Аляксей Раманчук

* E-mail: [lioksa.ramanchuk@gmail.com](mailto:lioksa.ramanchuk@gmail.com)
* Telegram: [t.me/vitanki](https://t.me/vitanki)
* Тэлефон: +375 25 547-46-02
* LinkedIn: [www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk](http://www.linkedin.com/in/lioksa-ramanchuk)
* GitHub: [github.com/Lioksa-Ramanchuk](https://github.com/Lioksa-Ramanchuk)

Студэнт 4 курсу факультэта ІТ БДТУ, спецыяльнасць «Праграмнае забеспячэнне інфармацыйных тэхналогій » (праграмная інжынерыя).

Засвоіў мовы праграмавання C++, C#, Java, JavaScript, ёсць досвед распрацоўкі вучэбных праектаў (праграм і кліент-серверных вэб-праграм) з выкарыстаннем

* платформ і тэхналогій .NET, WPF, ASP.NET, Express.js;
* СКБД MS SQL Server, Oracle SQL Developer;
* ORM-тэхналогій EF Core, Prisma, Sequelize;
* СКВ Git и GitHub

Пераважна на АС Windows 10, ёсць досвед працы з Linux.

Самастойна вывучаю сучасныя C++ і C#, выконваючы анлайн-курчы і чытаючы адпаведную літаратуру. Імкнуся выкарыстаць свае веды на практыцы і працягваць развівацца ў сферы ІТ.

# Адукацыя

## БелАрускі дзяржаўны тэхналагічны ўніверсітэт (2021 – 2025)

Спецыяльнасць: «Праграмнае забеспячэнне інфармацыйных тэхналогій »

# Навыкі (валоданне мовамі і тэхналогіямі)

**Прасунуты ўзровень**

C++

C#

Java

JavaScript

HTML, CSS

**СЯРЭДНІ ЎЗРОВЕНЬ**

ASP.NET Core, EF Core

JavaScript

T-SQL, PL/SQL

Node.js, Express.js

Sequelize, Prisma

WPF

Redis

Git

Postman**ПАЧАТКОВЫ ЎЗРОВЕНЬ**

TypeScript

Vue.js, React.js

CMake

Unity

DTD, XSD, XSLT

XAML

Jenkins

Selenium

Figma

# Мовы

* Англійская – B2
* Беларуская – C2
* Руская – C2

# Праекты

**CryptographyLib**

*– асабісты праект, 2024*

Распрацоўка крыптаграфічнай бібліятэкі на С# з падтрымкай тэкставага аналізу, шыфравання, генерацыі ЭЛП.

* + C#, MSVS

**Board Games Store 2**

*– курсавы праект, 2024*

Распрацоўка кліент-сервернай вэб-праграмы для адвольнай інтэрнэт-крамы настольных гульняў з выкарыстаннем ORM.

* + T-SQL, Sequelize, Redis
  + JavaScript, EJS, CSS
  + Express.js, HTTPS, WSS
  + MS SQL Server, VSCode
  + JWT
  + MVC

**Board Games Store**

*– курсавая работа, 2023*

Распрацоўка кліент-сервернай вэб-праграмы для адвольнай інтэрнэт-крамы настольных гульняў.

* + PL/SQL
  + JavaScript, EJS, CSS
  + Express.js, HTTP
  + Oracle SQL Developer, VSCode

**Bookstore**

*– курсавы праект, 2023*

Распрацоўка WPF-праграмы для адвольнай кніжнай інтэрнэт-крамы.

* + C#, XAML
  + WPF
  + T-SQL, EF Core
  + MS SQL Server, MSVS
  + MVVM

**RAM-2022 Compiler**

*– курсавы праект, 2022*

Распрацоўка ўласнай мовы праграмавання і кампілятара да яе на С++ з трансляцыяй у ASM.

* + C++, ASM
  + MSVS

**Theatre**

*– курсавы праект, 2022*

Распрацоўка статычнага вэю-сайта для адвольнага тэатра.

* + HTML, (S)CSS, JavaScript, XML
  + Figma, VSCode

# Самаадукацыя

## Пройдзеныя курсы

* learn.epam.com
  + *Continuous Integration with Jenkins*
  + *Version Control with Git*
* metanit.com
  + *Руководство по WPF*
  + *Паттерны проектирования в C# и .NET*
  + *Полное руководство по языку программирования С# 12 и платформе .NET 8*
* ravesli.com
  + *Уроки С++ для начинающих*

## Прачытаная літаратура

* Скот Маерс
  + *Эффективный и современный C++*
* Герберт Шылт
  + *C++: базовый курс*