

Séance 13 :

→ **REACT.JS** – Concepts de sécurité Web

INF37407 – Technologie de l'inforoute

Prof. Yacine YADDADEN, Ph. D.

Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

Plan

1. **Aperçu de la sécurité**
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

Définitions

- **Qu'est-ce que la sécurité :**
 - *« C'est le fait d'être protégé ou être sous la protection d'un certain danger. »*
- **Qu'est-ce que la sécurité Web :**
 - *« C'est le fait de protéger le serveur Web ainsi que les applications qui y sont hébergées de tout danger externe. »*
- La présence de **sécurité** implique la **confiance** des utilisateurs et clients,
- **Sécurité** = *Conscience et connaissance + Actions et protections*

Son importance

- Facilité de création de site Web,
- **Complexité** = augmentation des **risques** d'attaque,
- Différentes *attaques* et *actions malveillantes*,
- Réaction en chaîne & atteinte à la réputation du service,
- **Sécurité** = Protection du *propriétaire* + Protection des *clients*

Hacker !

- Les deux faces de la force :
 - **White** hat hacker : *bienveillant* 😊
 - **Black** hat hacker : *malveillant* ☹️
- Plusieurs catégories de **Black** hat hacker :
 - Curieux,
 - Soif d'adrénaline,
 - Chasseurs de trophées,
 - Activistes,
 - Professionnels.

- « Un *systeme impénétrable* ou une *sécurité absolue* sont des **mythes** »,
- « Un système est dit *sécurisé* s'il est *protégé* de toutes les *menaces* et *attaques connues* ».

Consciences de la sécurité

- La sécurité n'est pas juste l'affaire des développeurs et des IT,
- Nécessité de mises à jour et d'évaluations régulières,
- Nécessité d'informations et des suivis des changements,
- Documentation, procédures & politique de sécurité,
- La **sécurité** est l'affaire de **tout le monde** !

Plan

1. Aperçu de la sécurité
- 2. Principes généraux**
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

Moindre accès

- **Principe :** « *consiste à attribuer le moins de privilèges ou d'accès à un utilisateur, juste le minimum.* »,
- Permet d'avoir plus de contrôle sur l'accès aux données,
- Facilite la localisation de la vulnérabilité,
- Évite les réactions en chaîne.

Simplicité

- ↗ complexité \Rightarrow ↗ de risques d'attaques,
- Révision du code régulière pour détection de vulnérabilité,
- Éviter un code trop complexe !
- Désactiver les fonctionnalités inutiles,
- « *Qu'est-ce qui est plus sécuritaire que de verrouiller une porte, c'est de la supprimer complètement.* ».

Ne pas faire confiance

- « *L'erreur est humaine !* »,
- Sécurité = être paranoïaque ... des pirates partout !
- L'utilisateur est généralement la faille : *consciemment* ou *inconsciemment* !
- *Mise à jour régulière* des **autorisations & privilèges**.

S'attendre à tout !

- En termes de sécurité, il faut être **proactif** et non **réactif** !
- Anticiper le pire des scénarios possible,
- Se mettre à la place du hacker.

Plusieurs niveaux

- Inspiré d'une stratégie militaire,
- La défense par plusieurs couches,
- Différents types de protections par couche,
- Ralentir l'attaque pour se donner le temps de réagir.

Sécurité par l'obscurité

- N'exposer que le minimum d'informations,
- \searrow d'informations $\Rightarrow \nearrow$ de sécurité,
- **Exemple** : *versions du serveur, type de SGBD, ...*

Listes blanches & noires

- **Différences :**
 - Blanches : *personnes ou objets autorisés*,
 - Noires : *personnes ou objets non autorisés (bannis)*,
- Appliquer la *restriction par défaut* – Liste blanches.

Points d'entrés & de sorties

- Points d'entrés :
 - URLs,
 - Formulaires,
 - Cookies/Sessions,
 - Lecture de base de données, ...
- Points de sorties :
 - HTML,
 - JavaScript,
 - Écriture de base de données, ...

Sécurité = *Conscience et connaissance* + *Actions et protections*

Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
- 3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties**
4. Les attaques les plus communes
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

Contrôle des requêtes

- Différents types :
 - **GET** : URLs & lien HyperText
 - **POST** : Formulaires.
 - **CONNECT, DELETE, PUT, ...**
- **N'autoriser que ce qui est attendus !**
- Formats :
 - « *Content-Type* » : de ce qui est envoyé
 - « *Accept* » : de ce qui est renvoyé ou retourné

Validation des entrées

- Vérification de ce qui est envoyé par l'utilisateur,
- Définir ce qui est attendu : *accepté* ou *refusé*,
- Se prévenir des attaques et des bugs,
- Compatibilité des *données entrées* et celles de la *base de données*,
- **Validations :**
 - *Présence / Longueur*,
 - *Type d'entrée*,
 - *Unicité*,
 - *Format*.

Traitement des données

- Vérifier et traiter les données arrivant au serveur :
 - **Encodage des caractères** : remplacer "<" par "<" en HTML.
 - **Échapper des caractères** : ajouter un \ dans "WHERE userID=\'attack\'"
- Utiliser des méthodes existantes fournies avec le langage,
- Faire les traitements adéquats selon la destination finale des données reçues.

Nommage des variables

- Donner une indication sur l'état des données :
 - **Non traitées** : *raw, unsafe, ...*
 - **Traitées** : *safe, clean, ...*
- **Exemple :**

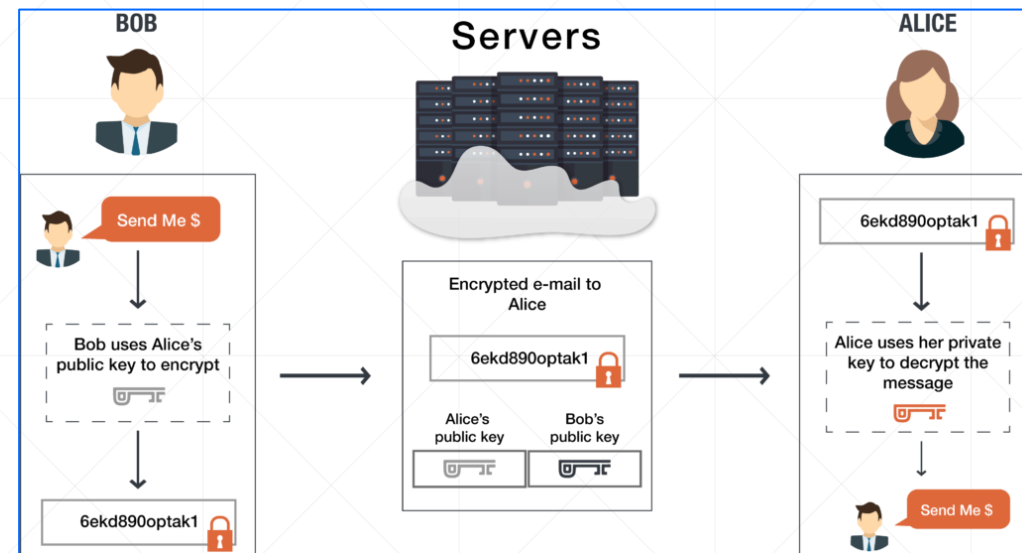
```
$raw_email = $_POST['email'];  
$safe_email = processing($raw_email);
```

Cacher le code

- Restreindre l'accès au code en termes de visibilité,
- Deux types de répertoires :
 - **Public** : *code sans risques et simple*
 - **Privé** : *code complexe et sensible*
- La configuration des accès se fait au niveau du serveur Web :
 - Définir le *dossier racine*,
 - Définir les *autorisations* et les *restrictions*.
- Le fichier **.htaccess** : *autorisation, authentification, ...*

Cacher les accès

- Ne pas exposer les accès dans le code : *identifiants & mots de passes*,
- Mettre les accès dans un fichier séparé (*contrôle de version*),
- Ne pas réutiliser les mots de passes (*serveur, base de données, ...*),
- Encoder (*hacher*) le mot de passe,
- Utiliser un *cryptage* ou *chiffrement* :
 - Clé *publique*,
 - Clé *privée*.



Rester vague dans les messages

- Renvoyer le minimum d'information à l'utilisateur,
- C'est suffisant pour un utilisateur *lambda*,
- Plus d'informations \Rightarrow \nearrow de risques d'attaques.

Garder des *logs*

- C'est des *journaux d'événements* ou *d'actions*,
- **Rôle** : suivi, historique & analyse (*éventuelle attaque*),
- **Informations à garder** :
 - *Date et heure*,
 - *Source (utilisateur ou adresse IP)*,
 - *Action réalisée*,
 - *Cible*,
 - *URL & paramètres*.
- Détecter ce qui s'est passé.

Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. **Les attaques les plus communes**
5. Cryptage & authentification
6. Questions et discussion

Cross-Site Scripting ou XSS

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'injecter du code JavaScript dans une page Web,*
- *Ensuite faire en sorte que l'utilisateur ou victime l'exécute.*

- **Exemple :**

Normal

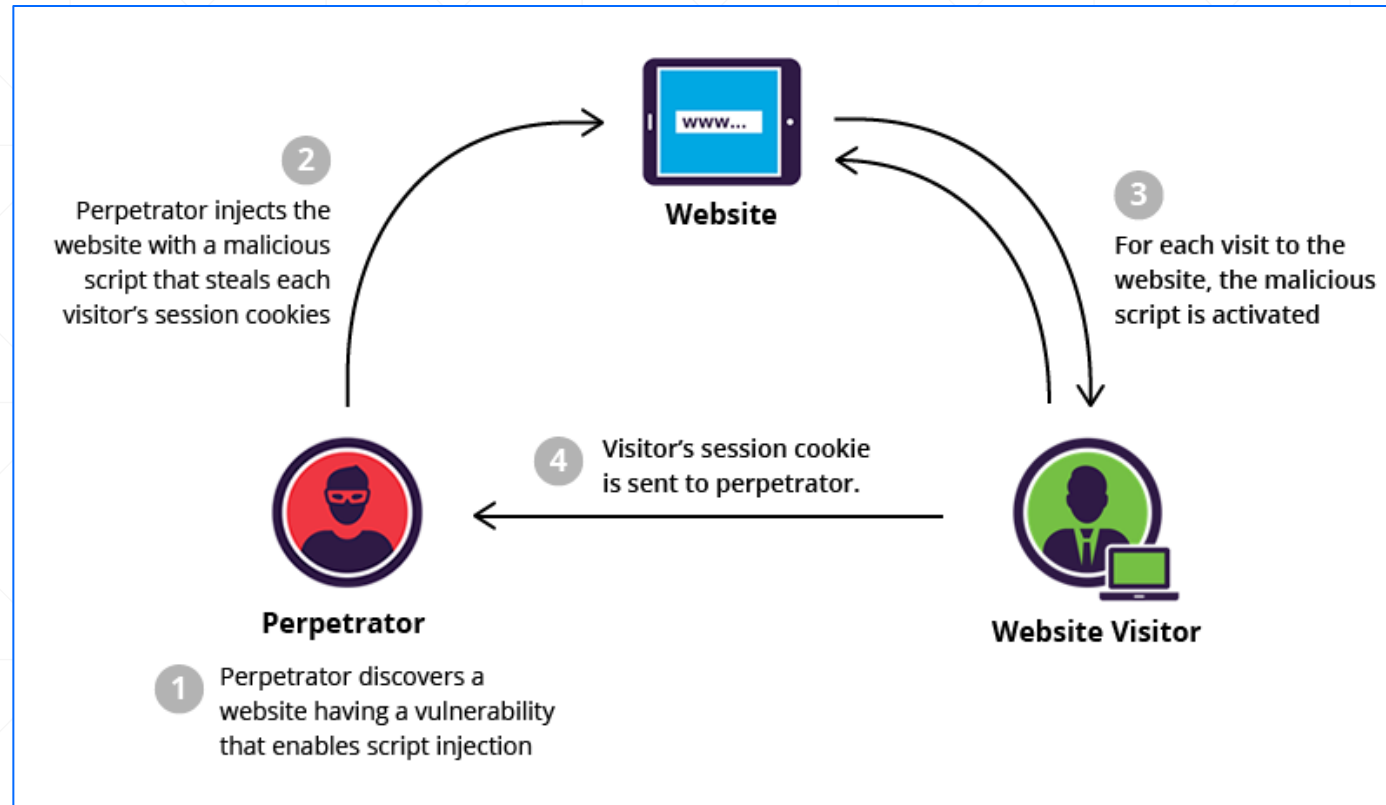
```
GET /update.jsp?email=bouchard@email.ca  
Email: <%= email %>  
Email: email=bouchard@email.ca
```

Attaque

```
GET /update.jsp?email=<script>alert("attaque!");</script>  
Email: <%= email %>  
Email: <script>alert("attaque!");</script>
```

- **Solution :** *Vérifier ce qui est envoyé au serveur.*

Illustration



Cross-Site Request Forgery (CSRF)

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'envoyer une requête **HTTP** falsifiée,*
- *Faire en sorte de faire exécuter une action par un utilisateur ou victime à son insu.*

- **Exemple :**

Vote en ligne dans le cadre d'un concours

Bouton de vote pour un utilisateur :

<https://site-de-vote.ca/vote?User=1008>

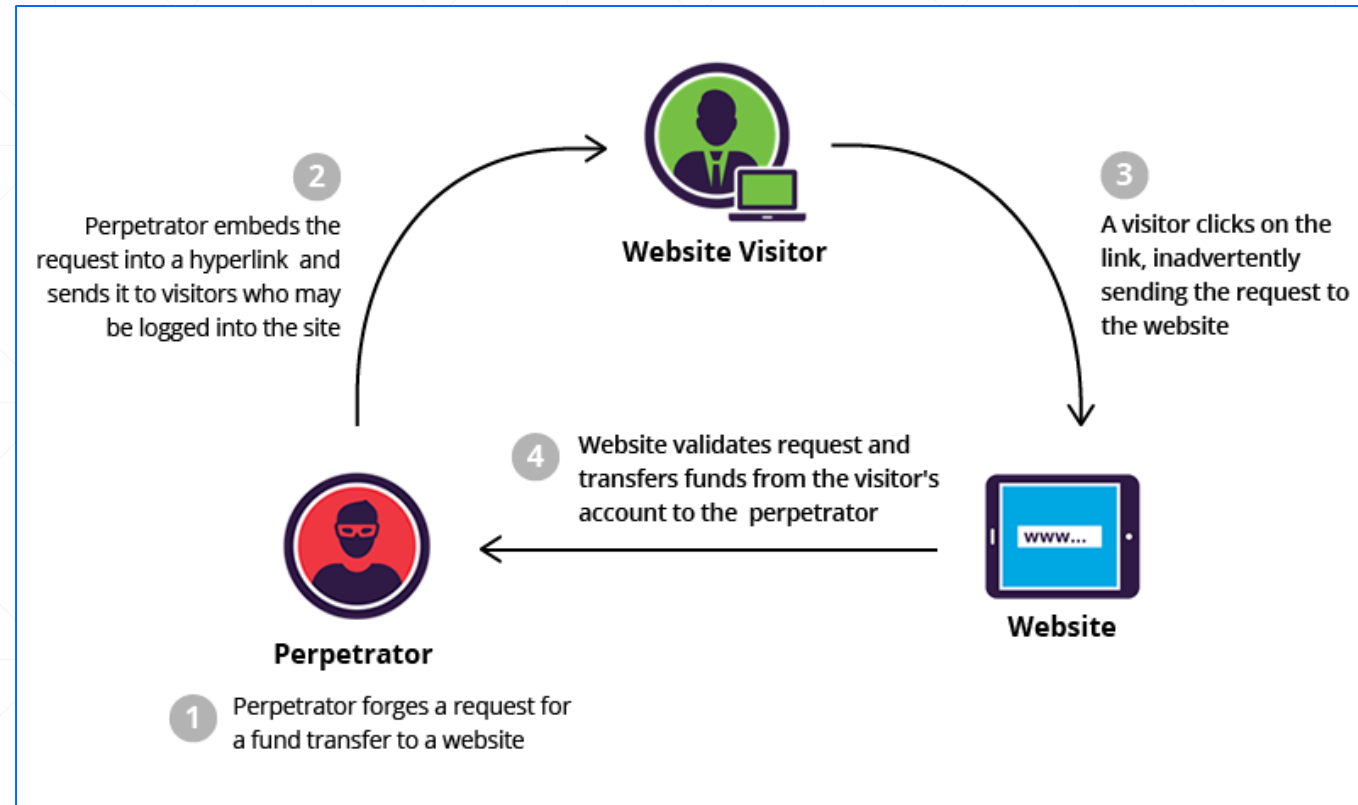
Lien dans un forum

``

- **Solutions :**

- *Ne pas utiliser les requêtes **GET** pour réaliser des opérations,*
- *Utiliser des **tokens** dans des formulaires pour plus de sécurité.*

