



DOCKER

CRISTINA CARBONELL MATAMOROS

ÍNDICE

- ☐ ¿Qué es Docker?
- ☐ ¿Por qué usar Docker?
- ☐ Instalación – Pasos Previos
- ☐ Instalación
- ☐ Dockerfile
- ☐ Construir imagen
- ☐ Ejecutar contenedor
- ☐ Mi aplicación
- ☐ Lista comandos

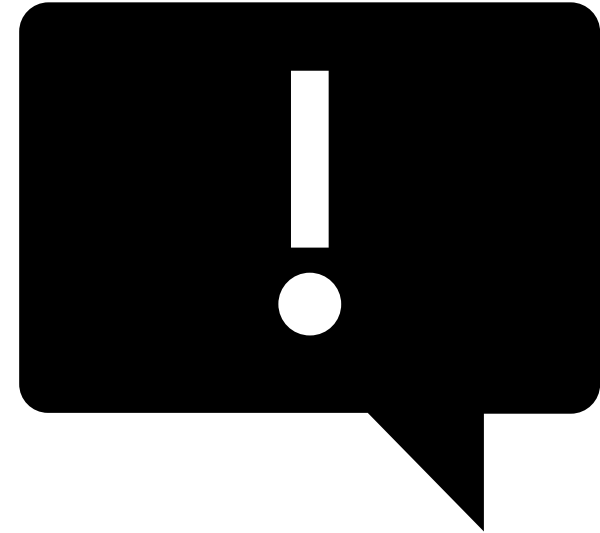
OBJETIVO



- ❑ Crear una página web especializada en mostrar noticias sobre el mundo de los videojuegos

REQUISITOS MÍNIMOS - USUARIO

- ☐ Acceder a noticias sobre videojuegos.
- ☐ Añadir videojuegos a favoritos para filtrar las noticias.



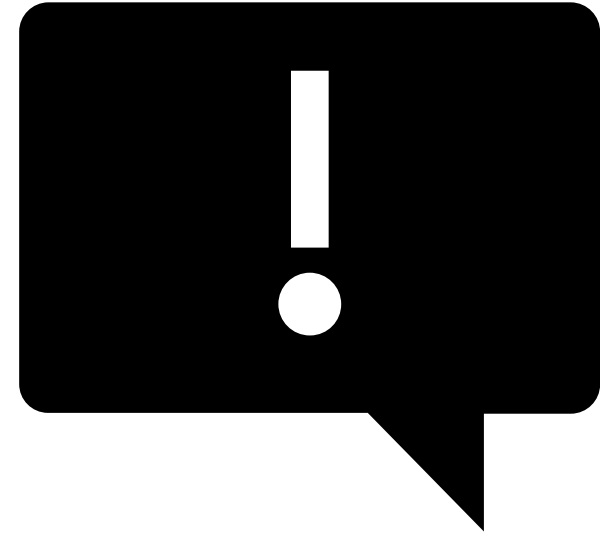
REQUISITOS MÍNIMOS - AUTOR



- ☐ Cuenta con su propio panel de administración.
- ☐ Acceso limitado a los datos necesarios para su trabajo y creaciones.

REQUISITOS MÍNIMOS - USUARIO

- ☐ Permite el control casi total de los datos de la página.
- ☐ Funcionalidades CRUD para los datos de la página.



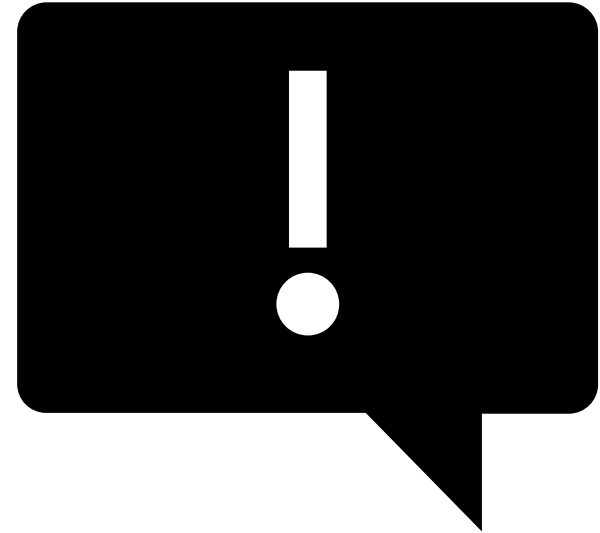
REQUISITOS MÍNIMOS - PUBLICAR



- ☐ Los administradores pueden otorgar el permiso de publicar a los autores.
- ☐ Los autores con permiso de publicar pueden publicar sus noticias directamente.
- ☐ Los autores sin permiso deben esperar a que un administrador publique su noticia.

