

BÁO CÁO ĐỒ ÁN
HỌC PHẦN: Phát triển phần mềm mã nguồn mở

Chủ Đề: Website Bán Linh Kiện Máy Tính

Giảng viên hướng dẫn: Th.s Nguyễn Đình Ánh

Sinh viên thực hiện:

MSSV:

Lớp:

1. Nguyễn Hữu Minh Luân

2011062632

20DTHB1.

2. Nguyễn Trần Nhật Thái

2011064473

20DTHB1.

3. Nguyễn Thiện Bình

2011064083

20DTHB1.

TP. Hồ Chí Minh, 2024

LỜI CẢM ƠN

Chúng em xin chân thành cảm ơn Khoa Công Nghệ Thông Tin với Trường đại học Công nghệ TP.HCM đã tạo điều kiện cho chúng em học tập và thực hiện bản báo cáo đồ án môn học này. Chúng em xin bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc tới đã tận tình hướng dẫn chỉ bảo chúng em trong quá trình thực hiện đề tài. Em xin chân thành cảm ơn quý thầy cô trong khoa Công nghệ Thông tin đã tận tình giảng dạy, và trang bị cho em những kiến thức có ích, cần thiết trong suốt quá trình học tập tại khoa. Trong suốt quá trình thực hiện đề tài, mặc dù đã cố gắng hết sức để hoàn thành nhưng chắc chắn luận văn vẫn không tránh khỏi những thiếu sót, kính mong Thầy Cô tận tình chỉ bảo. Một lần nữa, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến tất cả mọi người, những ai đã quan tâm, giúp đỡ và ủng hộ chúng em trong suốt thời gian qua. Cảm ơn mọi người đã chú ý lắng nghe.

Trân trọng kính gửi đến thầy, ngày 16 tháng 04 năm 2024

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH.....	4
DANH MỤC BẢNG.....	5
MỞ ĐẦU.....	6
GIỚI THIỆU.....	7
1. ĐẶT VẤN ĐỀ.....	7
2. MÔ TẢ BÀI TOÁN.....	7
3. YÊU CẦU CHI TIẾT.....	7
3.1. Mục đích.....	7
3.2. Phạm vi đề tài.....	7
4. KẾT CẤU CỦA ĐỒ ÁN.....	7
5. BỐ CỤC BÁO CÁO.....	8
5.1. Chương 1: Tổng quan.....	8
5.1.1. Giới thiệu sản phẩm.....	8
5.1.2. Đưa ra các phương pháp và kết quả.....	8
5.1.2.1. Phương pháp.....	8
5.1.2.2. Kết quả.....	9
5.1.3. Các Module của Website Bán Linh Kiện Máy Tính.....	10
5.2. Chương 2: Phân tích thiết kế hệ thống.....	11
5.2.1. Mô hình của hệ thống.....	11
5.2.1.1. Xác định Actor.....	11
5.2.1.2. Xác định yêu cầu người sử dụng.....	11
5.2.2. Biểu đồ Use Case.....	12
5.2.2.1. Biểu đồ Use Case tổng quát.....	12
5.2.2.2. Biểu đồ Use Case khách hàng.....	13
5.2.2.3. Biểu đồ Use Case quản lý giỏ hàng của khách hàng.....	13
5.2.2.4. Biểu đồ Use Case tìm kiếm sản phẩm của khách hàng.....	14
5.2.2.5. Biểu đồ Use Case của Admin.....	14
5.2.2.6. Biểu đồ Use Case quản lý danh mục của Admin.....	14
5.2.2.7. Biểu đồ Use Case quản lý sản phẩm của Admin.....	15
5.2.2.8. Biểu đồ Use Case quản lý đơn hàng của Admin.....	15
5.2.2.9. Biểu đồ Use Case quản lý người dùng của Admin.....	15

