	TFW[
一、单选题	
1.1946年研制成功的第一台电子数字计算机称为	().
A, EDVAC	

B. ENIAC

C、EDSAC

D, UNIVAC I

正确答案: B

2冯.诺依曼计算机的设计思想主要有()。

1.存储程序

II.二进制表示

- III.微程序方式
- IV.局部性原理
- A, I, III
- B, II, III
- C, II, IV
- D, I, II

正确答案: D

3完整的计算机系统应该包括()。

- A、运算器、存储器、控制器
- B、外部设备和主机
- C、主机和应用程序
- D、主机、外部设备、配套的软件系统

正确答案: D

4计算机硬件能够直接执行的是()。

I.机器语言程序

- Ⅱ.汇编语言程序
- Ⅲ.硬件描述语言程序
- IV.高级语言程序
- A, I, II
- B, I
- C, I, III
- D, I, II, III, IV

正确答案: B

△ 5 () 可区分存储单元中存放的是指令还是数据。控制器 . 区分 档 ② . 款 据

	A、存储器
	B、运算器
	C、用户
	D、控制器
A (正确答案: D 6关于机器字长的描述,不正确的是()。
	A、机器字长是指CPU一次能处理数据的二进制位数
	B、机器字长却决于CPU寄存器的位数
	C 、机器字长取决于 CPU 数据线的位数
	D、机器字长会影响机器的运算速度
6	正确答案: C
DV	7下面的指标中,不能用来衡量CPU的运算速度的是()。
	A, CPI
	B、MIPS
	C, FLOPS
	D, MDR
D	正确答案: D 8计算机的算术逻辑单元和控制单元合称为()。
	A, ALU
	B、CAD
	C, MAR
	D, CPU
	正确答案: D 9只有当程序要执行时,它才会将源程序翻译成机器语言,而且一次只能读取、翻译并执行源程序中的一行语句,此程序称为()。
	A、目标程序
	B、编译程序
	C、解释程序
	D、汇编程序
0	正确答案: C 10计算机中存储数据的基本单元为()。
	A、字 (word)
	B、字节(byte)
	C、位(bit)

D、以上都不是

正确答案: C

二、填空题

一、吳王越 1计算机系统为由___硬件系统 和 软件系统

正确答案: 第一空: 硬件系统; 硬件 第二空: 软件系统; 软件

2计算机的软件通常又可以分为 了沃 ~ 和 应风 两大类。

第一空: 系统软件 第二空: 应用软件

3ALU(Arithmetic Logic Unit)叫做算术逻辑运算单元,用来完成 女子这 好 运算,它是 () 的核心部件。

正确答案: 第一空: 算术逻辑; 算逻 第二空: CPU; 中央处理器

的功能,即可自动形成下一条指令的地址。

正确答案:第一空:指令地址;指令的地址第二空:自动加1

5机器字长是指CPU一次能处理的

第一空:数据位数;二进制数据位数 第二空: 寄存器位数

作业2

- 1.下列关于总线的说法中,正确的是(🔏
- ★使用总线结构减少了信息传输量
- ★ 使用总线的优点是数据信息和地址信号可以同时传送
- .使用总线结构可以提高信息的传输速度
- IV.使用总线结构可以减少信息传输线的条数
- A, I, II, III
- B, II, III, IV
- C, III, IV
- D. IV

正确答案: D 我的答案: D得分: 4.0分

- 🛆 🧲 2在系统总线的数据线上,不可能传输的是()。
 - ※ 指令
 - B、操作数
 - C、握手应答信号
 - ▶
 中断类信号

正确答案: C

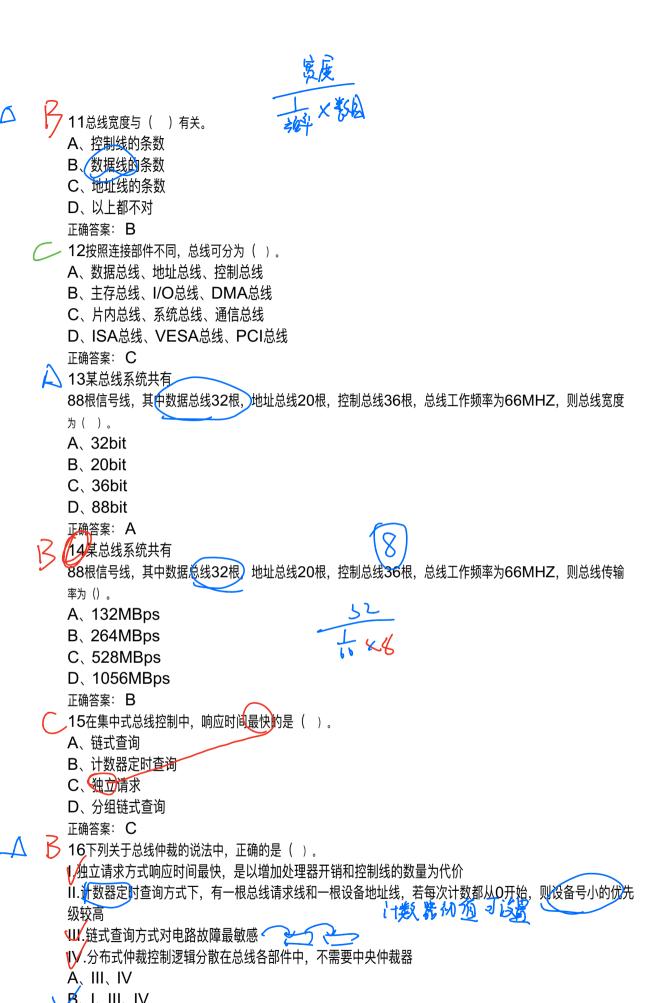
- 3下列关于USB总线特性的描述,不正确的是()。
 - A、可实现外设的即插即用和热插拔
 - **B** 可通过级联方式连接多台外设
 - C、可同时传输两位数据,数据传输率高
 - D、是一种通信总线,可连接不同外设

正确答案: C

- 4按数据传送格式,总线常被划分为()。
- A、并行总线和串行总线

B 同步总线和异步总线 ★ 系统总线与外部总线 D、存储总线与I/O总线 正确答案: A 5内部总线是指()。 A、CPU内部连接各寄存器及运算部件之间的总线 B、CPU和计算机系统的其它高速部件之间的总线 C、系统总线与外部总线 多个计算机系统之间相互连接的总线 D、计算机系统和其他系统之间相互连接的总线 正确答案: A △ 6控制总线主要用来传输()。 I.存储器和I/O设备的地址码 II.所有存储器和I/O设备的时序信号 III.所有存储器和I/O设备的控制信号 IV.来自I/O设备和存储器的响应信号 A, II, III B, I, III, IV C, III, IV D, II, III, IV 正确答案: D ,7设某系统总线在一个总线周期中并行传输 4B信息,1个总线周期占用2个时钟周期,总线时钟频率为10MHZ,则总线带宽为(A、10MBps B₂₀MBps C₄₀MBps D_x 80MBps 正确答案: B 8下列关于总线设计的描述中,不正确的是()。 A、并行总线传输比串行总线传输的速度快 B、采用信号线复用技术可减少信号线的数量 C、采用突发传输方式可提高总线数据传输率 D、采用分离事务通信方式可提高总线的利用率 正确答案: A () 9下列关于多总线结构的叙述中,不正确的是()。 A、靠近CPU的总线速度较快 B、存储器总线可支持突发传送方式 C、总线之间需要通过桥接器相连 D、PCI-Express×16采用并行传输方式 正确答案: D 110下列选项的英文缩写中均为总线标准的是(A, PCI, CRT, USB, EISA B, ISA, CPI, VESA, EISA C, ISA, SCSI, RAM, MIPS D. ISA, EISA, PCI, PCI-Express

正确答案: D



7 11总线宽度与() 有关。 A、控制线的条数 B、数据线的条数 C、地址线的条数 D、以上都不对 正确答案: B

正确答案: C 13某总线系统共有

> 为()。 A、32bit B_{20bit} C_{36bit} D、88bit 正确答案: A

率为()。

/14/某总线系统共有

A、132MBps B_{264MBps} C₅₂₈MBps D₁ 1056MBps 正确答案: B

A、链式查询

C、独立请求 D、分组链式查询 正确答案: C

A, III, IV 🖊 🤌 I、III、IV C, I, II, IV

B、计数器定时查询

	D, II, III, IV
4	正确答案: B
Ø	17 在计数器定时查询方式下,正确的描述是()。
	A、总线设备的优先级可变
	这一越靠近控制器的设备,优先级 越高
	冬 各设备的优先级相等
	D 《对硬件电路故障敏感
	正确答案: A
12	> 18在链式查询方式下,若有N个设备,则()。
	A、需要N条总线请求线
	B、需要1条总线请求线
	C、视情况而定,可能一条,也可能N
	D、以上说法都不对
	正确答案: B
	19连接计算机与计算机之间的总线属于()。
	A、内部总线
	B、系统总线
	D、独立总线 44.6 0P# () () () () () () () () () (
_	D、独立总线 正确答案: C
B	20 系统总线中的数据线、地址线和控制线是根据()来划分的。
	A、总线所处的位置
	B、总线传输的内容
	C、总线的传输方向
	D、总线的材料
	正确答案: B
B	21设总线的时钟频率为100MHz 总线的传输周期4 个时钟周期 总线宽度64 位 总线的数据传输率为(
1)). A 100MP:
	A. 100MBps 6 76
	A. 100MBps B. 200MBps C. 100Mbps
	C. 100Mbps
	D、200Mbps
	· · 正确答案: B
	22 下列关于总线带宽与总线宽度的说法 (不正确的是()。
	★、保持总线时钟频率不变,数据线宽度变为原来的两倍可使总线数据传输率提高1倍
	≥≥ 总线带宽表示单位时间内总线上传输数据的位数,即总线的数据传输率
	C、总线宽度表示单位时间内总线上传输数据的位数,即总线的数据传输率
	D、保持数据宽度不变,总线的时钟频率增加到原来的两倍可使总线数据传输率提高1倍
	正确答案: C
	_23下列不属于总线特性的是()。
	A、电气特性
	B、机械特性
	C、继承与封装特性

D、时间特性 正确答案: C

24关于总线链式查询优先级别方式的说法,不正确的是()。

A、离总线控制器越近的部件,优先级越高;离总线控制器越远的部件,优先级越低

- B、离总线控制器越近的部件、优先级越低;离总线控制器越远的部件、优先级越高
- C、链式查询优先级别方式对电路故障敏感

D.

链式查询优先级别方式中,当优先级高的部件频繁请求使用总线时,会使优先级较低的部件长期无法使用总 线

之 正确答案: B

了25关于计数器查询优先级判别方式的说法,不正确的是()。

- A、计数器查询优先级判别方式中各个设备共用一条总线请求线
- B、计数器查询优先级判别方式中各个设备都有各自独立的总线请求线
- 计数器查询优先级判别方式中各设备的优先级顺序可以改变
- D、计数器查询的控制电路比链式查询的控制电路复杂

