Liste des tâches pour le TP

1. Créer des classes objets de Joueur, Monstres, Habileté et Inventaire - Leonnel
2. Créer la liste des habiletés - Leonnel
3. Implémenter la notion des éléments (Feu, Eau, Électricité, etc.) - Gabriel
4. Créer une liste de monstres qui seront disponibles/Implémenter le « Pokédex » - Gabriel
5. Compléter l’interface - Gabriel Rémi
6. Implémenter le déroulement d’un combat
7. Implémenter le déroulement de la partie (Argent, Expérience, etc.)
8. Implémenter la sauvegarde/chargement d’une partie
9. Implémenter le magasin - Rémi
10. Synchroniser l’interface et le code
11. S’assurer de répondre aux exigences techniques
12. Produire un manuel du jeu en PDF