8. 向量中断是\_\_\_\_。

A. 外设提出中断;

D. 以上都不对。

B. 由硬件形成中断服务程序入口地址;

C. 由硬件形成向量地址,再由向量地址找到中断服务程序入口地址

计算机	L组成原理试题 8
一、遊	E择题(共 20 分, 每题 1 分)
1	. 零地址运算指令在指令格式中不给出操作数地址,它的操作数来自。
	A. 立即数和栈顶;
	B. 暂存器;
	C. 栈顶和次栈顶;
	D. 累加器。
2	可区分存储单元中存放的是指令还是数据。
	A. 存储器;
	B. 运算器;
	C. 控制器;
	D. 用户。
3.	所谓三总线结构的计算机是指。
	A. 地址线、数据线和控制线三组传输线。
	B. I/O 总线、主存总统和 DMA 总线三组传输线;
	C. I/O 总线、主存总线和系统总线三组传输线;
	D. 设备总线、主存总线和控制总线三组传输线.。
4	. 某计算机字长是 32 位,它的存储容量是 256KB,按字编址,它的寻址范围是。
	A. 128K;
	B. 64K;
	C. 64KB;
	D. 128KB.
5	. 主机与设备传送数据时,采用,主机与设备是串行工作的。
	A. 程序查询方式;
	B. 中断方式;
	C. DMA 方式;
	D. 通道。
6	. 在整数定点机中,下述第种说法是正确的。
	A. 原码和反码不能表示 -1, 补码可以表示 -1;
	B. 三种机器数均可表示 -1;
	C. 三种机器数均可表示 -1, 且三种机器数的表示范围相同;
	D. 三种机器数均不可表示 -1。
7	. 变址寻址方式中,操作数的有效地址是。
	A. 基址寄存器内容加上形式地址(位移量);
	B. 程序计数器内容加上形式地址;
	C. 变址寄存器内容加上形式地址;
	D. 以上都不对。

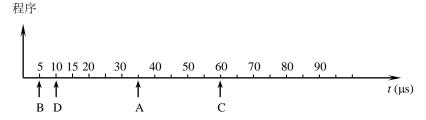
9.	一个节拍信号的宽度是指
	A. 指令周期;
	B. 机器周期;
	C. 时钟周期;
	D. 存储周期。
10.	将微程序存储在 EPROM 中的控制器是控制器。
	A. 静态微程序;
	B. 毫微程序;
	C. 动态微程序;
	D. 微程序。
11.	隐指令是指。
	A. 操作数隐含在操作码中的指令;
	B. 在一个机器周期里完成全部操作的指令;
	C. 指令系统中已有的指令;
	D. 指令系统中没有的指令。
12.	当用一个 16 位的二进制数表示浮点数时,下列方案中第种最好。
	A. 阶码取 4 位 (含阶符 1 位), 尾数取 12 位 (含数符 1 位);
	B. 阶码取 5 位 (含阶符 1 位), 尾数取 11 位 (含数符 1 位);
	<ul><li>C. 阶码取 8 位 (含阶符 1 位), 尾数取 8 位 (含数符 1 位);</li><li>D. 阶码取 6 位 (含阶符 1 位), 尾数取 12 位 (含数符 1 位)。</li></ul>
10	
13.	DMA 方式。
	A. 既然能用于高速外围设备的信息传送,也就能代替中断方式;
	B. 不能取代中断方式;
	C. 也能向 CPU 请求中断处理数据传送;
	D. 内无中断机制。
14.	在中断周期中,由将允许中断触发器置"0"。
	A. 关中断指令;
	B. 机器指令;
	C. 开中断指令;
1.5	D. 中断隐指令。
15.	在单总线结构的 CPU 中,连接在总线上的多个部件。 A. 某一时刻只有一个可以向总线发送数据,并且只有一个可以从总线接收数据;
	B. 某一时刻只有一个可以向总线发送数据,但可以有多个同时从总线接收数据;
	C. 可以有多个同时向总线发送数据,并且可以有多个同时从总线接收数据;
	D. 可以有多个同时向总线发送数据,但可以有一个同时从总线接收数据。
16	三种集中式总线控制中,方式对电路故障最敏感。
10.	
	A. 链式查询;
	B. 计数器定时查询;
	C. 独立请求;
	D. 以上都不对。
17.	一个 16K×8 位的存储器, 其地址线和数据线的总和是。
	A. 48;
	B. 46;

