

## Datentypen

DT (Hex)	Datentype	Datenbreite	Bemerkung
1x	Zeiger auf String	8 Bit	
2x	Bitfeld	8 Bit	
3x	Character	8 Bit	
4x	Integer	16 Bit	nicht für Parameter
5x	long Integer	32 Bit	nicht für Parameter

*Anmerkung:* Parameter sind Werte, die vom Anwender festgelegt werden. Sowohl lesen als auch schreiben ist möglich. Da die Datenbreite maximal 8 Bit beträgt sind strukturintern die Datentypen INTEGER und LONG INTEGER nicht möglich.

### Zeiger auf String

Entspricht im wesentlichen der Datentype Character nur ist jedem möglichen Wert ein entsprechender String in einer Stringtabelle zugeordnet (Aufzählungstyp).

### Bitfeld

Logisch zusammenhängende 1 Bit Daten mit einer möglichen Datenbreite von 1 bis 8 Bit (z.B.: Wochentagszuordnung im Zeitprogramm oder Ausgangszuordnungen)

Zur Anzeige ist jedem Bit ein String zugeordnet, der je nach Status entsprechend markiert wird (z.B.: 0 = normale Anzeige, 1 = inverse Anzeige).

### Character

8 Bit Daten die aufgrund des LSD von DT (x) unterschiedlich interpretiert werden. Manche Interpretationen sind durch Aufteilung in Bereiche nichtlinear

*Begründung:* Einerseits müssen 8 Bit Datenbreite ausreichen, andererseits erleichtert die Nichtlinearität auch dem Anwender das Einstellen der Parameter.

DT (hex)	Bereich	Interpretation	Bemerkung
30	0...255	D0	interne Stellenwertber.
31	0...255	D0	
32	0 1...255	"AUS" D0	
33	0...255	D0	keine Nullunterdrückung
34	0...25	D0	Anz. als ASCII Zeichen D0 + 41(hex)
35	0...255	D0 * 5	
36	0... 90 91...107 108...157 158...251	D0 (D0 - 87) * 30 (D0 - 97) * 60 (D0 - 155) * 1800	nichtlineare Darstellung Zeit
37	0...100 101...115	D0 (D0 - 90) * 10	nichtlineare Darstellung Schaltdifferenz
38	0...143	D0	Uhrzeit in 10 Minuten
39	0...255	D0	Datum + D0 Tage
3A	0...255	D0 * 10	
3B	0...100 101...115 116...127 128...140 141...155 156...255	D0 (D0 - 90) * 10 (D0 - 110) * 50 (D0 - 146) * 50 (D0 - 166) * 10 D0 - 256	nichtlineare Darstellung +/- Schaltdifferenz
3C	0...200 201...255	D0 D0 - 256	nichtlineare Darstellung +/- Sollwert
3D	0...255	D0 * 100	
3E	0...255	D0 * 50	