

# Аляксей Раманчук

- ❖ E-mail: [lioksa.ramanchuk@gmail.com](mailto:lioksa.ramanchuk@gmail.com)
- ❖ Telegram: [t.me/vitanki](https://t.me/vitanki)
- ❖ Тэлефон: +375 25 547-46-02
- ❖ LinkedIn: [www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk](https://www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk)
- ❖ GitHub: [github.com/Lioksa-Ramanchuk](https://github.com/Lioksa-Ramanchuk)

Студэнт 4 курсу факультэта ІТ БДТУ, спецыяльнасць «Праграмнае забеспячэнне інфармацыйных тэхналогій» (праграмная інжынерія).

Засвоіў мовы праграмавання C++, C#, Java, JavaScript, ёсць досвед распрацоўкі вучэбных праектаў (праграм і кліент-серверных вэб-праграм) з выкарыстаннем

- ♦ платформ і тэхналогій .NET, WPF, ASP.NET, Express.js;
- ♦ СКБД MS SQL Server, Oracle SQL Developer;
- ♦ ORM-тэхналогій EF Core, Prisma, Sequelize;
- ♦ СКВ Git і GitHub

Пераважна на AC Windows 10, ёсць досвед працы з Linux.

Самастойна вывучаю сучасныя C++ і C#, выконваючы анлайн-курчы і чытаючы адпаведную літаратуру. Імкнуся выкарыстаць свае веды на практыцы і працягваць развівацца ў сферы ІТ.

## Адукацыя

### БЕЛАРУСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ ТЭХНАЛАГІЧНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ (2021 – 2025)

Спецыяльнасць: «Праграмнае забеспячэнне інфармацыйных тэхналогій»

## Навыкі (валоданне мовамі і тэхналогіямі)

### ПРАСУНУТЫ ЎЗРОВЕНЬ

C++  
C#  
Java  
HTML, CSS

### СЯРЭДНІ ЎЗРОВЕНЬ

ASP.NET Core, EF Core  
JavaScript  
T-SQL, PL/SQL  
Node.js, Express.js  
Sequelize, Prisma  
WPF  
Redis  
Git  
Postman

### ПАЧАТКОВЫ ЎЗРОВЕНЬ

Python  
TypeScript  
Vue.js, React.js  
CMake  
Unity  
DTD, XSD, XSLT  
XAML  
Jenkins  
Selenium  
Figma

## Мовы

- ♦ Англіійская – B1-B2
- ♦ Беларуская – C2
- ♦ Руская – C2

## Праекты

### Events Web API

– тэставое заданне, 2024

Распрацоўка Web API праграмы на C# для кіравання падзеямі і іх удзельнікамі.

- ♦ C#, ASP.NET Core
  - ♦ EF Core, FluentValidation, AutoMapper
  - ♦ MS SQL Server, MSVS
- 

### CryptographyLib

– асабісты праект, 2024

Распрацоўка крыптаграфічнай бібліятэкі на C# з падтрымкай тэкставага аналізу, шыфравання, генерацыі ЭЛП.

- ♦ C#, MSVS
- 

### Board Games Store 2

– курсавы праект, 2024

Распрацоўка кліент-сервернай вэб-праграмы для адвольнай інтэрнэт-крамы настольных гульняў з выкарыстаннем ORM.

- ♦ JavaScript, EJS, CSS
  - ♦ Express.js, HTTPS, WSS
  - ♦ T-SQL, Sequelize, Redis
  - ♦ MS SQL Server, VSCode
  - ♦ JWT
  - ♦ MVC
- 

## Самаадукацыя

### ПРОЙДЗЕННЫЕ КУРСЫ

- ❖ learn.epam.com
  - ♦ *Continuous Integration with Jenkins*
  - ♦ *Version Control with Git*
- ❖ metanit.com
  - ♦ *Руководство по WPF*
  - ♦ *Паттерны проектирования в C# и .NET*
  - ♦ *Полное руководство по языку программирования C# 12 и платформе .NET 8*
- ❖ ravesli.com
  - ♦ *Уроки C++ для начинающих*

### Board Games Store

– курсавая работа, 2023

Распрацоўка кліент-сервернай вэб-праграмы для адвольнай інтэрнэт-крамы настольных гульняў.

- ♦ PL/SQL
  - ♦ JavaScript, EJS, CSS
  - ♦ Express.js, HTTP
  - ♦ Oracle SQL Developer, VSCode
- 

### ♦ Bookstore

– курсавы праект, 2023

Распрацоўка WPF-праграмы для адвольнай кніжнай інтэрнэт-крамы.

- ♦ C#, XAML
  - ♦ WPF
  - ♦ T-SQL, EF Core
  - ♦ MS SQL Server, MSVS
  - ♦ MVVM
- 

### RAM-2022 Compiler

– курсавы праект, 2022

Распрацоўка ўласнай мовы праграмавання і кампілятара да яе на C++ з трансляцыяй у ASM.

- ♦ C++, ASM
  - ♦ MSVS
- 

### ПРАЧЫТАНАЯ ЛІТАРАТУРА

- ❖ Скот Маерс
  - ♦ *Эффективный и современный C++*
- ❖ Герберт Шылт
  - ♦ *C++: базовый курс*