**Proyecto – Hundir la Flota**

posición tocas o hundes un barco enemigo vuelves a tirar.

Idea original:

-Juego de 2 jugadores 1 contra el otro.

-Cada jugador dispone de una matriz de 16x16 que simula el océano.

-En dicha matriz, cada jugador, colocará un total de 5 barcos distribuidos en:

-1 barco de 5 posiciones

-1 barco de 4 posiciones

-1 barco de 3 posiciones

-2 barcos de 2 posiciones

-Estos barcos solo pueden colocarse en horizontal o vertical, nunca en diagonal.

Secuencia de juego:

-Menú principal con opciones de:

-START (Empezamos a jugar)

-Una vez pulsado Start el orden a seguir es el siguiente:

-Se introducen nombres de ambos jugadores.

-Jugador 1 coloca sus barcos en su matriz.

-Jugador 2 coloca sus barcos en su matriz.

-Aleatoriamente empieza un player u otro (esto es discutible ya lo miraremos).

-Si uno de los jugadores toca o hunde un barco tiene derecho a otro movimiento.

-Normas (donde se explicará el tema de cuantos barcos tiene cada player y de cuanto es la matriz) y alguna otra info a añadir.

-INFO (bueno aquí puede aparecer información relacionada con los que realicemos el proyecto)

-SALIR (acaba juego)

Ejemplo de matriz:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| E |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| H |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| J |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| K |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| N |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| O |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |