Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: архитектура компьютера

Хатамов Эзиз

Содержание

1	Цель работы	5	
2	Задание	6	
3	Теоретическое введение	7	
4	Выполнение лабораторной работы	8	
	4.1 Реализация подпрограмм в NASM	8	
	4.2 Отладка программам с помощью GDB	9	
	4.3 Работа с данными программы в GDB	14	
	4.4 Обработка аргументов командной строки в GDB	17	
5	Самостоятельная работа	20	
	5.1 Первая задача	20	
	5.2 Вторая задача	21	
6	Выводы	24	
Сг	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Создания каталога и фаила	8
4.2	Введения программы в файл	9
4.3	Создание исполняемого файла и запуск его	9
4.4	Создание файла lab09-2.asm	10
4.5	Введения программы печати сообщения Hello world	10
4.6	Создание исполняемого файла lab09-2.asm и запуск его	10
4.7	Загрузка исполняемого файла в отладчик gdb	11
4.8	проверил работу программы	11
4.9	установка брейкпоинт на метку _start	12
4.10	Просмотр дисассимилированный код программы	12
4.11	Переключения на отображение команд с Intel'овским синтаксисом	13
4.12	режим псевдографики	13
4.13	Установка и Проверка точек сотанова	14
4.14	Просмотр содержимое регистров	15
4.15	Просмотр значение и изменения региястра	15
	Просмотр значение переменной msg1	16
	Просмотр значение переменной msg2	16
	Изменения значения переменной msg1	16
4.19	Изменения переменной msg2	16
	Вывод значения регистров есх и еах	17
4.21	Изменения значения регистра ebx	17
4.22	Выход	17
4.23	Копирования файла	18
	Запуск файла с аргументами	18
4.25	Запуск файла через метку	18
4.26	Адрес вершины стека	19
5.1	Копирования файла ил lab08	20
5.2	Преоброзования файла	21
5.3	Запуск файла	21
5.4	Запуск программы в окладчике	22
5.5	Исправления ошибок	23
5.6	Запуск исполняемого файла	2.3

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Реализация подпрограмм в NASM
- 2. Отладка программам с помощью GDB
- 3. Добавление точек останова
- 4. Работа с данными программы в GDB
- 5. Обработка аргументов командной строки в GDB
- 6. Задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа: • обнаружение ошибки; • поиск её местонахождения; • определение причины ошибки; • исправление ошибки. Можно выделить следующие типы ошибок: • синтаксические ошибки — обнаруживаются во время трансляции исходного кода и вызваны нарушением ожидаемой формы или структуры языка; • семантические ошибки — являются логическими и приводят к тому, что программа запускается, отрабатывает, но не даёт желаемого результата; • ошибки в процессе выполнения — не обнаруживаются при трансляции и вызывают прерывание выполнения программы (например, это ошибки, связанные с переполнением или делением на ноль). Второй этап — поиск местонахождения ошибки. Некоторые ошибки обнаружить довольно трудно. Лучший способ найти место в программе, где находится ошибка, это разбить программу на части и произвести их отладку отдельно друг от друга. Третий этап — выяснение причины ошибки. После определения местонахождения ошибки обычно проще определить причину неправильной работы программы. Последний этап — исправление ошибки. После этого при повторном запуске пр

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Реализация подпрограмм в NASM

Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab09-1.asm:

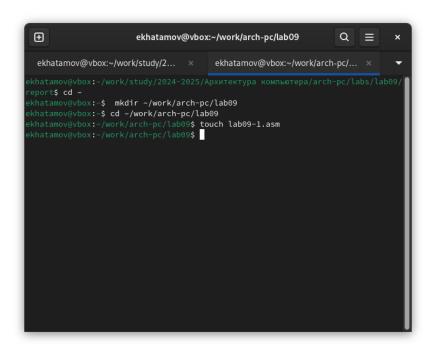


Рис. 4.1: Создания каталога и файла

В качестве примера рассмотрел программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы _calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме. Написал программу в Файл

```
∄
                                                                 ekhatamov@vbox:~/work
  ekhatamov@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/l...
GNU nano 7.2
Ginclude 'in_out.asm'
                                                             /home/ekhatamov/work/arch-p
        'Введите х: ',0
       _start
 Основная программа
 nov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
 nov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
; Подпрограмма вычисления
; выражения "2х+7"
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 4.2: Введения программы в файл

Создал исполняемый файл и запустил его

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-1
Введите х: 25
2x+7=57
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.3: Создание исполняемого файла и запуск его

4.2 Отладка программам с помощью GDB

Я создал новый файл lab09-2.asm

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab09-2.asm
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.4: Создание файла lab09-2.asm

ввел туда программу печати сообщения Hello world!

