# 语法分析器设计分析报告

1850845 虞枫毅 1852839 李培然

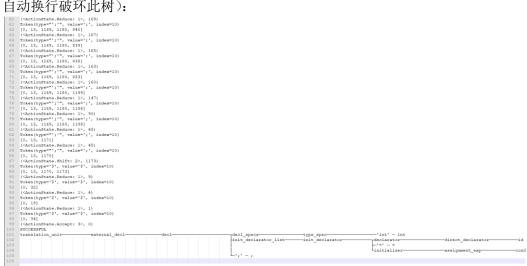
## 1 需求分析

### 1.1 程序任务输入范围

本程序用于针对符合语法规则的类 C 语言段进行语法分析,并辨别此段输入是否符合之前确定好的语义规则,因此,此程序针对的输入为一段属于类 C 语言的代码段,或一句符合类 C 语言语法规则的代码语句。

### 1.2 输出形式

本程序对符合程序要求输入的代码段或代码文件进行语法分析,可选择将分析过程重定向至文件,分析过程和语法分析树都将被输出至文件,使用一句简单的类 C 语言代码作为示例,基础输出文件情况如下(需要使用强大一点的文字编辑器打开避免自动换行破环此树);



Token 元组中的数据为当前词法分析器所返回的单词,里面包括单词种类,单词值,单词所在位置的索引,Token 下面的 list 列表为当前状态栈内的情况,下面的元组,前一个元素为 Action 表中此时应该执行的动作,如果下一步为移进,则右侧的数字表示下一个该被压进状态栈的状态,如果下一步为归约,则右侧数字代表归约时使用生成式在生成式列表中的索引。

最下方 SUCCESSFUL 之后的值,为语法分析成功之后输出的语法分析树,此语法分析树是逆时针旋转 90 度之后输出的树,我们正在寻找更好的表现方式来表现语法分析树。

#### 1.3 程序功能

本程序是一个类 C 语言的语法分析器, 其中包含词法分析程序和语法分析程序,

其中词法分析程序被语法分析程序调用。

本程序可将输入程序符合条件的文法转为 LR(1)分析表,并可将其保存以便于下一次使用,或者加载符合程序要求的 LR(1)文法分析表使用文法分析器进行分析。此程序中包含的语法分析程序为 LR(1)分析程序,其调用词法分析器对源文件进行初步处理并提取词元素,之后根据程序自动生成或加载的 LR(1)分析表对文法进行分析,分析的同时可输出分析过程,在分析成功后可以 PDF 或 ANSI 字符的形式输出源文件的语法分析树。

## 1.4 测试数据

```
1.4.1 正确数据: C语言实现的二分查找 int main()
```

```
int c, first, last, middle, n, search, array[100];
  printf("Enter number of elements");
  scanf("%d",&n);
  printf("Enter %d integers", n);
  for (c = 0; c < n; c++)
     scanf("%d", &array[c]);
  printf("Enter value to find");
  scanf("%d", &search);
  first = 0;
  last = n - 1;
  middle = (first+last)/2;
  while (first <= last) {</pre>
     if (array[middle] < search)</pre>
       first = middle + 1;
     else if (array[middle] == search) {
       printf("%d found at location %d.", search,
middle+1);
       break;
     }
     else
       last = middle - 1;
     middle = (first + last)/2;
  if (first > last)
     printf("Not found! %d isn't present in the list.",
search);
  return 0;
1.4.2 错误数据: 非法定义
int main()
   int 334a;
   int 33graf;
   void www;
```

## 2 概要设计

### 2.1 任务分解

一个 LR(1)语法分析器主要由两部分构成,词法分析器和语法分析器,而要想使用语法分析器对源文件进行分析,则需要依赖一张由 Action 和 GOTO 表组成的 LR 分析表,本程序的设计要求我们完成自动生成此分析表的功能,因此整个任务最终被分为了三部分:

- (1) 词法分析器
- (2) 语法分析器
- (3) LR 分析表生成器

### 2.2 数据类型的定义

### 2.2.1 词法分析器类

词法分析器类是文法分析程序的重要组成部分,此类负责从文件中读取数据并封 装成格式化的 Token, 交由语法分析器进行分析。

### 此类包含以下属性:

属性名及其类型	作用及功能
Data:string	保存从文件中读取的数据
REs:List[Word(type, RE)]	保存正则表达式列表以及正则表达式所
	对应的词类型,例如 ID
Index:int	保存当前词的位置索引便于输出报错信
	息和正则匹配
SizeofFile:int	保存文件大小,用于判断匹配停止条件

### 包含以下方法:

方法名	作用及功能
init(path)	类构造函数,接受一个 string 类型的路
	径输入,对文件进行读取并初步处理,初
	始化对象。
Scan()	使用正则表达式对文件内容进行匹配,返
	回匹配到的最长串及其类型
Next()	此方法为一个生成器,调用此对象可生成
	一个迭代器,每次返回一个 Token,其中
	调用 Scan () 取得其返回值做进一步处理

除这些属性和方法外,此类中还使用了两个简单定义的命名元组 Token 和 Word, Token 用于封装一个固定规格的返回值,其中包含三个值,type,用于指定此词的类 型,例如 ID, value 用于指定整个词的值,例如 "main", index 用于指定当前词的位置索引。Word 用于帮助正则表达式确定匹配的类型,它只包含两个类型的值。Type 为当前正则表达式对应的词类型,RE 为当前匹配的正则表达式。

### 2.2.2 语法分析器类

语法分析器类是语法分析器的核心,此类负责根据从词法分析器送来的数据和LR(1)分析表,对源文件输入的数据进行文法分析,并生成语法分析树。 此类包含以下属性:

属性名及其类型	作用及功能
S:Scanner	词法分析器实例
Token:List(Token)	保存从词法分析器实例传过来的 Token
	队列
Status:List(int)	当前状态栈
Symboi:List(Node(type,Children))	当前符号栈

此类中也使用了一个简单定义的命名元组 Node,此元组是为了生成语法树而存在的,当 LR 分析表指示动作为归约时,Token 将被归约,形成一个新的 Node,原来的 Token 成为这个 Node 的一个 Children,被归约后的类型成为了这个 Node 的 type,如果之后这个 Node 也被归约了,那么这个 Node 将成为其他 Node 的 Children,按照这种规律,如果最终分析成功,那么符号栈将仅剩下一个节点,并且这个节点就是语法生成树的根节点,根据这样的设计,我们可以轻松地在分析完文件内容之后生成一棵语法生成树。

#### 此类包含以下属性:

方法	作用及功能
init()	类构造函数,接受一个 string 类
	型的路径输入,完成对对象的初始
	化
parser(extendTable, actionTable, gotoTable)	核心函数,使用分析表,利用状态
	栈符号栈等对语法进行分析
showParserTree()	将语法分析树展现出来(打印)

#### 2.2.3 LR 分析表构造器

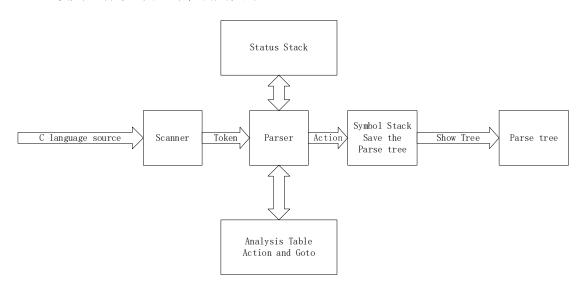
LR 分析表因为函数繁多,且联系不密切,因此并没有封装成为一个类,但放在了一个文件中,因此我们来查看这些函数的作用:

函数名	作用及功能
Nullable_Set(Grammar_Table)	求解 Nullable 集
Terminal_Set(Grammar_Table):	求解 Terminal 集
First_Closure(terms, FirstS, TerminalS,	求解单独一个式子的 First 集