正确答案: B

- 数据 ─ R/W

作业3

一、单选题

▶ 1,下列关于RAM和ROM的叙述中,正确的是()。

√J.RAM是易失性存储器,ROM是非易失性存储器

II.RAM和ROM都采用随机存取方式进行信息访问

HI RAM和ROM都可用作Cache

N.RAM和ROM都需要进行刷新

A, I, II

B, II, IV

C, I, II, III

D, II, III, IV

正确答案: A

2下述说法中正确的是()。

→ 半导体RAM信息可读写,且断电后仍能保持记忆

₩.动态RAM是易失性存储器,而静态RAM是非易失性存储器

III.半导体RAM是易失性存储器、但只要电源不断电、所存信息就不会丢失

♪★半导体RAM是非易失性存储器

A, I, II

B、III

C, II, IV

D、都不对

正确答案: D

3下列各类存储器中,不采用随机存取方式的是()。

A. EPROM

	B、CDROM
	C、DRAM
	D, SRAM , _
	II I I I I I I I I I I I I I I I I I I
A A	4下列关于Flash Memory的叙述中,不正确的是()。
- 7	A 信息不满 罗 日海 罗油麻 拌桶
	B、存储元由MOS管组成,是一种半导体存储器
	C、断电后信息不丢失,是一种非易失性存储器
	D、采用随机访问方式,可替代计算机外部存储器 ————————————————————————————————————
7	正确答案:A
()	5某计算机主存容量为 6.446P,其中POMERANCE,指令世界AMER,按京共均划。
y	64KB,其中ROM区4KB,其余为RAM区,按字节编址,用2K×8位的ROM芯片和4K×4位的RAM
	芯片来设计该存储器,则分别需要上述规格的ROM和RAM芯片的数量为()。
	A、1, 15
	B, 2, 15
	C、1, 30
	D, 2, 30
_	正确答案: D
13	6下列存储器中,在工作期间需要周期性刷新的是()。
	A SRAW DYNAMIC
	B. SDRAM
	C, ROM
	D、Flash Memory
2	· 正确答案: B
R	7 7根据存储器内容来存取的存储器称为()。
	A、双端口存储器
	B、相联存储器
	C、交叉存储器
	D、串行存储器
	。正确答案: B
12,	8若某存储芯片有6条地址输入线,用单译码(即线选法)方式时译码输出线为(
1/ -);若用双译码(即重合法))方式时译码输出线为()。
(A、64,32 3
	$m{\prime}$
	B. 64,16
	C. 32,16
	D、16,64
6	正确答案: B
1)4	9某SRAM芯片,容量为512*8位,除电源和接地线外,该芯片引出线的最小数目为()。
1/	$A \sim 23$ $P \sim 10^{-10}$
	B, 25
	C, 50
	D. 19
	正确答案: D

4 256 4

32BXJOHK

10某计算机存储器按字节编址,主存地址空间为64MB,现用4K×8位的RAM芯 片组成32MB的主存储器、则该计算机存储器地址寄存器MAR的位数为()。 (5.0分) A、23位 B、24位 C、25位 D、26位 正确答案: D 11某机器字长为32位,存储容量是64KB,按字编址其寻址范围是()。 A、64K字 B、32K字 C、16K字 D、8K字 正确答案: C 12若数据在存储器中采用以低字节地址为字地址的存储方式(小端存储),则十六进制数 12<mark>34</mark>5678H按存储地址由小到大依次为()。 A. 12H, 34H, 56H, 78H B、78H、56H、34H、12H C、87H、65H、43H、21H D、34H、12H、78H、56H 正确答案: B 13SRAM芯片容量为16K×8位,该芯片的地址线和数据线数分别为()。 A. 14, 16 0 B、16、16 C、14、8 D, 16, 8 正确答案: C **14**存储器是计算机系统中的记忆设备,它主要用来()。 A、存放数据 B、存放程序 C、存放数据和程序 D、存放微程序 正确答案: C 🤼 15和辅存相比,主存的特点是()。 A、容量小, 速度快, 成本高 B、容量小,速度快,成本低 C、容量大, 速度快, 成本高 D、容量大, 速度慢, 成本低 正确答案: A 】16设某存储芯片容量为16K*32位,关于该芯片地址线和数据线的说法,正确的是()。 A、地址线为16根,数据线为32根 B、地址线为32根,数据线为16根 C、地址线为32根,数据线为32根

D、地址线为14根,数据线为32根
正确答案: D □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
✓ 17 关于DRAM刷新的说法,正确的是()。
A、一次性地刷新全部存储单元
B、一次刷新一列
C 次刷新一个存储单元
D、一次刷新一行
→ 18需要()4K×4位的SRAM芯片构成容量为16K×32位的存储器。
A、64片
B、32片 C、16片
C、16片 70
D、8片 C 正确答案: B
正确答案: B /// 2 // 3 // bit 大
A、40Mbps
A. 40Mbps B. 80Mbps Zoox(37 5-0.5X) Z (60 M)
C. 160Mbps
D、320Mbps
正确答案: C
20某机器字长为32位,存储容量是16K字,按字节编址其寻址范围是()。
A. 128KB
B. 64KB $\left(\frac{1}{2}\right)^{2}$
C, 32KB
D. 16KB
正确答案: B
二.计算题
存储器连线.docx
存储器芯片与CPU连线 这两个题目无法在线提交,请大家做在作业本上,返校后上交
,要求掌握这部分内容。
1.设CPU共有16根地址线,8根数据线, 为访存控制信号,
为读写控制信号,现提供如下芯片: RAM, RAM,
ROM以及74LS138译码器和各种门电路。画出CPU和存储芯片的连接图,要求:主存地址空间分配

为: 9800H-9FFFH为系统程序区(用ROM), B000H-B3FFH为用户程序区(用RAM),存储空间按字节编址。 2.设CPU共有16根地址线,8根数据线,为访存控制信号,为读写控制信号,存储器的地址分布: 2000H-5FFFH为用户程序空间(使用RAM),6000H-7FFFH为系统空间(使用ROM)(按字节编址),现有芯片ROM 4K×8位和RAM 8K×位,设计此存储系统,将RAM和ROM与CPU连接,要求: 采用74LS138译码器和各种门电路实现。

作业4

一、单选题

- ↑ 1.在主存储器和CPU间增加cache的目的是()。
 - A、解决CPU和主存储器之间的速度匹配问题
 - B、扩大CPU中通用寄存器的数量
 - C、扩大主存储器的容量
 - D、既扩大主存储器的容量又扩大CPU中通用寄存器的数量

正确答案: A

- | < 2采用虚拟存储器的主要目的是()。
 - A. 提高主存储器的存取速度
 - B、扩大主存的存储空间
 - C、提高外存储器的存取速度
 - D、扩大外存储器的存储空间

正确答案: B

3关于cache的说法,不正确的是()。

- ※ 采用cache结构的主要目的是解决主存与CPU速度不匹配问题
- B、采用cache结构可扩大主存储器的存储空间
- C、cache的内容只是主存中部分内容的副本
- D、采用cache结构的主要依据局部性原理

