



Lionk

Problématique

Pouvoir monitorer/contrôler la régulation d'une chaudière (raspberry pi et sondes) de manière centralisée

O2 Généralisation du concept pour être applicable à différents environnements/objet connectés

Permettre à d'autres développeurs de développer rapidement de nouveaux plugins ré-utilisables

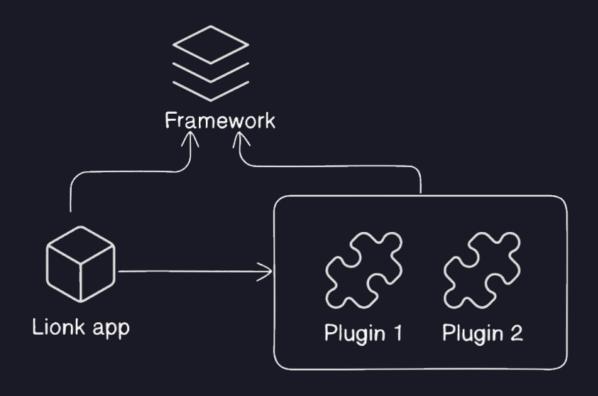
Objectif du projet

- Développement d'une plateforme web en .NET regroupant les fonctionnalités nécessaires pour le monitoring et le contrôle d'objets connectés
- O2 Création d'un framework pour permettre à d'autres développeurs d'implémenter leur propre plugin
- O3 S'assurer d'une bonne modularité, intégration et distribution de nouveaux plugins

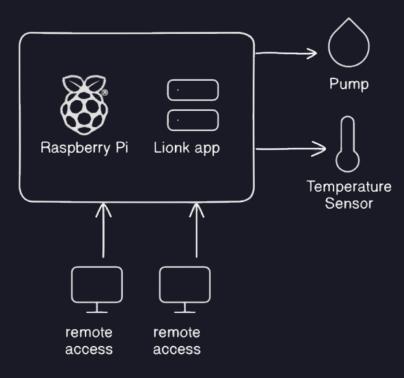
Méthodologie

- Github Project
- Principe agile/sprint pour le framework
- Développement en cascade pour les plugins de régulation
- Test unitaire couvrant les différentes fonctionnalités
- Déploiement automatisé

Architecture



Implémentation



Technologies utilisées

O7 Frontend:

Utilisation de Blazor Server (.NET) et C# pour créer des interfaces web interactives, où l'interface utilisateur est rendue côté serveur



O2 Backend:

Utilisation d'ASP.NET Core (.NET) et C# pour gérer la logique applicative.



Technologies utilisées

O3 Architecture à plugins :

Outils de développement fournis sous la forme de NuGet package



O4 Déploiement :

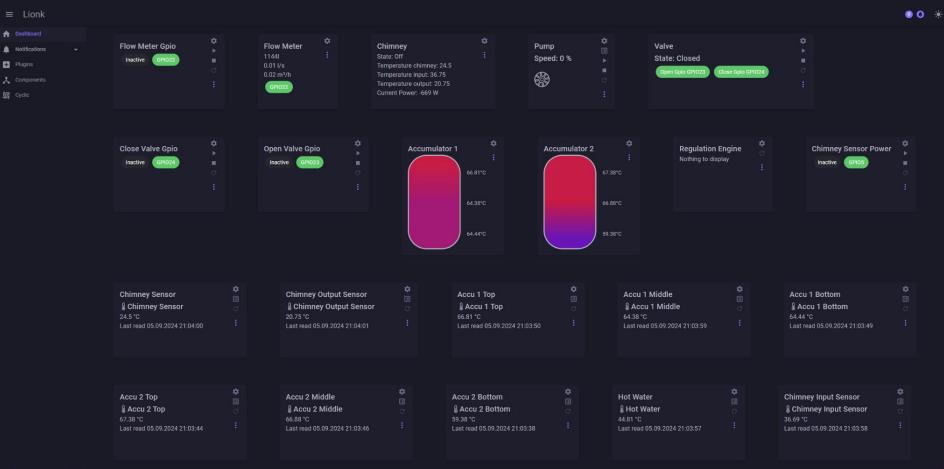
Déploiement automatisé d'une image docker et des NuGet directement via Github Actions



Fonctionnalités principales

- Ajout et configurations de composants
- Consultation des données sur le dashboard
- Fournir un framework de développement de nouveaux plugins
- Intégration de nouveaux plugins

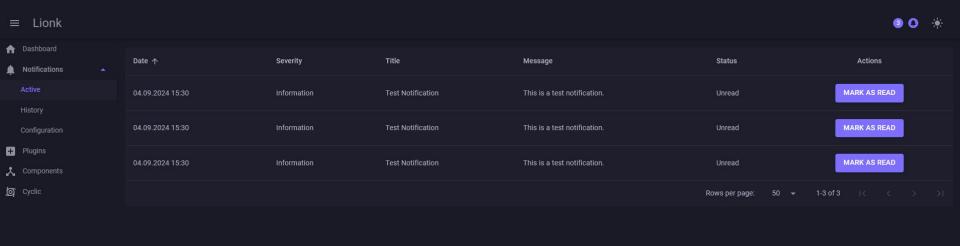
Dashboard



Profile aiorio

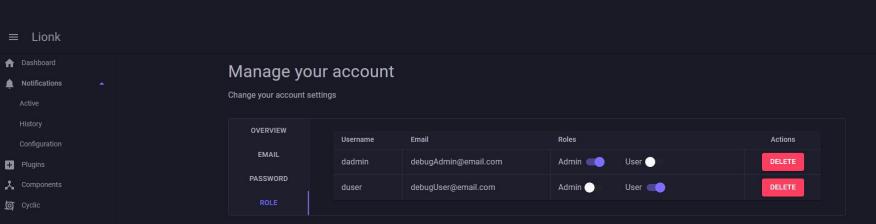
+

Notifications





Manage your account









Alexandre

Développeur DevOps et back-end: services et plugins

Colin

Développeur back-end et framework: développement des services et du framework

Theodros

Développeur front-end: développement des interfaces utilisateur

Valentin

Sécurité: mise en place de l'authentification et gestion des permissions/rôles

Problématiques rencontrées

- Apprentissage du framework .NET pour la moitié de l'équipe
- Environnement de test restreint par manque d'accès au matériel physique
- Problème de cross build ARM/AMD

Conclusion

- Tous les outils sélectionnés au départ étaient adaptés
- Version fonctionnelle, mais toujours en développement
- Certaines fonctionnalités non-implémentées
- Projet délivré en utilisant aucune API ou services externes



Github: https://github.com/Lionk-Framework/Lionk

Site web: https://lionk.aiorio.ch/index.html