

Операционные системы

Командная оболочка Midnight Commander

Хатамов Эзиз

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

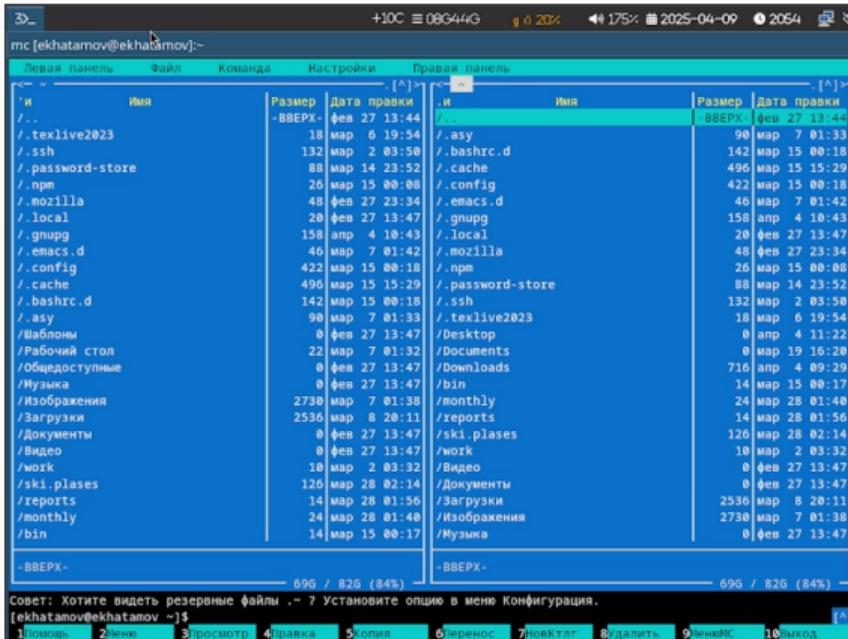


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander



Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

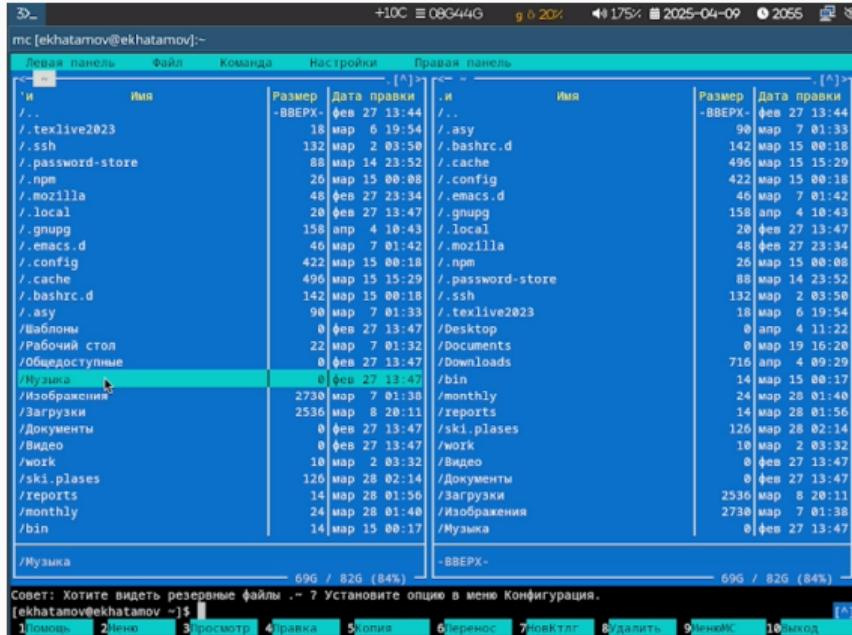


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

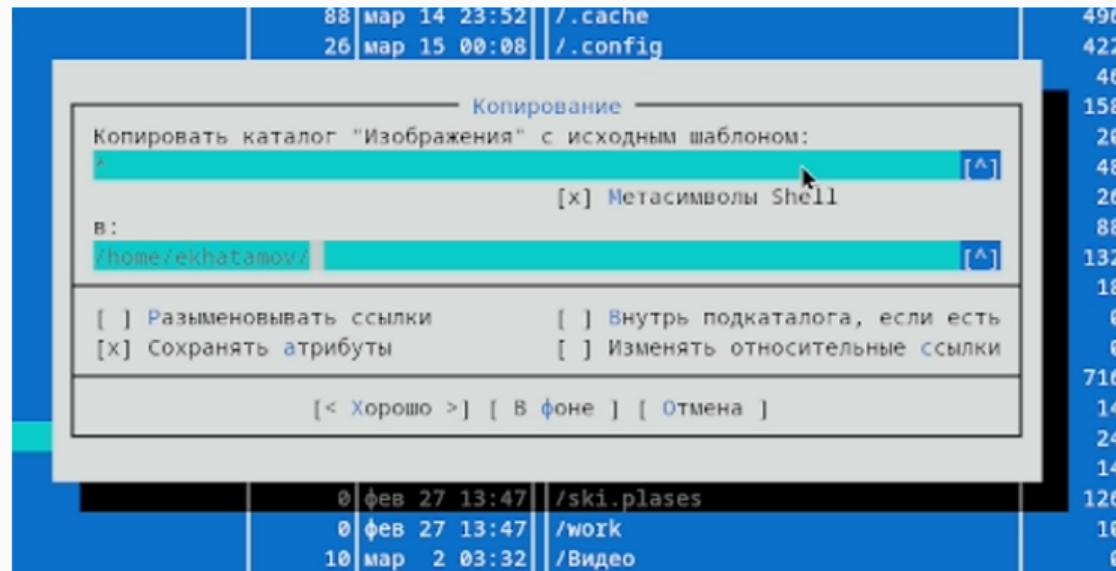


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