Illustration



SQL Injection

- **Principe :**
 - *Permet au hacker d'exécuter des requêtes **SQL**,*
 - *Altération, destruction et vol de données.*
- **Exemple 01 :**

Normal

```
SELECT * FROM users WHERE username='${username}' AND password='${password}';  
username = "sbouchard"  
password = "motDePasse"  
SELECT * FROM users WHERE username='sbouchard' AND password='motDePasse';
```

Attaque

```
username = "sbouchard' OR 1 = 1; --"  
password = "vide"
```

```
SELECT * FROM users WHERE username='sbouchard OR 1 = 1; --' AND password='motDePasse';
```


SQL Injection

- **Exemple 02 :**

```
SELECT * FROM articles WHERE title = '${query}'  
query = "q'; DROP TABLE clients; --"
```

- **Solutions :**

- *Définir des privilèges spécifiques à l'utilisateur de l'application,*
- *Traitement des entrées utilisateur (échappement des caractères),*
- *Utiliser des **requêtes préparées** ou **prepared statements**.*

URL manipulation

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'éditer et de modifier l'**URL**,*
- *Avoir d'avoir de l'information privée ou réaliser des actions non autorisées.*

- **Exemples :**

<http://site-vulnerable.ca?facture=F-7884>

<http://site-vulnerable.ca?UserID=54789651>

<http://site-vulnerable.ca/images/small/paysage.jpg>

- **Solutions :**

- *Rester vague dans les messages d'erreurs (pas de feedbacks),*
- *Éviter que les requêtes GET puissent effectuer des actions.*

Fakes forms

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate de récupérer un formulaire et de l'adapter,*
- *Exécuter certaines opérations qui ne sont pas forcément autorisées.*

- **Solutions :**

- *Ne pas se baser uniquement sur la validation côté client (JavaScript),*
- *Utiliser des **tokens** ou jetons pour chaque formulaire.*

Cookies visibility & theft

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate de voir les informations stockées dans les cookies,*
- *Ils peuvent être volés grâce à une attaque XSS ou sniffé dans le réseau.*

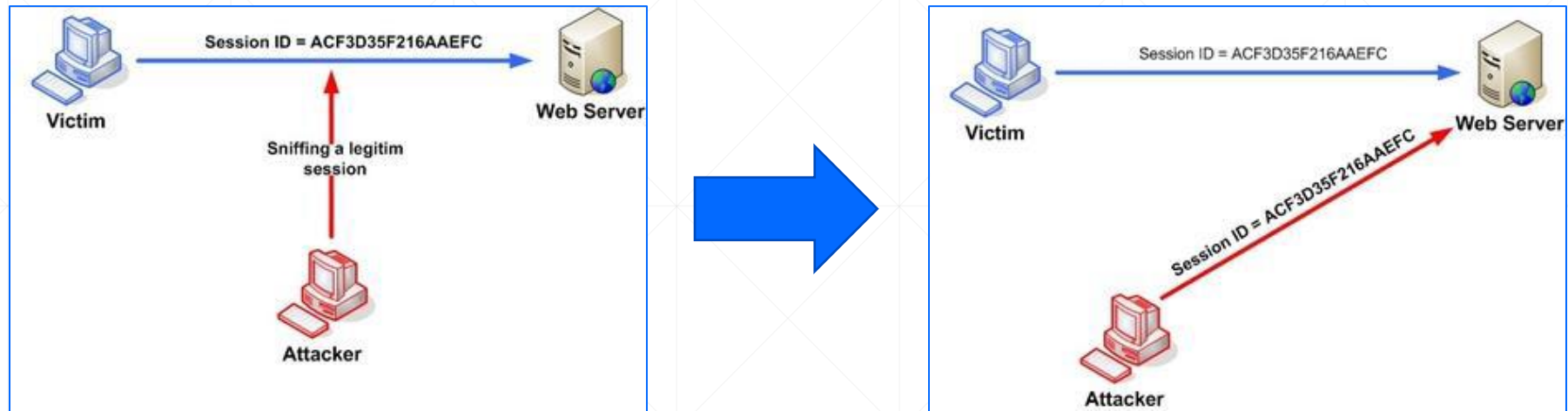
- **Solutions :**

- *Ne pas stocker des données sensibles dans les cookies,*
- *Utiliser le mode **HttpOnly** rendant les cookies inaccessibles par le JavaScript,*
- *Utiliser des cookies sécurisées (**HTTPS**),*
- *Définir une date d'expiration,*
- *Préférer utiliser des **sessions serveur** que les **cookies**.*

