PROGRAMA DE FORMACIÓN PROFESIONAL

CARRERA: DESARROLLO DE SOFTWARE

PLAN ESPECÍFICO DE APRENDIZAJE (PEA)

IV SEMESTRE

N°	TAREAS U OPERACIONES	OPERACIONES EJECUTADAS	OPERACIONES FALTANTES	SEMINARIO
	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS			
1	Entender la conceptualización de los sistemas de información.			
2	Definir el ciclo de vida de desarrollo de un sistema.			
3	Definir el análisis Orientado a Objetos mediante UML			
4	Creación de modelos utilizando diagramas de caso de uso y negocio en UML			
5	Implementar diagramas de actividad y clases en UML.			
6	Implementar diagramas de estado.			
7	Implementar diagramas de componentes.			
8	Implementar diagramas de despliegue.			
	INGENIERÍA DEL SOFTWARE			
9	Introducción a la Ingeniería de Software			
10	Ingeniería de software orientada a objetos			
11	Procesos del software			
12	Ingeniería de Requerimientos			
13	Modelos del proceso de construcción del Software.			
14	Diseño del software en tiempo real			
	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I			
15	Implementar el patrón N-Capas, Singleton.			
16	Gestionar el manejo de transacciones.			
17	Gestionar la seguridad de la aplicación.			
18	Implementar el control Timer y la clase Threads.			
19	Introducción a consultas con LINQ-Language Integrated Query.			
20	Elaborar reportes y gestión de impresiones.			
21	Distribuir aplicaciones, crear proyecto de instalación.			
22	WPF - Windows Presentation Foundation.			
23	Implementar el patrón N-Capas, Singleton.			
	REDES DE COMPUTADORAS			
24	Reconocer los principales elementos de una red, el Modelo OSI y cableado estructurado			

PROGRAMA DE FORMACIÓN PROFESIONAL

CARRERA: DESARROLLO DE SOFTWARE

PLAN ESPECÍFICO DE APRENDIZAJE (PEA)

IV SEMESTRE

N°	TAREAS U OPERACIONES	OPERACIONES EJECUTADAS	OPERACIONES FALTANTES	SEMINARIO
25	Implementación de un cableado estructurado			
26	Implementar un protocolo IPv4 en una PC para compartir recursos e impresoras en una red			