

王林希



联系方式 linxi@kth.se
+46 73 927 22 41
+86 180 5873 9777

作品集 <http://linxiw.github.io>

教育

M.Sc. 瑞典皇家理工学院

2018–2019 | 斯德哥尔摩, 瑞典

电气工程与计算机科学学院–人机交互 GPA (在读)

欧盟硕士项目学业奖学金

M.Sc. 巴黎第十一大学

2017–2019 | 巴黎, 法国

计算机科学学院–人机交互 GPA: 16/20 (专业前10%)

欧盟硕士项目学业奖学金

B.Eng. 吉林大学

2013–2017 | 长春, 中国

通信工程学院–信息工程 GPA: 85/100 (专业前15%)

吉林大学校一等奖学金

工作/项目

Telia 北欧电信公司

2019.01–2019.07 | 技术创新部门 | 斯德哥尔摩, 瑞典

富媒体融合通信(RCS)中B2C聊天机器人的对话式交互研究与开发。

- 探索对话式交互的设计难点与优势, 通过设计方法挖掘应用场景 (20+) 和目标群体用户图像分析。对话设计。
- 在谷歌RBM平台上开发聊天机器人, 并成功落地两个场景。(有20%的用户收到并打开富媒体短信)
- 文字、语音、图像结合的混合对话式交互设计。对相同功能设计出3种表达方式不同的demo, 然后通过用户测试来探索更优的交互方式。

CSP2018. 特伦托大学

2018.07 | 网络信息安全与隐私 | 特伦托, 意大利

网络信息安全与隐私主题的产品设计。

- 通过采访发现互联网参与者在网络安全与隐私方面的痛点, 结合现有技术栈设计对该问题的解决方案。
- 设计了一款叫NoKidding的家长控制app, 并建立了商业模型。

Design Spot 设计中心, 巴黎萨克雷大学

2018.03–2018.06 | 信息技术创新与创业 | 巴黎, 法国

在创新中心孵化的初创项目–当地美食分享平台。用户需求研究, 产品界面优化, 网页前端开发(React.js)。

人机交互项目展, 巴黎第十一大学

2018.01 | 实体交互&虚拟/增强现实 | 巴黎, 法国

- 基于AR增强现实和实体交互的儿童积木游戏。
- 实体交互设计, 数字制造, 3D 模型建立, Vuforia AR 标记制作, Unity开发。

咪咕数字传媒有限公司

2016.06–2016.09 | 杭州, 中国

- 对咪咕阅读app进行界面优化, 需求改进。
- 咪咕阅读系统监测工具(Web App)设计开发, HTML/CSS/JavaScript

技能/其他

编程语言

JavaScript

Python

Matlab

R

开发

WebDevelop

Google RBM

DialogFlow

Unity

设计工具

Sketch

Photoshop

Proto.io

Miro

设计方法

用户研究

原型设计

用研测试

数据分析

研究兴趣

交互数据/数据可视化

数字制造/实体交互

对话式交互/Chatbot

内容制造

语言

中文 (母语)

英语 (流利)

法语 (基础)

Linxi 'Nang

Email

linxi@kth.se

Mobile

+46 73-927 22 41

Portfolio

linxiw.github.io

Location

Stockholm, Sweden

EDUCATION

M.Sc. KTH, Royal Institute of Technology

2018–2019 | Stockholm, Sweden
Human Computer Interaction Design
ICT Innovation & Entrepreneurship

M.Sc. Université Paris-Sud

2017–2019 | Paris, France
Human Computer Interaction Design

B.Eng. Jilin University

2013–2017 | Changchun, China
Electronic Information Engineering

EXPERIENCE

Telia Company

2019.01–2019.07 | Technology Innovation | Solna, Sweden

- UX Consultant: Conversational Interface design for RBM (RCS Business Messaging)
- Research: The design process behind the Chatbot with designers and developers
- Contextual interface and Voice-Based interface for Chatbot

CSP2018, University of Trento

2018.07 | Cyber Security and Privacy | Trento, Italy

- Designed a parental control product called NoKidding. Business Model Building.

Design Spot, University of Paris Scalay

2018.03–2018.06 | ICT Innovation | Paris, France

- Launched a project called Eat as a local, including design process & web develop.

HCI Projects Exhibition, University Paris Sud

2018.01 | Tangible Interaction & Mixed Reality | Paris, France

- Launched an Augmented Reality block-building game
- Worked in the Digital Fabrication Lab, including 3D Printing, Arduino, Laser Cutting

Migu Digital Media, China Mobile

2016.06–2016.09 | Hangzhou, China

- UX Research of Migu Reading APP
- Completed the interface design and coding of a capture packet analysis toolkit.
- Involved in the development of a Web APP.

SKILLS

Design Method

User Research
Prototyping
Usability Test
Data Analysis

Creative Coding

HTML/CSS
JavaScript
Python
Matlab
R

Design Tool

Sketch
Photoshop
Proto.io
Mockingbot

IoT & Mixed Reality

Interactive Data
Information Visualization
Unity
Arduino
Digital Fabrication

Language: English, Chinese, French

Linxi 'Λ'ΛMG

<https://linxiw.github.io/>