```
€
                                                                                   Q
                             ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09
  ekhatamov@vbox:{\sim/work/study/2...} \times ekhatamov@vbox:{\sim/work/arch-pc/...}
 GNU nano 7.2 /home/ekhatamov/work/arch-pc/lab09/lab09-2.asm
      db "Hello, ",0x0
en: equ $ - msgl
      db "world!",0xa
          equ $ - msg2
global start
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
                               ^W Поиск
^∖ Замена
                                                                ^Т Выполнить ^C Позиция
^J Выровнять ^/ К строк
                ^О Записать
^R ЧитФайл
                                                 ^К Вырезать
^U Вставить
                   ЧитФайл
```

Рис. 4.5: Введения программы печати сообщения Hello world

Я создал исполняемый файл и запустил его

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-2.asm
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-2
Hello, world!
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.6: Создание исполняемого файла lab09-2.asm и запуск его

Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb

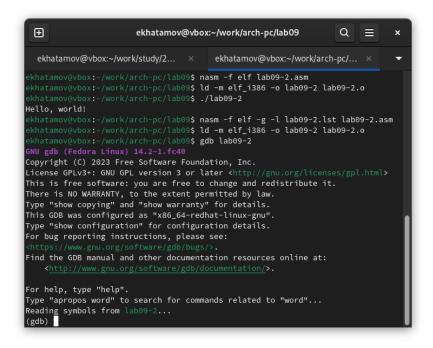


Рис. 4.7: Загрузка исполняемого файла в отладчик gdb

Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run

```
hatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm
 khatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
khatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab09-2
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
Starting program: /home/ekhatamov/work/arch-pc/lab09/lab09-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4086) exited normally]
(gdb) S
```

Рис. 4.8: проверил работу программы

Для более подробного анализа программы установил брейкпоинт на метку _start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил её.

Рис. 4.9: установка брейкпоинт на метку _start

Посмотрел дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки _start

Рис. 4.10: Просмотр дисассимилированный код программы

Переключился на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:

=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4

0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1

0x08049000 <+10>: mov ecx,0x804a000

0x08049001 <+15>: mov edx,0x8

0x08049014 <+20>: int 0x80

0x08049016 <+2>: mov eax,0x4

0x08049016 <+2>: mov ebx,0x1

0x08049010 <+27>: mov ebx,0x1

0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008

0x08049020 <+32>: mov edx,0x7

0x08049020 <+32>: int 0x80

0x08049020 <+42>: int 0x80

0x08049021 <+42>: int 0x80

0x08049021 <+42>: int 0x80

0x08049031 <+44>: mov eax,0x1

0x08049031 <+49>: mov ebx,0x0

0x08049036 <+54>: int 0x80

End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 4.11: Переключения на отображение команд с Intel'овским синтаксисом

Перечислил различия отображения синтаксиса машинных команд в режимах ATT и Intel.Включил режим псевдографики для более удобного анализа программы

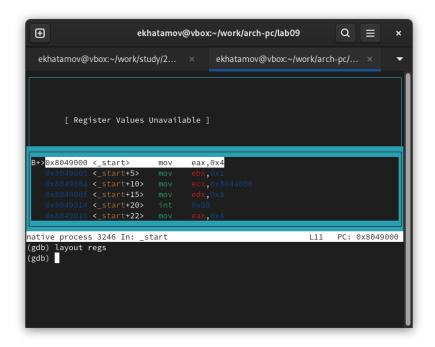


Рис. 4.12: режим псевдографики

Проверил установленные точки сотанова с помощью комманды info breakpoints. Установил еще одну точку останова по адресу инструкции. Адрес инструкции смог увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции . Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку останова. потом посмотрел информацию о всех установленных точках останова:

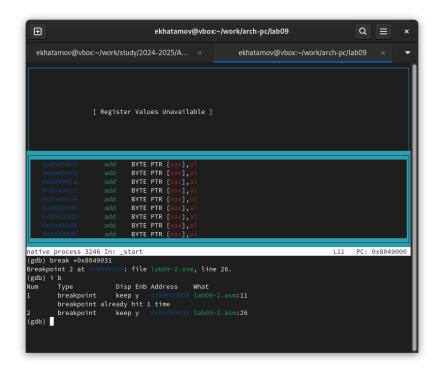


Рис. 4.13: Установка и Проверка точек сотанова

4.3 Работа с данными программы в GDB

Для начала посмотрел содержимое регистров с помощью команды info registers

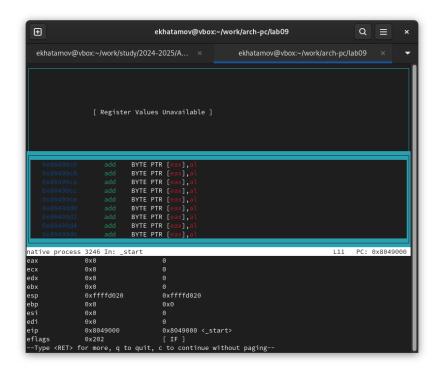


Рис. 4.14: Просмотр содержимое регистров

С помощью команды si я посмотрел регистры и изменил их.



Рис. 4.15: Просмотр значение и изменения региястра

С помощью команды я посмотрел значение переменной msg1.

