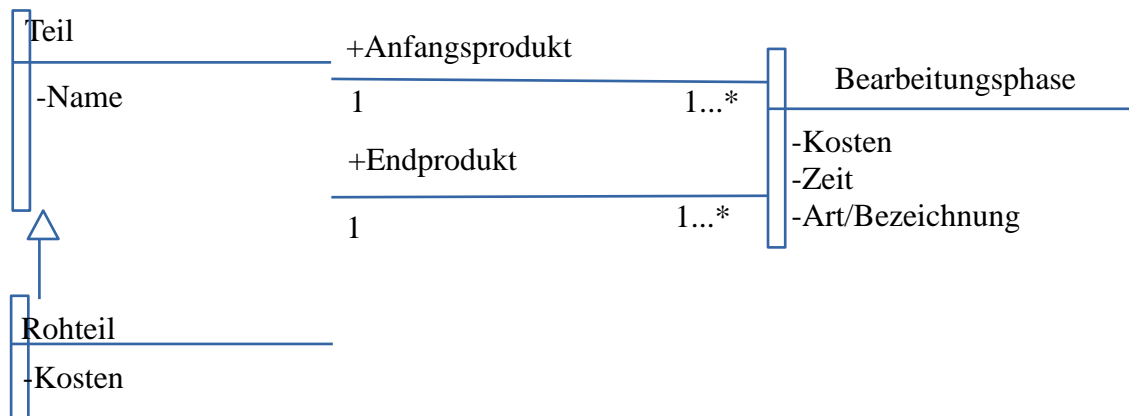


Produktvision – Datenmodell

- Die Bearbeitungsreihenfolge sind frei wählbar, ihre Aneinanderreihung ist allerdings vorgegeben durch die jeweiligen Anfangs- und Endprodukte
- Am Anfang einer Bearbeitungskette steht stets ein Rohteil, am Ende ein Fertigteil
- Der Nutzer soll dabei die Möglichkeit haben, Parameter für die Bearbeitungsschritte zwischen den Teilen selbst einzugeben
- Die Parameter bestehen aus Art der Bearbeitung (z.B. Maschine oder Hand), Kosten (Stück- und Rüstkosten) sowie einem Zeitaufwand
- Die hierfür geeignete Datenstruktur wäre eine Art Graph, wobei die Knoten die “Zwischenformen” der Teile darstellen, und zwischen den Knoten mehrere gerichtete Kanten existieren, die die Bearbeitungsschritte darstellen
- Die Kanten werden gewichtet durch die Eingabe der Parameter
- Durch diese Gewichtung kann man am Ende durch einen entsprechenden Algorithmus den optimalen Weg zwischen den Knoten finden

UML – Diagramm:



Begrifflexikon:

Begriff	Teil, Synonym: Stück
Bedeutung	Ein Gegenstand, der mechanisch bearbeitet wurde und/oder werden kann.
Abgrenzung	Dazu zählen keine Gegenstände, die für die mechanische Bearbeitung verwendet werden. (z.B. Maschinen)
Gültigkeit	Sobald ein Teil bearbeitet wird, entsteht ein anderes Teil daraus. Es zählt als Teil, wenn es Anfangs- oder Endprodukt eines Bearbeitungsschrittes ist.
Bezeichnung	Name (Produkt-ID)

Begriff	Bearbeitungsschritt, Synonym: Prozess
Bedeutung	Ein Bearbeitungsschritt bearbeitet ein Teil und erzeugt ein anderes Teil, von dem vorherigen verschieden.
Abgrenzung	Dazu zählen nicht: Prozesse, die das Teil unverändert lassen.
Gültigkeit	Ein Bearbeitungsschritt hat ein Anfangs- und Endprodukt, die von einander verschieden sind.
Unklarheiten	Bearbeitungsschritte werden per Hand oder Maschine durchgeführt.

ER-Diagramm:

(Folgendes ER-Diagramm könnte als Beispiel für eine Datenbank dienen.)

