

## Séance 13 :

→ **REACT.JS – Concepts de sécurité Web**

---

[INF37407 – Technologie de l'inforoute](#)

Prof. Yacine YADDADEN, Ph. D.

# Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

# Plan

- 1. Aperçu de la sécurité**
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

# Définitions

- **Qu'est-ce que la sécurité :**
  - « *C'est le fait d'être protégé ou être sous la protection d'un certain danger.* »
- **Qu'est-ce que la sécurité Web :**
  - « *C'est le fait de protéger le serveur Web ainsi que les applications qui y sont hébergées de tout danger externe.* »
- La présence de **sécurité** implique la **confiance** des utilisateurs et clients,
- **Sécurité = Conscience et connaissance + Actions et protections**

# Son importance

- Facilité de création de site Web,
- **Complexité** = augmentation des **risques** d'attaque,
- Différentes *attaques et actions malveillantes*,
- Réaction en chaîne & atteinte à la réputation du service,
- **Sécurité** = Protection du *propriétaire* + Protection des *clients*

# Hacker !

- Les deux faces de la force :
  - **White** hat hacker : *bienveillant* 😊
  - **Black** hat hacker : *malveillant* 😥
- Plusieurs catégories de **Black** hat hacker :
  - Curieux,
  - Soif d'adrénaline,
  - Chasseurs de trophées,
  - Activistes,
  - Professionnels.

- « Un système *impénétrable* ou une sécurité *absolue* sont des **mythes** »,
- « Un système est dit sécurisé s'il est *protégé* de toutes les *menaces* et *attaques connues* ».

# Consciences de la sécurité

- La sécurité n'est pas juste l'affaire des développeurs et des IT,
- Nécessité de mises à jour et d'évaluations régulières,
- Nécessité d'informations et des suivis des changements,
- Documentation, procédures & politique de sécurité,
- **La sécurité est l'affaire de tout le monde !**

# Plan

1. Aperçu de la sécurité
- 2. Principes généraux**
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

## Moindre accès

- **Principe** : « consiste à attribuer le moins de priviléges ou d'accès à un utilisateur, juste le minimum. »,
- Permet d'avoir plus de contrôle sur l'accès aux données,
- Facilite la localisation de la vulnérabilité,
- Évite les réactions en chaîne.

# Simplicité

- ↑ complexité ⇒ ↑ de risques d'attaques,
- Révision du code régulière pour détection de vulnérabilité,
- Éviter un code trop complexe !
- Désactiver les fonctionnalités inutiles,
- « *Qu'est-ce qui est plus sécuritaire que de verrouiller une porte, c'est de la supprimer complètement.* ».

## Ne pas faire confiance

- « *L'erreur est humaine !* »,
- Sécurité = être paranoïaque ... des pirates partout !
- L'utilisateur est généralement la faille : *consciemment ou inconsciemment* !
- *Mise à jour régulière des autorisations & privilèges.*

## S'attendre à tout !

- En termes de sécurité, il faut être **proactif** et non **réactif** !
- Anticiper le pire des scénarios possible,
- Se mettre à la place du hacker.

## Plusieurs niveaux

- Inspiré d'une stratégie militaire,
- La défense par plusieurs couches,
- Différents types de protections par couche,
- Ralentir l'attaque pour se donner le temps de réagir.

# Sécurité par l'obscurité

- N'exposer que le minimum d'informations,
- ↴ d'informations ⇒ ↗ de sécurité,
- **Exemple** : *versions du serveur, type de SGBD, ...*

# Listes blanches & noires

- **Différences :**
  - Blanches : *personnes ou objets autorisés*,
  - Noires : *personnes ou objets non autorisés (bannis)*,
- Appliquer la *restriction par défaut* – Liste blanches.

# Points d'entrés & de sorties

- Points d'entrés :
  - URLs,
  - Formulaires,
  - Cookies/Sessions,
  - Lecture de base de données, ...
- Points de sorties :
  - HTML,
  - JavaScript,
  - Écriture de base de données, ...

