机器学习

第十章

降维与度量学习

大纲

- □ k近邻学习
- □降维:低维嵌入—多维缩放
- □ 主成分分析
- □流形学习
- □度量学习

降维

- □ 样本空间缩小, 维度不变
 - k近邻学习
- □样本空间维度降低
 - 低维嵌入 (降维) 缓解 维数灾难
 - 低维子空间 获取方法
 - > 线性降维
 - ●主要方法:主成分分析 PCA

降维

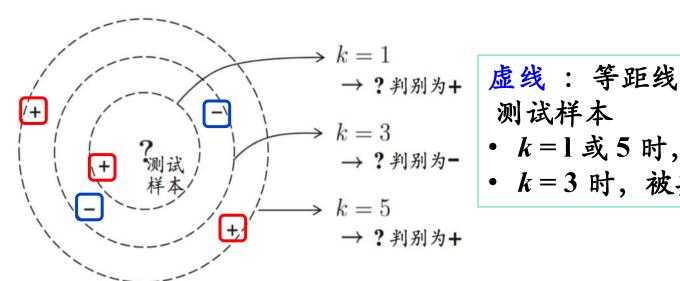
- □ 样本空间缩小,维度不变
 - k近邻学习
- □样本空间维度降低
 - 低维嵌入 (降维) 缓解 维数灾难
 - 低维子空间 获取方法
 - > 线性降维
 - ●主要方法:主成分分析 PCA

"懒惰学习"与"急切学习"

- □ 急切学习 (eager learning)
 - 训练阶段,就对训练样本,进行学习处理。
- □ 懒惰学习 (lazy learning)
 - 训练阶段,仅仅是把样本保存起来,训练时间开销为零
 - 待收到测试样本后,再进行处理。
- □ k-近邻学习 k-Nearest Neighbor, k-NN
 - 没有显式的训练过程,懒惰学习著名代表
 - 一种常用的监督学习方法

k 近邻分类器

- 一种常用的监督学习方法
- k是一个重要参数: k取值不同,分类结果有显著不同。



测试样本

- k=1 或 5 时,被判别为正例
 - k=3 时,被判别为反例

- 不同的距离计算方式,找出的"近邻"可能有显著差别
- 从而、导致分类结果 有显著不同。

工作机制

- 1. 首先,确定训练样本、某种 距离度量。
- 2. 然后,对于某个给定的测试样本,找到训练集中,距离最近的 k 个样本。

→?判别为+

→?判别为-

→?判别为+

分类问题

- ✓ 基于距离获得分类结果
 对距离进行加权平均,然后,进行分类
- ✓ 用"投票法"获得分类结果
 选择 k 个样本中出现最多的类别,标记作为预测结果

工作机制

- 1. 首先,确定训练样本、某种 距离度量。
- 2. 然后,对于某个给定的测试样本,找到训练集中,距离最近的 k 个样本。

□回归问题

- ✓ 加权投票法 获得 预测结果
 用 k 个样本的预测结果,进行加权投票,距离越近的样本,投票权重越大。
- ✓ 平均法 获得 预测结果 将 k 个样本的实值输出标记的平均值,作为预测结果。

□ 工作机制

- 1. 首先,确定训练样本、某种距离度量。
- 2. 然后,对于某个给定的测试样本,找到训练集中,距离 最近的 k 个样本。
 - ◆ 回归 问题
 - ✓ 加权投票法 获得 预测结果
 - ✓ 平均法 获得 预测结果

波士顿房价数据集,每条数据包含:房屋以及房屋周围的详细信息。其中,包括城镇犯罪率、一氧化氮浓度、住宅平均房间数、到中心区域的加距离以及自住房平均房价等。

因此,波士顿房价数据集能够应用到回归问题上。

- □ k 近邻分类器中, k 是一个重要参数
- □ k=1, 最近邻分类器 (1-NN)
 - ► 2分类错误率 P(err)
 - 给定测试样本x,若其最近邻样本为z,则 出错的概率,即 x与z类别标记不同的概率,即 $P(err) = 1-\sum P(c|x)$ P(c|z)
 - > 优点
 - 简单
 - 泛化错误率低: 不超过 贝叶斯最优分类器 错误率的两倍!