D. 22.  18. 在间址周期中,。 A. 所有指令的间址操作都是相同的; B. 凡是存储器间接寻址的指令,它们的操作都是相同的; C. 对于存储器间接寻址或寄存器间接寻址的指令,它们的操作是不同的; D. 以上都不对。  19. 下述说法中是正确的。 A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种; B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。 二、填空(共 20 分,每空 1 分)
A. 所有指令的间址操作都是相同的; B. 凡是存储器间接寻址的指令,它们的操作都是相同的; C. 对于存储器间接寻址或寄存器间接寻址的指令,它们的操作是不同的; D. 以上都不对。  19. 下述说法中是正确的。 A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种; B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和诱墨打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
<ul> <li>B. 凡是存储器间接寻址的指令,它们的操作都是相同的;</li> <li>C. 对于存储器间接寻址或寄存器间接寻址的指令,它们的操作是不同的;</li> <li>D. 以上都不对。</li> <li>19. 下述说法中是正确的。</li> <li>A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种;</li> <li>B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用;</li> <li>C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用;</li> <li>D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。</li> <li>20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。</li> <li>A. 并行式打印机和串行式打印机;</li> <li>B. 击打式打印机和非击打式打印机;</li> <li>C. 点阵式打印机和诱墨打印机。</li> </ul>
C. 对于存储器间接寻址或寄存器间接寻址的指令,它们的操作是不同的; D. 以上都不对。  19. 下述说法中是正确的。 A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种; B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和诱罢式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
D. 以上都不对。  19. 下述说法中是正确的。 A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种; B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和诱罢打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
19. 下述说法中是正确的。     A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种;     B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用;     C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用;     D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。     A. 并行式打印机和串行式打印机;     B. 击打式打印机和非击打式打印机;     C. 点阵式打印机和活字式打印机;     D. 激光打印机和喷墨打印机。
A. EPROM 是可改写的,因而也是随机存储器的一种; B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
B. EPROM 是可改写的,但它不能用作为随机存储器用; C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
C. EPROM 只能改写一次,故不能作为随机存储器用; D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。 20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。 A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
D. EPROM 是可改写的,但它能用作为随机存储器用。  20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。  A. 并行式打印机和串行式打印机;  B. 击打式打印机和非击打式打印机;  C. 点阵式打印机和活字式打印机;  D. 激光打印机和喷墨打印机。
<ul> <li>20. 打印机的分类方法很多,若按能否打印汉字来区分,可分为。</li> <li>A. 并行式打印机和串行式打印机;</li> <li>B. 击打式打印机和非击打式打印机;</li> <li>C. 点阵式打印机和活字式打印机;</li> <li>D. 激光打印机和喷墨打印机。</li> </ul>
A. 并行式打印机和串行式打印机; B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
B. 击打式打印机和非击打式打印机; C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
C. 点阵式打印机和活字式打印机; D. 激光打印机和喷墨打印机。
D. 激光打印机和喷墨打印机。
二、填空(共20分,每空1分)
1. 设浮点数阶码为8位(含1位阶符),尾数为24位(含1位数符),则32位二进制
补码浮点规格化数对应的十进制真值范围是:最大正数为,最小正数为
B,最大负数为C,最小负数为D。
2. 指令寻址的基本方式有两种,一种是 <u>A</u> 寻址方式,其指令地址由 <u>B</u> 给
出,另一种是 <u>C</u> 寻址方式,其指令地址由 <u>D</u> 给出。
3. 在一个有四个过程段的浮点加法器流水线中,假设四个过程段的时间分别是 $T_1 = 60$ ns
、 $T_2 = 50$ ns、 $T_3 = 90$ ns、 $T_4 = 80$ ns。则加法器流水线的时钟周期至少为 $A$ 。如果采用同样
的逻辑电路,但不是流水线方式,则浮点加法所需的时间为 B 。
4. 一个浮点数,当其尾数右移时,欲使其值不变,阶码必须。尾数右移
1位,阶码 B 。
5. 存储器由 <i>m</i> ( <i>m</i> =1, 2, 4, 8···) 个模块组成,每个模块有自己的和
的 <u> </u>
6. 按序写出多重中断的中断服务程序包括、、、、、、
三、名词解释(共 10 分,每题 2 分)
1. 微操作命令和微操作
<ol> <li>快速缓冲存储器</li> <li>基址寻址</li> </ol>
<ol> <li>3. 基址寻址</li> <li>4. 流水线中的多发技术</li> </ol>
5. 指令字长
四、计算题(5分)