Session hijacking

- **Fonctionnement :**
 - *Les informations sensibles sont sur le serveur,*
 - *Tandis qu'un cookie est envoyé au client avec l'ID de la session.*
- **Principe :**
 - *Permet au hacker ou pirate de détourner et de prendre possession de l'ID de la session,*
 - *Puis l'utiliser pour paraître connecté en tant que la victime.*
- **Solutions :**
 - *Double vérification avec les entêtes ou bien l'adresse IP,*
 - *Utiliser le mode `HttpOnly`,*
 - *Regénérer les sessions périodiquement et mettre une date d'expiration,*
 - *Utiliser une connexion **SSL**.*

Illustration



Session fixation

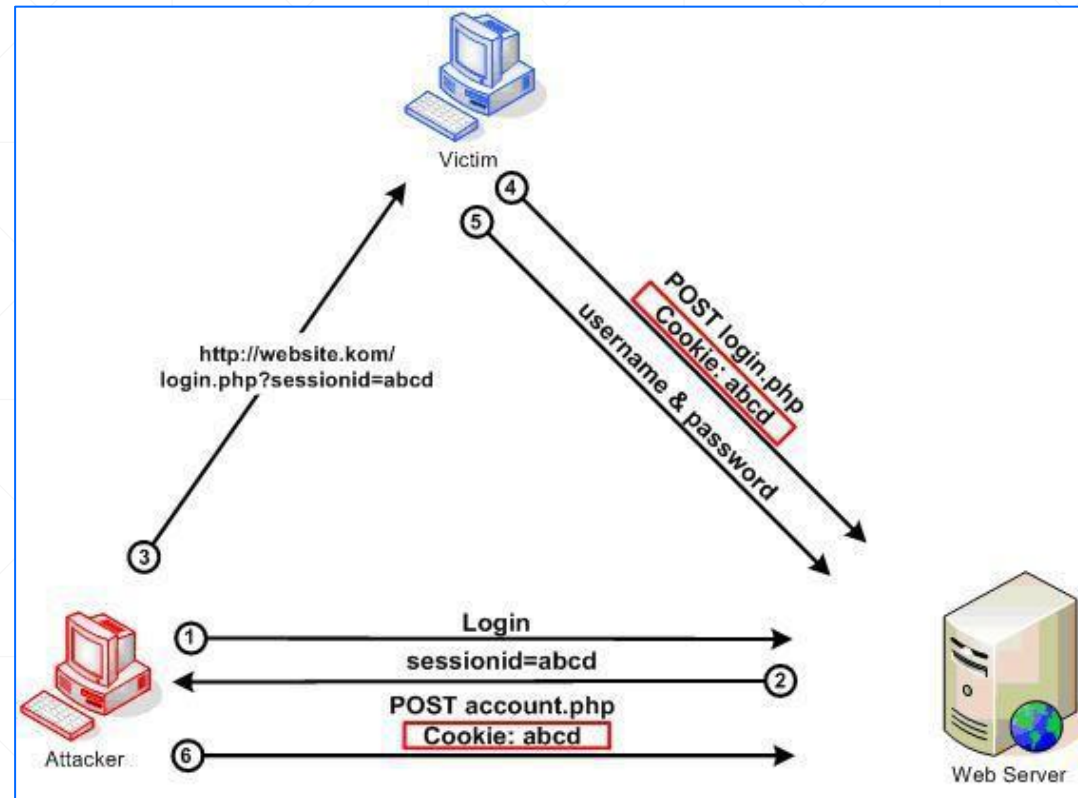
- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate de donner à la victime son ID de la session,*
- *Puis de pouvoir se connecter au compte de la victime.*

- **Solutions :**

- *Ne pas passer les IDs de session dans des requêtes GET ou POST,*
- *Regénérer les sessions périodiquement et mettre une date d'expiration,*

Illustration



Remote command execution

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'exécuter des commandes système sur le serveur Web,*
- *Accès à toutes les fonctionnalités du système d'exploitation,*
- *La plus critique et dangereuse des attaques, mais la plus difficile à mettre au point.*

- **Solutions :**

- *Éviter l'utilisation de certaines commandes (`call`, `exec`, `sh`, ...),*
- *Traiter les données entrées par l'utilisateur,*
- *Comprendre le fonctionnement des commandes et ajout de validation.*