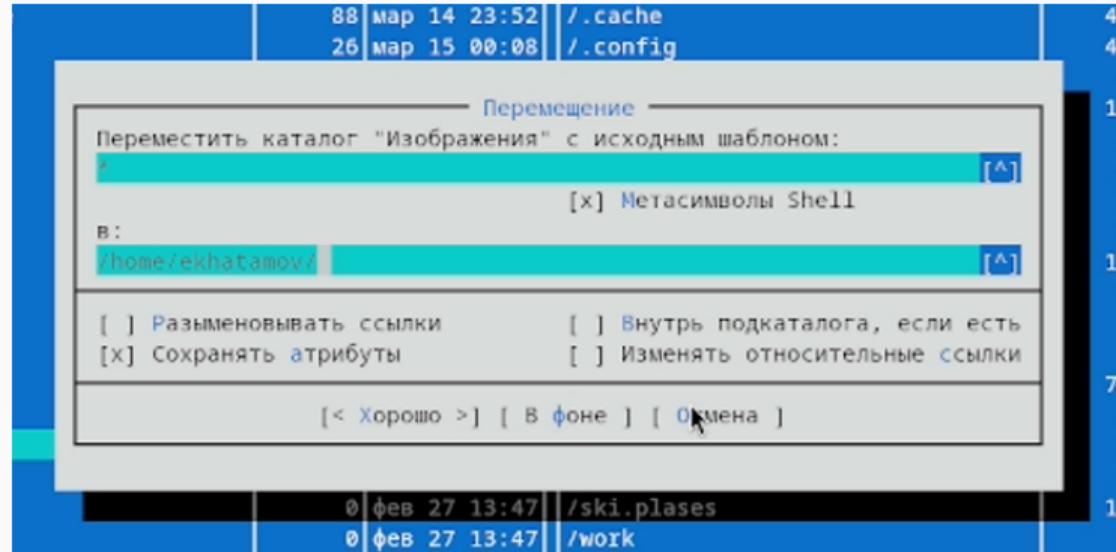


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

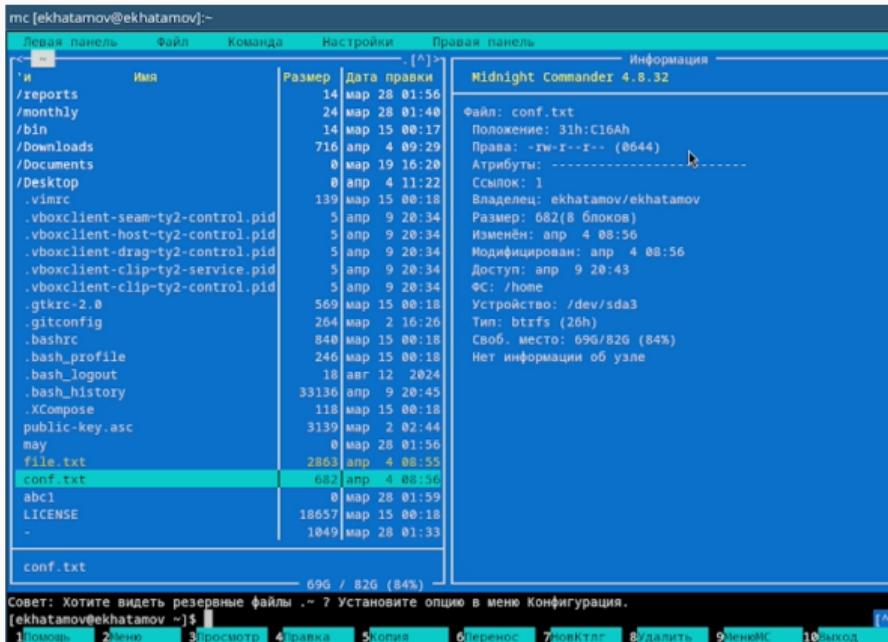


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

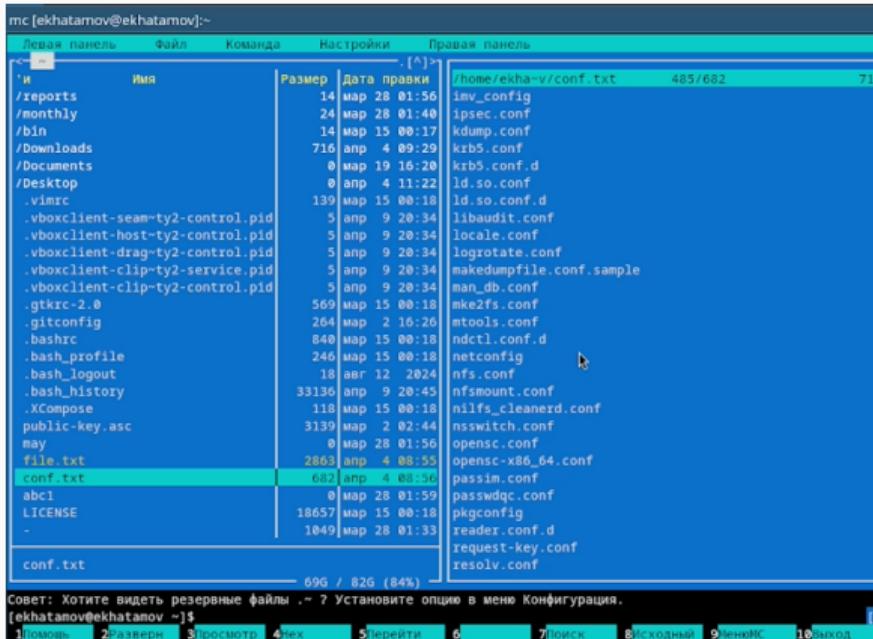


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

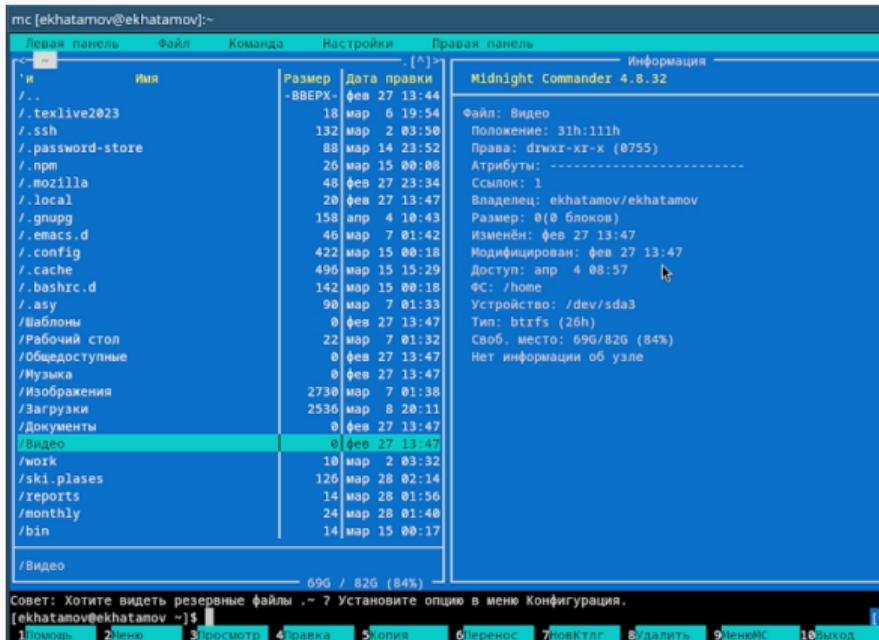


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

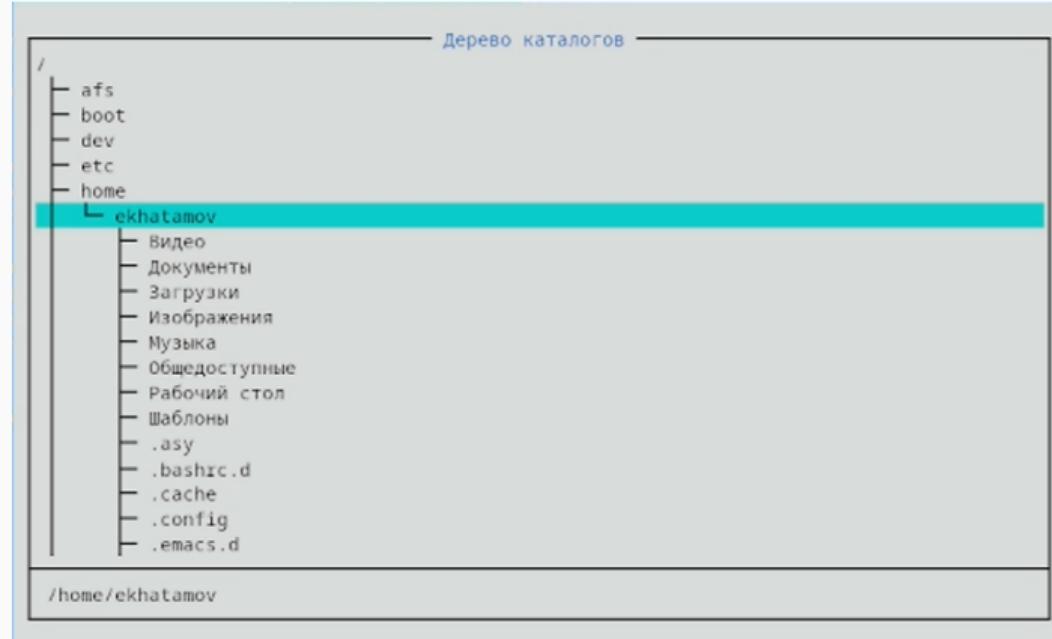
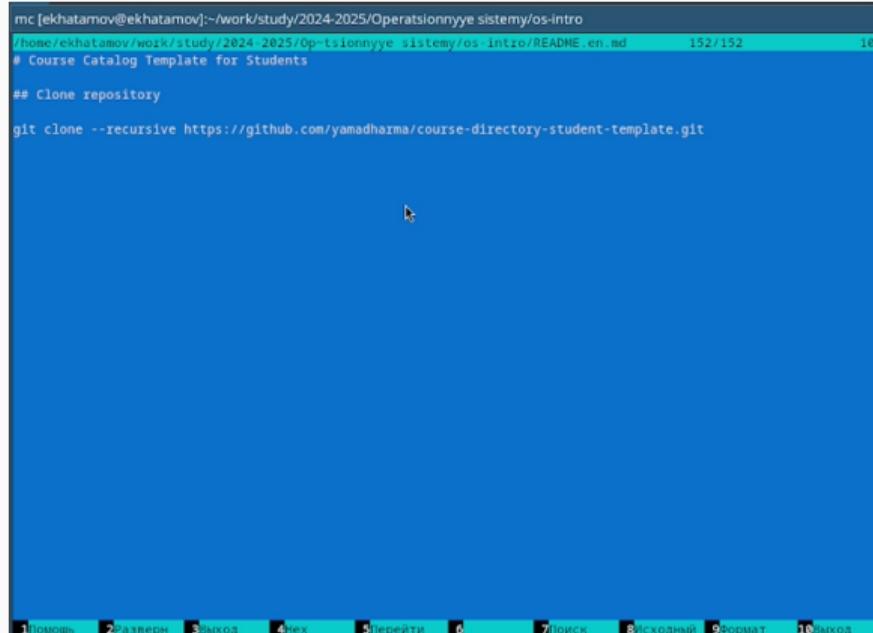


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander



mc [ekhatamov@ekhatamov:~/work/study/2024-2025/Operatsionnyye sistemy/os-intro
/home/ekhatamov/work/study/2024-2025/Operatsionnyye sistemy/os-intro/README.en.md 152/152 100%
Course Catalog Template for Students

Clone repository

git clone --recursive https://github.com/yamadharma/course-directory-student-template.git

1 Помощь 2 Размеры 3 Выход 4 Чех 5 Перерезать 6 7 Помощь 8 Восходящий 9 Формат 10 Выход

Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

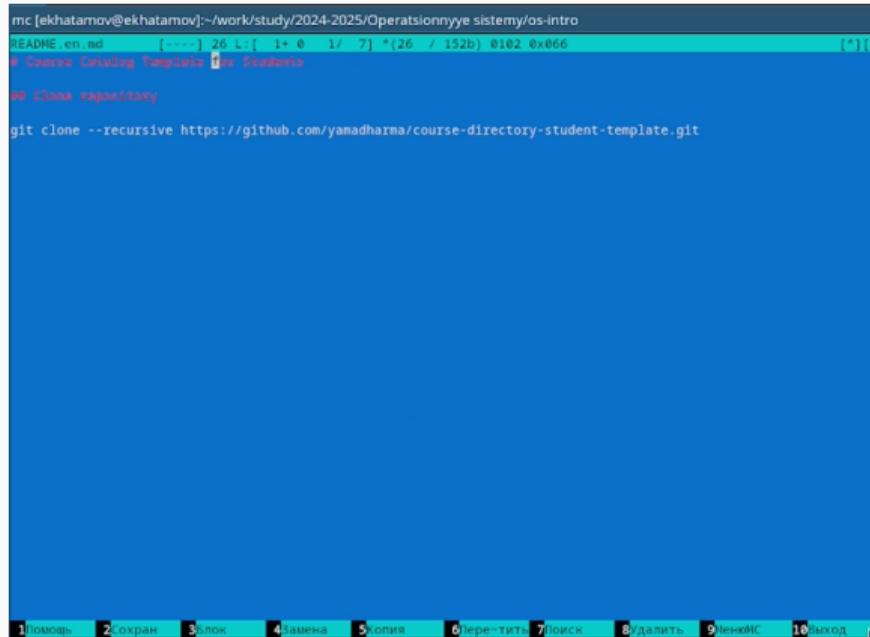


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

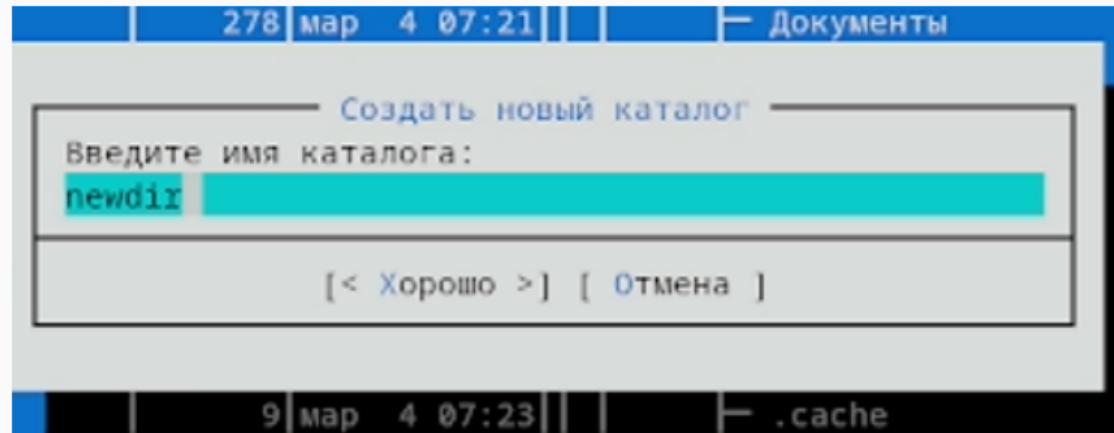


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

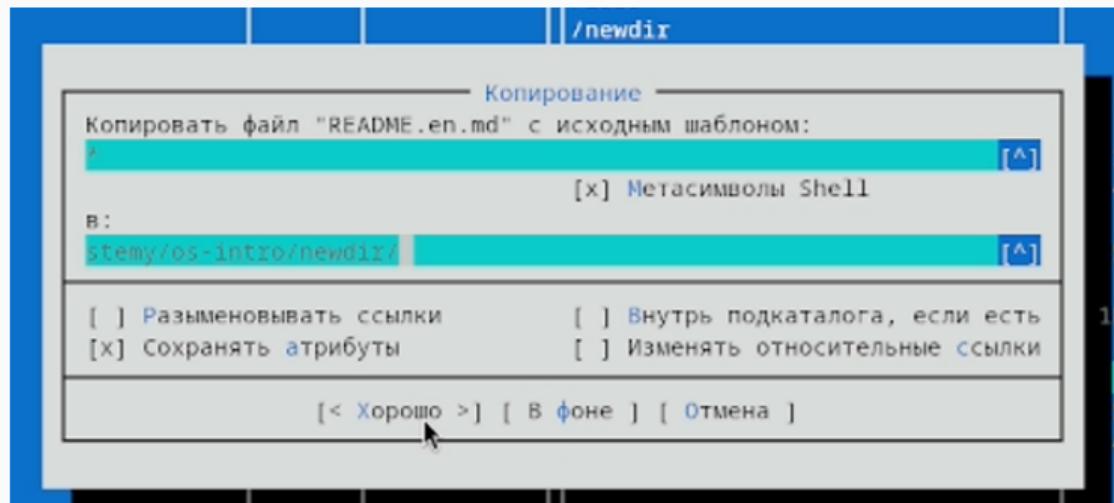


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

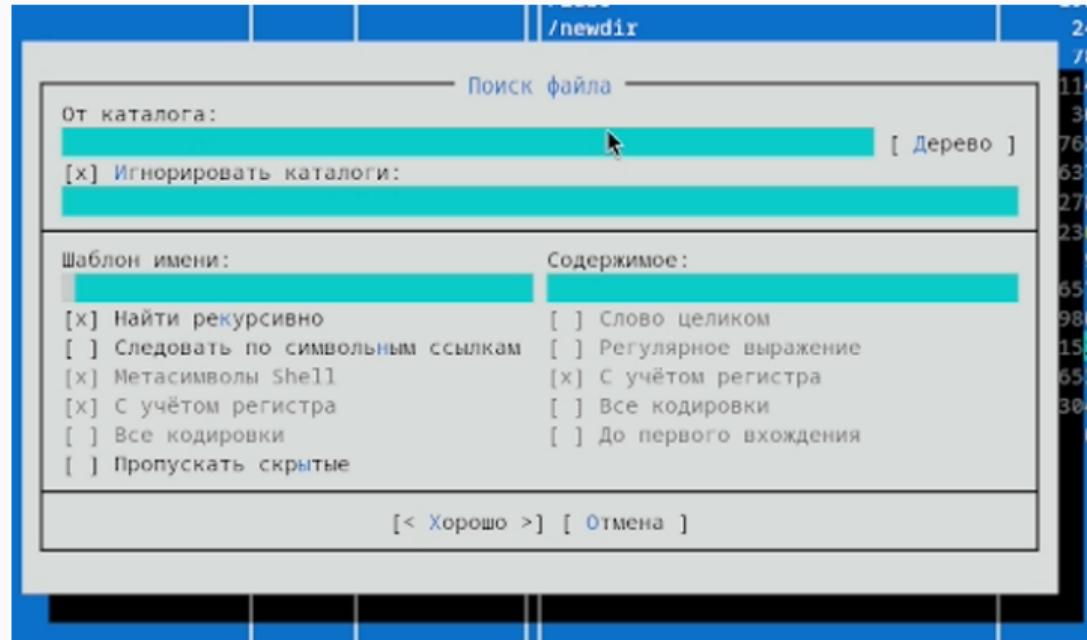


Рис. 14: Поиск файлов

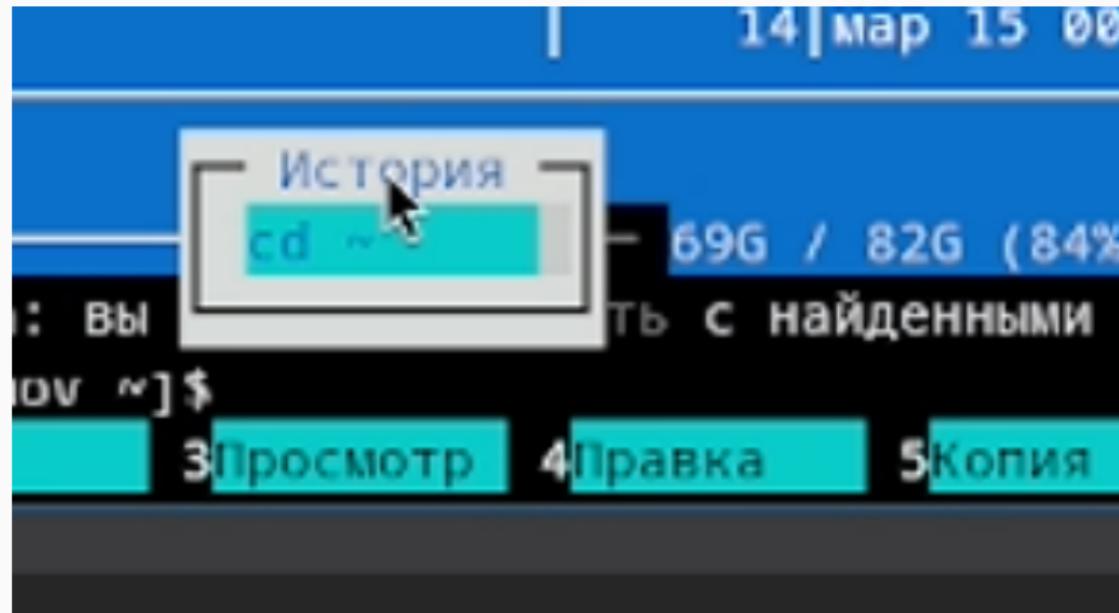


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

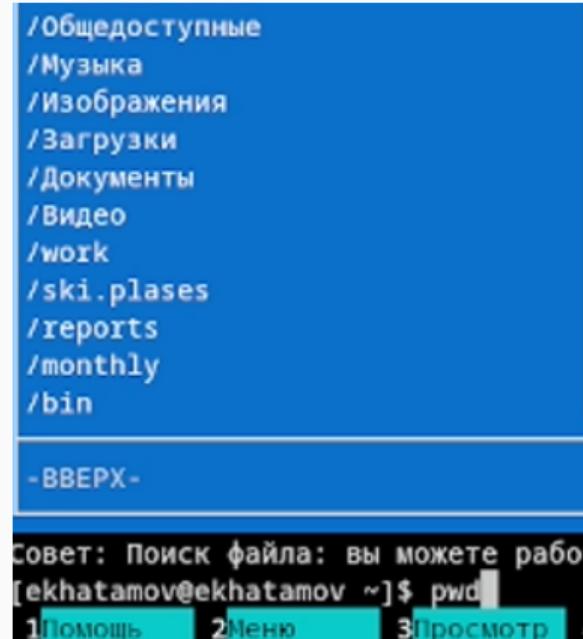