Nu11S)	
First_Set(Grammar_Table, Terminal, NullS)	求解整个产生式的 First 集
Follow_Set(Grammar_Table, FirstS, Terminal, NullS)	求解整个产生式的 Follow 集
Nullable_Closure(terms, NullS)	求解单独一个式子的 Nullable 集
Calc_Closure(items, Extended_Table, FirstS, TerminalS, NullS)	求出一个项集的闭包
LR1_Table(Extended_Table, FirstS, TerminalS, NullS, Start_Symbol)	求出 LR 分析表

## 3 详细设计

## 3.1 顶层总体设计及函数调用关系



### 3.2 模块详细设计

本次的语法分析器主要分为了三个模块进行实现,有词法分析器,语法分析器和 LR 分析表生成器三个部分。以下将对此三个模块的设计分别进行描述。

### 3.2.1 词法分析器

词法分析器的功能主要是读取源文件,对源文件进行初步处理,并按照词法对其 进行拆分,便于语法分析器进行语法分析。

词法分析器最主要的作用就是识别当前输入的字符串,识别其类型后发送给语法分析器供其进行语法分析,我使用了正则表达式匹配来完成此项功能,一方面,词法分析的实质即使用多个 DFA 进行匹配,找到最终能到达接受状态的一个 DFA,并将该DFA 对应的词类型返回,正则表达式可看作是 DFA 的一种表达方式,并且 Python 对正则表达式提供了很好的支持,我们只需提前构造好正则表达式,并将所需进行匹配的正则表达式放进一个数组中,依次进行匹配,找到匹配长度最长的一个,此时被匹配

的词即可被分类为当前正则表达式所对应的类型。正则表达式的使用不仅可以帮助识别词的种类,也可以帮助我们进行错误识别、空白跳过和注释处理。在词法分析器类的 Scan()方法中实现了上述算法,但只有此方法对于词法分析器还是不够的,上述方法仅能做出初步匹配,其中还包含了注释、空白等无用信息,因此我们需要用另一个函数调用它,对它的匹配值进行进一步的处理,并作为可供调用的接口供语法分析器使用,使用的正则表达式可见 KeyWord. py 文件。

本来认为,为便于语法分析器的调用,将词法分析器接口作为一个迭代器使用很合适,因为这个场景非常适合迭代器来发挥作用,每当语法分析器需要下一个词时,它调用 next () 方法即可轻松获得一个值,而词法分析器也根据需求按次执行,这样的实现方法不仅使得程序执行效率提高,也在一定程度上节省了很多空间,因此词法分析器类中的 next () 方法变成了一个生成器,此方法可以帮助进一步处理 Scan () 方法识别的词类型,返回符合规范的 Token,并且使用一个循环,使其成为一个源源不断识别词类型的生成器,我们只要调用此方法,即可获得一个迭代器,此迭代器的作用就是不断返回识别好词的 Token,具体实现如下:

def next(self):

```
while self.index < self.sizeofFile:
    res = self.scan()
    if res.type != SPACE:
        if res.type == 'KEY_WORDS':
            yield Token("'%s'" % res.value, res. value, res. index)
        elif res.type == ERR_ID:
            yield Token("ERROR", "ID_INVALID", res. index)
        else:</pre>
```

yield res

yield Token("\$", "\$", self. index)

3.2.2 LR(1)分析表生成

大多数用上下文无关文法描述其语法的程序设计语言都有一个 LR (1) 文法,构造 LR (1) 文法构造 LR (0) 类似。

- LR(1)文法的意思是从左向右扫描,最右推导,往前多看一个字符。
- LR(1)文法也需要构造要给预测分析表,但是LR(1)的的预测分析表有两部分,分别是Action表和Goto表。
- LR(1)状态是由LR(1)的项组成的集合,并且存在着合并该超前符号的LR(1)的Closure 操作和Goto 操作。

Closure 操作:

(1) 假定 I 是一个项目集, I 的任何项目都属于 CLOSURE(I)。

- (2) 若有项目  $A \rightarrow \alpha \bullet B\beta$ , a 属于 CLOSURE(I),  $B \rightarrow \gamma$  是文法中的产生式,  $\beta \in V*$ ,  $b \in FIRST(\beta a)$ , 则  $B \rightarrow \bullet \gamma$ , b 也属于 CLOSURE(I)中。
- (3) 重复 b) 直到 CLOSURE (I) 不再增大为止。