降维

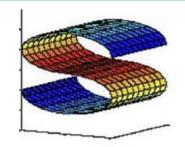
- □ 样本空间缩小,维度不变
 - k近邻学习
- □样本空间维度降低
 - 低维嵌入 (降维) 缓解 维数灾难
 - 低维子空间 获取方法
 - > 线性降维
 - ●主要方法:主成分分析 PCA

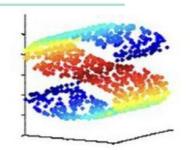
维数灾难

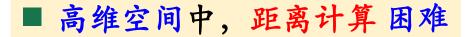
- □ 上述讨论, 基于一个重要的假设:
 - 任意测试样本x附近,任意小的δ距离范围内,总能找到一个训练样本,即训练样本的采样密度足够大,或称为"密采样"
 - > 然而, 在现实任务中, 数据样本稀疏, 很难满足密采样
 - 若属性维数为1
 - 单位距离内,当距离δ=10⁻³,将10³个样本点,平均分布在归一化后的属性取值(单位距离)范围内, 才可使得:任意测试样本,在其附近δ=10⁻³距离范围内,总能找到一个训练样本。

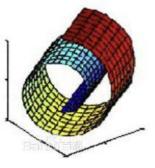
维数灾难

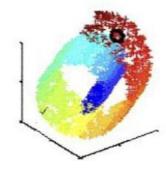
■ 现实应用中,属性维数经常成千 上万,数据样本稀疏,很难满足 密采样条件所需的样本数目







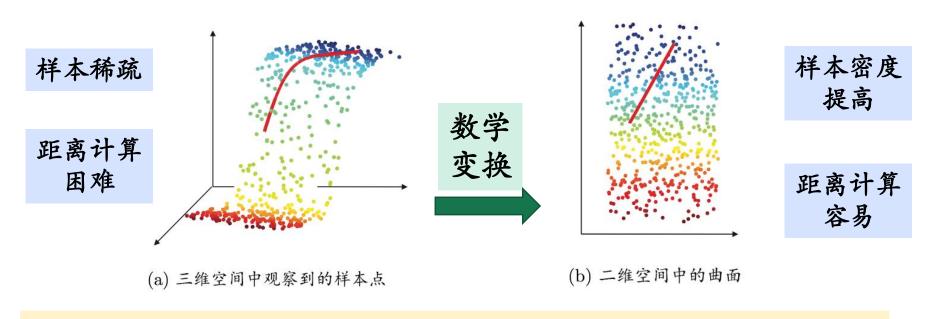




- 许多学习方法,都涉及距离计算
- 高维空间,会给距离计算,带来很大的麻烦。例如,当维数很高时,甚至连计算内积,都不再容易。
- □ 高维情形下,数据样本稀疏、距离计算困难等问题,称为 "维数灾难"。
 - 所有机器学习方法,共同面临的严重障碍。

缓解 维数灾难的一个重要途径是降维

• 通过数学变换,将原始高维属性空间转变为一个低维"子空间"



低维子空间:样本密度,大幅提高;距离计算,更为容易。



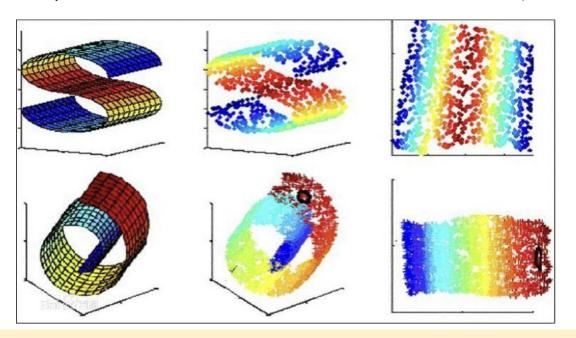
原始高维空间中的样本点,在低维嵌入子空间中,更容易学习

缓解 维数灾难的一个重要途径是降维

• 通过数学变换,将原始高维属性空间转变为一个低维"子空间"

