

① Se separat papper på slutet.

② a. Om u_1, \dots, u_n är en bas kan vi skriva $v = c_1 u_1 + \dots + c_n u_n$. Då är c_1, \dots, c_n koordinaterna för v i basen u_1, \dots, u_n .

De är unika.

b. $v = 1 \cdot (1, 1, 1) + 0 \cdot (1, 2, 3) + 1 \cdot (1, 3, 2) =$
 $= \underline{(2, 4, 3)}$

c. $T_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}} = [b_1 \ b_2 \ b_3] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}.$

d. $T_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}}^{-1} = \left(T_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}} \right)^{-1}$. Vi inverterar $T_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}}$:

$$\begin{aligned} & \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} \textcircled{-1} \textcircled{-1} \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} \\ \textcircled{-2} \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \\ & \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right] \begin{matrix} \\ \\ \textcircled{-1/3} \end{matrix} \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right] \begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{-2} \textcircled{-1} \end{matrix} \sim \\ & \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 4/3 & -2/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/3 & -1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right] \begin{matrix} \leftarrow \\ \textcircled{-1} \\ \end{matrix} \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 5/3 & -1/3 & -1/3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/3 & -1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right] \\ & \text{Så } T_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}}^{-1} = \underline{\underline{\frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \end{bmatrix}}} \end{aligned}$$

3. a. Om $A = [a_1 \dots a_n]$, så är kolonnummet till A $\text{Col } A = \text{Span}\{a_1, \dots, a_n\}$

b.
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 6 & 3 & 8 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 4 & p+4 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\textcircled{-1} \textcircled{-2} \textcircled{-1} \\ \leftarrow \leftarrow \leftarrow}} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & 2 & 6 \\ 0 & -2 & -1 & -2 \\ 0 & 2 & p+3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\textcircled{\frac{1}{2}} \textcircled{1} \textcircled{-1} \\ \leftarrow \leftarrow \leftarrow}} \sim$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & p+2 & 0 \end{bmatrix}$$

Så om $p \neq -2$ är $\text{rang}(A) = 4$, men om

$p = -2$ är $\text{rang}(A) = 3 < 4$.

c. Om $p = -2$ är $A \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\textcircled{-1} \\ \leftarrow}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\textcircled{1} \textcircled{3} \\ \leftarrow \leftarrow}} \sim$

$$\sim \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{Bas för Col } A: \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix}.$$

Lösning till $Ax = 0$:
$$\begin{aligned} x_1 &= 0 \\ 2x_2 &= -x_3 \\ x_4 &= 0 \end{aligned}$$

dvs $x = t \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$. Så $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$ ger en

bas för $\text{Nul } A$.

4. a. Vi vill projicera $u = (1, -2, -1)$ ner på planet.

Lösning 1: Planets normal är $(1, -1, 2)$.

Vilken punkt på linjen $(1, -2, -1) + t(1, -1, 2)$ ligger i planet? Sätt in i planets equation:

$$(1+t) - (-2-t) + 2(-1+2t) = 0 \quad (\Leftrightarrow)$$

$$1+6t = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad t = -\frac{1}{6}, \text{ vilket ger}$$

$$(1, -2, -1) - \frac{1}{6}(1, -1, 2) = \underline{\underline{\left(\frac{5}{6}, -\frac{11}{6}, -\frac{8}{6}\right)}}$$

Lösning 2: Välj två vektorer i planet som dessutom är inbördes, tex:

$$v_1 = (1, 1, 0) \text{ och } v_2 = (1, -1, -1).$$

$$\text{Projektioner blir: } \frac{u \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 + \frac{u \cdot v_2}{v_2 \cdot v_2} v_2 =$$

$$= \frac{-1}{2}(1, 1, 0) + \frac{4}{3}(1, -1, -1) =$$

$$= \frac{-3}{6}(1, 1, 0) + \frac{8}{6}(1, -1, -1) = \underline{\underline{\left(\frac{5}{6}, -\frac{11}{6}, -\frac{8}{6}\right)}}$$

(b.) λ är ett eigenvärde till A om det existerar en vektor $v \neq 0$ så att

$$Av = \lambda v.$$

(c.) Planets normal $(1, -1, 2)$ är egenvektor till eigenvärdet -1 , eftersom den vektorn speglas ner till $(-1, 1, -2)$.

