

# Алексей Романчук

---

- ❖ E-mail: [lioksa.ramanchuk@gmail.com](mailto:lioksa.ramanchuk@gmail.com)
- ❖ Telegram: [t.me/vitanki](https://t.me/vitanki)
- ❖ Телефон: +375 25 547-46-02
- ❖ LinkedIn: [www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk](https://www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk)
- ❖ GitHub: [github.com/Lioksa-Ramanchuk](https://github.com/Lioksa-Ramanchuk)

Студент 4 курса факультета ИТ БГТУ, специальность «Программное обеспечение информационных технологий» (программная инженерия).

Освоил языки программирования C++, C#, Java, JavaScript, есть опыт разработки учебных проектов (программ и клиент-серверных веб-приложений) с использованием

- ♦ платформ и технологий .NET, WPF, ASP.NET, Express.js;
- ♦ СУБД MS SQL Server, Oracle SQL Developer;
- ♦ ORM-технологий EF Core, Prisma, Sequelize;
- ♦ СУБ Git и GitHub

преимущественно на ОС Windows 10, есть опыт работы с Linux.

Самостоятельно изучаю современные C++ и C#, проходя онлайн-курсы и читая соответствующую литературу. Стремлюсь применить свои знания на практике и продолжать развиваться в сфере ИТ.

## Образование

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
(2021 – 2025)**

Специальность: «Программное обеспечение информационных технологий»

## Навыки (владение языками и технологиями)

### ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ

C++  
C#  
Java  
JavaScript  
HTML, CSS

### СРЕДНИЙ УРОВЕНЬ

ASP.NET Core, EF Core  
JavaScript  
T-SQL, PL/SQL  
Node.js, Express.js  
Sequelize, Prisma  
WPF  
Redis  
Git  
Postman

### НАЧАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

TypeScript  
Vue.js, React.js  
CMake  
Unity  
DTD, XSD, XSLT  
XAML  
Jenkins  
Selenium  
Figma

## Языки

- ♦ Английский – B2
- ♦ Белорусский – C2
- ♦ Русский – C2

## Проекты

### CryptographyLib

– личный проект, 2024

Разработка криптографической библиотеки на C# с поддержкой текстового анализа, шифрования, генерации ЭЦП.

- ♦ C#, MSVS
- 

### Board Games Store 2

– курсовой проект, 2024

Разработка клиент-серверного веб-приложения для произвольного интернет-магазина настольных игр с использованием ORM.

- ♦ T-SQL, Sequelize, Redis
  - ♦ JavaScript, EJS, CSS
  - ♦ Express.js, HTTPS, WSS
  - ♦ MS SQL Server, VSCode
  - ♦ JWT
  - ♦ MVC
- 

### Board Games Store

– курсовая работа, 2023

Разработка клиент-серверного веб-приложения для произвольного интернет-магазина настольных игр.

- ♦ PL/SQL
- ♦ JavaScript, EJS, CSS
- ♦ Express.js, HTTP
- ♦ Oracle SQL Developer, VSCode

## Самообучение

### ПРОЙДЕННЫЕ КУРСЫ

- ❖ learn.epam.com
  - ♦ *Continuous Integration with Jenkins*
  - ♦ *Version Control with Git*
- ❖ metanit.com
  - ♦ *Руководство по WPF*
  - ♦ *Паттерны проектирования в C# и .NET*
  - ♦ *Полное руководство по языку программирования C# 12 и платформе .NET 8*
- ❖ ravesli.com
  - ♦ *Уроки C++ для начинающих*

### Bookstore

– курсовой проект, 2023

Разработка WPF-приложения для произвольного книжного интернет-магазина.

- ♦ C#, XAML
  - ♦ WPF
  - ♦ T-SQL, EF Core
  - ♦ MS SQL Server, MSVS
  - ♦ MVVM
- 

### RAM-2022 Compiler

– курсовой проект, 2022

Разработка собственного языка программирования и компилятора для него на C++ с трансляцией в ASM.

- ♦ C++, ASM
  - ♦ MSVS
- 

### Theatre

– курсовой проект, 2022

Разработка статического веб-сайта для произвольного театра.

- ♦ HTML, (S)CSS, JavaScript, XML
- ♦ Figma, VSCode

### ПРОЧИТАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

- ❖ Скотт Майерс
  - ♦ *Эффективный и современный C++*
- ❖ Герберт Шилдт
  - ♦ *C++: базовый курс*