样本稀疏

距离计算 困难



样本密度 提高

距离计算 容易

低维子空间:样本密度,大幅提高;距离计算,更为容易。

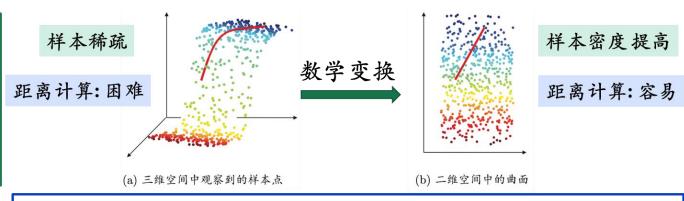


原始高维空间中的样本点,在低维嵌入子空间中,更容易学习

低维嵌入: 高维空间通过数学变换转变为 一个低维子空间

- □ 为什么降维能使样本密度 提高, 距离计算 简单?
 - 数据样本,虽然是高维的
 - 但是,与学习任务密切相关的,也许仅是某个低维分布, 即,高维空间中的一个低维"嵌入"
 - 因而,可以对高维数据进行有效的降维

人脸图像 通过降维,获得 仅包含眼睛、鼻 子、嘴巴的数据 样本



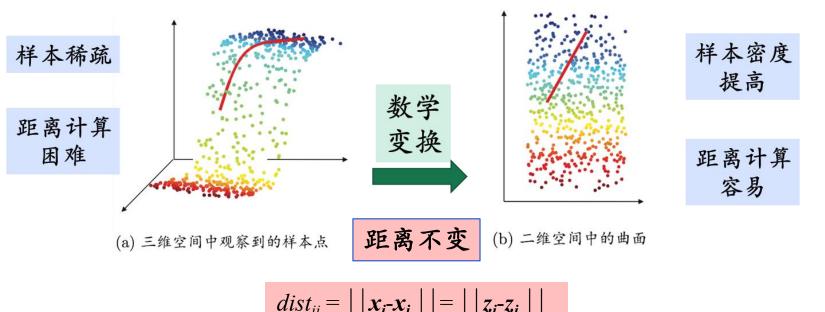
原始高维空间中的样本点,在低维嵌入子空间中,更容易学习

降维原则

低维子空间,能够保持原始高维空间数据分布

降维 实现方式

• 原始空间中样本之间的距离,在低维子空间中得以保持, 即"多维缩放"(MDS)



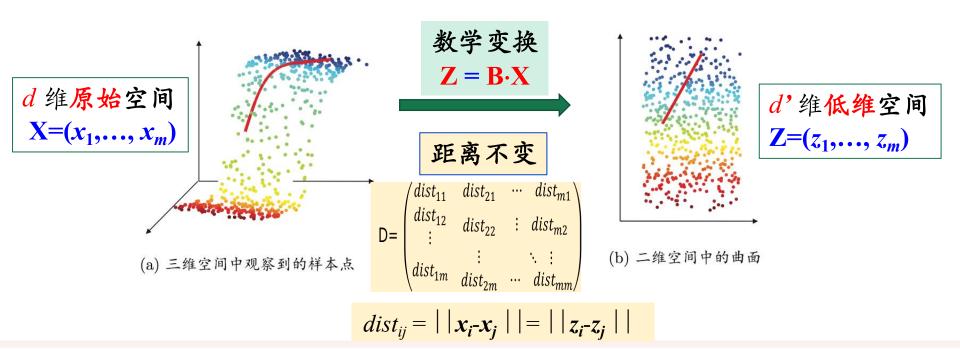
$$dist_{ij} = ||\mathbf{x}_{i} - \mathbf{x}_{j}|| = ||\mathbf{z}_{i} - \mathbf{z}_{j}||$$

原始空间中样本之间的距离,在低维子空间中得以保持不变

- 样本在d'维低维空间 Z 中的欧氏距离 等于 原始空间X中的距离
- \checkmark d 维原始空间和d° 维低维空间,具有相同的距离矩阵D

数学变换 $Z = B \cdot X$

目标: 求内积矩阵B, 使得:



原始空间中样本之间的距离,在低维子空间中得以保持不变

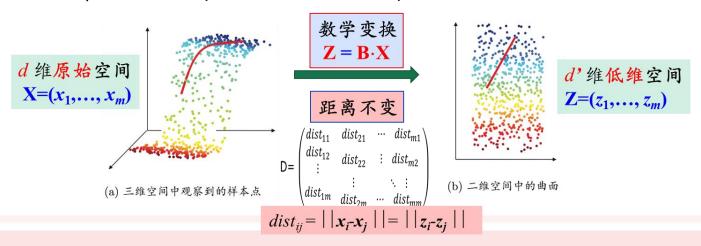
- ▶ 数学变换 Z = B·X
- ▶ 目标: 求内积矩阵B, 使得:

