**ENSFELDER Lionel**

Préparant au Titre Professionnelle niveau III - Développeur web et web mobile

AFPA La Valette-du-Var - 2019

Conception d’une application web ou web mobile

**Chapitre 1 - Conception d’une application web ou web mobile**

Liste des compétences du référentiel couvertes par le projet

Les compétences du référentiel couvertes par le projet sont :

1 - Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

* Maquetter une application
* Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
* Développer une interface utilisateur web dynamique

2 - Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

* Créer une base de données
* Développer les composants d’accès aux données
* Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile

Résumé du projet en français sur environ 20 lignes

Movies Manager est une interface web de gestion de films qui se base sur les données rentrées par l’utilisateur. Cette application est destinée dans un premier temps à rentrer les données d'un film manuellement via un formulaire puis les stocker en base de données. La restitution de tous les films présents en base de données et des informations associées se fait via la page d'accueil. Tous les utilisateurs ont la possibilité de modifier les informations de tous les films présents en base de données. Ils pourront ainsi entrer et mettre à jour pour chaque film : le titre, l’année, le tag associé, le(s) acteur(s), le réalisateur et enfin la jaquette.

Pour ce projet j’ai choisi d’utiliser HTML, CSS, Bootstrap, Twig et JavaScript pour la partie front-end. La partie back-end elle, est construite autour du stack Apache, PHP, MySQL (uWamp sur clé USB) et comporte aussi du JavaScript.

J’ai choisis de ne pas utiliser de Framework Back-end pour m’exercer au PHP et travailler la Programmation orientée objet (POO). En effet, la POO est utilisée par de nombreux Framework et est une façon de programmer abstraite bien que très populaire. Ce projet me permettra à terme de comprendre plus facilement les choix d'implémentation lors de l'abord d’un nouveau Framework et d’ajouter un niveau d’abstraction à mon style de programmation.

Cahier des charges, expression des besoins ou spécifications fonctionnelles du projet

Contexte

En tant que geek passionné de technologies et gros consommateur de films et de séries j’ai depuis longtemps envie d’avoir un serveur domestique sur lequel je ferai tourner des applications web accessibles par l’intermédiaire d’un dashboard. Ce tableau de bord serait matérialisé par une tablette accrocher au mur me permettant d’avoir facilement accès à diverses informations comme la météo, mon calendrier, mes mails, l’état du trafic routier, mes playlists Spotify, ou encore une liste de films à voir. Cette application est donc un exercice préparatoire à la réalisation de se projet personnel tout en s’intégrant aux besoins de la certification.

Objectifs

La réalisation de cette application web à plusieurs objectifs :

1 - réaliser une application en « vanilla ».

2 – partir d’une implémentation en programmation fonctionnelle et refactoriser le code.

3 – implémenter une application en utilisant les concepts de programmation orientée objets.

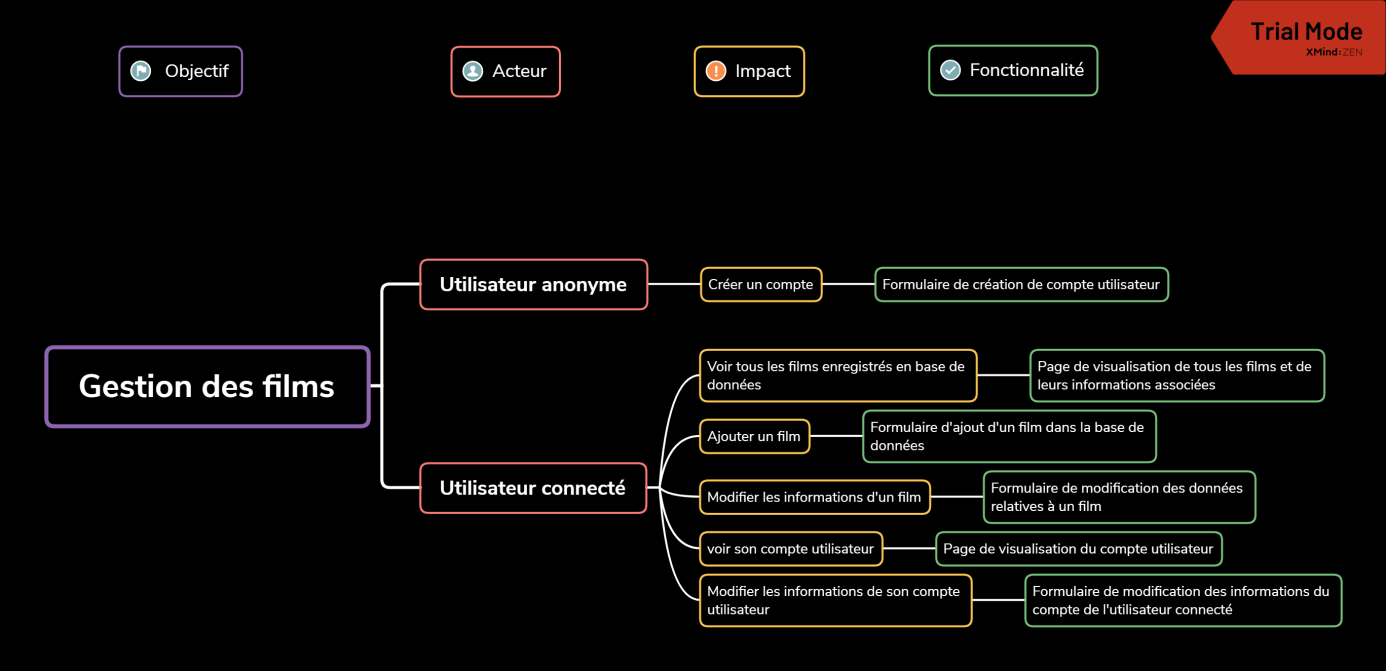
4 - mettre en œuvre la persistance des données (CRUD) dans une application.