Sécurité = **Conscience et connaissance** + *Actions et protections*

# Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
- 3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties**
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

# Contrôle des requêtes

- Différents types :
  - **GET** : URLs & lien HyperText
  - **POST** : Formulaires.
  - **CONNECT, DELETE, PUT, ...**
- **N'autoriser que ce qui est attendus !**
- Formats :
  - « *Content-Type* » : de ce qui est envoyé
  - « *Accept* » : de ce qui est renvoyé ou retourné

# Validation des entrées

- Vérification de ce qui est envoyé par l'utilisateur,
- Définir ce qui est attendu : *accepté* ou *refusé*,
- Se prévenir des attaques et des bugs,
- Compatibilité des *données entrées* et celles de la *base de données*,
- **Validations :**
  - *Présence / Longueur,*
  - *Type d'entrée,*
  - *Unicité,*
  - *Format.*

# Traitement des données

- Vérifier et traiter les données arrivant au serveur :
  - **Encodage des caractères** : remplacer "<" par "&lt;" en HTML.
  - **Échapper des caractères** : ajouter un \ dans "WHERE userID=\'attack\'"
- Utiliser des méthodes existantes fournies avec le langage,
- Faire les traitements adéquats selon la destination finale des données reçues.

# Nommage des variables

- Donner une indication sur l'état des données :
  - **Non traitées** : *raw, unsafe, ...*
  - **Traitées** : *safe, clean, ...*
- **Exemple** :

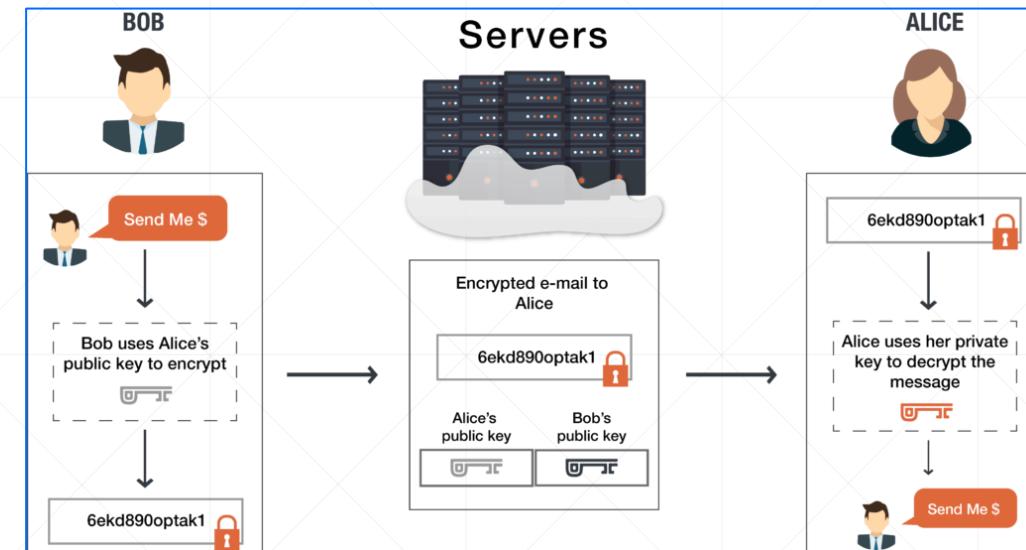
```
$raw_email = $_POST['email'];
$safe_email = processing($raw_email);
```

# Cacher le code

- Restreindre l'accès au code en termes de visibilité,
- Deux types de répertoires :
  - **Publique** : *code sans risques et simple*
  - **Privé** : *code complexe et sensible*
- La configuration des accès se fait au niveau du serveur Web :
  - Définir le *dossier racine*,
  - Définir les *autorisations* et les *restrictions*.
- Le fichier **.htaccess** : *autorisation, authentification, ...*

# Cacher les accès

- Ne pas exposer les accès dans le code : *identifiants & mots de passes*,
- Mettre les accès dans un fichier séparé (*contrôle de version*),
- Ne pas réutiliser les mots de passes (*serveur, base de données, ...*),
- Encoder (*hacher*) le mot de passe,
- Utiliser un *cryptage ou chiffrement* :
  - Clé *publique*,
  - Clé *privée*.



## Rester vague dans les messages

- Renvoyer le minimum d'information à l'utilisateur,
- C'est suffisant pour un utilisateur *lambda*,
- Plus d'informations  $\Rightarrow \nearrow$  de risques d'attaques.

# Garder des logs

- C'est des journaux d'événements ou d'actions,
- **Rôle** : suivi, historique & analyse (éventuelle attaque),
- **Informations à garder** :
  - *Date et heure*,
  - *Source (utilisateur ou adresse IP)*,
  - *Action réalisée*,
  - *Cible*,
  - *URL & paramètres*.
- Déetecter ce qui s'est passé.

# Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
- 4. Les attaques les plus communes**
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

# Cross-Site Scripting ou XSS

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'injecter du code JavaScript dans une page Web,*
  - *Ensuite faire en sorte que l'utilisateur ou victime l'exécute.*

- **Exemple :**

*Normal*

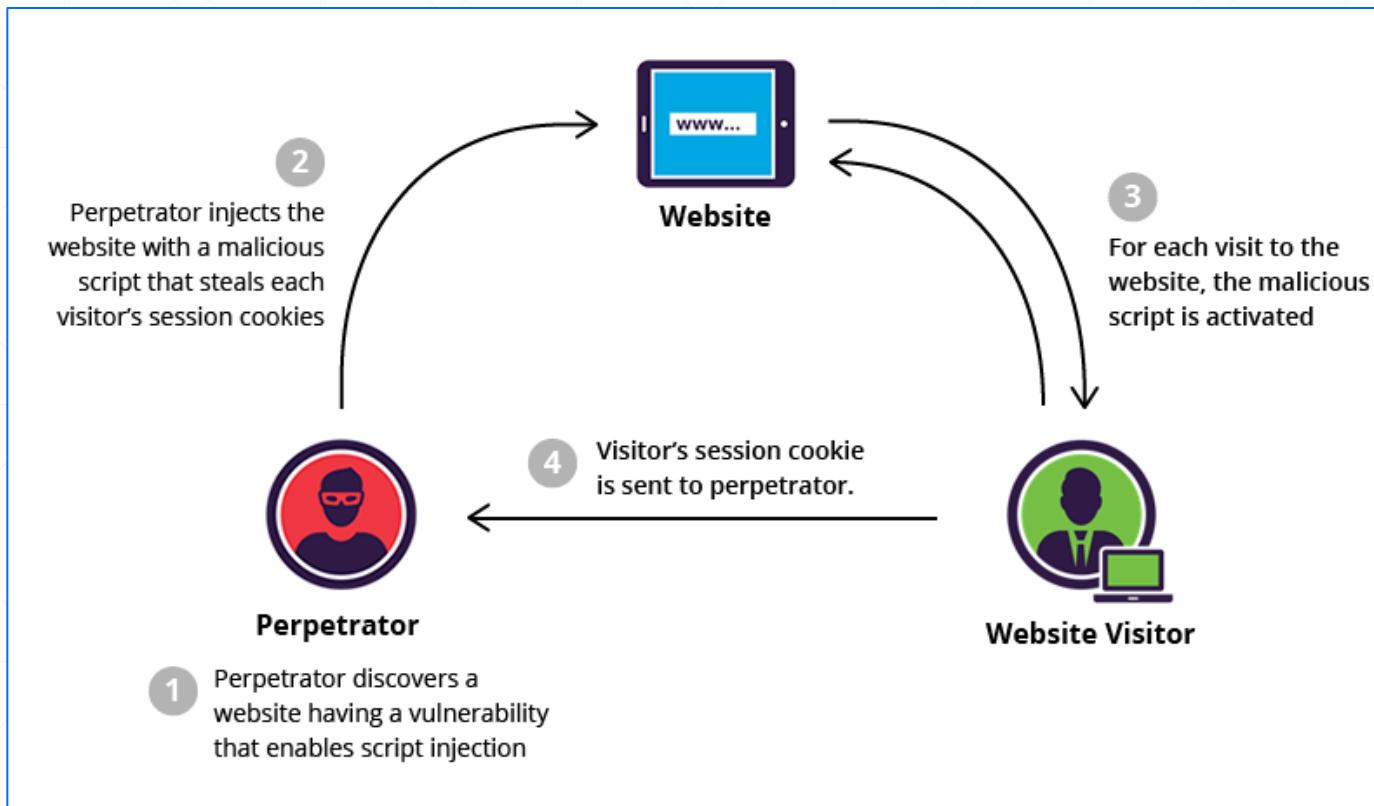
```
GET /update.jsp?email=bouchard@email.ca
Email: <%= email %>
Email: email=bouchard@email.ca
```

*Attaque*

```
GET /update.jsp?email=<script>alert("attaque!");</script>
Email: <%= email %>
Email: <script>alert("attaque!");</script>
```

- **Solution :** Vérifier ce qui est envoyé au serveur.

# Illustration



# Cross-Site Request Forgery (CSRF)

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate d'envoyer une requête HTTP falsifiée,*
  - *Faire en sorte de faire exécuter une action par un utilisateur ou victime à son insu.*

- **Exemple :**

*Lien dans un forum*

## Vote en ligne dans le cadre d'un concours

*Bouton de vote pour un utilisateur :*

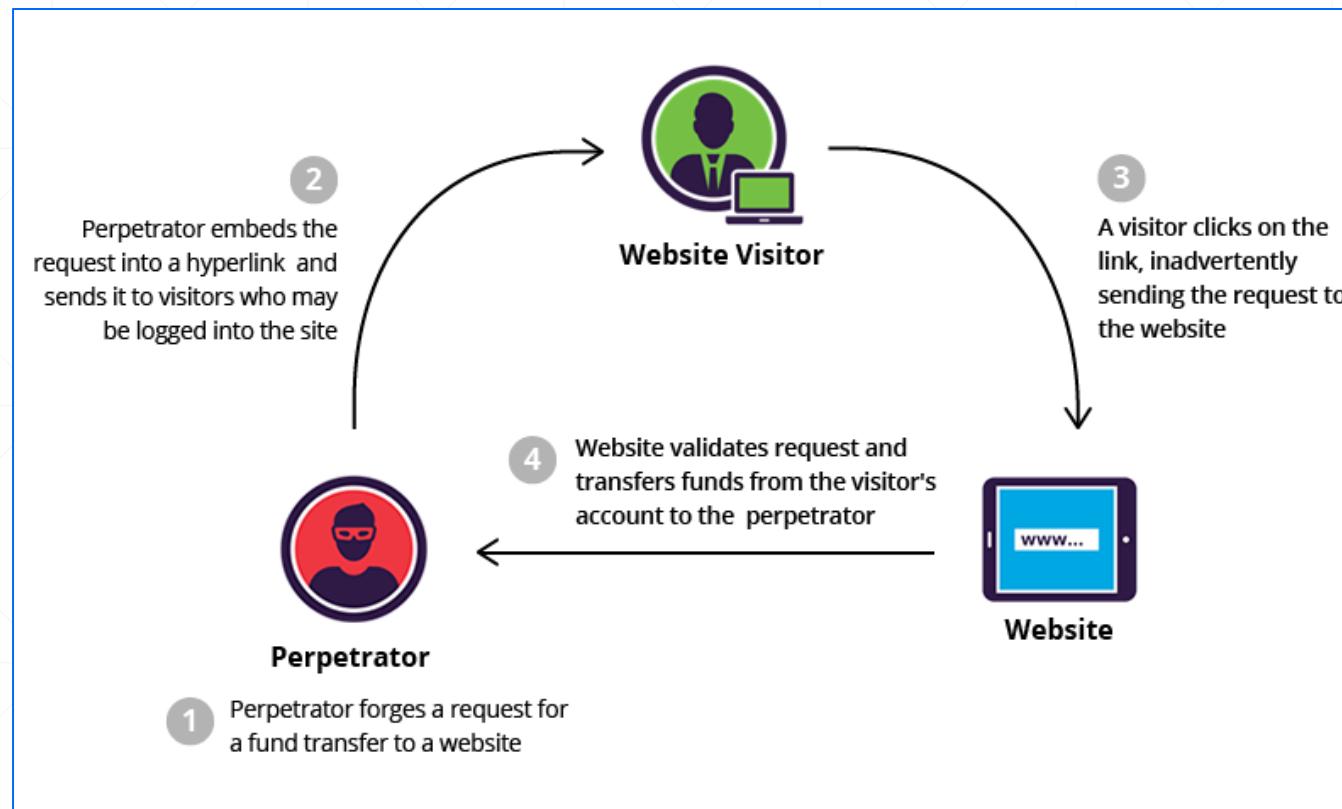
<https://site-de-vote.ca/vote?User=1008>

``

- **Solutions :**

- *Ne pas utiliser les requêtes GET pour réaliser des opérations,*
- *Utiliser des tokens dans des formulaires pour plus de sécurité.*