正确答案: B

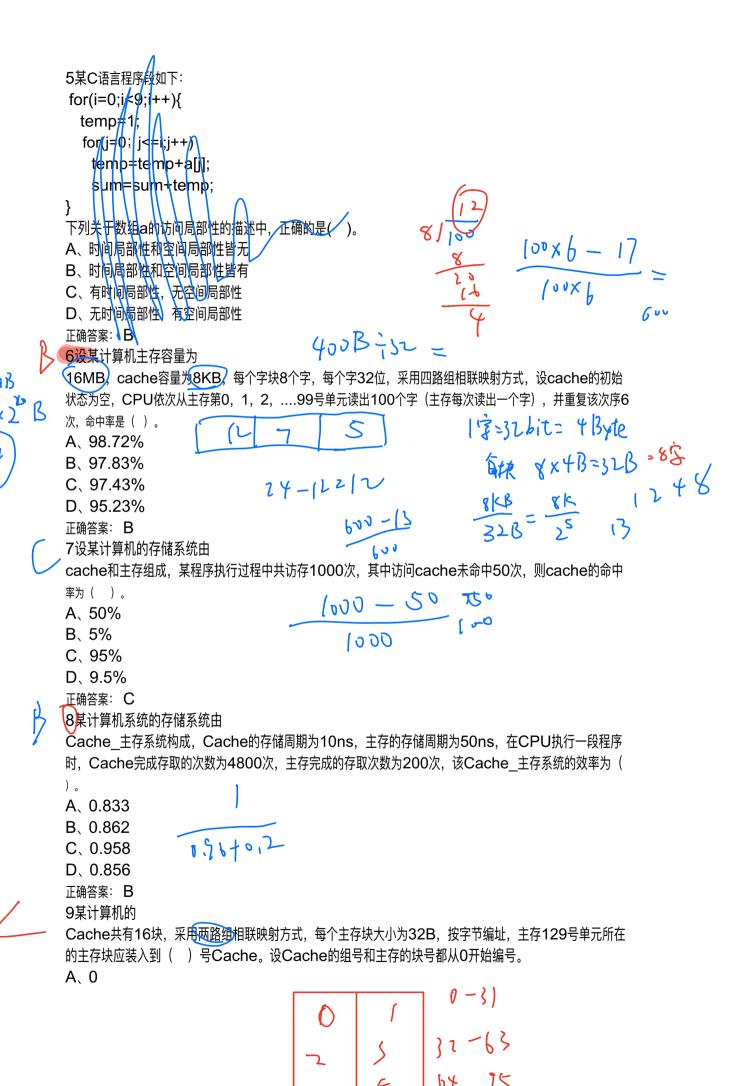
4

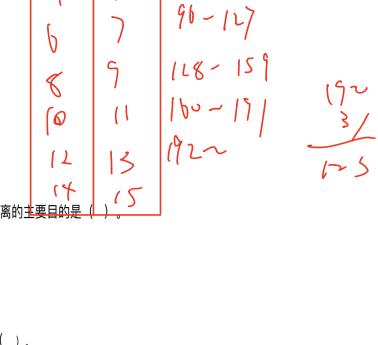
局部性原理分为时间局部性和空间局部性,程序员是否编写出高速缓存友好的代码,取决于时间和空间的局部性,对下面的函数,说法正确的是()。

int sumVec (int v[N]) {
 int i,sum=0;
 for(i=0;i<N;i++){
 sum=sum+v[i];
 return sum;}</pre>

- A、对于变量i和sum,循环体具有良好的时间局部性
- B、对于变量i、v[N]和sum,循环体具有良好的时间局部性
- O、对于变量i和sum,循环体具有良好的空间局部性
- D、对于变量i、v[N]和sum,循环体具有良好的空间局部性

正确答案: A





D. 6

正确答案: C

- V1D采用指令cache与数据cache分离的±要目的是
 - A、降低cache的缺失损失
 - B、提高cache的命中率
 - C、降低CPU平均访存时间
 - D、减少指令流水线资源冲突

正确答案: D

- 11下列关于存储器的说法,(正确的是())。
 - A、多体交叉存储器主要解决扩充容量问题
 - B、cache与主存统一编址、cache的地址空间是主存地址空间的一部分
 - C、cache的功能全部由硬件实现
 - D、主存储器全部由易失性的随机读写存储器构成

正确答案: C

- ▶ 12关于Cache的3种基本映射方式,下面的叙述不正确的是()。
 - A Cache地址映射有全相联映射、直接地址映射、组相联地址映射
 - B、直接映射是全相联映射和组相联映射的折衷方案。有利于提高命中率
 - 多路组相联映射是全相联映射和直接映射的折衷方案、有利于提高命中率
 - ₽✓全相联地址映射方式,主存单元与Cache单元随意对应,线路过于复杂,成本较高

正确答案: B

🦴 13关于cache写操作中"写直达"法的描述,不正确的是()。

- A、写操作时,数据既写入cache又写入主存
- B、cache块被替换出时不需要对主存执行写操作
- C、cache块被替换出时需要对主存执行写操作
- D、写直达法保证主存和cache的数据一致,但增加了访存次数

正确答案: B

- 14关于cache写操作中"写回法"法的描述,不正确的是()。 A、写操作时,只把数据写入cache而不写入主存

 - B、cache块被替换出时不需要对主存执行写操作
 - C、cache块被替换出时需要对主存执行写操作
 - D、对主存的写操作只发生在块替换时,可减少主存的写操作次数

正确答案: B

★ 15关于交叉存储器的说法,正确的是()。

- A、交叉存储器实际上是一种模块化式存储器,能并行执行多个独立的读写操作
- B、交叉存储器实际上是一种模块化式存储器,能串行执行多个独立的读写操作
- C、交叉存储器实际上是一种整体式存储器,能并行执行一个独立的读写操作
- D、交叉存储器实际上是一种整体式存储器,能电行执行多个独立的读写操作

正确答案: A

- 16计算机的存储器采用分级存储器体系的主要目的是()。
 - A、便于读写数据
 - B、便于系统升级

ta=tx0.987 +5t × (1-098))

16mB = 2 x 220

5tx (000 tx (100x/0-13) +5tx13 24-13 11 C、减少主机箱的体积 D、解决存储容量、价格和存取速度之间的矛盾 FIFU: E 正确答案: D 】17关于cache替换策略的说法,证确的是()。 UN:种篇 A、随机替换的速度最快,先进先出FIFO算法的命中率最高 B、先进先出FIFO算法的速度最快,近期最少使用LRU算法的命中率最高 随机、快 C、近期最少使用LRU算法的速度最快、随机替换的命中率最高 D、随机替换的速度最快、近期最少使用LRU算法的命中率最高 正确答案: D 7 18在cache地址映射中,每个主存字块只能固定映射到cache内的某一位置,这种地址映射方式称为() 。 A、组相联映射 B、直接联映射 C、全相联映射 D、混合映射 面接:固定压费, 节中人 正确答案: B 19关于cache地址映射的说法,不正确的是()。 A、3种地址映射方式中,直接映射所需的逻辑电路最多,硬件成本最高 B、3种地址映射方式中,全相联映射方式的cache的利用率最高