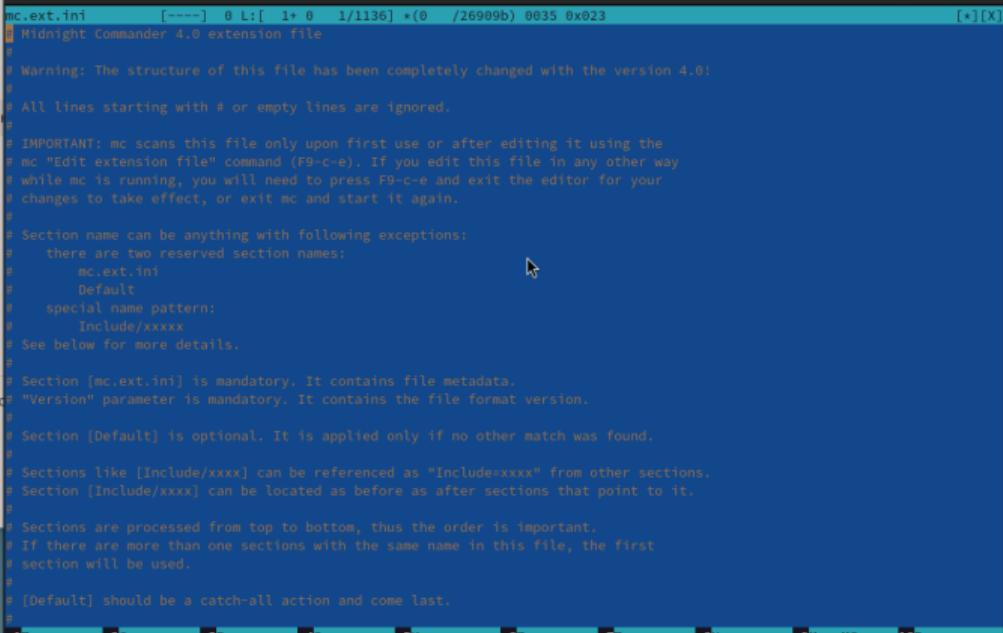


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



mc.ext.ini [----] 0 L:[1+ 0 1/1136] *(0 /26909b) 0035 0x023
Midnight Commander 4.0 extension file

Warning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!

All lines starting with # or empty lines are ignored.

IMPORTANT: mc scans this file only upon first use or after editing it using the
mc "Edit extension file" command (F9-c-e). If you edit this file in any other way
while mc is running, you will need to press F9-c-e and exit the editor for your
changes to take effect, or exit mc and start it again.

Section name can be anything with following exceptions:
there are two reserved section names:
mc.ext.ini
Default
special name pattern:
Include/xxxx
See below for more details.

Section [mc.ext.ini] is mandatory. It contains file metadata.
"Version" parameter is mandatory. It contains the file format version.

Section [Default] is optional. It is applied only if no other match was found.