File-upload abuse

- **Principe :**

- *Permet au hacker ou pirate d'abuser des fonctionnalités de téléversement,*
- *Téléverser beaucoup de fichier causant une saturation de l'espace,*
- *Téléversement de fichiers malicieux ou malveillants.*

- **Solutions :**

- *Imposer une authentification avant de faire un téléversement,*
- *Limiter la taille maximale du téléversement,*
- *Définir les formats de fichiers autorisés,*
- *Faire attention lors de l'ouverture de fichiers ou imposer une vérification.*

Denial of Service (DoS)

- **Principe :**
 - *Permet au hacker ou pirate de rendre le serveur inaccessible,*
 - *En le submergeant de requêtes,*
 - *En surutilisant l'espace disque, le processeur ou la bande passante.*
- **Distributed DoS ou DDoS,**
- **Facile** à mettre en place et **difficile** à prévenir.
- **Solutions :**
 - *Configurer les pare-feu et les équipements réseaux,*
 - *Configurer une haute disponibilité,*
 - *Il n'y pas de vraie solution.*

Plan

1. Aperçu de la sécurité
2. Principes généraux
3. Filtrage des entrées & contrôle des sorties
4. Les attaques les plus communes
- 5. Cryptage & authentification**
6. Questions et discussion

Chiffrement des mots de passe

- **Attention :**
 - Ne jamais stocker les mots de passes dans un format lisible,
- **Chiffrement non-réversible :**
 - Stocker le mot de passe chiffré (*algorithme de **hachage***),
 - Réutiliser le même algorithme pour la vérification.
- **Algorithmes de chiffrement :**
 - ~~MD5~~,
 - SHA-1,
 - SHA-2 (SHA-256 ou SHA-512),
 - AES,
 - ...

Salage des mots de passe

- **Menace :**
 - Les *rainbow tables* ou *table arc-en-ciel* sont des tables de haches précalculés,
 - Elles sont utilisées pour trouver le bon mot de passe.
- **Le salage :**
 - **Rôle :** Renforcer la sécurité en ajoutant une chaîne de caractère au mot de passe.
 - **Exemple :** "salage de mot de passe pour {\$password}"
 - **Méthodes :**
 - Salage *unique* pour chaque utilisateur,
 - Salage *aléatoire*,
 - Il faut également *hacher* le *salage* avant de le stocker dans la base de données.

Chiffrement **Blowfish**

Robustesse du mot de passe

- Ne pas limiter la longueur du mot de passe,
 - Utiliser des caractères spéciaux,
 - Toujours demander une confirmation du mot de passe,
 - Donner un feedback sur la robustesse du mot de passe,
 - Ne pas donner d'indicateur pour le mot de passe,
 - Les questions de sécurité peuvent représenter une faille.
-
- **Astuce :** *Utiliser des générateurs de mots de passes.*

Attaque par force brute

- **Principe :**

- *Tester toutes les combinaisons possibles pour s'authentifier,*
- *Utiliser des dictionnaires pour réduire le temps de recherche.*

- **Temps requis :**

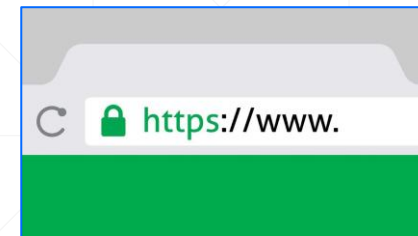
- $\text{temps total} = \text{nombre de caractères}^{\text{taille du mot de passe}} \times \text{temps pour une tentative}$
- *Faire de sorte que le temps total soit le plus élevé possible.*