- C、3种地址映射方式中、全相联映射所需的逻辑电路最多、硬件成本最高。
- D、3种地址映射方式中,组相联映射是对直接映射和全相联映射的折中

正确答案: A

A 20在cache地址映射中,若主存中的任一字块均可映射到cache内的任一位置,这种地址映射方式称为() 。

A、全相联映射

- B、组相联映射
- C、混合映射
- D、直接映射

正确答案: A

作业5

1、 单选题

1.计算机的外部设备指()。

- A、外存储器
- B、输入/输出设备
- C、输入/输出设备和外存储器
- D、以上均不正确

正确答案: C

2计算机的各种外部设备均通过() 电路,才能连到系统总线上。

- A、算逻单元
- B、内存
- C、中断

D、I/O接口
正确答案: D
/3在独立编址的方式下,让算机靠()区分存储单元和I/O设备。
/ A 《不同的地址码
VB、大同的地址线//
6 人不同的指令
D.人不同的数据线
正确答案: ✓ 😅
4下列计算机与外部设备的数据传送方式中,依赖硬件的数据传送方式是()。
A、程序查询方式
B、程序中断方式
C、DMA方式
D、以上都不是
正确答案: C
▶ 5下列关于中断I/O方式和DMA方式比较的叙述中,不正确的是()。
A、中断I/O方式请求的是CPU处理时间,DMA方式请求的是总线使用权
B、中断响应发生在一条指令执行结束后,DMA响应发生在一个总线事务完成后
C、中断I/O方式下数据传送通过软件完成,DMA方式下数据传送由硬件完成
D、中断I/O方式适用于所有外部设备,DMA方式仅适用于快速外部设备
正确答案: D
6万列有美(/O接口的叙述中,不正确的是()。
A 采用统一编址方式时,CPU不能用访存指令访问I/O端口
// B/采用独立编址方式版,I/O端口地址和主存地址可能相同
/C//I/O接口中/PU可访问的寄存器称为I/O端口 /D、状态端口和控制端口可以合用同一个寄存器
正确答案: A
7某设备中断请求的响应和处理时间为
100ns,中断设备每400ns发出一次中断请求,中断响应所允许的最大延迟时间为50ns,则在该设备持
续工作过程中,CPU用于该设备的I/O时间占整个CPU时间的百分比为()。
A, 50%
B ₃ 37.5%
C, 25%
D, 12.5%
フレー・ 正确答案: C
8 下列选项中,不能产生 <mark>中断请求</mark> 的是()。
A、一条指令执行结束
▶、机器内部发生故障
一次I/O操作结束
☆、一次DMA操作结束
D、一次DMA操作结束 正确答案: A - 本指令结束 / 不安 ナ じんる ナ
9中断响应发生的时间是在()。
・
B、一条指令执行结束

```
C、一条指令执行的任何时刻
  D、一条指令周期的取指周期结束
  正确答案: B
10中断服务程序的最后一条指令是()。
  A、开中断指令
  B、中断返回指令
  C、出栈指令
  D、转移指令
  正确答案: B
  11在具有中断向量表的计算机系统中,中断向量地址是( )。
  A、子程序入口地址
  B、例行程序入口地址
  C、中断服务程序入口地址
  D、中断服务程序入口地址的地址
  正确答案: D
12中断屏蔽字的作用是()。
  A、暂停CPU对主存的访问
  B、暂停外设对主存的访问
  C、暂停对所有中断源的处理
  D、暂停对某些中断源的处理
  正确答案: D
13下列选项中,能够引起外部中断的事件是()。
  A、除数为零
  B、键盘输入
  C、浮点运算发生溢出
  D、访问存储器失败
  正确答案: B
 14在DMA 传送方式中,发出DMA请求的是()。
  A、外部设备
  B, CPU
  C、DMA控制器
  D、主存
  正确答案: A
  1.5在单重中断系统中,中断服务程序的执行顺序是( )。
                ★中断 IV.保存断点 V.中断事件处理 VI.恢复现场 I.中断返回
  16计算机系统中禁止中断的功能由()完成。
  A、中断屏蔽触发器
             ENIT
  B、中断允许触发器
```

- C、中断触发器
- D、中断请求触发器

正确答案: B

117在DMA方式中,周期挪用是外部设备挪用或窃取总线占用权一个或多个()。

- A、指令周期
- B、时钟周期
- C、主存周期
- D、总线周期

正确答案: C

18下列()不是中断隐指令完成的功能。

- A、关中断
- B、开中断
- C、保护程序断点
- D、寻找中断服务程序的入口地址

正确答案: B

19某计算机有4级中断,优先级从高到低位1→

2_

3→4。若将优先级顺序修改,修改后1级中断的中断屏蔽字为1011,2级中断的中断屏蔽字为1111,3级中断的中断屏蔽字为0011,4级中断的中断屏蔽字为0001,修改后的中断优先级顺序从高到低为()。

- A. $3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 4$
- $B, 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 2$
- $C \setminus 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$
- D, $2 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 4$

正确答案: C

20某计算机处理器主频为

50MHZ,用定时查询方式控制设备A的I/O,查询程序运行一次所用的时间至少为500个时钟周期,在设备A工作期间,为保证数据不丢失,每秒需对其查询至少200次,则CPU用于设备A的I/O时间占整个CPU时间的百分比至少是()。

- A、0.02%
- B、0.05%
- C、0.2%
- D. 0.5%

正确答案: C

作业6

一、单选题

- 1.计算机中表示内存单元地址时,采用()表示。
- A、原码
- B、反码
- C、无符号数
- D、补码
- 正确答案: C
- 2下列说法正确的是()。

```
A、采用原码表示时, O有两种编码方式
B、采用补码表示时, 0有两种编码方式
C、采用反码表示时, 0只有1种编码方式
D、采用移码表示时, O有两种编码方式
正确答案: A
3若x=103,y=-25,则下列表达式采用8位定点补码运算时,会发生溢出的是()。
A, x+y
B_x-x+y
C<sub>x</sub>-y
D、-x-y
正确答案: C
4由3个"1"和5个"0"组成的8位二进制补码(1位符号位),能表示的最小整数是( )。
A. -126
B. -125
C、-128
D、-32
正确答案: B
5设机器字长为16位,用定点补码小数表示时,一个字所能表示的范围是(  )。
A. 0~ (1-2-15)
B_x - (1-2-15) \sim (1-2-15)
C、-1~1
D、-1~ (1-2-15)
正确答案: D
6某计算机字长8位(其中1位符号位),采用补码表示,则机器数所能表示的范围是( )。
A. -128~+127
B. -128~+128
C、-127~+128
D、-127~+127
正确答案: A
7由3个"1"和5个"0"组成的8位二进制补码(1位符号位),能表示的最大整数是( )。
A. 7
B. 126
C、127
D<sub>1</sub>112
正确答案: D
8组成运算器需要多个部件,下面部件中( ) 不是组成运算器的部件。
A、通用寄存器
B, ALU
C、数据总线
D、地址寄存器
正确答案: D
9在用()表示的机器数中,零的表示是唯一的。
A、原码
```

