

Алексей Романчук

- ❖ E-mail: lioksa.ramanchuk@gmail.com
- ❖ Telegram: t.me/vitanki
- ❖ Телефон: +375 25 547-46-02
- ❖ LinkedIn: www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk
- ❖ GitHub: github.com/Lioksa-Ramanchuk

Студент 4 курса факультета ИТ БГТУ, специальность «Программное обеспечение информационных технологий» (программная инженерия).

Освоил языки программирования C++, C#, Java, JavaScript, есть опыт разработки учебных проектов (программ и клиент-серверных веб-приложений) с использованием

- ♦ платформ и технологий .NET, WPF, ASP.NET, Express.js;
- ♦ СУБД MS SQL Server, Oracle SQL Developer;
- ♦ ORM-технологий EF Core, Prisma, Sequelize;
- ♦ СУБ Git и GitHub

преимущественно на ОС Windows 10, есть опыт работы с Linux.

Самостоятельно изучаю современные C++ и C#, проходя онлайн-курсы и читая соответствующую литературу. Стремлюсь применить свои знания на практике и продолжать развиваться в сфере ИТ.

Образование

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(2021 – 2025)**

Специальность: «Программное обеспечение информационных технологий»

Навыки (владение языками и технологиями)

ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ

C++
C#
Java
JavaScript
HTML, CSS

СРЕДНИЙ УРОВЕНЬ

C
T-SQL, PL/SQL
Node.js, Express.js
Sequelize, Prisma
WPF, EF Core
ASP.NET Core
Redis
Git
Postman

НАЧАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

TypeScript
Vue.js, React.js
SCSS
CMake
Unity
DTD, XSD, XSLT
XAML
Jenkins
Selenium
Figma

Языки

- ♦ Английский – B2
- ♦ Белорусский – C2
- ♦ Русский – C2

Проекты

CryptographyLib

– личный проект, 2024

Разработка криптографической библиотеки на C# с поддержкой текстового анализа, шифрования, генерации ЭЦП.

- ♦ C#, MSVS
-

Board Games Store 2

– курсовой проект, 2024

Разработка клиент-серверного веб-приложения для произвольного интернет-магазина настольных игр с использованием ORM.

- ♦ T-SQL, Sequelize, Redis
 - ♦ JavaScript, EJS, CSS
 - ♦ Express.js, HTTPS, WSS
 - ♦ MS SQL Server, VSCode
 - ♦ JWT
 - ♦ MVC
-

Board Games Store

– курсовая работа, 2023

Разработка клиент-серверного веб-приложения для произвольного интернет-магазина настольных игр.

- ♦ PL/SQL
- ♦ JavaScript, EJS, CSS
- ♦ Express.js, HTTP
- ♦ Oracle SQL Developer, VSCode

Самообучение

ПРОЙДЕННЫЕ КУРСЫ

- ❖ learn.epam.com
 - ♦ *Continuous Integration with Jenkins*
 - ♦ *Version Control with Git*
- ❖ metanit.com
 - ♦ *Руководство по WPF*
 - ♦ *Паттерны проектирования в C# и .NET*
 - ♦ *Полное руководство по языку программирования C# 12 и платформе .NET 8*
- ❖ ravesli.com
 - ♦ *Уроки C++ для начинающих*

Bookstore

– курсовой проект, 2023

Разработка WPF-приложения для произвольного книжного интернет-магазина.

- ♦ C#, XAML
 - ♦ WPF
 - ♦ T-SQL, EF Core
 - ♦ MS SQL Server, MSVS
 - ♦ MVVM
-

RAM-2022 Compiler

– курсовой проект, 2022

Разработка собственного языка программирования и компилятора для него на C++ с трансляцией в ASM.

- ♦ C++, ASM
 - ♦ MSVS
-

Theatre

– курсовой проект, 2022

Разработка статического веб-сайта для произвольного театра.

- ♦ HTML, (S)CSS, JavaScript, XML
- ♦ Figma, VSCode

ПРОЧИТАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

- ❖ Скотт Майерс
 - ♦ *Эффективный и современный C++*
- ❖ Герберт Шилдт
 - ♦ *C++: базовый курс*