# Illustration



# SQL Injection

- **Principe :**
  - *Permet au hacker d'exécuter des requêtes SQL,*
  - *Altération, destruction et vol de données.*
- **Exemple 01 :**

**Normal**

```
SELECT * FROM users WHERE username='${username}' AND password='${password}';  
username = "sbouchard"  
password = "motDePasse"  
SELECT * FROM users WHERE username='sbouchard' AND password='motDePasse';
```

**Attaque**

```
username = "sbouchard' OR 1 = 1; --"  
password = "vide"
```

```
SELECT * FROM users WHERE username='sbouchard OR 1 = 1; --' AND password='motDePasse';
```

# SQL Injection

- **Exemple 02 :**

```
SELECT * FROM articles WHERE title = '${query}'  
  
query = "q'; DROP TABLE clients; --"
```

- **Solutions :**

- *Définir des privilèges spécifiques à l'utilisateur de l'application,*
- *Traitements des entrées utilisateur (échappement des caractères),*
- *Utiliser des requêtes préparées ou prepared statements.*

# URL manipulation

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate d'éditer et de modifier l'URL,*
  - *Avoir d'avoir de l'information privée ou réaliser des actions non autorisées.*
- **Exemples :**

<http://site-vulnerable.ca?facture=F-7884>

<http://site-vulnerable.ca?UserID=54789651>

<http://site-vulnerable.ca/images/small/paysage.jpg>

- **Solutions :**
  - *Rester vague dans les messages d'erreurs (pas de feedbacks),*
  - *Éviter que les requêtes GET puissent effectuer des actions.*

# Fakes forms

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate de récupérer un formulaire et de l'adapter,*
  - *Exécuter certaines opérations qui ne sont pas forcément autorisées.*
- **Solutions :**
  - *Ne pas se baser uniquement sur la validation côté client (JavaScript),*
  - *Utiliser des **tokens** ou jetons pour chaque formulaire.*

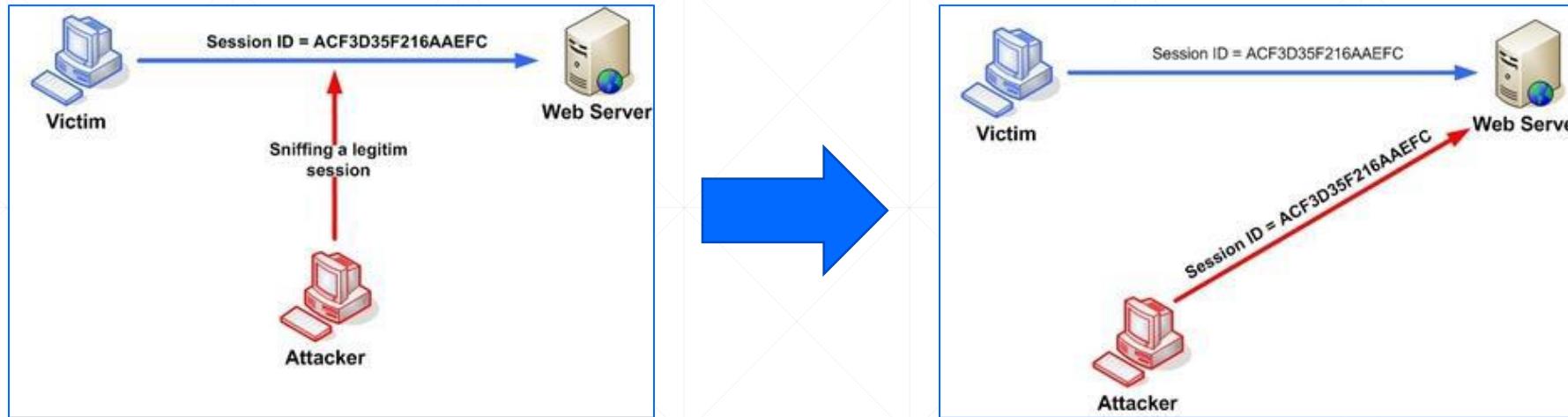
# Cookies visibility & theft

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate de voir les informations stockées dans les cookies,*
  - *Ils peuvent être volés grâce à une attaque XSS ou sniffé dans le réseau.*
- **Solutions :**
  - *Ne pas stocker des données sensibles dans les cookies,*
  - *Utiliser le mode **HttpOnly** rendant les cookies inaccessible par le JavaScript,*
  - *Utiliser des cookies sécurisées (**HTTPS**),*
  - *Définir une date d'expiration,*
  - *Préférer utiliser des **sessions serveur** que les cookies.*