B、补码 C、反码 D、都不对 正确答案: B 10在定点机中执行算术运算时产生溢出的原因是()。 A、主存容量不够 B、操作数地址过大 C、运算结果无法表示 D、发生栈溢出 正确答案: C 11若浮点数用补码表示,则判断运算结果为规格化浮点数的方法是()。 A、阶码符号位与尾数的符号位相同, 为规格化浮点数 B、小数点后第一位为1, 为规格化浮点数 C、尾数符号位与小数点后第1位数字相异、为规格化浮点数 D、尾数符号位与小数点后第1位数字相同,为规格化浮点数 正确答案: C 12浮点数的表示范围由浮点数的()部分决定。 A、尾数 B、阶码 C、基数 D、尾数和阶码 正确答案: B 13在浮点数编码表示中,()在机器数中不出现,是隐含的。 A、阶码 B、符号 C、基数 D、尾数 正确答案: C 14浮点表示的精度由浮点数的()部分决定。 A、阶码的位数 B、尾数的符号位 C、阶码的符号位 D、尾数的位数 正确答案: D 15下列哪个选项不是浮点数加法的步骤? A、对阶, 使两数的小数点位置对齐 B、将对阶后的两个尾数按定点补码加法运算规则求和 C、将对阶后的两个尾数按定点原码加法运算规则求和 D、求和后的尾数按舍入规则规格化,并判断溢出 正确答案: C 16在规格化浮点数表示中,保持其他方面不变,将阶码部分的移码表示改为补码表示,将会使数的表示范围 (). A、不变

```
C、增大
D、都不对
正确答案: A
17在双符号位判断溢出的方案中,出现正溢出时,双符号位应当为( )。
A. 00
B<sub>0</sub>1
C<sub>10</sub>
D<sub>1</sub>11
正确答案: B
18有关运算器的描述, ( ) 是正确的。
A、只做加法
B、只做算术运算
C、只做逻辑运算
D、既做算术运算又做逻辑运算
正确答案: D
19下列选项中,描述浮点数操作速度指标的是()。
A, MIPS
B. CPI
C. MFLOPS
D, SDRM
正确答案: C
20下列关于浮点数加减运算溢出判断的描述,不正确的是()。
A、由阶码的符号位可判断是否溢出
B、阶码的补码为10, xxx...x时为下溢出
C、阶码的补码为01、xxx...x时为上溢出
D、当阶码的双符号位为01时,不需要作溢出处理
正确答案: D
21已知x=-0.1011,y=0.0101,[x+y]补的结果是( )。
A. 0.0110
B<sub>2</sub> 0.1010
C、1.1001
D<sub>1</sub>1.1010
正确答案: D
22已知x=-1001,y=-0101,[x-y]补的结果是( )。
A、1,0010
B、1, 1100
C、1, 1011
D、1, 0100
正确答案: B
23设机器数字长 24 位,欲表示±30000的十进制数,问在保证最大精度前提下,除阶符、数符各 取1
位外, 阶码取几位?
A. 4
```

B、减小

- B. 5
- C、6
- D, 7

正确答案: A

- 24下列关于算术移位和逻辑移位的说法,不正确的是()。
- A、有符号的移位称为算术移位,无符号数的移位称为逻辑移位
- B、逻辑左移时、高位移丢、低位补O;逻辑右移时、低位移丢、高位补O
- C、负数的补码算术左移时、高位移丢、低位补O;负数的补码算术右移时、低位移丢、高位补1
- D、正数的补码算术左移时, 高位移丢, 低位补O; 正数的补码算术右移时, 低位移丢, 高位补1

正确答案: D

25下列关于补码定点加减法运算的溢出判断的描述,不正确的是()。

- A、符号不同的两个定点数相减可能发生溢出
- B、符号相同的两个定点数相减肯定不会发生溢出
- C、符号相同的两个定点数相加肯定不会发生溢出
- D、符号不同的两个定点数相加肯定会发生溢出

正确答案: D

作业7

- 1.下列寻址方式中, ()方式需要先计算, 再访问主存。
- A、相对寻址
- B、变址寻址
- C、间接寻址
- D、相对寻址、变址寻址

正确答案: D

- 2下列关于一地址指令的说法,正确的是()。
- A、只有一个操作数
- B、一定有两个操作数、其中一个是隐含的、完成(ACC)OP(A)的操作
- C、如果有两个操作数,则两个操作数相同,完成(A)OP(A)的操作
- D、可能有两个操作数,也可能只有一个操作数

正确答案: D

3在通用计算机指令系统的二地址指令中、操作数的物理地址位置可安排在()。

- I、一个主存单元和缓冲存储器
- Ⅱ、两个数据寄存器
- Ⅲ、一个主存单元和一个数据寄存器
- Ⅳ、一个数据寄存器和一个控制存储器
- V、一个主存单元和一个外存单元
- A, II, III, IV
- B, II, III
- C, I, II, III
- D, I, II, III, IV

正确答案: B

4在各种寻址方式中,指令的地址码字段可能的情况有()。

1、寄存器编号 Ⅱ、设备端口地址 Ⅲ、存储器的单元地址 IV、数值 A, II, III, IV B, II, III C, I, II, III D, I, II, III, IV 正确答案: D 5用二地址指令来完成算术运算时,其结果一般存放在()。 A、其中一个地址码提供的地址中 B、栈顶 C、累加器ACC中 D、以上都不对 正确答案: A 6四地址指令 OPA1A2A3A4的功能为(A1)OP(A2)→A3,且A4给出下一条指令地址,设A1A2A3A4都为主 存地址,则完成上述指令需要访存()。 A. 2 B. 3 C, 4 D. 5 正确答案: C 7某机器采用 16位单字长指令,采用定长操作码,地址码为5位,现已定义60条二地址指令,那么单地址指令最多有()条。 A, 4 B、32 C、128 D. 256 正确答案: A 8某机器采用 16位单字长指令,采用不定长操作码,地址码为5位,现已定义60条二地址指令,那么单地址指令最多有()条。 A, 4 B₃₂ C. 128 D₂₅₆ 正确答案: C 9某计算机主存空间为 4GB,字长为32位,按字节编址,采用32位定长指令格式,若指令按字边界对齐存放,则程序计数器PC和 指令寄存器IR的位数至少分别是()。

