



GAMER NEST

Where Gamer Nest

Índice

1	Fase Inicial.....	3
1.1	Título Propuesto	3
1.1.1	Eslogan.....	3
1.2	Objetivo General Del Proyecto	3
2	Requisitos Mínimos	4
2.1	General	4
2.2	Cuentas Y Registros.....	4
2.3	Juegos.....	4
2.4	Noticias	4
3	Diagramas.....	5
3.1	Base De Datos	5
3.2	Casos de Uso	5
3.3	UML.....	5
4	Estructura.....	5
4.1	Reglas Generales.....	5
4.1.1	Tecnologías.....	5
5	Moqup	5
6	Funcionalidad	5

1 Fase Inicial

1.1 Título Propuesto

Gamer Nest.

1.1.1 Eslogan

Where Gamer Nest.

1.2 Objetivo General Del Proyecto

La idea consiste en crear una página web dedicada a las noticias sobre el mundo de los videojuegos.

Los clientes podrán leer noticias sobre videojuegos, además de tener la posibilidad de añadir alguno de los videojuegos a favoritos, teniendo un botón o sección donde solo se le muestre noticias sobre aquellos videojuegos que tenga en su lista de favoritos.

En la parte de aplicación web, el administrador tendrá acceso a un panel de administración donde tendrá control total de todo lo que contenga la página, es decir, tendrá un CRUD completo de todas las entidades de la página, como los usuarios, las noticias o las fichas de los videojuegos.

Existirá un segundo tipo de “administrador”, el Autor, quien tendrá acceso a otro panel de administración que le permitirá crear noticias, además de modificar las que ya haya hecho. Aquellos al que el administrador haya dado permiso para publicar, publicará directamente en la página su reportaje, los demás deberán esperar a que un administrador lo autorice.

2 Requisitos Mínimos

2.1 General

- La página deberá de contener un buscador que buscará videojuegos.
 - Otro buscador especializado para noticias

2.2 Cuentas Y Registros

- Existirán 3 tipos de cuentas, Usuario, Autor y Administrador, en orden de importancia de menor control sobre la página a mayor control sobre esta.
 - Al crear una cuenta desde la web, esta será creada automáticamente como Usuario.
 - Las cuentas de tipo Autor y Administrador sólo podrán ser creadas por otro Administrador.
- El usuario podrá cambiar y restablecer la contraseña.

2.3 Juegos

- Los usuarios registrados podrán registrar sus videojuegos favoritos, permitiéndoles ver noticias solo relacionadas con aquellos juegos.
 - El usuario deberá tener acceso a una lista con todos los juegos a los que haya dado favorito y se le deberá permitir eliminar el favorito desde allí
- Las fichas de los juegos deberán tener un sistema de puntuaje de 0 a 5 estrellas junto a la cantidad de votos.
- Las fichas de los juegos deberán tener acceso directo a todas las noticias sobre esos juegos.
- Al buscar los videojuegos, éstos podrán ser ordenados por diferentes parámetros.

2.4 Noticias

- Las noticias deberán tener acceso directo a las fichas de los juegos y al botón de dar/quitar favorito.
 - Las noticias deberán presentar al final una pequeña ficha sobre el Autor de la noticia a modo de firma.
 - Podrán ser ordenados por diferentes parámetros.
-