# Session hijacking

- **Fonctionnement :**
  - *Les informations sensibles sont sur le serveur,*
  - *Tandis qu'un cookie est envoyé au client avec l'ID de la session.*
- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate de détourner et de prendre possession de l'ID de la session,*
  - *Puis l'utiliser pour paraître connecté en tant que la victime.*
- **Solutions :**
  - *Double vérification avec les entêtes ou bien l'adresse IP,*
  - *Utiliser le mode HttpOnly,*
  - *Regénérer les sessions périodiquement et mettre une date d'expiration,*
  - *Utiliser une connexion SSL.*

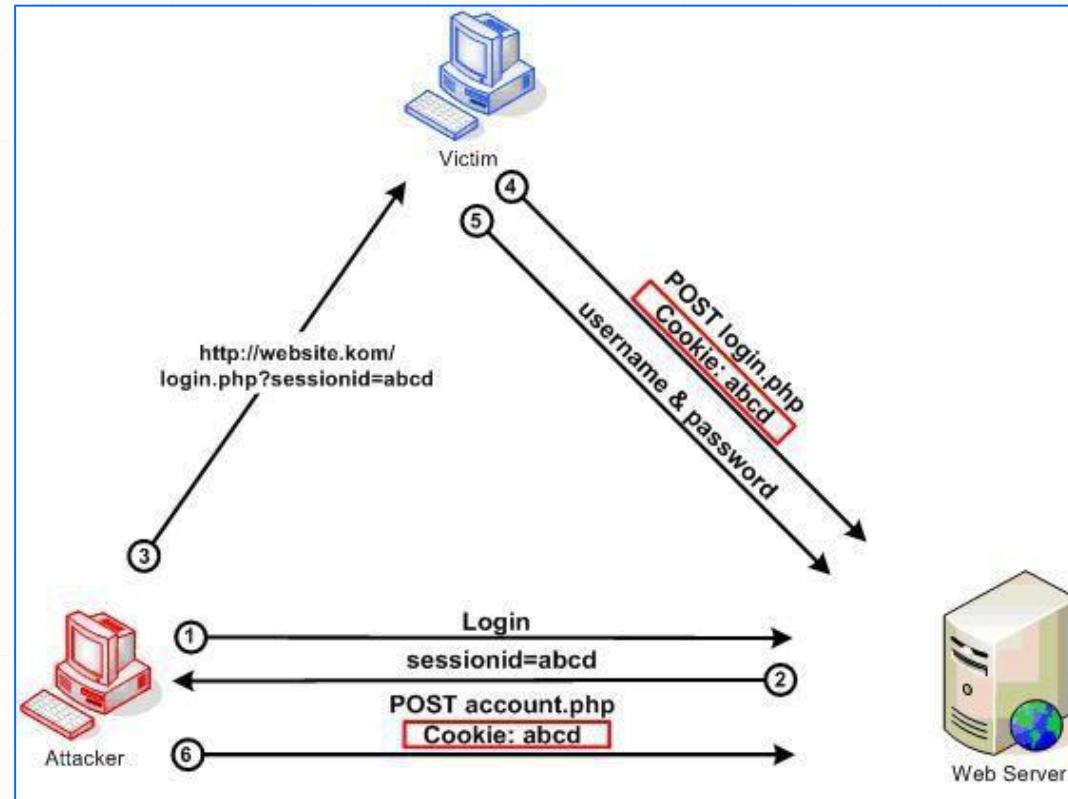
# Illustration



# Session fixation

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate de donner à la victime son ID de la session,*
  - *Puis de pouvoir se connecter au compte de la victime.*
- **Solutions :**
  - *Ne pas passer les IDs de session dans des requêtes GET ou POST,*
  - *Regénérer les sessions périodiquement et mettre une date d'expiration,*

# Illustration



# Remote command execution

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate d'exécuter des commandes système sur le serveur Web,*
  - *Accès à toutes les fonctionnalités du système d'exploitation,*
  - *La plus critique et dangereuse des attaques, mais la plus difficile à mettre au point.*
- **Solutions :**
  - *Éviter l'utilisation de certaines commandes (`call`, `exec`, `sh`, ...),*
  - *Traiter les données entrées par l'utilisateur,*
  - *Comprendre le fonctionnement des commandes et ajout de validation.*