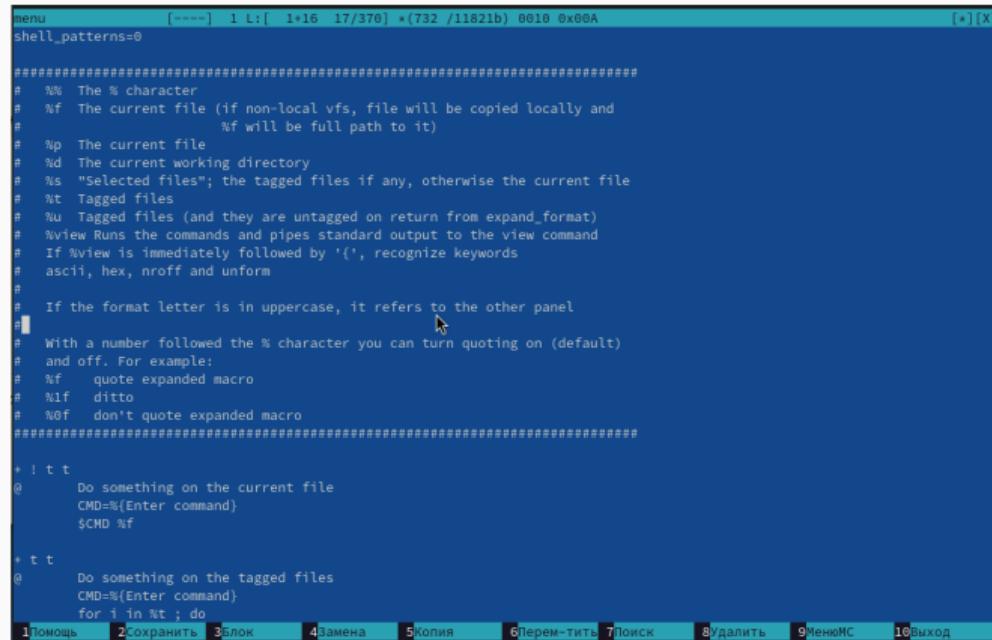
Sections like [Include/xxxx] can be referenced as "Include:xxxx" from other sections.
Section [Include/xxxx] can be located as before as after sections that point to it.

Sections are processed from top to bottom, thus the order is important.
If there are more than one sections with the same name in this file, the first
section will be used.

[Default] should be a catch-all action and come last.
#

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander



```
menu      [----] 1 L:[ 1+16 17/370] *(732 /11821b) 0010 0x00A
shell_patterns=0

#####
# % The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#           %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
#   ascii, hex, nroff and unform

# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %if ditto
# %of don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
@      Do something on the current file
CMD=%{Enter command}
$CMD %f

+ t t
@      Do something on the tagged files
CMD=%{Enter command}
for i in %t ; do
 1Помощь 2сохранить 3злок 4замена 5Копия 6Перем-тиТЬ 7Поиск 8удалить 9МенюMC 10Выход
```

Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

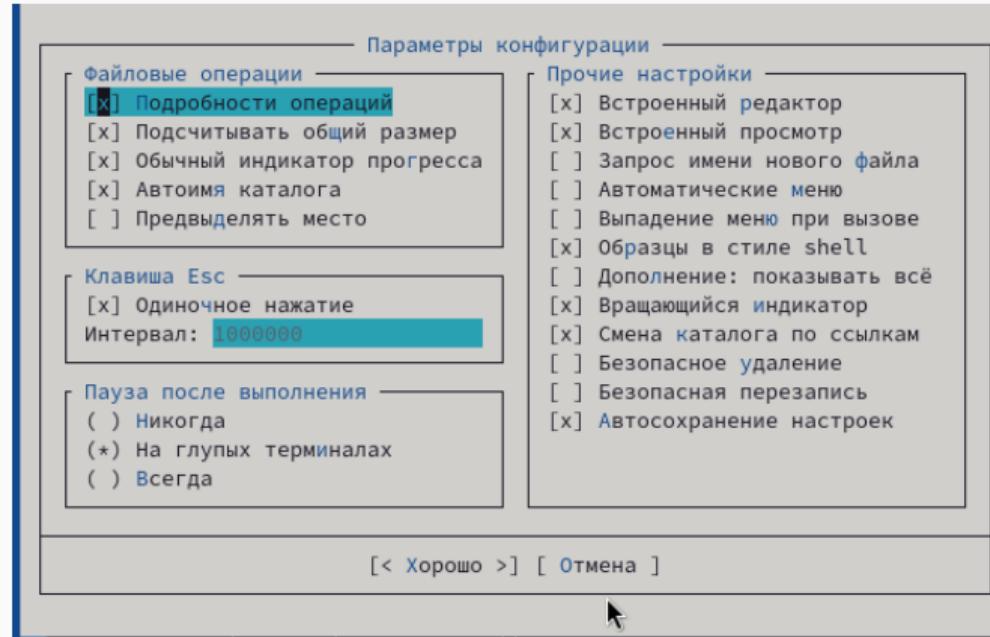


Рис. 19: Конфигурация

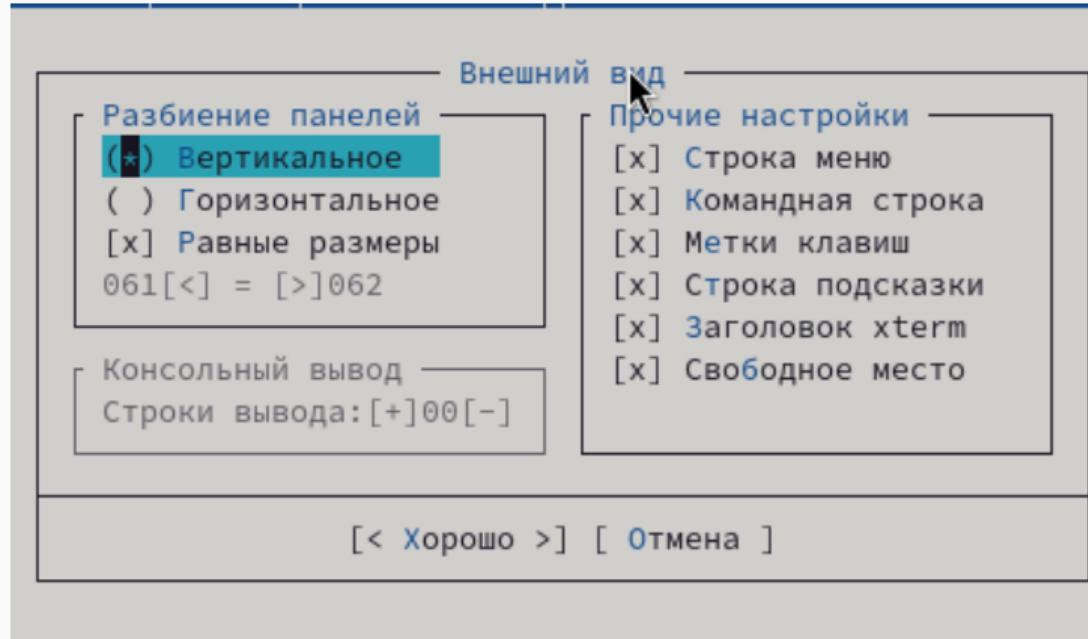


Рис. 20: Внешний вид

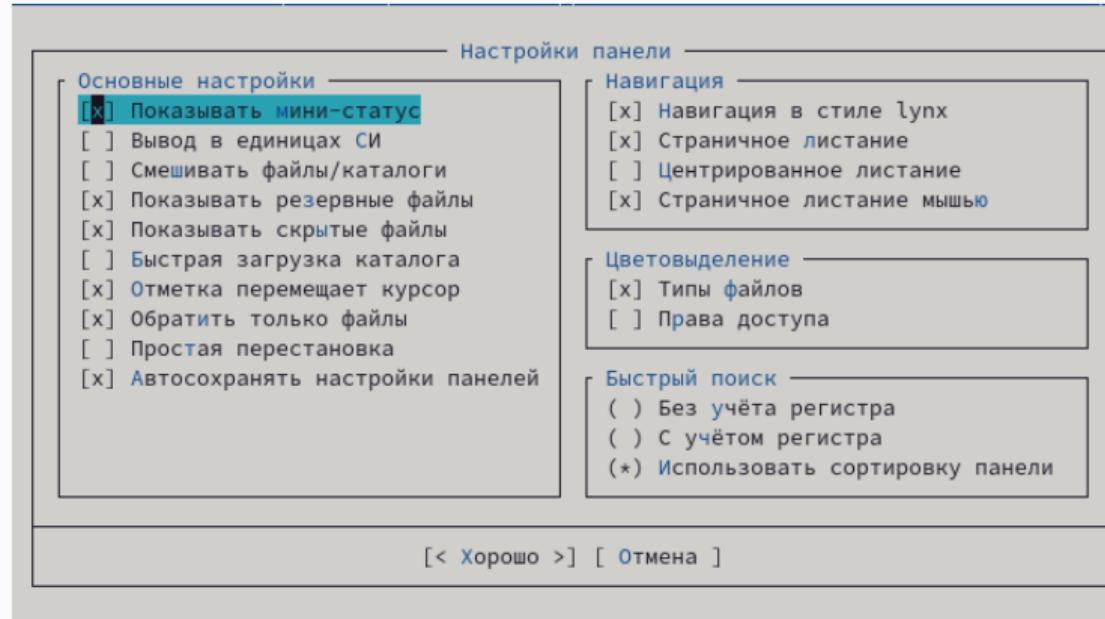


Рис. 21: Настройки панелей

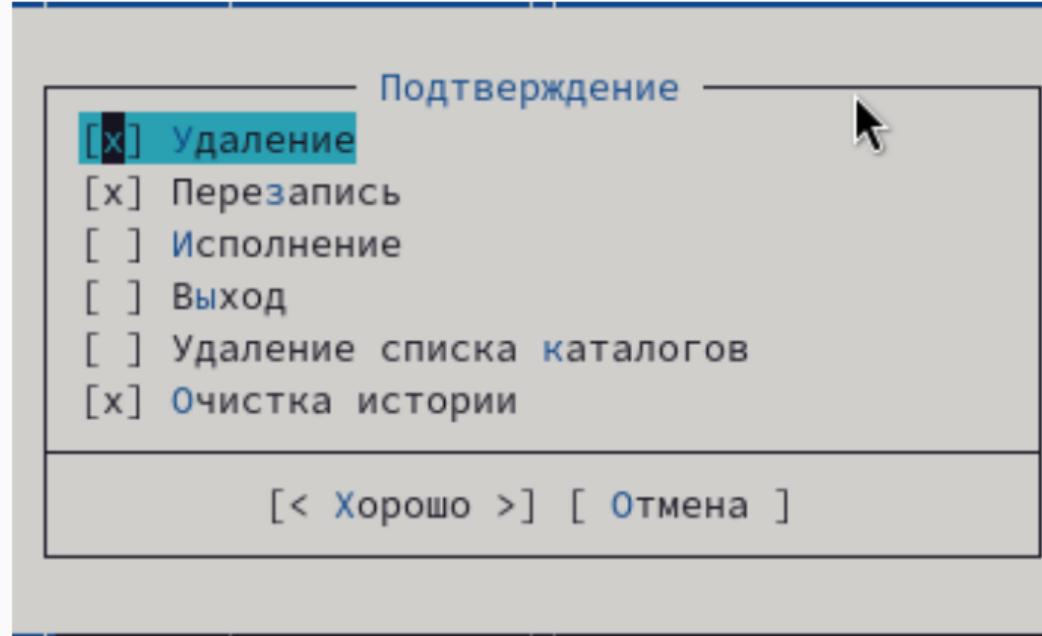


Рис. 22: Подтверждение

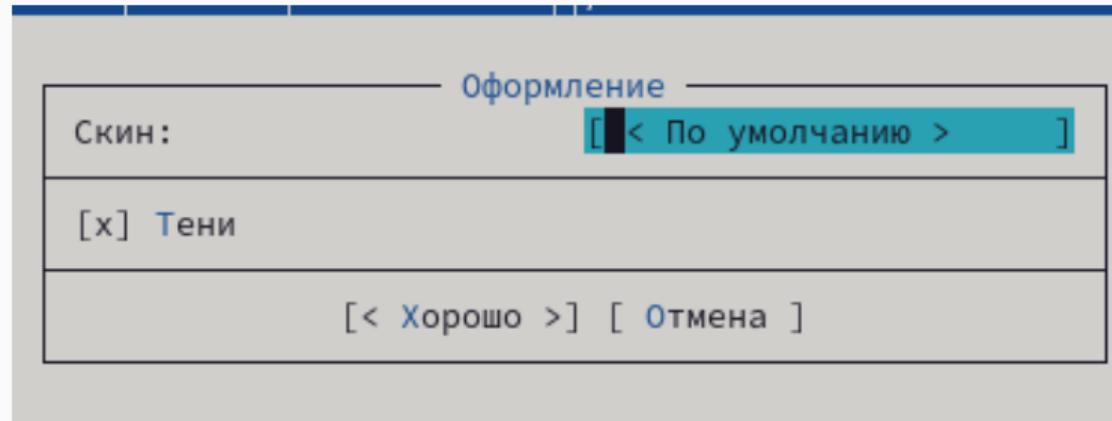


Рис. 23: Оформление

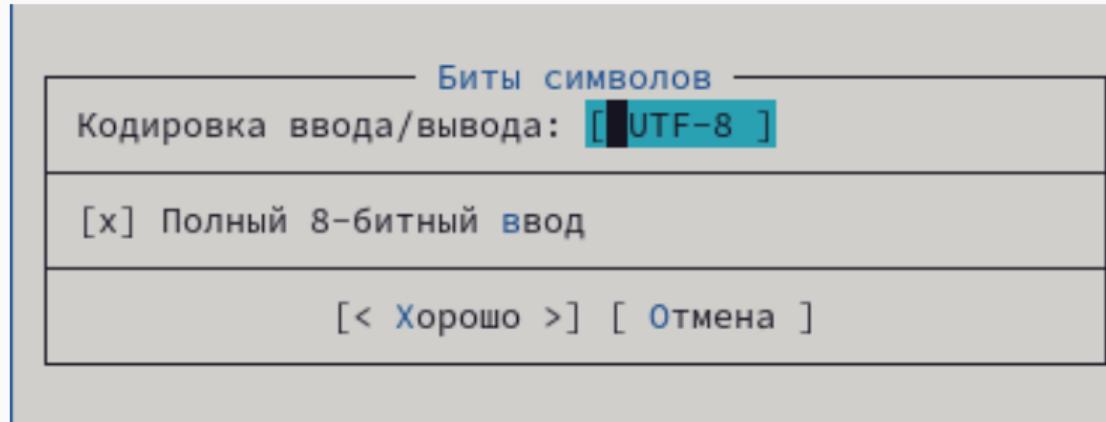


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

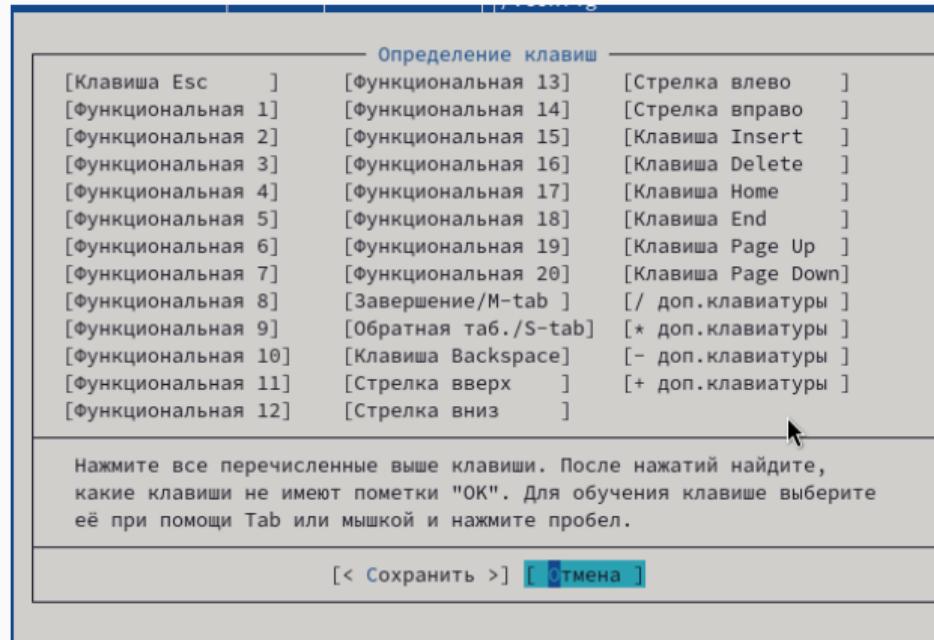


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

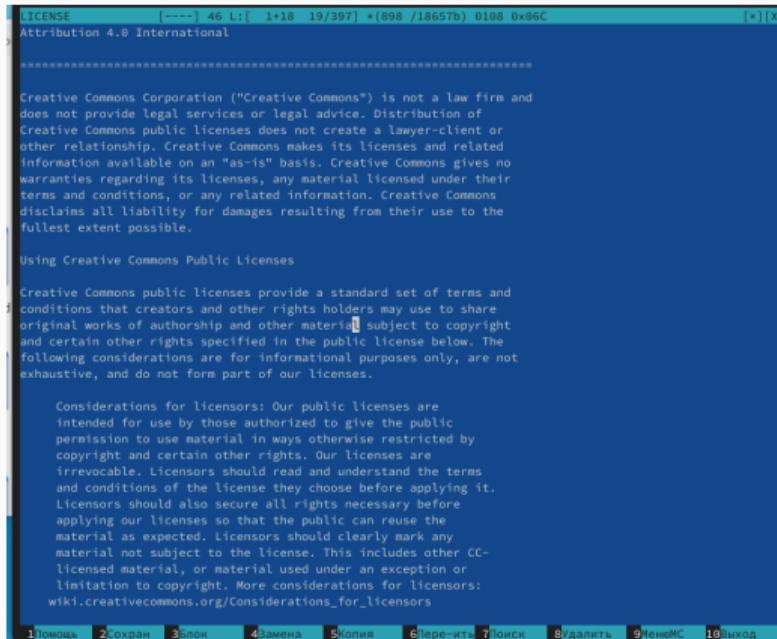


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

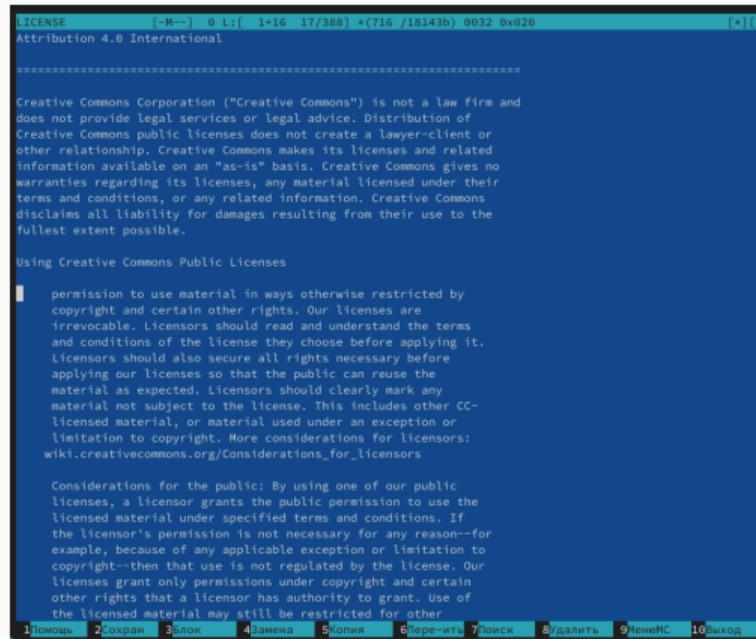


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

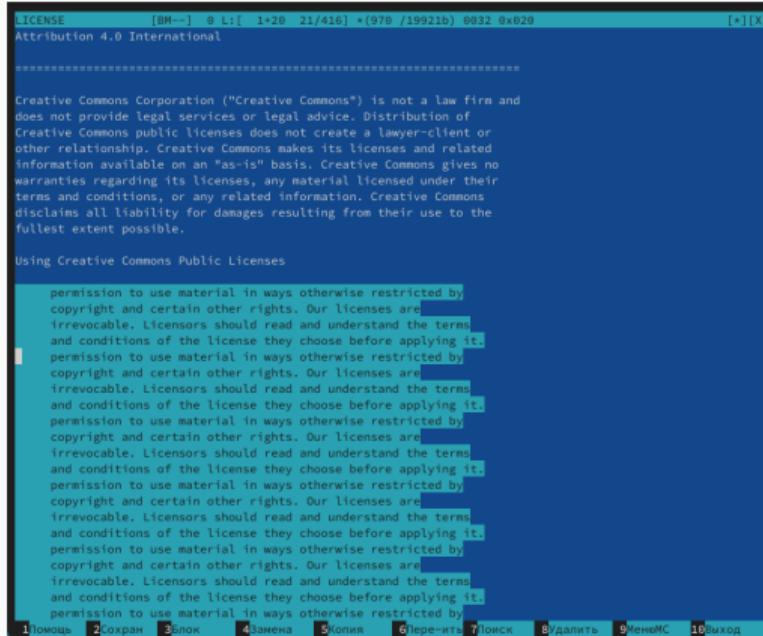


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

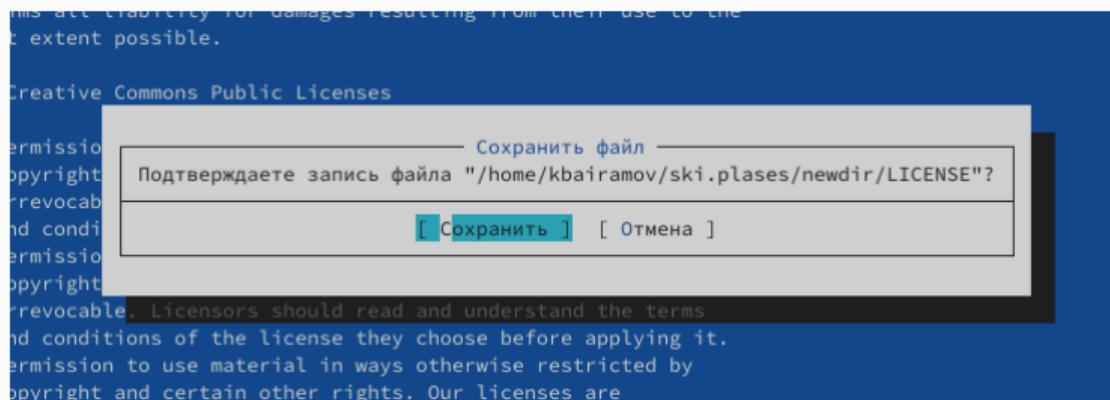


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

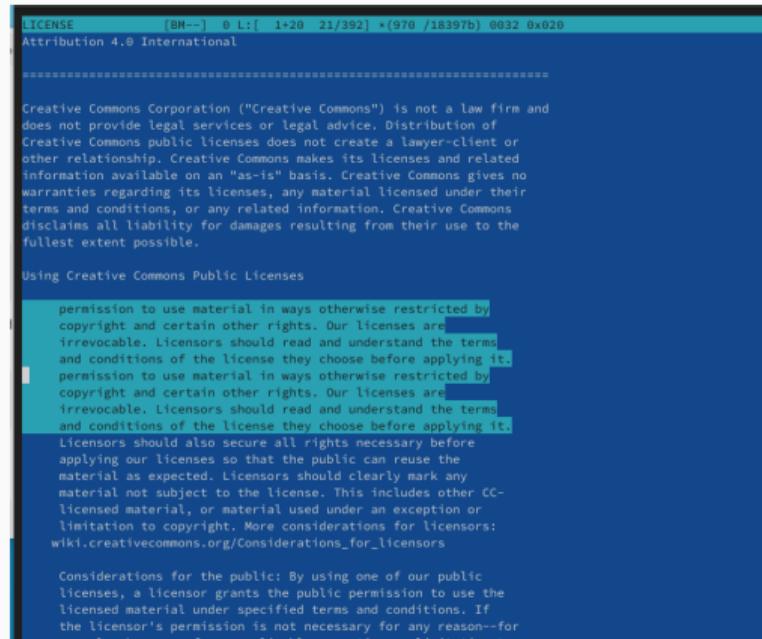


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

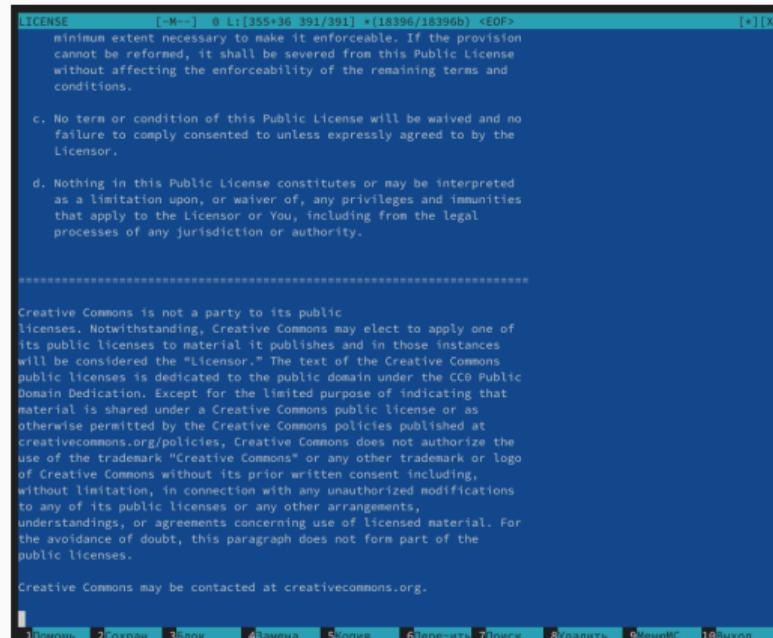


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

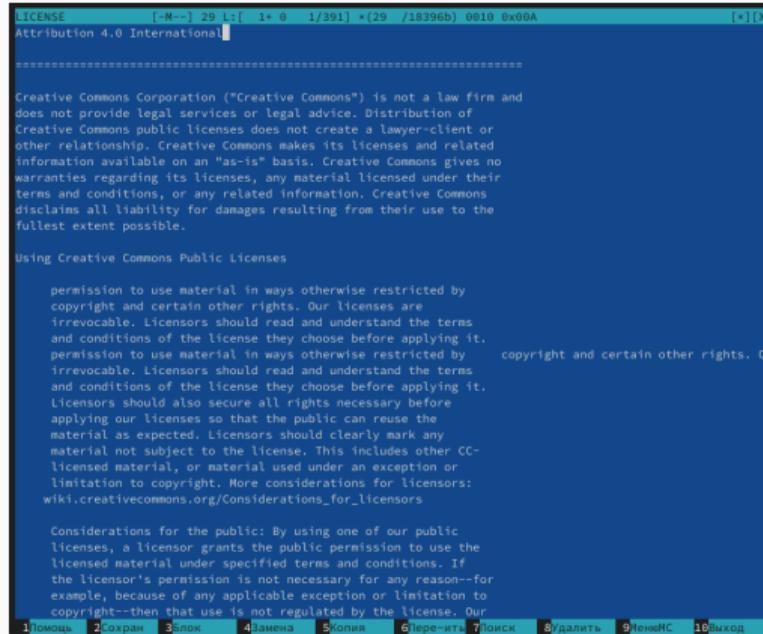
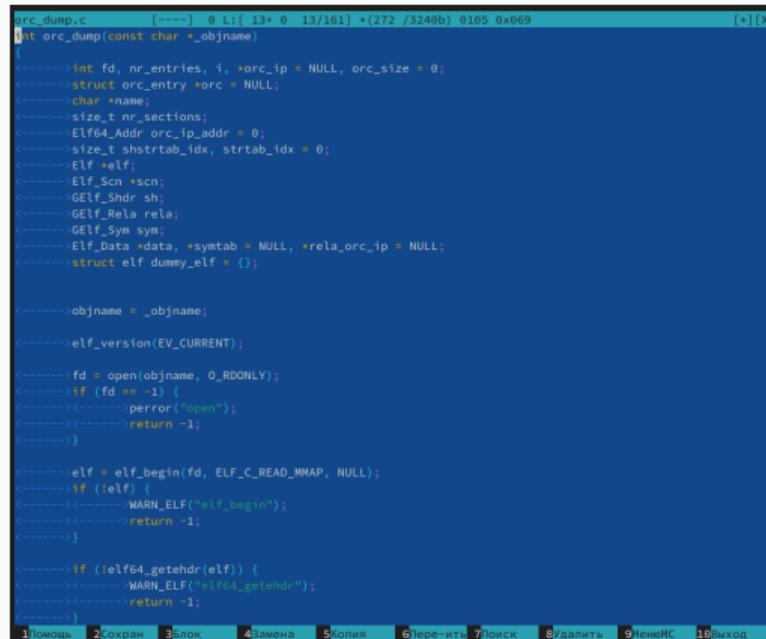


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
orc_dump.c      [----]  0 L:[ 13+ 0  13/161] *(272 /3240b) 0105 0x069  [*][X]
int orc_dump(const char *_objname)
{
<----->    int fd, nr_entries, i, *orc_ip = NULL, orc_size = 0;
<----->    struct orc_entry *orc = NULL;
<----->    char *name;
<----->    size_t nr_sections;
<----->    Elf64_Addr orc_ip_addr = 0;
<----->    size_t shstrtab_idx, strtab_idx = 0;
<----->    Elf_Elf *elf;
<----->    Elf_Scn *scn;
<----->    Elf_Shdr *sh;
