



# Lionel Román Cassar

DESARROLLADOR FULL-STACK

## Datos Personales

- 32 años
- Tandil, Buenos Aires (GMT-3)
- +54 2494 646 055
- lionelcassar92@gmail.com
- linkedin.com/in/lionelcassar
- <https://github.com/lionel2501>
- <https://lionelcassar.info/>

## Formación

TUDAI

UNICEN de Tandil

2020 - 2022

## Tecnologías

- Php / Laravel / Kumbia PHP
- React / Redux / Next Js
- MySql
- Mongo DB
- HTML
- CSS
- Git
- Docker
- Javascript
- JQuery

## Idiomas

- Francés: nativo
- Español: fluido
- Inglés: intermedio

## Experiencia

### Desarrollador Full-Stack

Wippie / desde septiembre de 2023

- Administración de sistemas
- Responsable del despliegue en producción
- Mantenimiento del sistema
- Bases de datos relacionales
- Conexión de servidor SSL con X-Road
- Diseño de tablas
- Definición de privilegios de usuario
- Procesamiento de archivos CSV de alto volumen

### Desarrollador Full-Stack

Grupo Agni / septiembre de 2021 - agosto de 2023

- Sistema CRM cloud
- Bases de datos No Relacionales
- Carga y almacenamiento de archivos CSV
- Implementación de coordenadas en Google Maps
- Establecimiento de rutas óptimas en Google Maps
- Filtro de búsqueda dinámico
- Métodos en segundo plano
- Creación de documentos descargables en formato PDF
- Gestión de estados globales
- Servicios de respuesta
- Gestión de estados de cliente
- Componentes reutilizables
- Diseño de estilo con Material UI
- Optimización de código

### Desarrollador Front-End (voluntariado)

Arte y Parte / junio de 2021 - enero de 2022

- Restricción de acceso para la lectura de cursos
- Actualización del contenido de los cursos
- Implementación del estilo diseñado por el diseñador
- Participación en sesiones colaborativas

## Competencias

- Uso de Postman para solicitudes de API REST
- Arquitectura en capas / microservicios
- Dominio de los principios SOLID
- Dominio de los patrones de diseño: React y Laravel
- Gestion de archivos en clientes FTP
- Sistemas operativos: Linux / Windows
- Aprendizaje autodidacta: Python, Vue.js, .NET y Node.js