

- **Задание 1**
 - Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.
- **Задание 2**
 - Даны две переменные целого типа: **A** и **B**. Если их значения не равны, то присвоить каждой переменной большее из этих значений, а если равны, то присвоить переменным нулевые значения. Вывести новые значения переменных **A** и **B**.
- **Задание 3**
 - Используя **Visual Studio Code**, создайте проект по шаблону **Console Application**. Напишите программу - консольный калькулятор. Создайте две переменные с именами **operand1** и **operand2**. Задайте переменным некоторые произвольные значения. Предложите пользователю ввести знак арифметической операции. Примите значение, введенное пользователем, и поместите его в строковую переменную **sign**. Для организации выбора алгоритма вычислительного процесса, используйте переключатель **switch**. Выведите на экран результат выполнения арифметической операции. В случае использования операции **деления**, организуйте проверку попытки **деления на ноль**. И если таковая имеется, то отмените выполнение арифметической операции и уведомите об ошибке пользователя.
- **Задание 4**
 - Используя **Visual Studio Code**, создайте проект по шаблону **Console Application**. Напишите программу определения, попадает ли указанное пользователем число от **0** до **100** в числовой промежуток **[0 - 14]** **[15 - 35]** **[36 - 50]** **[50 - 100]**. Если да, то укажите, в какой именно промежуток. Если пользователь указывает число, не входящее ни в один из имеющихся числовых промежутков, то выводится соответствующее сообщение.

К каждой решенной задачи в конце кода напишите в комментариях с какой сложностью вы столкнулись и как вы его решили. Если сложности не было, то пропустите этот пункт.