# 电子邮件消息：

电子邮件是—种用电子手段提供信息交换的通信方式，是互联网应用最广的服务。通过网络的电子邮件系统，用户可以以非常低廉的价格（不管发送到哪里，都只需负担网费）、非常快速的方式（几秒钟之内可以发送到世界上任何指定的目的地），与世界上任何一个角落的网络用户联系。

电子邮件可以是文字、图像、声音等多种形式。同时，用户可以得到大量免费的新闻、专题邮件，并实现轻松的信息搜索。电子邮件的存在极大地方便了人与人之间的沟通与交流，促进了社会的发展。

# 邮件头：

一封邮件的头部，正文和附件除外的信息

# 邮件体：

一封邮件除了头部以外的信息，一般包括正文和附件

# Base64：

Base64是网络上最常见的用于传输8Bit字节码的编码方式之一，Base64就是一种基于64个可打印字符来表示二进制数据的方法。可查看RFC2045～RFC2049，上面有MIME的详细规范。

Base64编码是从二进制到字符的过程，可用于在HTTP环境下传递较长的标识信息。采用Base64编码具有不可读性，需要解码后才能阅读。

Base64由于以上优点被广泛应用于计算机的各个领域，然而由于输出内容中包括两个以上“符号类”字符（+, /, =)，不同的应用场景又分别研制了Base64的各种“变种”。为统一和规范化Base64的输出，Base62x被视为无符号化的改进版本。

# email.message.EmailMessage：

EmailMessage类 实例化有以下参数，注：以下所有参数都是可选的并且可以在send()方法之前任意时间设置。

* subject: email的主题
* body: 主体内容
* from\_email: 发送者的邮箱地址
* to: 接受者的邮箱地址（是一个列表或者元组，发送给一个人或者多个人）
* bcc: 使用‘Bcc’头的邮箱地址（一个列表或者元组）
* connection: 一个邮件备用实例。如果你想用同一个连接发送多个信息，那么需要使用这个参数。不然的话，发送多条信息给同一个接收人，每次调用send()方法都会重新创建一个新的连接。
* attachments: 一个附件的列表。附件可以使email.MIMEBase.MIMBase实例，也可以是元组（文件，目录，多媒体类型文件）。
* headers: 一个字典参数，放额外的头部信息。字典关键字是头部的名字，字典的键值是头部的内容。调用者在发送email信息时，要保证头部名和值都是正确的格式。 与之对应的一个形参是extra\_headers.
* cc: 一个列表或者元组，存放使用"Cc"头的接受者的邮箱地址。
* replay\_to: 一个列表或者元组， 存放使用"Reply-To"头的接受者的邮箱地址。

# add\_alternative():

# add\_attachment():

# CC:

抄送，Carbon Copy，又简称为CC。在网络术语中，抄送就是将邮件同时发送给收信人以外的人，用户所写的邮件抄送一份给别人，对方可以看见该用户的E-mail。同收件人地址栏一样，不可以超过1024个字符。

一般来说,使用"抄送"服务时,多人抄送的电子邮件地址使用";"分隔。

# BCC:

# SMTP:

# POP:

# IMAP:

# Email客户端：

# webmail:

# RFC5322:

# CRLF:

# MIME:

# 电子邮件消息：

# MIME边界：

# 邮件的传递：

## 提交与传输：

## SMTP认证：

## 多跳（hop）:

## smtplib:

## ehlo():

# poplib:

# imaplib:

# IMAPClient: