

TSDK 服务器接口说明

介绍

tsdk 服务器接口以http rest的形式提供 数据以JSON格式存储在body中以POST的方式请求, 返回JSON数据结果 服务器有测试服与正式服之分

- 测试地址 `http://hub_test.aok.97phone.com`
- 正式地址 `http://hub.aok.97phone.com`

1. 用户认证

openId, session多客户端接口的登录结果中获取, 然后进行服务器认证 此接口同时具备数据上报功能, 用于数据分析统计

1. 接口 `/verifySession`
2. 请求参数(JSON Object)

参数名	说明	类型	示例
appId	应用ID	integer	232
openId	用户openId	integer	1
session	会话	string	"abcde-abcde-abcde-abcde-abcde"
gameUid	玩家UID	string	"1234"
gameNickname	玩家昵称	string	"大杀四方"
gameLevel	玩家等级	integer	24
gameServerId	玩家所在服务器ID	string	"1"
timestamp	当前时间戳	long	12341411331
signature	签名 (详见签名算法)	string	"12141412"

3. 响应参数(JSON Object)

参数名	说明	类型	示例
rc	返回码, 详见返回码详细列表	integer	0
message	附加信息, 当出错时, 此字段表示错误信息	string	""

rc返回码详细列表

- 0 正常
- 1 会话失效 (会话有效期1小时, 并且仅能使用一次)
- 2 签名错误
- 3 缺少参数或参数错误

2. 支付回调

由CP提供支付回调的地址, 由SDK平台进行调用

1. 请求参数(JSON Object)

参数名	说明	类型	示例
orderId	唯一的订单号	string	""
orderPayTime	订单支付成功时间戳	long	12341411331
openId	用户openId	integer	1
gameUid	玩家UID	string	""
gameServerId	玩家服务器ID	string	"1"
gameServerId	玩家服务器ID	string	"1"
coins	游戏货币数量	integer	100
productId	商品ID	string	"1"
timestamp	当前时间戳	long	12341411331
signature	签名信息(详见签名算法)	string	"1"

2. 响应参数(JSON Object)

参数名	说明	类型	示例
rc	返回码, 约定 0:表示成功, 1:表示重复通知, 2:发生错误	integer	0
message	附加信息, 当rc=2时时, 此字段表示错误信息	string	""

附录

签名算法

将所有参数的名称按字典序排列, 依次取出参数的值, 拼接在一起, 最后拼接上 secureKey, 取sha1的hex值, 伪码如下

```
map<string, string> params;
```

```
list<string> allKeys = params.allKeys();  
list.sort();  
var buff = "";  
for (key in allKeys) {  
    buff += params.get(key);  
}  
buff += SECURE_KEY;  
var signature = sha1(buff).toHex().toLowerCase();
```