REQUISITOS MÍNIMOS - IDIOMAS

- ☐ Principalmente inglés.
- ☐ Posibilidad de añadir más idiomas



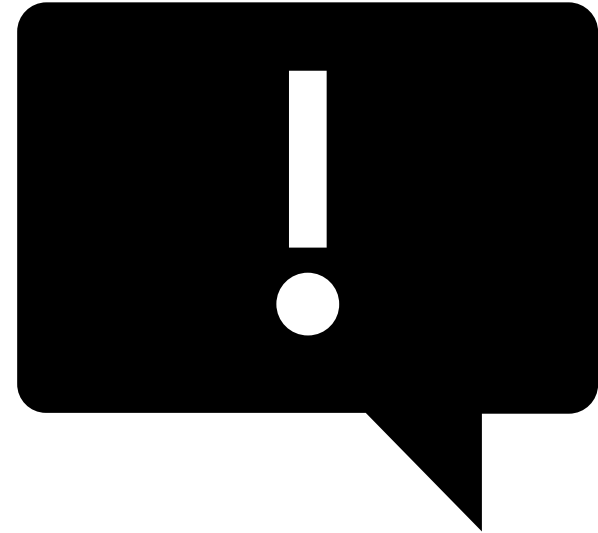
VERSATILIDAD EN LA IMPLEMENTACIÓN



- ❑ Las webs de noticias no tienen restricciones específicas.
- ❑ Permite implementar prácticamente cualquier cosa deseada sin desentonar con la web.

OPORTUNIDAD EMPRESARIAL

- ☐ La industria del videojuego está en auge.
- ☐ Aprovechar el auge y convertirse en una fuente confiable de información.
- ☐ Atraer a una gran base de usuarios.