A, 30, 30

```
B, 30, 32
```

C、32、30

D, 32, 32

正确答案: B

10某计算机按字节编址,指令字长固定且只有两种指令格式,其中,三地址指令29条,二地址指令107条,每个地址字段为6位,则指令字长至少应该是()。

- A. 24
- B、26
- C. 28
- D₃₂

正确答案: A

11操作数的真实地址等于指令字中的形式地址的寻址方式称为()。

- A、间接寻址
- B、直接寻址
- C、寄存器间接寻址
- D、寄存器寻址

正确答案: B

12指令系统中采用不同寻址方式的主要目的是()。

- A、实现存储程序和程序控制
- B、缩短指令长度,扩大寻址空间,提高编程灵活性
- C、可以直接访问辅助存储器
- D、提供扩展操作码的可能并降低指令译码的难度

正确答案: B

13操作数在指令字中地址码字段给定的寄存器中的寻址方式称为()。

- A、直接寻址
- B、寄存器间接寻址
- C、寄存器寻址
- D、变址寻址

正确答案: C

14寄存器间接寻址中,操作数的有效地址是()。

- A、堆栈
- B、主存单元
- C、基址寄存器
- D、通用寄存器

正确答案: D

15变址寻址方式中、操作数的有效地址是()。

- A、基址寄存器内容加形式地址
- B、程序计数器内容加形式地址
- C、变址寄存器内容加形式地址
- D、有效地址加形式地址

正确答案: C

16设机器字长为

16位,存储器按字节编制,对于单字长指令而言,读取该指令后,程序计数器的值自动加()。

```
A. 1
B、2
C<sub>3</sub>
D, 4
正确答案: B
17基址寻址方式中,操作数的有效地址是()。
A、有效地址加形式地址
B、变址寄存器内容加形式地址
C、基址寄存器内容加形式地址
D、程序计数器PC的内容加形式地址
正确答案: C
18设机器字长为16位,存储器按字编制,对于单字长指令而言,读取该指令后,程序计数器的值自动加()。
A. 1
B. 2
C<sub>2</sub>
D, 4
正确答案: A
19下列寻址方式中,最适合按下标顺序访问一维数组的是()。
A、相对寻址
B、寄存器寻址
C、直接寻址
D、变址寻址
正确答案: D
20下列关于各种寻址方式获取操作数快慢的说法中,正确的是()。
1、立即寻址快于堆栈寻址
Ⅱ、堆栈寻址快干寄存器寻址
Ⅲ、寄存器一次间接寻址快于变址寻址
IV 、变址寻址快于一次间接寻址
A, I, IV
B, II, III
C, III, IV
D, I, III, IV
正确答案: D
21下列关于RISC的描述,正确的是()。
I、支持的寻址方式更多
Ⅱ、大部分指令在一个机器周期完成
III、通用寄存器的数量多
IV 、指令字长不固定
A, I, IV
B, II, III
C, I, II, III
D, I, II, III, IV
```

正确答案: B

22某机器指令系统字长为

8位,每一地址码长3位,采用扩展操作码技术。若指令系统具有两条二地址指令、10条零地址指令,则最多有()条一地址指令。

- A. 20
- B. 14
- C₁₀
- D. 6

正确答案: B

23下列关于堆栈的说法,不正确的是()。 A. B. C.式 D.

- A、计算机中的堆栈分为软堆栈和硬堆栈
- B、利用主存的部分空间作堆栈称为软堆栈
- C、利用寄存器组作堆栈称为软堆栈
- D、堆栈的运行方式分为先进后出和先进先出两种方

正确答案: C

24一地址指令中为了完成两个数的算术运算,除地址码指明的一个操作数外,另一个数常采用()。

- A、间接寻址方式
- B、隐含寻址方式
- C、堆栈寻址方式
- D、立即寻址方式

正确答案: B

二、填空题

1机器指令格式如下:

6位 2位 8位

操作码 寻址特征 位移量A

寻址特征位=00:直接寻址方式;

01: 基址寻址方式; BR为基址寄存器

10: 变址寻址方式; IX为变址寄存器

11: 相对寻址方式

设(PC)= 1234H, (BR) = 3456H, (IX) = 5678H, 问""

- (1) 若指令字为2880H, 该指令操作数的有效地址EA为()。
- (2) 若指令字为6960H、该指令操作数的有效地址EA为()。
- (3) 若指令字为8628H, 该指令操作数的有效地址EA为()。
- (4) 若指令字为C370H, 该指令的有效地址为()。

正确答案: 第一空: 80H:0080H; 80h; 0080h 第二空: 34B6H:34b6h; 34B6h

第三空: 56A0H;56A0h; 56a0h 第四空: 12A4H;12A4h; 12a4h

作业8

- 1.下列关于指令字长、机器字长和存储字长的说法,正确的是()。
- I、指令字长等于机器字长的前提下, 取指周期等于机器周期
- Ⅱ、指令字长等于存储字长的前提下,取指周期等于机器周期

Ⅲ、指令字长与机器字长的长度没有必然联系 IV、为了硬件设计方便、指令字长与存储字长的长度相同 A, I, III, IV B, I, IV C, II, III D, II, III, IV 正确答案: C 2下列寄存器中、反汇编语言程序员可见的寄存器是()。 A、MAR存储器地址寄存器 B、MDR存储器数据寄存器 C、IR指令寄存器 D、PC程序计数器 正确答案: D 3下列选项中不会引起指令流水线阳塞的是()。 A、数据相关 B、资源冲突 C、旁路技术 D、条件转移 正确答案: C 4指令寄存器IR中存放的是()。 A、正在执行的指令 B、下一条要执行的指令 C、已执行完的指令 D、要转移的指令 正确答案: A 5下列部件中不属控制器的部件是()。 A、指令寄存器 B、指令译码器 C、状态条件寄存器 D、程序计数器 正确答案: C 6在程序执行过程中, ()控制计算机的运行总是处于取指令、分析指令和执行指令的循环中。 A、控制器 B、运算器 C、指令寄存器 D、指令译码器 正确答案: A 7取指周期结束后,程序计数器PC中存放的是()。 A、当前指令的地址 B、下一条要执行的指令地址 C、程序中指令的数量