- **Astuce :**

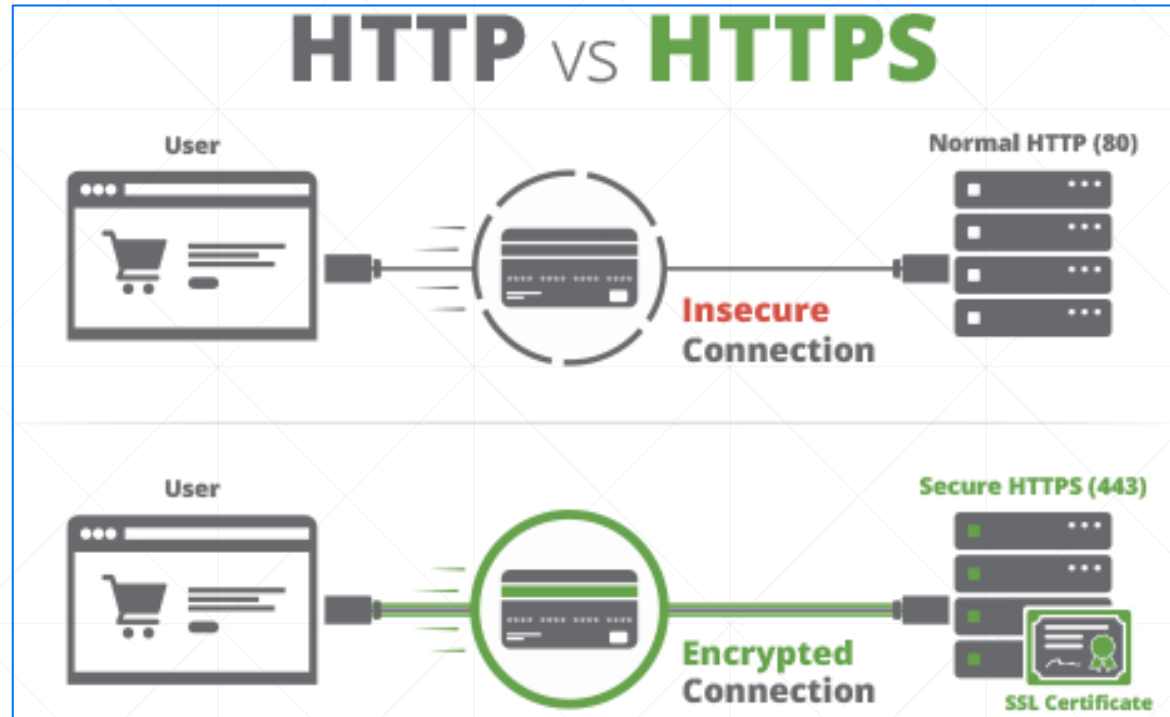
- *Demander aux utilisateurs un mot de passe robuste,*
- *Utiliser un algorithme de chiffrement lent,*
- *Faire des pauses entre chaque tentative,*
- *Utiliser les journaux d'événements.*

Utilisation du SSL

- Ou **Secure Sockets Layer**,
- **Rôle** : *permet de fournir une communication sécurisée.*
- **Fonctionnalités** :
 - *Vérifie et confirme l'authenticité du serveur distant,*
 - *Chiffre les données échangées.*



Utilisation du SSL



Gestion des accès

- Respecter le principe du moindre privilège,
- Être organisé et établir une bonne documentation,
- Faciliter la gestion des accès,
- Définir des rôles et des niveaux de sécurité,
- Restreindre l'accès aux outils de gestion et administration.

Réinitialiser un mot de passe

- **Principe :**

- *Se baser sur une information qui ne peut être connue que par l'utilisateur,*
- *Utilisation d'une adresse email.*

- **Fonctionnement :**

1. *Envoyer un email pour la réinitialisation,*
2. *Toujours demander le nom d'utilisateur,*
3. *Utilisation de **tokens** avec une date d'expiration dans un lien,*
4. *Le compte rester actif et sans changement tant que l'utilisateur ne le l'a pas changé.*

Authentification multimodales

- Requièrre au *minimum deux facteurs* d'authentification,
- **Facteurs :**
 - Ce que l'utilisateur **connait** : *mot de passe*.
 - Ce que l'utilisateur **possède** : *carte d'accès, carte de crédit ou débit*.
 - Ce qui **fait partie** de l'utilisateur : *biométrie (empreintes digitales, voix, visage, ...)*.
- **En pratique :**
 - *Utilisation de l'adresse IP de l'ordinateur,*
 - *Envoyer un email ou sms avec un code de confirmation.*

Questions & Discussion

Bibliographie

1. Ebel, F., Baudru, S., Crocfer, R., Puche, D., Hennecart, J., Lasson, S., & Agé, M. (2006). Sécurité informatique-Ethical Hacking-Apprendre l'attaque pour mieux se défendre. *Editions ENI*.
2. Hoffman, A. (2020). Web Application Security: Exploitation and Countermeasures for Modern Web Applications. *O'Reilly Media, Inc.*