```
(gdb) x/1sb &msgl
0x804a000 <msgl>: "Hello, "
(gdb)
```

Рис. 4.16: Просмотр значение переменной msg1

Следом я посмотрел значение второй переменной msg2

```
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 4.17: Просмотр значение переменной msg2

С помощью команды set я изменил значение переменной msg1.

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) set {char}0x804a001='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "hhllo, "
(gdb)
```

Рис. 4.18: Изменения значения переменной msg1

Я изменил переменную msg2

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a008=' '
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "Lor d!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 4.19: Изменения переменной msg2

Я вывел значение регистров есх и еах.

```
(gdb) p/f $msg1

$1 = void

(gdb) p/s $eax

$2 = 4

(gdb) p/t $eax

$3 = 100

(gdb) p/c $ecx

$4 = 0 '\000'

(gdb) p/x $ecx

$5 = 0x0

(gdb) ■
```

Рис. 4.20: Вывод значения регистров есх и еах

Я изменил значение регистра ebx. Команда выводит два разных значения так как в первый раз мы вносим значение 2, а во второй раз регистр равен двум, поэтому и значения разные.

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$6 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$7 = 2
(gdb)
```

Рис. 4.21: Изменения значения регистра ebx

Я завершил работу с файлов вышел

```
[Inferior 1 (process 3985) exited normally]
```

Рис. 4.22: Выход

4.4 Обработка аргументов командной строки в GDB

Я скопировал файл lab9-2.asm и переименовал его. Я сделал это через МС так как по мне это удобнее всего

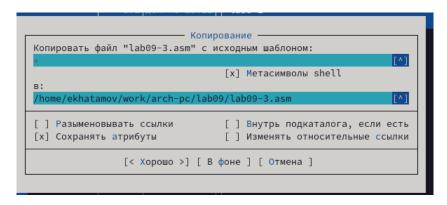


Рис. 4.23: Копирования файла

Запустил файл в отладчике и указал аргументы.

```
ekhatamov@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3.asm
ekhatamov@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
ekhatamov@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ gdb --args lab09-3 apryment1 apryment 2 'apryment 3'
GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/2">https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/2</a>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
(gdb)
```

Рис. 4.24: Запуск файла с аргументами

Поставил метку на _start и запустил файл

Рис. 4.25: Запуск файла через метку

Я проверил адрес вершины стека и убедился что там хранится 5 элементов.

```
(gdb) x/x $esp

<del>0xffffcf90:</del> 0x00000005
(gdb)
```

Рис. 4.26: Адрес вершины стека

Я посмотрел все позиции стека. По первому адрему хранится адрес, в остальных адресах хранятся элементы. Элементы расположены с интервалом в 4 единицы, так как стек может хранить до 4 байт, и для того чтобы данные сохранялись нормально и без помех, компьютер использует новый стек для новой информации.