Alla vektorer i planet är oförändrade, alltså är de egenvektorer till eigenvärdet

1.

(d.) i) $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ är nullelementet i vektornumret, och uppfyller att summan av diagonalelementen är noll. Alltså är den ett element i V .

ii) Tag två matriser i V , säg
 $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ och $\begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix}$. Då är alltså

$$a+d=0 \quad \text{och} \quad e+h=0.$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+e & b+f \\ c+g & d+h \end{bmatrix}$$

$$(a+e) + (d+h) = \underbrace{(a+d)}_{=0} + \underbrace{(e+h)}_{=0} = 0, \quad \text{så}$$

deras summa ligger också i V .

iii) Tag ett element i V , säg $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$,
där $a+d=0$.

$$k \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}. \quad \text{Ligger denna i } V?$$

$$ka + kd = k \underbrace{(a+d)}_{=0} = 0. \quad \text{Ja!}$$

Alla tre villkoren för att V ska vara
ett underum är alltså uppfyllda.

(b.) Systemet kan skrivas $x' = Ax$, där

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -5 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}. \quad \text{Vi tar fram egenvärden och}$$

$$\text{egenvektorer till } A: \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -2-\lambda & -5 \\ 1 & 4-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (-2-\lambda)(4-\lambda) + 5 = \lambda^2 - 2\lambda - 3 = 0$$

$$\Leftrightarrow (\lambda+1)(\lambda-3) = 0 \quad \text{dvs } \lambda_1 = -1, \lambda_2 = 3.$$

$\lambda_1 = -1$: $(A + 1 \cdot I)x = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -1 & -5 \\ 1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$.
 Så $x_1 = -5x_2$, och $v_1 = \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \end{bmatrix}$ är en egenvektor till egenvärdet -1 .

$\lambda_1 = 3$: $(A - 3I)x = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -5 & -5 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$.
 Så $x_1 = -x_2$ och $v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ är en egenvektor till egenvärdet 3 .

Då är den allmänna lösningen på systemet.
 $x(t) = C_1 e^{-t} \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \end{bmatrix} + C_2 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$.

Vi bestämmer C_1 och C_2 mha begynnelsevillkoren:

$$x(0) = C_1 e^0 \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \end{bmatrix} + C_2 e^0 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5C_1 + C_2 \\ C_1 - C_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Vi löser detta ekv. system:

$$\begin{bmatrix} -5 & 1 & | & 3 \\ 1 & -1 & | & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{②} \leftrightarrow \text{①}} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & | & 2 \\ -5 & 1 & | & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{②} + 5 \cdot \text{①}} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & | & 2 \\ 0 & -4 & | & 13 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{②} \cdot (-\frac{1}{4})} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & | & 2 \\ 0 & 1 & | & -\frac{13}{4} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{①} + \text{②}} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & | & -\frac{5}{4} \\ 0 & 1 & | & -\frac{13}{4} \end{bmatrix}$$

Så lösningen blir

$$\underline{\underline{x(t) = -\frac{5}{4} e^{-t} \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{13}{4} e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}}}$$

(6. a.) Falskt. Om $A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ så svarar A mot rotation med 90° i planet. A saknar reella egenvärden och kan inte diagonaliseras. Men A är inverterbar eftersom $\det(A) = 1$.

(b.) Sant. A 's nollrum måste ha åtminstone dimension 1 (där A är avbildningens standard matris) eftersom $\text{rang}(A) + \dim(\text{Nul}(A)) = 3$ enligt rangsatsen, och $\text{rang}(A) \leq 2$. Men då finns ett helt underrum $\text{Nul}(A)$ (som inte bara består av $\{0\}$), där alla vektorer avbildas på samma vektor, nämligen $0 \in \mathbb{R}^2$. Då är avbildningen inte injektiv.

(c.) Falskt. Motexempel: $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, där $\det(A) = -1$.

(Däremot gäller att $\det(A) = \pm 1$ om A är ortogonal, eftersom $A^T A = I \Rightarrow (\det(A))^2 = 1$.)

