



WELCOME TO THE WORLD  
OF LINUX

## 来和我们交流 Linux

---«绥院 Linux 爱好者团队»欢迎您!

有使用过 Linux 的同学吗? 或者是想学的, 甚至只是听说过的, 对它感兴趣的。没有基础不怕, 我们可以共同学习。但我只能把你们带到门口, 你们要自己走进去。我们要壮大 Linux, 让更多的人了解 Linux, 使用 Linux。恳请大家加入。我相信 Linux 一定会有一个更加美好的未来。

### Linux 发展历史

#### ①: 诞生

20 世纪 60 年代, 出现并流行交互式操作系统, 即分时操作系统。其中 multics 就是一套由贝尔实验室、麻省理工学院及美国通用电气公司的 1964 年共同参与研发出的安装在大型主机上实现多人多工的系统。但由于资金的超支及贝尔实验室的退出等因素而被“放弃”。

随后贝尔实验室的 Ken Thompson 使用 B 语言开发出了名为 Unics 操作系统, 后改名为 UNIX 操作系统。由于 B 语言进行系统编程时不够强大, 因此 Thompson 联合 Ritchie 对其进行了改造, 并于 1971 年共同发明了 C 语言。1973 年 Thompson 和 Ritchie 用 C 语言重写了 UNIX。自此到 20 世纪 90 年代 UNIX 已经成为大学中的主流操作系统。与此同时, UNIX 转向商业化, 价格昂贵。而唯一低廉的选择就是 MINIX, 这是一个功能有限的类似 UNIX 的操作系统, 作者 Andrew Tanenbaum 开发它的目的是用于教学。1991 年初, Linus Torvalds 接触到 UNIX 操作系统, 通过学习 MINIX 成功地将自己开发的 bash 移植到了 minix 上, 并于 1991 年 10 月正式向外宣布 Linux 内核的诞生。同年, GNU 计划已经开发出了许多工具软件, 最受期盼的 GNU C 编译器已经出现, GNU 的操作系统核心 HURD 一直处于实验阶段, 没有任何可用性, 实质上也未能开发出完整的 GNU 操作系统, 但是 GNU 奠定了 Linux 用户基础和开发环境。Linux 本身只是操作系统的内核。内核是使其它程序能够运行的基础。它实现了多任务和硬件管理, 用户或者系统管理员交互运行的所有程序实际上都运行在内核之上。其中有些程序是必需的, 比如说, 命令行解释器

(shell), 它用于用户交互和编写 shell 脚本。Linux 没有自己去开发这些应用程序, 而是使用已有的自由软件。许多重要的软件, 包括 C 编译器, 都来自于自由软件基金 GNU 项目。因此, 把 Linux 也称为 GNU/Linux。

#### ②: Linux 诞生大事件

1965 年, Bell 实验室、MIT、GE (通用电气公司) 开发 Multics (Multiplexed Information and Computing Service) 系统。

1969 年, Ken Thompson (C 语言之父) 利用汇编语言 (B 语言) 开发了 File Server System (Unics, 即 UNIX 的原型)。

1973 年, Dennis Ritchie 和 Ken Thompson 发明了 C 语言, 随后二人使用 C 语言重写 UNIX 的内核。

1977 年, Berkeley 大学的 Bill Joy (Sun 公司的创始人) 针对他的机器修改了 UNIX 源码, 称为 BSD (Berkeley Software Distribution) 操作系统。

1979 年, UNIX 发布 System V, 用于个人计算机; 1984 年, 因为 UNIX 规定“不能对学生提供源码”, 作为老师的 Andrew Tanenbaum 编写兼容于 UNIX 的 Minix, 用于教学。



## Welcome to the world of Linux

#####

1984 年, Richard Stallman 开始 GNU (GNU's Not Unix) 项目, 创办 FSF (Free Software Foundation) 基金会。该组织倡导“自由软件”, 开发了 GCC、Emacs、Bash Shell、GLIBC 等产品; GNU 的软件缺乏一个开放的平台运行, 只能在 UNIX 上运行; 自由软件指用户可以对软件做任何修改, 甚至再发行, 但要遵守 GPL 的版权规定; 自由软件是可以卖的, 但是不能只卖软件, 而是卖服务、手册等。

1985 年, 为了避免 GNU 开发的自由软件被其他人用作专利软件, 因此创建 GPL (General Public License) 版权声明。

1988 年, MIT 为了开发 GUI, 成立了研发 XFree86 的组织。1991 年, 芬兰赫尔辛基大学的研究生 Linus Torvalds 基于 gcc、bash 开发了针对 386 机器的 Linux 内核。

1994 年, Torvalds 发布 Linux-v1.0。

1996 年, Torvalds 发布 Linux-v2.0, 确定了 Linux 的吉祥物: 企鹅。

### Linux 的优点:

A) 开放性: linux 操作系统遵守 GNU 规范, 代码共享, 易于实现系统的裁剪和定制化的开发。Linux 具有丰富的软件和强大的社区, 同时用户有系统的全部权限, 可以根据自己的需要, 对 Linux 系统进行修改, 使其满足自己的需求, 将其打造为完全属于自己的操作系统。

B) 多用户: 系统资源可以被不同用户以各自的权限访问使用, 互不影响。

C) 多任务和多线程: 不同任务和线程几乎同时并发地处理独立的但却内在关联的一系列事件

D) 设备独立性: linux 操作系统把所有外部设备统一当作设备文件来看待, 只要安装它们的驱动程序, 任何用户都可以象使用普通文件一样, 操纵、使用这些设备, 而不必知道它们的具体存在形式。

E) 丰富的网络功能: 完善的内置网络是 Linux 的一大特点。Linux 在通信和网络功能方面优于其他操作系统。其他操作系统不包含如此紧密地和内核结合在一起的连接网络的能力, 也没有内置这些联网特性的灵活性。而 Linux 为用户提供了完善的、强大的网络功能。

F) 良好的可移植性

缺点是: 主要来自于硬件方面的支持, 还有就是对于普通用户来说, 它的操作性没有 windows 那么方便, 实用, 一般用户使用起来 不太会操作。

### Linux 和 Windows 的区别:

Linux 和 Windows 主要有以下的不同:

#### 1、平台

Windows 平台有着数量和质量优势, 但是大部分都是收费的软件, 并且由微软官方提供重要的支持和服务。Linux 平台大多数都是属于开源自由软件, 使用者能够进行修改定制以及再发布, 除此之外, 因为基本上都是免费的, 再加上没有资金的支持, 有一部分的软件的质量以及体验感都不是很好。

它由全球所有的 linux 平台以及自由软件社区提供支持。

#### 2、安全

Windows 平台相信用过的人都晓得, 基本上过不了一段安稳日子就要不定时的进行一下补丁安装或者是系统的更新, 除此之外, 还有一些病毒木马。

Linux 平台和 Windows 平台比较起来, 还是 linux 平台要安全一些, 使用 linux 的话, 至少你可以省了一些杀毒软件之类的东西。

#### 3.自由

微软对 Windows 系统进行了限制, 使用户不能根据自己的需要添加, 修改或删除一些内容, 即使开了管理员账户, 权限仍然有限, 而 Linux 则可以自由定制。

我说过只能带你们走到门口, 你们要自己走进去。

**欲了解更多信息, 请用 QQ 扫描二维码加入“绥院 Linux 爱好者团队”**

欢  
迎  
使  
用  
！

欢  
迎  
交  
流  
！

# Linux™



绥院Linux爱好者团队（SULET）

Suihua University Linux Enthusiast Team

群号：691654156