D、已经执行完的指令数量

正确答案: B

8指令译码器对()进行译码。

- A、整条指令
- B、指令的操作码字段
- C、指令的操作数
- D、指令的地址码字段

正确答案: B

9设指令流水线分取指IF、译码ID、执行EX、回写WR共4个子部件,每个子部件的执行时间为△t.连续执行12条指令共需()。

- A、14∆t
- B、15∆t
- C、16∆t
- D. 18∆t

正确答案: B

10设

CPU的主频为1.03GHZ,采用4级指令流水线,每个流水段执行需要1个时钟周期,假定CPU执行了100条指令,在执行这100条指条指令期间没有发生流水线的阻塞,该流水线的吞吐率为()。

- A、 0.25 × 10⁹ 条指令/秒
- B、 0.97 × 10⁹ 条指令/秒
- C、^{10⁹}条指令/秒
- D、 1.03 × 10⁹ 条指令/秒

正确答案: C

作业9

- 1.CPU内部包含程序计数器PC、存储器数据寄存器MDR、存储器地址寄存器MAR和指令寄存器IR等,执行指令MOV R1,#100(将数值100传送到R1寄存器中),CPU首先要完成的操作是()。
- A. 100→R1
- B、100→MDR
- C, PC→MAR
- D, PC→IR

正确答案: C

2下列说法中,正确的是()。

- A、加法指令的执行周期一定要访存
- B、加法指令的执行周期一定不需要访存
- C、指令的地址码给出存储器地址的加法指令,在执行周期一定要访存
- D、指令的地址码给出存储器地址的加法指令,在执行周期一定不需要访存

正确答案: C

3下列说法中,正确的是()。

- A、一条微指令放在控制存储器CM的一个单元中 B、微指令计数器决定机器指令的执行顺序 C、采用微程序控制器是为了提高指令的执行速度 D、控制存储器CM采用高速的RAM电路组成 正确答案: A
- 4下列关于主存储器MM和控制存储器CM的说法,不正确的是()。
- A、MM在CPU外, CM在CPU内
- B、MM按地址访问. CM按内容访问
- C、MM存储指令和数据, CM存放微程序
- D、MM用RAM和ROM实现, CM用ROM实现

正确答案: B

5组合逻辑控制器与微程序控制器的主要区别在于()。

- A、ALU结构不同
- B、数据通路不同
- C、CPU寄存器组织不同
- D、微操作信号发生器的构成方法不同

正确答案: D

6相对于微程序控制器、组合逻辑控制器的特点是()。

- A、指令执行速度慢,易干修改和扩展指令的功能
- B、指令执行速度慢,修改和扩展指令的功能相对困难
- C、指令执行速度块,易于修改和扩展指令的功能
- D、指令执行速度块,但修改和扩展指令的功能相对困难

正确答案: **D**

7微程序控制器中,机器指令与微指令的关系是()。

- A、一条机器指令由一条微指令来执行
- B、一条机器指令由一段用微指令编写的微程序来执行
- C、用机器指令编写的一段程序可由一个微程序来执行
- D、一条微指令由一条机器指令来执行

正确答案: B

8微程序控制器的速度比组合逻辑控制器慢的主要原因是()。

- A、增加了从磁盘存储器读取微指令的时间
- B、增加了从主存储器读取微指令的时间
- C、增加了从指令寄存器IR读取微指令的时间
- D、增加了从控制存储器读取微指令的时间

正确答案: D

9某计算机采用微程序控制器, 共有

32条机器指令、假设取指周期微程序、间址周期微程序及中段周期微程序分别包含2条微指令、各机器指令 对应的微程序平均由4条微指令组成、采用下地址字段确定下条微指令的地址、则微指令中下地址字段的位 数至少为()。

- A. 6
- B. 7
- C′8
- D. 9

正确答案: C

10在微程序控制器中、微程序的入口地址通过()获得。

- A、程序计数器PC
- B、上一条微指令
- C、指令操作码映射
- D、程序计数器PC加1

正确答案: C

- 11微指令分为水平型微指令和垂直型微指令、下列选项中不属于水平型微指令特点的是()。
- A、执行速度更快
- B、并行度较低
- C、更多地体现了控制器的硬件细节
- D、微指令的长度较长

正确答案: B

12微指令操作控制字段的每一位代表一个控制信号,这种微指令的编码方式称为()。

- A、字段直接编码
- B、字段间接编码
- C、混合编码
- D、直接编码

正确答案: D

13关于微指令操作控制字段的编码方法、下面叙述正确的是()。

- A、直接编码法、字段直接编码法、字段间接编码法对微指令的长度没有影响
- B、对于相同的微命令数,采用直接编码的微指令位数最多
- C、对于相同的微命令数,采用字段直接编码的微指令位数最多
- D、对于相同的微命令数,采用字段间接编码的微指令位数最多

正确答案: B

14某计算机采用微程序控制方式、微指令字长为

24位,采用水平型字段直接编码控制方式和下地址方式,共有微命令30个,构成4个互斥类,各包含5个、8个、14个和3个微命令,有3个外部条件,则该计算机控制存储器的容量为()。

- A、128*24位
- B、256*24位
- C、512*24位
- D、1024*24位

正确答案: C

15下列关于微操作的描述中,不正确的是()。

- A、同一个CPU周期中、相斥性微操作可以并行执行
- B、同一个CPU周期中,相容性微操作可以并行执行
- C、不同的CPU周期中、相容性微操作可以串行执行
- D、不同的CPU周期中、相斥性微操作可以串行执行

正确答案: B

Cache地址映射

某计算机主存容量为8MB,Cache容量为2KB,字块长度为8个字32位/字,按字节寻址。

H 口 未 . D

- (1) cache和主存的地址分别为多少位?
- ② 若采用直接映射,为了完成主存地址到Cache地址的映射,主存地址各字段应该如何分配?
- (3) 若采用全相联映射,主存地址各字段应该如何分配?
- (4) 若采用两路组相联映射, 主存地址各字段应该如何分配?
- (5) 若采用四路组相联映射, 主存地址各字段应该如何分配?