<----->    Elf_Rela *rela;
<----->    Elf_Sym *sym;
<----->    Elf_Data *data, *symtab = NULL, *rela_orc_ip = NULL;
<----->    struct elf dummy_elf = {};

<----->    _objname = _objname;

<----->    elf_version(EV_CURRENT);

<----->    fd = open(_objname, O_RDONLY);
<----->    if (fd == -1) {
<----->        perror("open");
<----->        return -1;
<----->    }

<----->    elf = elf_begin(fd, ELF_C_READ_MMAP, NULL);
<----->    if (!elf) {
<----->        WARN_ELF("elf_begin");
<----->        return -1;
<----->    }

<----->    if (!elf64_getehdr(elf)) {
<----->        WARN_ELF("elf64_getehdr");
<----->        return -1;
<----->    }

1 Помощь 2 Сохран 3 Запом 4 Замена 5 Копия 6 Пере-коды 7 Поиск 8 Удалить 9 меню 10 Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

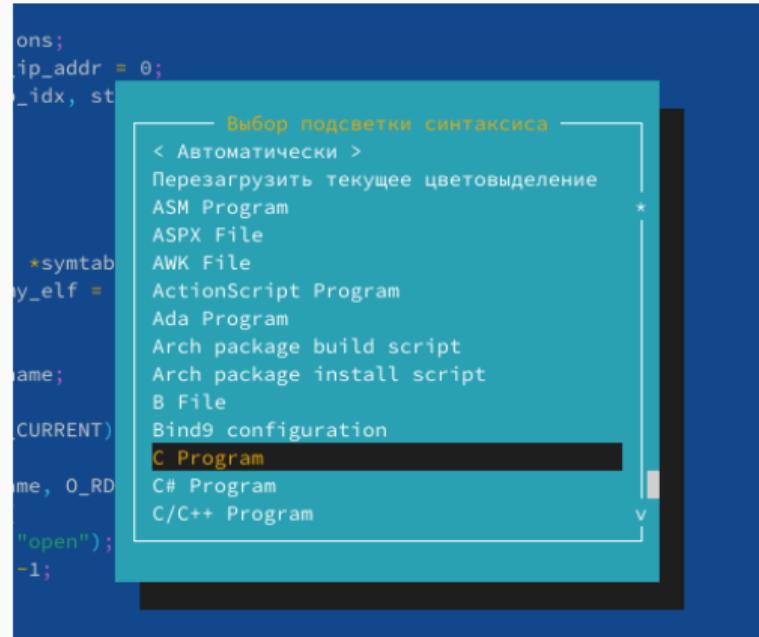


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.