# File-upload abuse

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate d'abuser des fonctionnalités de téléversement,*
  - *Téléverser beaucoup de fichier causant une saturation de l'espace,*
  - *Téléversement de fichiers malicieux ou malveillants.*
- **Solutions :**
  - *Imposer une authentification avant de faire un téléversement,*
  - *Limiter la taille maximale du téléchargement,*
  - *Définir les formats de fichiers autorisés,*
  - *Faire attention lors de l'ouverture de fichiers ou imposer une vérification.*

# Denial of Service (DoS)

- **Principe :**
  - *Permet au hacker ou pirate de rendre le serveur inaccessible,*
  - *En le submergeant de requêtes,*
  - *En surutilisant l'espace disque, le processeur ou la bande passante.*
- **Distributed DoS ou DDoS,**
- **Facile** à mettre en place et **difficile** à prévenir.
- **Solutions :**
  - *Configurer les pare-feu et les équipements réseaux,*
  - *Configurer une haute disponibilité,*
  - *Il n'y pas de vraie solution.*

# Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
- 5. Cryptage & authentification**
6. Questions et discussion

# Chiffrement des mots de passe

- **Attention :**
  - Ne jamais stocker les mots de passes dans un format lisible,
- **Chiffrement non-réversible :**
  - Stocker le mot de passe chiffré (*algorithme de hachage*),
  - Réutiliser le même algorithme pour la vérification.
- **Algorithmes de chiffrement :**
  - ~~MD5~~,
  - SHA-1,
  - SHA-2 (SHA-256 ou SHA-512),
  - AES,
  - ...

# Salage des mots de passe

- **Menace :**
  - Les ***rainbow tables*** ou ***table arc-en-ciel*** sont des tables de haches précalculés,
  - Elles sont utilisées pour trouver le bon mot de passe.
- **Le salage :**
  - **Rôle :** *Renforcer la sécurité en ajoutant une chaîne de caractère au mot de passe.*
  - **Exemple :** "salage de mot de passe pour {\$password}"
  - **Méthodes :**
    - Salage *unique* pour chaque utilisateur,
    - Salage *aléatoire*,
    - Il faut également *hacher* le *salage* avant de le stocker dans la base de données.

**Chiffrement Blowfish**

# Robustesse du mot de passe

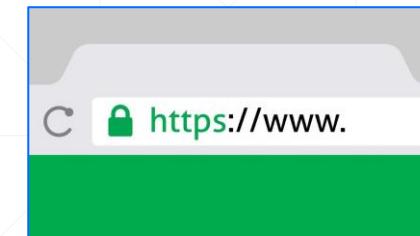
- Ne pas limiter la longueur du mot de passe,
- Utiliser des caractères spéciaux,
- Toujours demander une confirmation du mot de passe,
- Donner un feedback sur la robustesse du mot de passe,
- Ne pas donner d'indicateur pour le mot de passe,
- Les questions de sécurité peuvent représenter une faille.
- **Astuce : Utiliser des générateurs de mots de passes.**

