

MODULE : UML /Merise

1- Présentation des différents acteurs de l'application:

- **Acteurs primaires :**
 - Propriétaire
 - Copropriétaire
 - Membre
 - Visiteur
- **Acteurs secondaires :**
 - Google API

2- Présentation de la liste des fonctionnalités pour chaque acteur:

- **Propriétaire :**
 - Création d'un domicile
 - Modification des rôles user
 - Recherche de l'adresse
 - Il peut faire les tâches de co-propiétaire, membre et le visiteur
- **Co-propiétaire :**
 - Création de nouvelles pièces
 - Ajouter un objet connecter
 - Mise en place d'un objet dans une pièce
 - Il peut faire aussi les tâches de Membre et le visiteur
- **Membre :**
 - Récupération de la liste des pièces

- Récupération de la liste des objets connecter
- Mise en place d'un objet dans une pièce
- Modification d'un objet connecté
- Il peut faire la tâche de visiteur
- Visiteur :
 - Authentification
- Google API :
 - fournir d'adresse

3. Présentation de celles qui sont obligatoires (include) et celles qui sont facultatives (extend):

- Includes:
 - Recherche de l'adresse (Propriétaire)
 - Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
 - Récupération de la liste des objets connectés (Membre)
 - Authentification
- Extends:
 - Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
 - Modification d'un objet connecté (Membre)

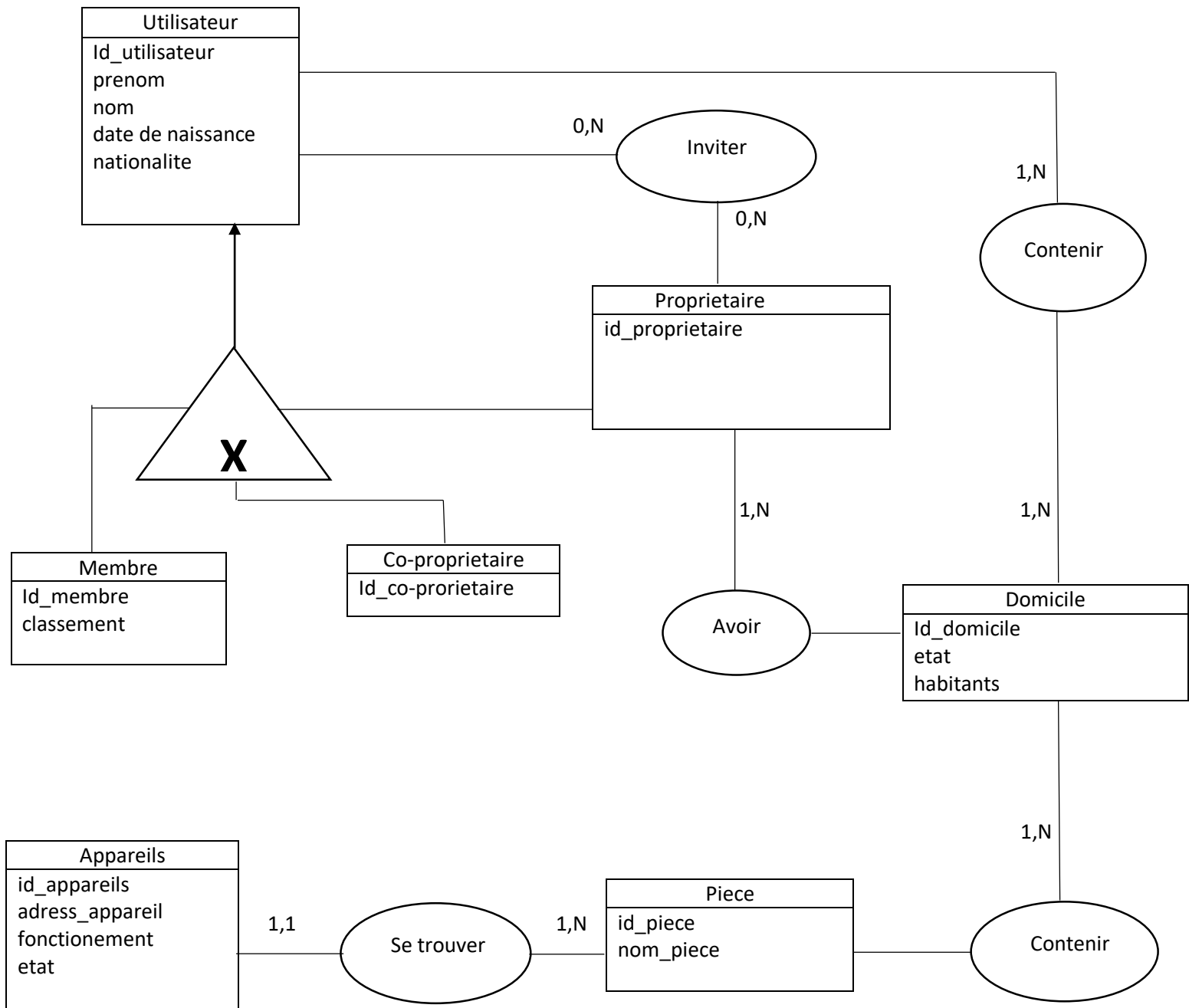


DIAGRAMME DE CLASS