(7.) Se boken, sats 1.7.8 och 6.2.4.

Anonym kod	MVE275 Linjär algebra AT 160104	sid.nummer 1	Poäng
------------	---------------------------------	-----------------	-------

1. Till nedanstående uppgifter skall korta lösningar redovisas, samt svar anges, på anvisad plats (endast lösningar och svar på detta blad, och på anvisad plats, beaktas).

- (a) Är vektorerna $u = (1, 2, -1)$, $v_1 = (5, 2, -1)$ och $v_2 = (3, -2, 1)$ linjärt beroende eller oberoende? (2p)

Lösning: De är linjärt oberoende om $x_1 u + x_2 v_1 + x_3 v_2 = 0$ bara har den triviala lösningen.

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 2 & 2 & -2 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{row operations}} \sim \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Det finns en fri variabel och alltså oändligt många lös.

Svar: Linjärt beroende.

- (b) Ta fram standardmatrisen till den linjära avbildning T som uppfyller $T(e_1) = e_2 - e_1$ och $T(e_2 - e_1) = 2e_1 + e_2$. (2p)

Lösning: Vi vet att standardmatrisen ges av $[T(e_1) \ T(e_2)]$. Eftersom avbildningen är linjär är

$$T(e_2) = T(e_2 - e_1) + T(e_1) = 2e_1 + e_2 + e_2 - e_1 = e_1 + 2e_2$$

$$\text{Så } A = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Svar: $\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$

- (c) Beräkna determinanten av matrisen (2p)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \\ -3 & 5 & 2 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{aligned} \text{Lösning: } \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \\ -3 & 5 & 2 \end{vmatrix} &= -(-1) \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 5 & 2 \end{vmatrix} - 4 \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -3 & 5 \end{vmatrix} = \\ &= -4 - 15 - 4(5 - 6) = -19 - 20 + 24 = \end{aligned}$$

Svar: -15

Var god vänd!

(d) Hitta minsta-kvadratlösningen till $Ax = b$, där $b = (1, 0, -2)$ och

(3p)

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Lösning:

$$A^T A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ -1 & -3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & -3 \\ -3 & 26 \end{bmatrix}$$

$$A^T b = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ -1 & -3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -7 \end{bmatrix} \quad \text{Vi vill lösa } A^T A x = A^T b :$$

$$\begin{bmatrix} 6 & -3 & -3 \\ -3 & 26 & -7 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{1/2} \\ \textcircled{-1/3} \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -26/3 & 7/3 \\ 0 & 49/3 & -17/3 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{-2} \\ \textcircled{3/49} \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -26/3 & 7/3 \\ 0 & 1 & -17/49 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{26/3} \\ \textcircled{26/3} \end{matrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 7/3 - 17 \cdot 26 / 49 \cdot 3 \\ 0 & 1 & -17/49 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 433/49 \\ 0 & 1 & -17/49 \end{bmatrix} \quad \text{Så } \hat{x} = \begin{bmatrix} -33/49 \\ -17/49 \end{bmatrix}$$

Svar:

(3p)

(e) Låt

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -1 \\ 3 & 0 & 3 \\ 2 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

Avgör om 3 är ett egenvärde till A och ta i så fall fram dess egenvektorer.

Lösning: Om 3 är ett egenvärde så har $(A - 3I)x = 0$ icke-triviala lösningar.

$$A - 3I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & -3 & 3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{-3} \\ \textcircled{-2} \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -3 & 6 \\ 0 & -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{-1/3} \\ \textcircled{2} \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_1 = x_3 \quad x_2 = 2x_3 \quad v = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ är en lösning.}$$

Svar: Ja, och $(1, 2, 1)$ är en egenvektor.

(2p)

(f) Gör en LU-faktorisering av matrisen

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 4 \\ 12 & 5 \end{bmatrix}$$

Lösning:

$$\begin{bmatrix} 6 & 4 \\ 12 & 5 \end{bmatrix} \begin{matrix} \textcircled{-2} \\ \textcircled{-1} \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 6 & 4 \\ 0 & -3 \end{bmatrix} = U$$

Svar:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad U = \begin{bmatrix} 6 & 4 \\ 0 & -3 \end{bmatrix}$$