# Attaque par force brute

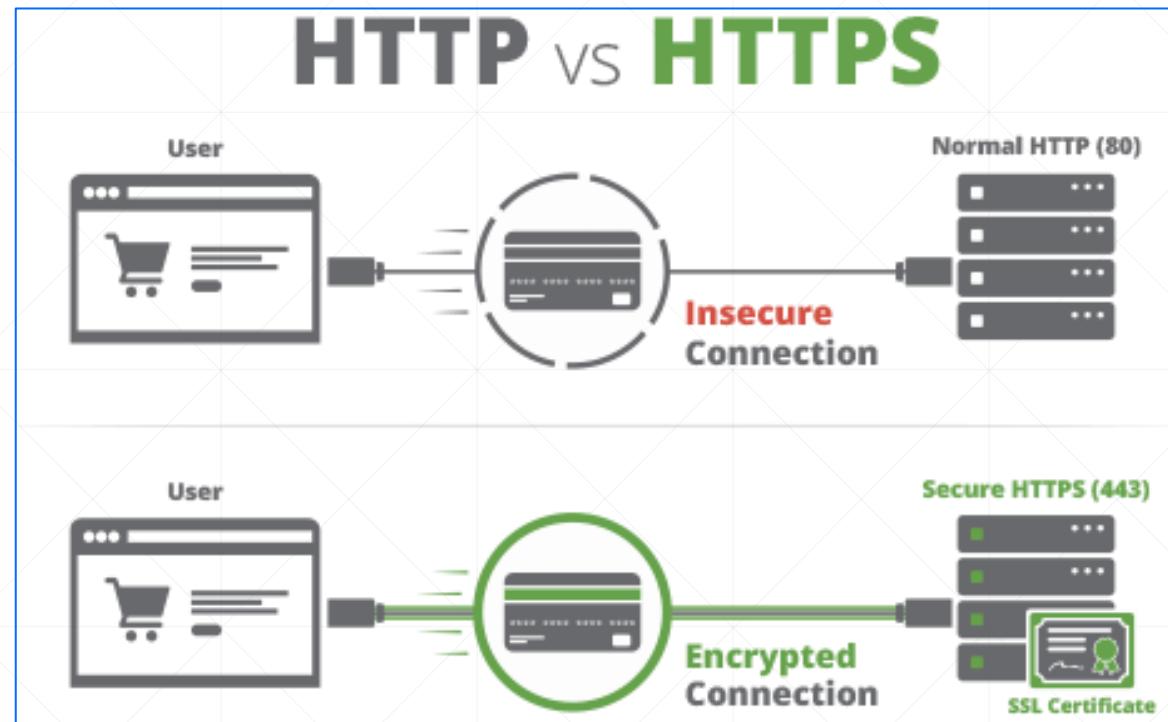
- **Principe :**
  - *Tester toutes les combinaisons possibles pour s'authentifier,*
  - *Utiliser des dictionnaires pour réduire le temps de recherche.*
- **Temps requis :**
  - $\text{temps total} = \text{nombre de caractères}^{\text{taille du mot de passe}} \times \text{temps pour une tentative}$
  - Faire de sorte que le *temps total* soit le plus élevé possible.
- **Astuce :**
  - *Demander aux utilisateurs un mot de passe robuste,*
  - *Utiliser un algorithme de chiffrement lent,*
  - *Faire des pauses entre chaque tentative,*
  - *Utiliser les journaux d'événements.*

# Utilisation du SSL

- Ou **Secure Sockets Layer**,
- **Rôle** : permet de fournir une communication sécurisée.
- **Fonctionnalités** :
  - Vérifie et confirme l'authenticité du serveur distant,
  - Chiffre les données échangées.



# Utilisation du SSL



# Gestion des accès

- Respecter le principe du moindre privilège,
- Être organisé et établir une bonne documentation,
- Faciliter la gestion des accès,
- Définir des rôles et des niveaux de sécurité,
- Restreindre l'accès aux outils de gestion et administration.

# Réinitialiser un mot de passe

- **Principe :**
  - *Se baser sur une information qui ne peut être connue que par l'utilisateur,*
  - *Utilisation d'une adresse email.*
- **Fonctionnement :**
  1. *Envoyer un email pour la réinitialisation,*
  2. *Toujours demander le nom d'utilisateur,*
  3. *Utilisation de tokens avec une date d'expiration dans un lien,*
  4. *Le compte rester actif et sans changement tant que l'utilisateur ne le l'a pas changé.*

# Authentification multimodales

- Requière au *minimum deux facteurs* d'authentification,
- **Facteurs :**
  - Ce que l'utilisateur **connait** : *mot de passe*.
  - Ce que l'utilisateur **possède** : *carte d'accès, carte de crédit ou débit*.
  - Ce qui **fait partie** de l'utilisateur : *biométrie (empreintes digitales, voix, visage, ...)*.
- **En pratique :**
  - *Utilisation de l'adresse IP de l'ordinateur,*
  - *Envoyer un email ou sms avec un code de confirmation.*

# Questions & Discussion

---

# Bibliographie

1. Ebel, F., Baudru, S., Crocfer, R., Puche, D., Hennecart, J., Lasson, S., & Agé, M. (2006). Sécurité informatique-Ethical Hacking-Apprendre l'attaque pour mieux se défendre. *Editions ENI*.
2. Hoffman, A. (2020). Web Application Security: Exploitation and Countermeasures for Modern Web Applications. *O'Reilly Media, Inc.*