Closure(I) =

repeat

for I 中的任意项 
$$(A \to \alpha. X\beta, z)$$
  
for 任意产生式  $X \to \gamma$   
for 任意 $\omega$ 在 $First(\beta z)$ 中, $I \leftarrow I \cap X \to \gamma, \omega$ 

until I 没有改变

Goto 操作:

$$Goto(I, X) = Closure(J)$$

 $J \leftarrow \{\}$ 

for 
$$I$$
 中的任意项 $(A \to \alpha, X\beta, z)$   $I \leftarrow (A \to \alpha X. \beta, z)$ 

Action 和 Goto 表的构建:

假设已构造出 LR(1)项目集规范族为:  $C=\{10, 11, \dots, In\}$ ,其中 Ik 为项目集的名字,k 为状态名,令包含  $S' \rightarrow \bullet S$  项目的集合 Ik 的下标 k 为分析器的初始状态。那么分析表的 ACTION 表和 GOTO 表构造步骤为:

- (1) 若项目 A→α aβ 属于 Ik 且转换函数 GO(Ik, a)= Ij, 当 a 为终结符时则置 ACTION[k, a]为 Sj。
- (2) 若项目  $A \to \alpha$  属于 Ik,则对任何终结符 a 和' #'号置 ACTION[k,a]和 ACTION[k,#]为" rj",j为在文法 G' 中某产生式  $A \to \alpha$  的序号。
- (3) 若 GO(Ik, A) = Ij,则置 GOTO[k, A]为"j",其中 A 为非终结符。
- (4) 若项目 S'→S・属于 Ik,则置 ACTION[k,#]为" acc",表示接受。
- (5) 凡不能用上述方法填入的分析表的元素,均应填上"报错标志"。为了表的清晰我们仅用空白表示错误标志。

#### 3.2.3 语法分析器

语法分析器的实现是整个系统相对比较简单的部分,词法分析器和LR分析表已经替它负重前行了,所以它要做的事仅仅是,向词法分析器索要下一个词,按照 action和 GOTO 表的指令更新自己的符号栈和状态栈,总体而言非常简单,不过在我们的语法分析器中包含一个较为特殊的设定,之前有提到,我们在我们的符号栈中保存了语法树。这里有个蛮有趣的设计,我们的符号栈会直接保存词法分析器发来的 Token,此Token 包含三个属性,type, value 和 index,之前也有提到,在进行归约时,我们的符号不会出栈,而是会成为一个 Node 的 Children,此 Node 将成为新加入符号栈的元

素,这样做会影响符号栈符号的读取吗,不会的,因为 Node 中有一个和 Token 的同名属性 type 用来保存符号值,因此虽然我们使用符号栈保存了整棵语法树,但甚至不需要进行特殊处理就能进行正常的文法分析。而保存好的语法树,也正是我们需要的。

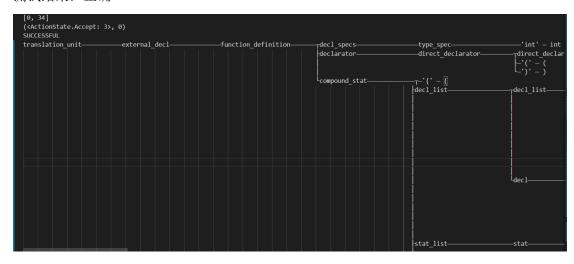
由于时间的关系,我们仅采用了一种简单的树可视化方法,即将树逆时针旋转了 90 度使用 GBK 编码进行输出,而由于整棵语法树较大,所以需要使用一些特殊的编辑 器进行查看,例如 Notepad++或 VS code,这部分算法不重要,暂时略过不谈。