$\diamondsuit \mathbf{B} = \mathbf{Z}^T \cdot \mathbf{Z}$

- 对矩阵B 进行 特征值分解 $B = V \Lambda V^T$
 - V: 特征向量矩阵
 - Λ : $V = diag(\lambda_1, ..., \lambda_d)$ 为特征值构成的对角矩阵, $\lambda_1 \ge \lambda_2 \ge ... \ge \lambda_d$
- 假定,有d*个非零特征值,对应的
 - 对角矩阵 $\Lambda^* = diag(\lambda_1, ..., \lambda_{d^*})$, 相应的特征矩阵 为 V^*
- \mathbb{Z} 表示为: $\mathbb{Z} = \lambda_{d^*}^{1/2} \mathbb{V}_*^T \in \mathbb{R}^{d^* \times m}$, 近似解 $\mathbb{Z} = \Lambda^{1/2} \mathbb{V}^T$

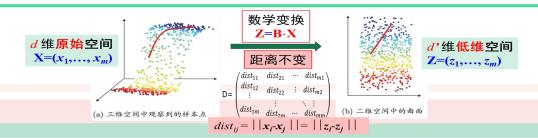
原始空间中样本之间的距离, 在低维子空间中得以保持不变

- ▶ 数学变换 Z = B·X
- ▶ 目标: 求内积矩阵B, 使得:
- 样本在d'维低维空间中的欧氏距离等于原始空间中的距离即, d 维原始空间和d'维低维空间, 具有相同的距离矩阵D
- 在现实应用中,为了有效降维,往往仅需降维后的距离与原始空间中的距离,尽可能接近,而不必严格相等。



10.2 低维嵌入 -- 降维

- □降维原则:低维子空间,能够保持原始高维空间数据分布
 - 原始空间中样本之间的距离,在低维子空间中得以保持不变
- ▶ 数学变换 Z = B·X
 - 可通过降维前后 保持不变的距离矩阵D, 求取内积矩阵B
- \rightarrow 令 $B=Z^T \cdot Z$ 则 Z精确解: $Z=\lambda_{d*}^{1/2} V_*^T \in \mathbb{R}^{d*\times m}$
- 在现实应用中,为了有效降维,往往仅需降维后的距离与原始空间中的距离,尽可能接近,而不必严格相等。
 - 可取 d' << d 个最大特征值构成对角矩阵 $\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1, ..., \lambda_{d'})$, V表示相应的特征向量矩阵
- \square Z 近似解 $Z = \overline{\Lambda}^{1/2} \overline{V}^T \in \mathbb{R}^{d' \times m}$



10.2 多维缩放

MDS算法的描述

输入: 距离矩阵 $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 其元素 $dist_{ij}$ 为样本 \mathbf{x}_i 到 \mathbf{x}_j 的距离; 低维空间维数 d'.

过程:

1: 根据式(10.7)-(10.9)计算 $dist_{i\cdot}^2$, $dist_{\cdot i}^2$, $dist_{\cdot i}^2$;

根据式(10.10)计算矩阵 **B**;←

3: 对矩阵 B 做特征值分解; ←

求 距离矩阵 D

求内积矩阵B

内积矩阵 B特征值分解 $B=V\Lambda V^T$

4: 取 $\tilde{\Lambda}$ 为d'个最大特征值所构成的对角矩阵, $\tilde{\mathbf{V}}$ 为相应的特征向量矩阵.

输出: 矩阵 $\tilde{\mathbf{V}}\tilde{\mathbf{\Lambda}}^{1/2} \in \mathbb{R}^{m \times d'}$, 每行是一个样本的低维坐标

图 10.3 MDS 算法 $Z = \overline{\Lambda}^{1/2} \overline{V}^T \overline{\Lambda} = \operatorname{diag}(\lambda_1, ..., \lambda_{d'})$

降维

- □ 样本空间缩小,维度不变
 - k近邻学习
- □样本空间维度降低
 - 低维嵌入 (降维) 缓解 维数灾难
 - 低维子空间 获取方法
 - > 线性降维
 - ●主要方法:主成分分析 PCA