Périmètre

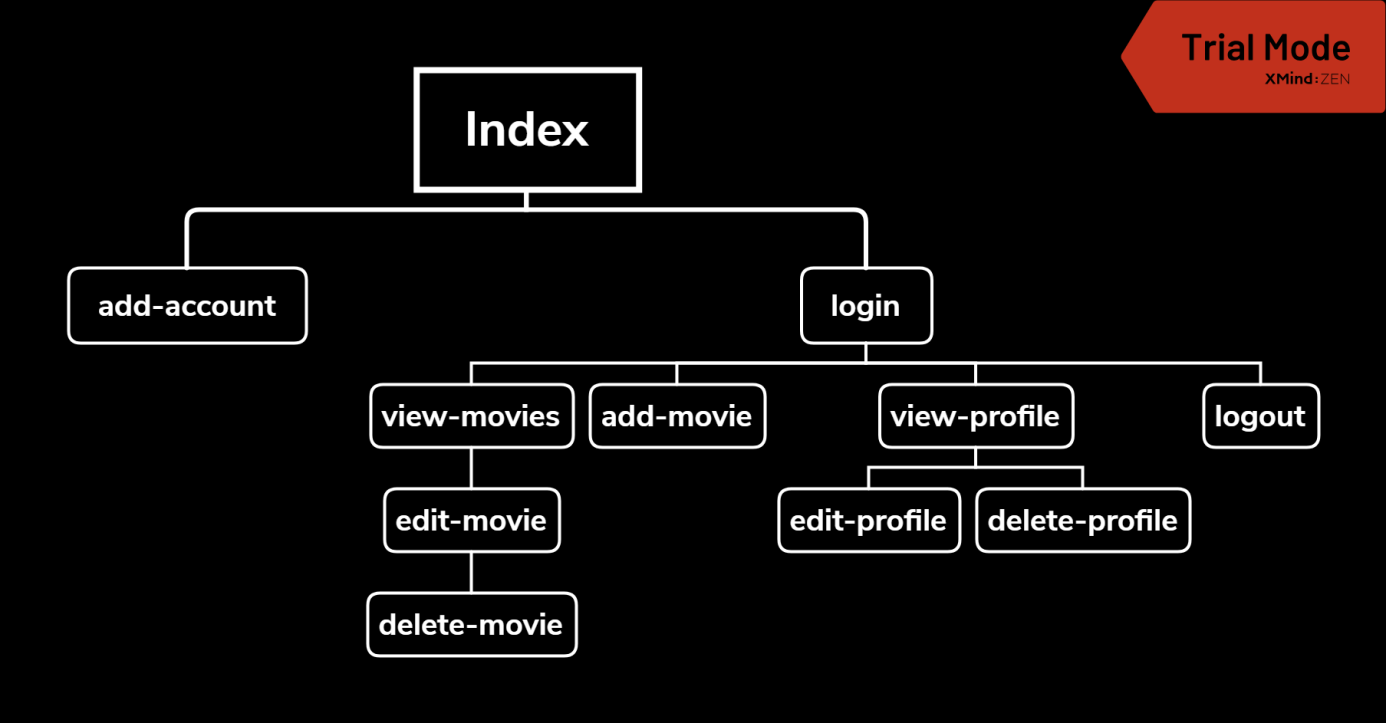
Cette application n’a pas vocation à être accessible en ligne. Elle est la première étape d’un projet personnel ambitieux. Certains choix francs ont été fait dans le but de simplifier l’implémentations des premiers livrables. Par exemple l’absence de demande d’adresse mail. Je ne compte pas communiquer par ce biais avec les éventuels utilisateurs puisqu’ils seront physiquement avec moi. J’ai aussi volontairement réduit les fonctionnalités au strict nécessaire pour travailler sur d’autres aspects du métier de développeur web. En effet structurer sa pensée, structurer son code, prendre du recul sur ses actions, organiser son temps, documenter son code, communiquer font aussi parti du métier.

Description fonctionnelle des besoins

Impact mapping du projet.



Structure des pages



Spécifications techniques du projet élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité web et web mobile

**Chapitre 2 - Présentation des éléments de réalisation**

Réalisations du candidat comportant les extraits de code les plus significatifs : les extraits sont argumentés ; prise en compte de la sécurité et du web mobile

Présentation du jeu d’essai élaboré par le candidat de la fonctionnalité la plus représentative :

* données en entrée,
* données en sortie,
* données obtenues

**Chapitre 3 - Description et mise en œuvre des compétences transversales**

Description de la veille sur les vulnérabilités de sécurité

liée à l’une des compétences :

* développer une interface utilisateur web dynamique

**OU**

* réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Description d’une situation ayant nécessité une recherche à partir d’un site anglophone :

* problème technique ou nouvelle fonctionnalité dans le cadre du projet,
* liée à l’une des compétences du titre professionnel,
* description du besoin d’information,
* procédure de recherche : mots-clefs/sites retournées, critères de sélection du (ou des) site(s),
* indique la solution trouvée et sa mise en œuvre

Extrait du site anglophone utilisé pour la recherche décrite précédemment (environ 750 caractères).

Accompagné de la traduction en Français effectuée par le candidat sans traducteur automatique.