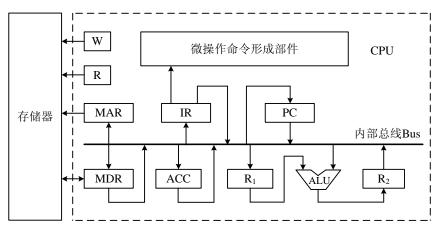
设机器数字长为 8 位(含 1 位符号位),设  $A = \frac{9}{64}$ ,  $B = -\frac{13}{32}$ ,计算 $[A \pm B]_{34}$ ,并还原成真值。

## 五、简答题(共20分)

- 1. 异步通信与同步通信的主要区别是什么,说明通信双方如何联络。(4分)
- 2. 为什么外围设备要通过接口与 CPU 相连?接口有哪些功能? (6分)
- 3. 设某机有四个中断源  $A \times B \times C \times D$ ,其硬件排队优先次序为 A > B > C > D,现要求将中断处理次序改为 D > A > C > B。(5 分)
  - (1) 写出每个中断源对应的屏蔽字。
- (2) 按下图时间轴给出的四个中断源的请求时刻,画出 CPU 执行程序的轨迹。设每个中断源的中断服务程序时间均为 20us。



- 4. 某机器采用一地址格式的指令系统,允许直接和间接寻址。机器配备有如下硬件: ACC、MAR、MDR、PC、X、MQ、IR 以及变址寄存器  $R_X$  和基址寄存器  $R_B$ ,均为 16 位。 (5 分)
- (1) 若采用单字长指令, 共能完成 105 种操作, 则指令可直接寻址的范围是多少? 一次间址的寻址范围是多少? 画出其指令格式并说明各字段的含义。
- (2) 若采用双字长指令,操作码位数及寻址方式不变,则指令可直接寻址的范围又是 多少? 画出其指令格式并说明各字段的含义。
- (3) 若存储字长不变,可采用什么方法访问容量为 8MB 的主存?需增设那些硬件? 六、问答题(共 15 分)
- 1. 设 CPU 中各部件及其相互连接关系如下图所示。图中 W 是写控制标志,R 是读控制标志, $R_1$ 和  $R_2$ 是暂存器。(8分)

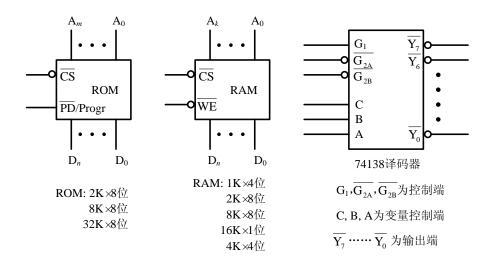


- (1) 假设要求在取指周期由 ALU 完成 (PC)+1→PC 的操作(即 ALU 可以对它的一个源操作数完成加 1 的运算)。要求以最少的节拍写出取指周期全部微操作命令及节拍安排。
- (2) 写出指令 ADD #  $\alpha$  (#为立即寻址特征,隐含的操作数在 ACC 中) 在执行阶段 所需的微操作命令及节拍安排。

2. DMA 接口主要由哪些部件组成?在数据交换过程中它应完成哪些功能?画出 DMA工作过程的流程图(不包括预处理和后处理) 七、设计题(10 分)

设 CPU 共有 16 根地址线, 8 根数据线,并用 MREQ 作访存控制信号(低电平有效),用 WR 作读写控制信号(高电平为读,低电平为写)。现有下列芯片及各种门电路(门电路

- 自定),如图所示。画出 CPU 与存储器的连接图,要求:
  (1)存储芯片地址空间分配为:最大 4K 地址空间为系统程序区,相邻的 4K 地址空间为系统程序工作区,最小 16K 地址空间为用户程序区;
  - (2) 指出选用的存储芯片类型及数量;
  - (3) 详细画出片选逻辑。



- (1) 主存地址空间分配:
  - 6000H~67FFH 为系统程序区; 6800H~6BFFH 为用户程序区。
- (2) 合理选用上述存储芯片,说明各选几片?
- (3) 详细画出存储芯片的片选逻辑图。