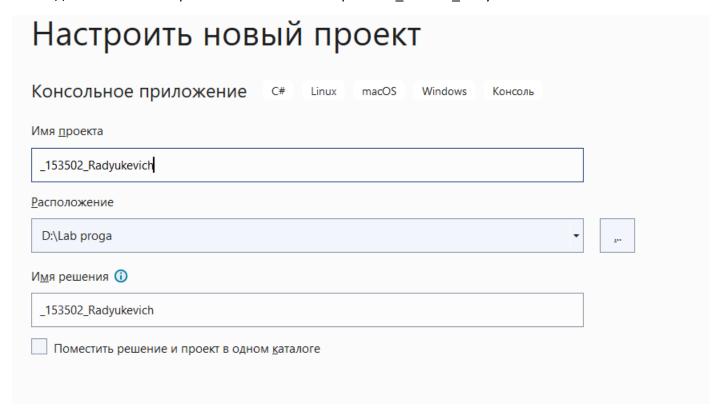
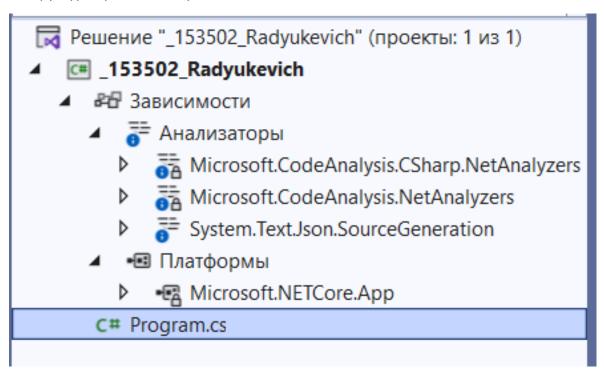
Отчет. Лабораторная работа №1 по программированию. Радюкевич А.И.

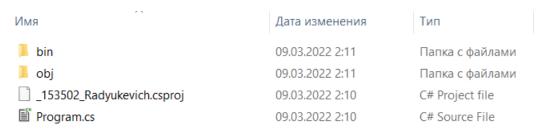
1. Создаю консольное приложение. Название проекта: \_153502\_Radyukevich



2. Структура проекта следующая:



3. Нашла файл \*.cproj. Он лежит в директории проекта.



Нашла в нем указание на платформу (net6.0) и тип приложения (exe).

4. Добавила в проект NuGet пакет AutoMapper. В файле \*.cproj появилась ссылка на этот пакет.

5. Написала код программы.

```
double number1, number2;
 Console.WriteLine("Введите 2 числа:");
mwhile (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number1))
 {
     Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
 }
while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number2))
     Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
 }
=if (number2 == 0)
     Console.WriteLine("Нельзя разделить на 0");
 }
=else
 {
     double result = number1 / number2;
     Console.WriteLine($"Результат деления чисел: {result}");
 }
```

6. Запустила проект в режиме отладки. При вводе корректных данных в консоль получаю такой результат.

```
Введите 2 числа:
8
4
Результат деления чисел: 2
D:\Lab proga\_153502_Radyukevich\_153502_Radyukevich\bin\Debug\net6.0\_153502_Radyukevich.exe (процесс 13904) завершил р
аботу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

При вводе заведомо неправильных данных получаю следующий результат.

```
Введите 2 числа:
ывпа
Ошибка ввода! Введите число
156
0
Нельзя разделить на 0

D:\Lab proga\_153502_Radyukevich\_153502_Radyukevich\bin\Debug\net6.0\_153502_Radyukevich.exe (процесс 3236) завершил ра
боту с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:_
```

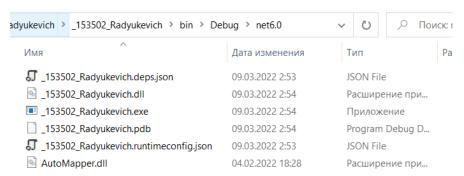
Т.к. у меня в коде есть проверки на ввод корректных данных и проверка деления на 0, то запуск проекта в режиме без отладки дает такой же результат.

```
Введите 2 числа:
8
4
Результат деления чисел: 2
D:\Lab proga\_153502_Radyukevich\_153502_Radyukevich\bin\Debug\net6.0\_153502_Radyukevich.exe (процесс 2900) завершил ра
боту с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:_
```

```
Введите 2 числа:
аукпе
Ошибка ввода! Введите число
34
0
Нельзя разделить на 0
D:\Lab proga\_153502_Radyukevich\_153502_Radyukevich\bin\Debug\net6.0\_153502_Radyukevich.exe (процесс 7784) завершил ра
боту с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Если бы проверки на ввод не было, то разница двух режимов заключалась бы в следующем: в режиме отладки при вводе некорректных данных вызывалась бы точка останова и ошибка показывалась бы в самом коде на нужной линии, а в режиме без отладки эта же ошибка и линия, на которой она совершена, выводились бы в консоль.

7. Скомпилированные файлы можно найти в папке.



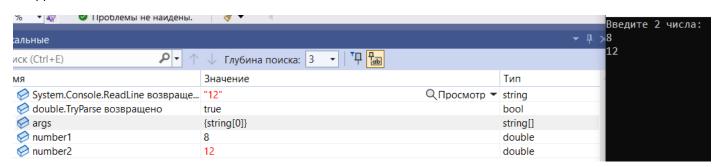
8. Ставлю несколько точек останова.

```
C# _153502_Radyukevich
               double number1, number2;
               Console.WriteLine("Введите 2 числа:");
        2
               while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number1))
        3
        4
                   Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
        5
               }
        6
             while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number2))
        7
        8
                   Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
        9
               }
       10
             if (number2 == 0)
       11
       12
                   Console.WriteLine("Нельзя разделить на 0");
       13
               }
       14
             ⊏else
       15
               {
       16
                   <u>double result = number1 / number2;</u>
       17
                   Console.WriteLine($"Результат деления чисел: {result}");
       18
       19
```

При запуске проекта в режиме отладки программа доходит до точки останова и ждет дальнейшие действия пользователя.

```
double number1, number2;
1
       Console.WriteLine("Введите 2 числа:");
2
       while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number1))
3
4
           Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
 5
 6
7
      mwhile (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out number2))
8
           Console.WriteLine("Ошибка ввода! Введите число");
9
10
      if (number2 == 0)
11
12
           Console.WriteLine("Нельзя разделить на 0");
13
       }
14
      ⊡else
15
       {
16
           double result = number1 / number2;
17
            onsole.WriteLine($"Результат деления чисел: {result}");
18
19
```

Так же мы можем считывать в отладчике значения переменных и они должны совпадать с введенными пользователем значениями.



При запуске программы в режиме без отладчика она не реагирует на точки останова, однако результат
программы от этого не изменяется.