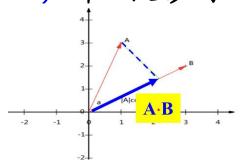
线性降维 — 2维→1维

- □ 获得低维子空间,最简单:对原始高维空间 进行 线性变换
- □ n 维向量: 为n维空间中的一条从原点发射的有向线段。
 - 二维平面上, $A(x_1, y_1,)$ 、 $B(x_2, y_2,)$
 - · A和B均为二维向量,可以用两条发自原点的有向线段表示
- □ 2维向量降为1维实数,可通过内积运算实现
- □内积运算
 - · 从A点向B所在直线引一条垂线 垂线与B的交点,叫做A在B上的投影
 - A与B的夹角是a,则投影的矢量长度为|A|cos(a),即
 A·B = |A|cos(a) s.t. |B| = 1
 - · A·B: A向B所在直线投影的矢量长度

A·B: A投影到B上

线性降维

- □2维→1维内积运算:
 - A·B, 即A投影到B上 A·B = $|A|\cos(a)$



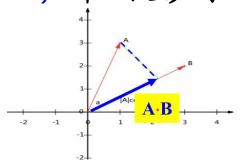
A·B: A投影到B上

 $Z = W^T \cdot X$, $Z^T = X^T \cdot W$ X^T 投影到W上, 得到 Z^T

- □ 对原始d 维高维空间 进行 线性变换,获得d' 维低维子空间
 - d 维空间中的样本 $X = (x_1, ..., x_m) \in \mathbb{R}^{d \times m}$
 - d' 维低维子空间中的样本 $Z = W^T \cdot X$, $Z \in \mathbb{R}^{d' \times m}$
 - Z是样本 X 在新空间中的表达; W∈Rd×d'正交变换矩阵

线性降维

- □2维→1维内积运算:
 - $A \cdot B$, 即A投影到B上 $A \cdot B = |A| \cos(a)$



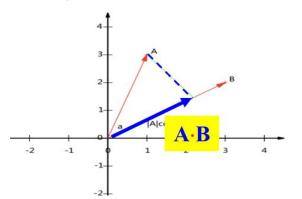
A·B: A投影到B上

$$Z = W^T \cdot X$$
, $Z^T = X^T \cdot W$
 X^T 投影到W上, 得到 Z^T

- □ d 维高维空间的样本 $X = (x_1, ..., x_m) \in \mathbb{R}^{d \times m}$
- \square d' 维低维子空间的样本 $Z = \mathbf{W}^T \cdot \mathbf{X}$, $\mathbf{W} \in \mathbf{R}^{d \times d'}$ 正交变换矩阵
- □ 矩阵相乘 Z=WT·X
 - 将矩阵X中的每一列向量 变换到 矩阵W为基 所表示的空间中去,得到新投影矩阵Z
 - 样本 x_i 在新坐标系 $W=\{\omega_1,...,\omega_{d'}\}$ 中的坐标向量(投影) $z_i=W^T\cdot x_i$
 - 新空间中的属性,是原空间中的属性的线性组合

线性降维

- □2维→1维内积运算:
 - A·B, 即A投影到B上 A·B = $|A|\cos(a)$



A·B: A投影到B上

 $Z = W^T \cdot X$, $Z^T = X^T \cdot W$ X^T 投影到W上, 得到 Z^T

- □ d 维高维空间的样本 $X = (x_1, ..., x_m) \in \mathbb{R}^{d \times m}$
- $\square d'$ 维低维子空间的样本 $Z = W^T \cdot X$, $W \in \mathbb{R}^{d \times d'}$ 正交变换矩阵
 - 对低维子空间性质的要求,可通过对 W 施加约束来实现。
 - 若要求低维子空间对样本具有最大可分性,则得到一种极为常用的线性降维方法主成分分析 PCA



- □ 对于正交属性空间中的样本点,如何用一个超平面对所有样本进行恰当的表达?
 - 原样本点 x_i ,新空间中的投影是 $z_i = W^T x_i$
 - 基于投影 z_i 重构的样本点 \hat{x}_i
- 1. 最近重构性
 - ✓ 样本点 到超平面的距离足够近
- 2. 最大可分性
 - ✓ 样本点 在超平面上 的投影能尽可能分开

寻找一个超平面, 应具有这样的性质:

1. 最近重构性

- ✓ 样本点 到这个超平面的距离足够近
- ✓ 样本点 x_i 与基于投影 z_i 重构的样本点 \hat{x}_i 之间,距离应最小

整个训练集(m个样本),原样本点 x_i 与基于投影 z_i (d'维)重构的样本点 \hat{x}_i 之间的距离

$$\sum_{i=1}^{m} \|\hat{x}_{i} - x_{i}\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j=1}^{d'} (z_{ij} \cdot w_{j} - x_{i}) \right\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} z_{i}^{T} \cdot z_{i} - 2 \sum_{i=1}^{m} z_{i}^{T} \cdot W^{T} \cdot x_{i} + const$$

$$\approx -\sum_{i=1}^{m} W^{T} \left(\sum_{j=1}^{m} x_{i}^{T} \right) W = -W^{T} \cdot XX^{T} \cdot W$$

10.3 主成分分析 PCA

- □ 对于正交属性空间中的样本点,如何用一个超平面对所有样本
 - 进行恰当的表达? 原样本点 x_i ,新空间中的投影是 $z_i = W^T x_i$
 - 基于投影 z_i 重构的样本点 \hat{x}_i

整个训练集,原样本点 x_i 与 基于投影 z_i 重构的样本点 \hat{x}_i 之间的距离:

$$\sum_{i=1}^{m} \|\hat{x}_{i} - x_{i}\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j=1}^{d'} (z_{ij} \cdot w_{j} - x_{i}) \right\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} z_{i}^{\mathrm{T}} \cdot z_{i} - 2 \sum_{i=1}^{m} z_{i}^{\mathrm{T}} \cdot W^{\mathrm{T}} \cdot x_{i} + const$$

$$\approx -tr(\sum W^{\mathrm{T}}(\sum x_{i} x_{i}^{\mathrm{T}}) W)$$

- tr (A): 矩阵A的迹trace
 - 主对角线元素的总和
 - 所有特征值的和

寻找一个超平面, 应具有这样的性质:

1. 最近重构性

- ✓ 样本点 到这个超平面的距离足够近
- \checkmark 样本点 x_i 与基于投影 z_i 重构的样本点 \hat{x}_i 之间,距离应最小

$$\min \sum_{i=1}^{m} \|\hat{x}_i - x_i\|_2^2 = \min - \mathbf{W}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{W} \quad s.t. \quad \mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} = I$$

拉格朗日函数
$$L(W) = -W^T \cdot XX^T \cdot W + \lambda (W^T W - I)$$

$$W = \underset{w}{\operatorname{arg\,min}}_{w} - W^{T} \cdot XX^{T} \cdot W + \lambda \left(W^{T} W - I \right)$$

$$\frac{\partial L(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}} = 0 \implies \mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$$
$$\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$$

W为矩阵 XX^T 对应的特征向量矩阵, λ 为对应的特征值

寻找一个超平面,应具有这样的性质:

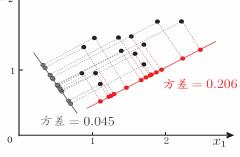
1. 最近重构性

✓ 样本点 到超平面Z 的距离足够近, 即 x_i 和 \hat{x}_i 足够近 $\min_{\mathbf{W}} -\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}$ s.t. $\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} = \mathbf{I}$ $\mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$

2. 最大可分性

✓ 样本点在这个超平面上的投影能尽可能分开 ***

分散程度可用数学上的方差来表述, 即,应使得投影后样本点 $\{z_i = \mathbf{W}^T \cdot x_i\}$ 的 方差 $\sum \mathbf{W}^{\mathsf{T}}(\sum x_i x_i^{\mathsf{T}}) \mathbf{W}$ 最大化,即



 $\max_{\mathbf{W}} \mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}$ s.t. $\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} = \mathbf{I}$ $\mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \cdot \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$

$$XX^{T} \cdot W = \lambda W$$

寻找一个超平面,应具有这样的性质:

- 1. 最近重构性
 - ✓ 样本点 到这个超平面的距离足够近

 $\min_{\mathbf{W}} -\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}$ s.t. $\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} = \mathbf{I}$

- 2. 最大可分性
 - ✓ 样本点在这个超平面上的投影能尽可能分开

 max_{W} $W^{T}X X^{T}W$ s.t. $W^{T}W = I$

PCA优化目标: 计算投影矩阵W

 $\min_{\mathbf{W}} \mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}$ s.t. $\mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{W} = \mathbf{I}$

