

AT1 – Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

SEQ	Critère
<i>1 - Maquetter une application</i>	
1	La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans les cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur
1	L'enchaînement des écrans est formalisé par un schéma
1	La maquette et l'enchaînement des écrans sont validés par l'utilisateur
1	La maquette est conforme à l'expérience utilisateur et à l'équipement ciblé
1	La maquette respecte les principes de sécurisation d'une interface utilisateur
1	La maquette prend en compte les exigences de sécurité spécifiques de l'application
1	Le contenu de la maquette est rédigé, en français ou en anglais, de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute
<i>2 - Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable</i>	
2	L'interface est conforme à la maquette de l'application
2	Les bonnes pratiques de structuration et de sécurité sont respectées y compris pour le web mobile
2	Les pages web sont accessibles depuis les navigateurs ciblés y compris depuis un mobile
2	Les pages web s'adaptent à la taille de l'écran
<i>3 - Développer une interface utilisateur web dynamique</i>	
3	Les pages web sont conformes à l'expérience utilisateur y compris pour l'expérience mobile
3	L'architecture de l'application répond aux bonnes pratiques de développement et de sécurisation d'application web
3	Le code source est documenté ou auto-documenté
3	Les tests garantissent que les pages web répondent aux exigences décrites dans le cahier des charges
3	Les tests de sécurité suivent un plan reconnu par la profession
<i>4 - Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce</i>	
4	Le site est installé et paramétré conformément au besoin client
4	Les comptes utilisateurs sont créés avec leurs droits et rôles dans le respect des règles de sécurité
4	La structure du site est conforme au besoin client
<i>Shared</i>	
1 2 - 3 4	La maquette respecte la charte graphique de l'entreprise Les pages web respectent la charte graphique de l'entreprise L'aspect visuel respecte la charte graphique du client et est adapté à l'équipement de l'utilisateur
2 3	Les pages web sont optimisées pour le web mobile L'application web est optimisée pour les équipements mobiles
2 - 4	Le site respecte les règles de référencement naturel
2 - 3 - 4	Le site est publié sur un serveur
2 - 3 - 4	L'objet de la recherche est exprimé de manière précise en langue française ou anglaise
2 - 3 - 4	La documentation technique liée aux technologies associées, en français ou en anglais, est comprise (sans contre-sens, ...)
2 - 3 - 4	La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en œuvre une nouvelle fonctionnalité
3 - 4	La veille sur les vulnérabilités connues permet d'identifier et corriger des failles potentielles
2 - 3 - 4	Le partage du résultat de veille est effectué oralement ou par écrit avec ses pairs

Savoir-faire techniques, savoir-faire organisationnels, savoir-faire relationnels, savoirs

SEQ	Compétence
<i>1 - Maquetter une application</i>	
1	Utiliser un outil de maquettage
1	Construire la maquette de l'application optimisée pour chacun des équipements ciblés, l'enchaînement et la composition des écrans, en français ou en anglais
1	Participer à des réunions de travail avec les utilisateurs
1	Rédiger des rapports d'activité et de reste à faire
1	Écouter, reformuler et faire la synthèse des demandes des utilisateurs
1	Connaissance d'une démarche de développement en approche de type Agile
1	Connaissance du formalisme des cas d'utilisation et du diagramme d'état ou d'activité de la notation du langage de modélisation unifié UML
1	Connaissance des règles ergonomiques issues de l'expérience utilisateur
1	Connaissance des composants d'interface graphique
1	Connaissance des bonnes pratiques de la qualité logicielle
1	Connaissance des réglementations en vigueur concernant la protection des données individuelles
<i>2 - Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable</i>	
2	Structurer les pages selon les recommandations du W3C pour le web et le web mobile
2	Coder les pages web statiques et adaptables, y compris pour le web mobile, avec un langage de balise et feuilles de style, en suivant les principes de qualité et dans un style défensif en veillant à rendre l'application la plus résiliente possible
2	Utiliser un framework de type adaptatif, y compris pour le web mobile
2	Connaissance d'un framework de présentation de type adaptatif
<i>3 - Développer une interface utilisateur web dynamique</i>	
3	Écrire un algorithme
3	Intégrer dans une page web des scripts événementiels avec un langage de script client, en suivant les principes de qualité et de sécurisation des clients web
3	Programmer avec un framework de script client
3	Améliorer le site en utilisant des mécanismes asynchrones (de type AJAX, ...)
3	Corriger les erreurs et remédier aux vulnérabilités détectées
3	Documenter les scripts client
3	Réaliser un jeu de tests des scripts client
3	Tester la sécurité du site avec un guide de test reconnu
3	Rechercher des informations sur des sites Internet, des forums et des FAQ francophones ou anglophones
3	Connaissance des normes ECMAScript et du DOM du W3C
3	Connaissance des langages et framework de script client
3	Connaissance des principales failles de sécurité des applications web (XSS, CSRF...) et de leurs parades
<i>4 - Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce</i>	
4	Installer une solution de type CMS ou e-commerce
4	Maintenir, y compris sur les aspects sécurité, une solution de type CMS ou e-commerce
4	Prendre en compte les contraintes des applications multilingues
4	Construire la structure du site
4	Utiliser un gabarit de mise en page fourni dans la solution installée
4	Installer un gabarit de mise en page externe
4	Réaliser un gabarit de mise en page spécifique
4	Respecter les règles orthographiques et grammaticales lors de la rédaction de documents

4	Rédiger un guide utilisateur à destination des utilisateurs
4	Connaissance des règles orthographiques et grammaticales
4	Connaissance des moyens de paiement en ligne
4	Connaissance de la chaîne de publication (workflow) d'un CMS
4	Connaissance des principes de gestion des droits et des rôles des comptes utilisateur
<i>Shared</i>	
1	Planifier et suivre les tâches de maquettage
2	Planifier et suivre les tâches de développement
2	Publier les pages web sur un serveur web
3	Publier l'application développée sur un serveur web
4	Publier le site vitrine ou la boutique en ligne sur un serveur web
2 - 3 - 4	Rendre visible le site sur les moteurs de recherche avec les techniques de référencement naturel
2 - 3 - 4	Utiliser un outil de gestion de version de code source
2 - 3 - 4	Utiliser un outil collaboratif de partage de fichiers
2 - 3	Connaissance d'un environnement de développement
1	Connaissance du vocabulaire professionnel technique en français et en anglais
2 - 3	Connaissance du vocabulaire anglais professionnel associé au web
2 - 3 - 4	Connaissance de l'architecture du web et des standards de l'organisme de normalisation W3C
2	Connaissance des bonnes pratiques de qualité incluant l'écoconception logicielle
3	Connaissance des bonnes pratiques de qualité incluant l'écoconception web
2 - 4	Connaissance des langages du développement web, tels que langage de balise et feuilles de style
2 - 4	Connaissance des règles d'accessibilité des contenus web du type WCAG
2	Connaissance des modes de publication d'une application web
3	Connaissance des modes de publication d'une application web de manière sécurisée (en SCP ou SSH)
2 - 3 - 4	Connaissance des principes de base du référencement
1	Connaissance des principes de sécurisation d'une interface utilisateur (simplicité, minimalité des affichages et des fonctionnalités)
2	Connaissance des principes et des règles du développement sécurisé
3	Connaissance des bonnes pratiques de sécurisation des clients web (code non intrusif, validations des entrées...)
2	Rechercher une réponse pertinente à une difficulté technique de rendu et d'accessibilité
3	Rechercher une réponse pertinente à une difficulté technique de développement ou une vulnérabilité identifiée