5 Самостоятельная работа

5.1 Первая задача

Я с начала копировал файл в котором делал самомтоятельную работу 8-ой лабораторной работы. Я это сделал с помощью МС.

```
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)

0xffffd162: "/home/ekhatamov/work/arch-pc/lab09/lab09-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)

0xffffd18d: "apryment1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)

0xffffd19f: "apryment"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)

0xffffd1b0: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)

0xffffd1b2: "apryment 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)

0xc: <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

Рис. 5.1: Копирования файла ил lab08

Потом я преобразовал программу из лабораторной работы №8 и реализовал вычисления как подпрограмму.

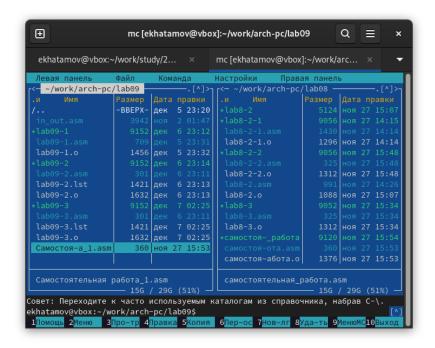


Рис. 5.2: Преоброзования файла

5.2 Вторая задача

Я создал новый файл и ввел туда программу который был в задаче. После этого я сохдал исполняемый файл и запустил его чтоб увидеть в чем ошибка.

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf Самостоятельная_работа_2.asm ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o Самостоятельная_работа_2 Самостоятельная_работа_2.o ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./Самостоятельная_работа_2 Результат: 10 ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 5.3: Запуск файла

После проявление ошибки я запустил программу в окладчике.

```
ekhatamov@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab
GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it. There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Type "show copying" and "show warranty" for details.

This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from Самостоятельная_работа_2...
Breakpoint 1 at 🛛 x
Starting program: /home/ekhatamov/work/arch-pc/lab09/Самостоятельная_работа_2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at Самостоятельная_работа_2.asm:8
 (gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                                mov eax,0x804a000

call 0x804900f <sprint>

mov eax,edi

call 0x8049086 <iprintLF>

call 0x80490db <quit>
                    <+41>:
```

Рис. 5.4: Запуск программы в окладчике

Я открыл регистры и проанализировал их, понял что некоторые регистры стоят не на своих местах и исправил это.

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09
  \oplus
                                                                                ekhatamov@vbox:~/work/study/2... × ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/... ×
 edx
                 0x0
 ebx
                 0x0
                 0xffffcf80
                                        0xffffcf80
 esp
 ebp
 edi
                 0x80490e8
                                        0x80490e8 <_start>
                                        [ IF ]
35
 eflags
                 0x202
                 0x23
                 0x2b
               <quit+5>
<quit+10>
 B+>0x80490e8 <_start>
                               mov
                                       ebx,0x3
               <_start+17>
native process 5933 In: _start
                                                                         PC: 0x80490e8
(gdb) layout regs
(gdb) run
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/ekhatamov/work/arch-pc/lab09/Самостоятельная_работа_2
Breakpoint 1, _start () at Самостоятельная_работа_2.asm:8
```

Рис. 5.5: Исправления ошибок

После этого я занова создал исполняемый файл и запустил его чтобы проверить что все сделано правильвно.

```
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf Самостоятельная_работа_2.asm
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -о Самостоятельная_работа_2
Самостоятельная_работа_2.o
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./Самостоятельная_работа_2
Результат: 25
ekhatamov@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 5.6: Запуск исполняемого файла

6 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием подпрограмм, а так же познакомился с методами отладки при поомщи GDB и его основными возможностями.

Список литературы

https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2089096/mod_resource/content/0/%D0%9B%D0%B0%00%B0%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0 %E2%84%969.
 %D0%9F%D0%BE%D0%BD%D1%8F%D1%82%D0%B8%D0%B5 %D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%9E%D1%82%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D1%87%D0%B8%D0%BA .pdf