 $XX^{T} \cdot W = \lambda W$

PCA优化目标: 计算投影矩阵W

 min_{W} -tr ($W^{T}XX^{T}W$) s.t. $W^{T}W = I$

PCA 求解 $XX^TW = \lambda W$: 拉格朗日乘子法

① 对协方差矩阵 XX^T 进行特征值分解 $XX^T = V\Lambda V^T$

V: 特征向量矩阵

 $\Lambda: \Lambda = \text{diag}(\lambda_1, ..., \lambda_d):$ 特征值矩阵, $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq ... \geq \lambda_d$

 $\mathbf{z}_i = \mathbf{\Lambda}^{1/2} \cdot \mathbf{V}^{\mathrm{T}}$

PCA优化目标: 计算投影矩阵W

 min_{W} -tr (WTXXTW) s.t. WTW = I

PCA求解 $XX^TW = \lambda W$: 拉格朗日乘子法

- ① 对协方差矩阵 XX^T 进行特征值分解 $XX^T = V\Lambda V^T$
- ② 求得的特征值排序: $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq ... \geq \lambda_d$
- ③ 取前 d' 个特征值对应的特征向量构成 $W = \{\omega_1, ..., \omega_{d'}\}$
- ✓ 即 主成分分析PCA的解

PCA优化目标: 计算投影矩阵W

 min_{W} -tr ($W^{T}XX^{T}W$) s.t. $W^{T}W = I$

PCA求解 $XX^TW = \lambda W$: 拉格朗日乘子法

- ① 只需对协方差矩阵 XX^T 进行特征值分解 $XX^T = V\Lambda V^T$
- ② 并将求得的特征值排序: $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq ... \geq \lambda_d$
- ③ 再取前 d' 个特征值对应的特征向量构成 $\{o_1,...,o_{d'}\}$
- ✓ 这就是主成分分析的解。

输入: 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$; 低维空间维数 d'.

过程:

- 1: 对所有样本进行中心化: $\boldsymbol{x}_i \leftarrow \boldsymbol{x}_i \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{x}_i$;
- 2: 计算样本的协方差矩阵 **XX**^T;
- 3: 对协方差矩阵 **XX**^T 做特征值分解;
- 4: 取最大的 d' 个特征值所对应的特征向量 $\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_{d'}$

输出: 投影矩阵 $\mathbf{W} = (\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_{d'}).$

PCA仅需保留W与样本的均 值向量

便可通过简单的向量减法和 矩阵-向量乘法将新测试样本 x 投影至低维空间中

- □ PCA的维数 d'的选择
 - 通常,是由用户事先指定
 - 或,通过在 d'值不同的低维空间中对 k-近邻分类器 (或其它 开销较小的学习器)进行交叉验证来选取较好的 d'值。
 - 或,从重构的角度设置一个重构阈值,例如令能量比 t=95%,
 然后选取使下式成立的最小 d'值:

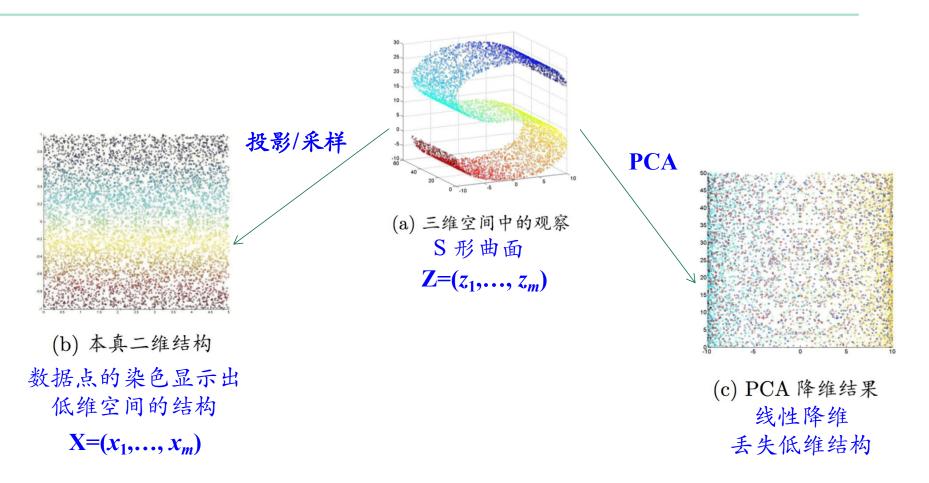
$$\frac{\sum_{i=1}^{d'} \lambda_i}{\sum_{i=1}^{d} \lambda_i} \ge t.$$