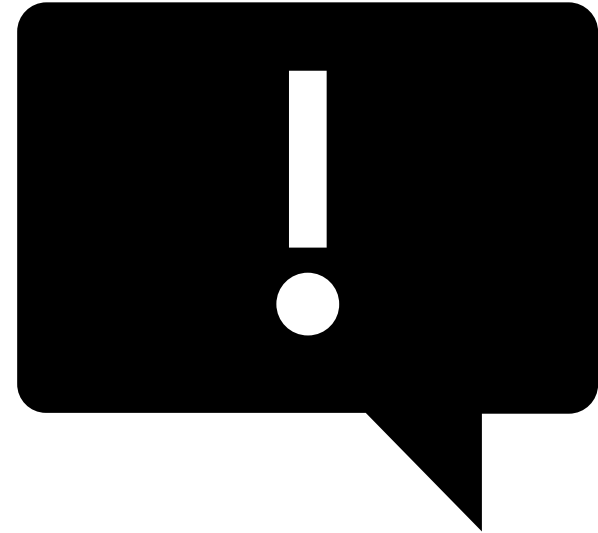
LISTA DE FAVORITOS



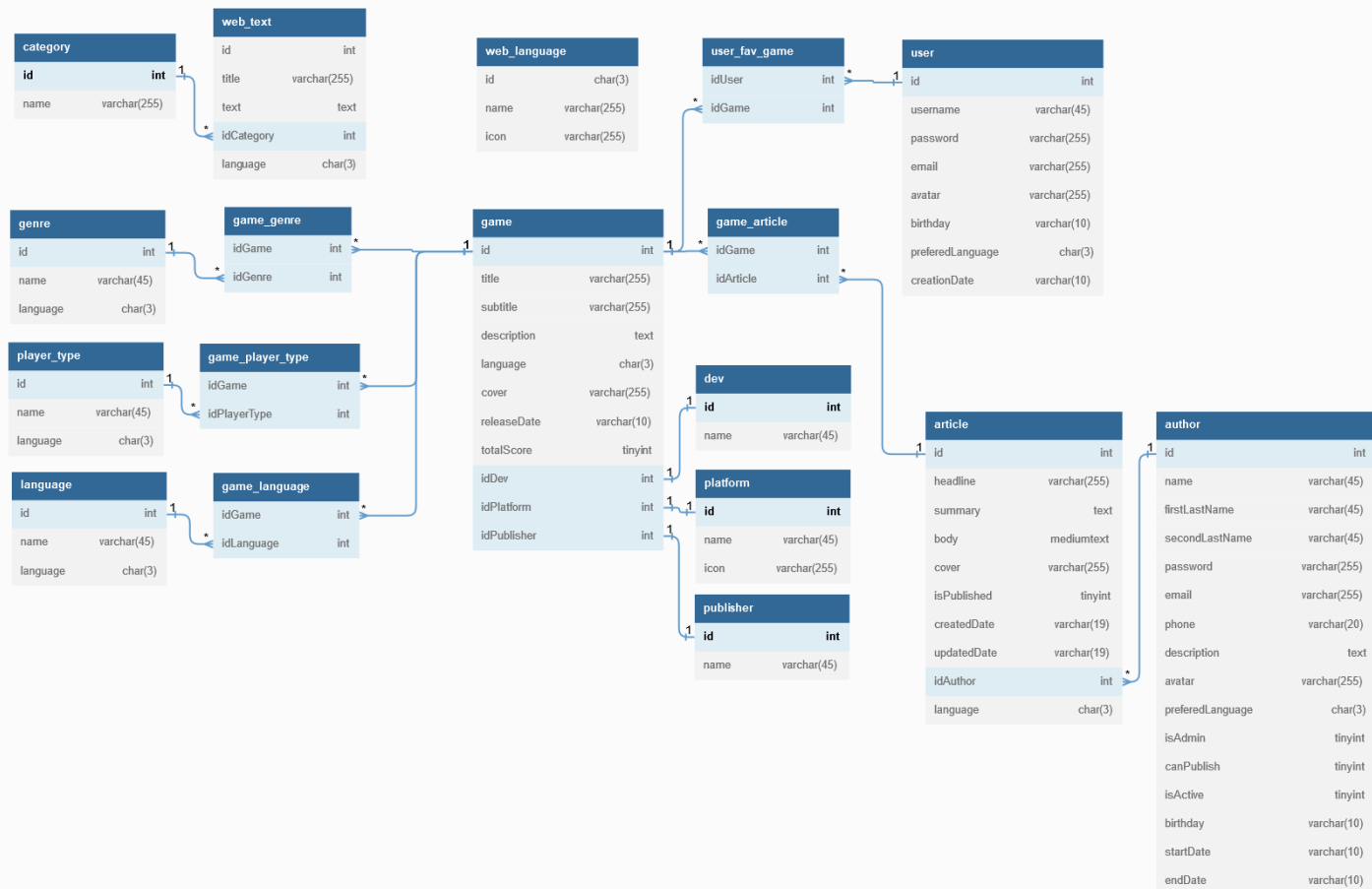
- ☐ Mejora la experiencia del usuario.
- ☐ Permite ver noticias solo sobre los videojuegos de interés.
- ☐ Evita la búsqueda de noticias irrelevantes.
- ☐ Contribuye a la fidelización de los usuarios.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

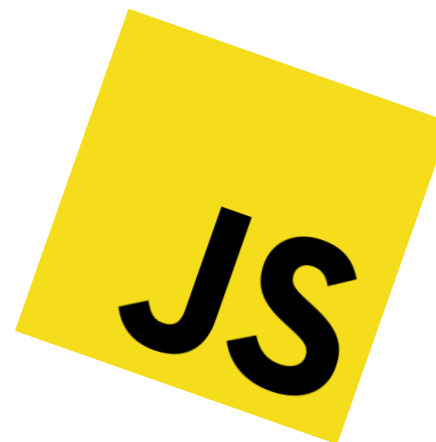
- ☐ Usuarios con intereses relacionados con la industria del videojuego.
- ☐ No se requiere conocimiento previo sobre informática para utilizar la aplicación.



DISEÑO DE DATOS



LENGUAJES



HERRAMIENTAS



lipis/**flag-icons**

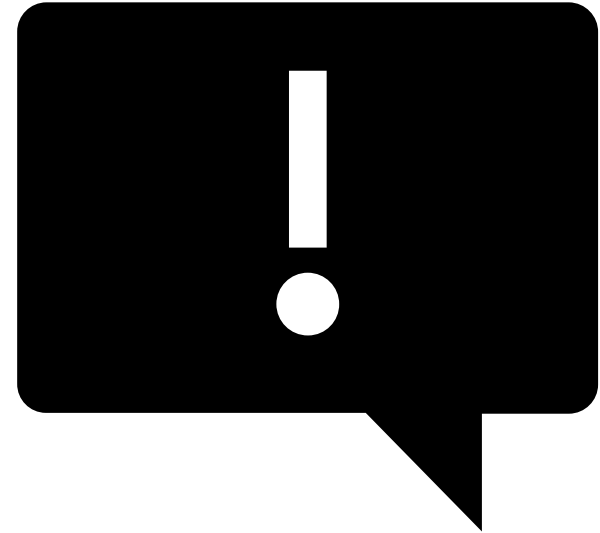
ESTRUCTURA



- ❑ Estructura MVC de 4 capas.
 - ❑ Capa de acceso a base de datos.
 - ❑ Capa de dominio.
 - ❑ Capa de Soporte.
 - ❑ Capa de vistas
- ❑ Log.
 - ❑ Usuario.
 - ❑ Desarrollador.

POSIBLES MEJORAS

- ☐ Implementar Ajax.
- ☐ Mejorar interfaz de usuario.
- ☐ Agregar temas adicionales.



CONCLUSIÓN



- ☐ la aplicación cumple con los objetivos establecidos
- ☐ Ofrece funciones adicionales que mejoran la experiencia del usuario.
- ☐ Completo.



GRACIAS