## 4 调试分析

## 4.1 简单正确代码测试

```
源代码:
int main()
{
    int a = 10;
    int b = 20;
    int c = a + b;
    return 0;
}
```

### 测试结果:正确

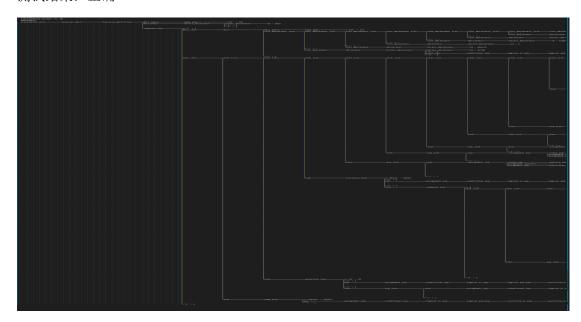


## 4.2 复杂正确代码测试

```
源代码:
int main()
{
   int c, first, last, middle, n, search, array[100];
   printf("Enter number of elements");
   scanf("%d",&n);
```

```
printf("Enter %d integers", n);
for (c = 0; c < n; c++)
  scanf("%d", &array[c]);
printf("Enter value to find");
scanf("%d", &search);
first = 0;
last = n - 1;
middle = (first+last)/2;
while (first <= last) {
   if (array[middle] < search)</pre>
      first = middle + 1;
   else if (array[middle] == search) {
      printf("%d found at location %d.", search, middle+1);
      break;
  }
   else
      last = middle - 1;
   middle = (first + last)/2;
if (first > last)
   printf("Not found! %d isn't present in the list.", search);
return 0;
```

### 测试结果: 正确



## 4.3 错误代码测试

```
源代码: 定义不符合规范 int main() {
    int 334a;
    int 33qraf;
    void www;
}
测试结果: 正确
```

```
FATAL ERROR
Token(type='ERROR', value='ID_INVALID', index=25)
```

### 4.4 错误代码测试

```
源代码:无最后的大括号
int main()
{
int a;
```

测试结果: 正确

```
Token(type='$', value='$', index=23)
[0, 13, 1169, 1383, 1398, 1838, 1840]

FATAL ERROR
None
```

## 4.5 模块调用设计问题与思考

如果还有印象的话应该记得,在词法分析器中有个设计,我们将调用词法分析器的接口设计成了一个迭代器,并且期望这个迭代器在语法分析器中发挥其作用,但在实际的应用过程中,我们对这个迭代器的使用并未达到我们设计时的期望,主要是写代码的过程中未考虑清楚归约的情况,而迭代器每个值只能迭代一次,在哪里迭代,迭代器输出的内容该怎样保存,保存在何处,这些都是需要经过设计的,但在写语法分析器时,这些问题并未得到充分考虑,因此,这样一个迭代器最终被我们先变成了List,然后再使用,但我认为词法分析器作为子模块,迭代器的属性与其非常契合,因此需要重新编写的是语法分析器部分的代码,只要我们重复考虑迭代器的特殊性,并作出设计,就可以解决这一问题,只是因为时间的关系,重构计划将在完成课程设计的同时完成。

# 5 总结与收获

此次的任务是做出一个 LR(1)语法分析器,在此过程中感觉自己收获颇丰,不仅锻炼了我们分析问题,写代码的能力,同时也从实践层面学习到了关于 LR(1) 文法的很多东西,尤其是 LR(1) 分析表的生成,此算法尤其花费时间,并且很难进行调试,此部分的代码是我们最后完成的部分,一方面是因为其实现较为复杂,另一方面是一个分析表的生成过程非常耗时,很难调试,在整个过程结束之前,我们都不能知晓此过程中是否发生了错误,甚至即使我们验证了几个源程序的正确性,依然不能确定整个分析表是完全正确的。

不过最终经过不断调试,我们终于完成了这个表现尚可的语法分析器,最大的收获就 是彻底弄懂了语法分析器的工作原理,自己亲手实践过后,不管是理解还是记忆程度都大 大加深了。

附件是源代码以及一些数据文件,源代码使用 Python 3.7 测试通过,具体使用方法请见文件中的 Usage. md 文件。