- □ 降维优点: 舍弃部分信息后
 - 能使得样本的采样密度增大
 - 当数据受到噪声影响时,最小的特征值所对应的特征向量 往往与噪声有关,舍弃可以起到去噪效果。

□ 降维缺点

- 对应于最小的 d-d' 个特征值的特征向量被舍弃了
- 信息的损失

核化线性降维



- □ 线性降维方法假设 从高维空间 到 低维空间 的函数映射是线性的
- □ 然而,在不少现实任务中,可能需要非线性映射才能找到恰当的 低维嵌入。

核化线性降维

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

- □ 非线性降维的一种常用方法,基于核技巧对线性降维方法进行"核化"
 - \checkmark 使用函数 ϕ 将原始样本 x_i 投影/采样 高维特征空间W (超平面)获得样本 z_i 在高维特征空间W 上,是线性可分的 W = $\sum z_i \cdot \alpha_i$

$$z_i = \phi(x_i)$$

- ✓ PCA求解
- \square 一般情形下,我们不清楚 ϕ 的具体形式,因此 引入核函数

$$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}_j)$$

■新样本 Z 投影后的第 j 维坐标:

$$z_j = \boldsymbol{w}_j^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i^j \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i^j \kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x})$$

大纲

- □k近邻学习
- □低维嵌入--多维缩放
- □主成分分析
- □流形学习
- □度量学习

10.4 流形学习

- □ 流形学习是一类借鉴了拓扑流形概念的降维方法。
 - "流形",是在局部与欧氏空间同胚的空间。
 - "流形",在局部具有欧氏空间的性质,能用欧氏距离来进行距离计算。
- □ 若低维流形嵌入到高维空间中,则数据样本在高维空间的分布 虽然看上去非常复杂,但在局部上仍具有欧氏空间的性质。 因此,可以容易地在局部建立降维映射关系,然后,再设法将 局部映射关系推广到全局。
- □ 当维数被降至二维或三维时,能对数据进行可视化展示,因此 流形学习也可被用于可视化。
- □ 两种著名的流形学习方法:
 - 等度量映射:试图保持近邻样本之间的距离
 - 局部线性嵌入: 试图保持邻域内的线性关系,并使得该线性关系在降 维后的低维空间中继续保持。

大纲

- □k近邻学习
- □低维嵌入--多维缩放
- □主成分分析
- □流形学习
- □度量学习

10.5 度量学习

研究动机

- □ 在机器学习中,对高维数据进行降维的主要目的是希望找到一个合 适的低维空间,在此空间中进行学习能比原始空间性能更好。
- □ 事实上,每个空间对应了在样本属性上定义的一个距离度量。寻找 合适的空间,实质上就是在寻找一个合适的距离度量。
- □ 那么,为何不直接尝试"学习"出一个合适的距离度量呢?
- □聚类算法中的距离计算(9.3)给出了多种距离度量的表达式,但它们都 是固定的、没有可调节的参数,不能通过对数据样本的学习加以改善.

闵可夫斯基距离 欧氏距离

曼哈顿距离

$$\operatorname{dist}_{\mathrm{mk}}(\boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{x}_{j}) = \left(\sum_{u=1}^{n}|x_{iu} - x_{ju}|^{p}\right)^{\frac{1}{p}}\operatorname{dist}_{\mathrm{ed}}(\boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{x}_{j}) = ||\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}||_{2} = \sqrt{\sum_{u=1}^{n}|x_{iu} - x_{ju}|^{2}} \qquad \operatorname{dist}_{\mathrm{man}}(\boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{x}_{j}) = ||\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}||_{1} = \sum_{u=1}^{n}|x_{iu} - x_{ju}|$$

□ 若对距离度量进行学习,就需要构造一个距离的函数,这个函数包 含一些变量,即必须有一个便于学习的距离度量表达形式。

降维

- □ 样本空间缩小, 维度不变
 - k近邻学习
- □样本空间维度降低
 - 低维嵌入 (降维) 缓解 维数灾难
 - 低维子空间 获取方法
 - > 线性降维
 - ●主要方法:主成分分析 PCA