5.2.2.10. Biểu đồ Use Case của người dùng truy cập hệ thống.....	16
5.2.3. Biểu đồ hoạt động (Activity)	16
5.2.3.1. Biểu đồ hoạt động (Activity) đăng nhập.....	16
5.2.3.2. Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đơn hàng	17
5.2.3.3. Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đặt hàng.....	17
5.2.4. Biểu đồ lớp (Class)	18
5.2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu.....	18
5.2.5.1. Danh sách các bảng	19
5.2.5.2. Bảng products	19
5.2.5.3. Bảng bills.....	20
5.2.5.4. Bảng bill_details.....	20
5.2.5.5. Bảng categories	21
5.2.5.6. Bảng users.....	21
5.2.5.7. Bảng customer.....	22
5.3. Chương 3: Thiết kế và xây dựng Website	22
5.3.1. Giao diện trang người dùng	22
5.3.1.1. Trang chủ hiển thị.....	22
5.3.1.2. Trang đăng nhập.....	23
5.3.1.3. Trang giỏ hàng	24
5.3.1.4. Trang đặt hàng.....	25
5.3.1.5. Email sau khi đặt hàng.....	26
5.3.1.6. Trang chi tiết đơn hàng	26
5.3.1.7. Trang tìm kiếm.....	27
5.3.1.8. Trang chi tiết sản phẩm.....	27
5.3.2. Giao diện trang quản trị.....	28
5.3.2.1. Trang chủ thống kê.....	28
5.3.2.2. Trang chủ quản lý danh mục	29
5.3.2.3. Trang quản lý sản phẩm.....	29
5.3.2.4. Trang quản lý người dùng	30
5.3.2.5. Trang quản lý đơn hàng	30
5.3.2.6. Trang tìm kiếm.....	32
5.4. Chương 4: Kết luận	32

DANH MỤC HÌNH VẼ

Hình	Nội dung	Trang
2.1	Biểu đồ Use Case tổng quát	12
2.2	Biểu đồ Use Case khách hàng	13
2.3	Biểu đồ Use Case quản lý giỏ hàng của khách hàng	13
2.4	Biểu đồ Use Case tìm kiếm sản phẩm của khách hàng	14
2.5	Biểu đồ Use Case của Admin	14
2.6	Biểu đồ Use Case quản lý danh mục của Admin	14
2.7	Biểu đồ Use Case quản lý sản phẩm của Admin	15
2.8	Biểu đồ Use Case quản lý đơn hàng của Admin	15
2.9	Biểu đồ Use Case quản lý người dùng của Admin	15
2.10	Biểu đồ Use Case tìm kiếm sản phẩm của khách hàng	16
2.11	Biểu đồ hoạt động (Activity) đăng nhập	16
2.12	Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đơn hàng	17
2.13	Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đặt hàng	17
2.14	Biểu đồ lớp	18
2.15	Database Diagram	18
3.1	Trang chủ hiệu thị	23
3.2	Trang đăng nhập, đăng kí	24
3.3	Trang giỏ hàng	24
3.4	Trang đặt hàng	25
3.5	Email sau khi đặt hàng	26
3.6	Trang chi tiết đơn hàng	26
3.7	Trang tìm kiếm	27
3.8	Trang chi tiết sản phẩm	28
3.9	Trang chủ thống kê	28
3.10	Trang quản lý danh mục	29
3.11	Trang quản lý sản phẩm	29
3.12	Trang quản lý người dùng	30
3.13	Trang quản lý đơn hàng	32
3.14	Trang tìm kiếm	32

DANH MỤC BẢNG

Bảng	Nội dung	Trang
2.1	Danh sách các bảng	19
2.2	Bảng products	19
2.3	Bảng bills	20
2.4	Bảng bill_details	20
2.5	Bảng categories	21
2.6	Bảng users	21
2.7	Bảng customers	22

MỞ ĐẦU

Trong cuộc sống thời đại hiện nay, khi mà công nghệ phát triển, thương mại điện tử ngày càng phát triển mạnh mẽ trên thế giới mỗi quốc gia, mỗi khu vực cũng như Việt Nam và dân đã khẳng định được vị thế của mình trong nền kinh tế thị trường. Cùng với đó là sự ra đời của các ngôn ngữ lập trình cho phép thiết kế và xây dựng các ứng dụng thương mại điện tử dưới nhiều hình thức khác nhau. Và một trong những ứng dụng của thương mại điện tử phổ biến ở nước ta là dịch vụ bán hàng trực tuyến. Dịch vụ này cho phép người dùng tìm kiếm chọn lựa sản phẩm để mua, thực hiện giao dịch mà không cần phải trực tiếp đến cửa hàng, mà chỉ cần sử dụng một thiết bị máy tính có kết nối internet. Tuy nhiên hiện nay dịch vụ này vẫn còn khá mới với nhiều người tiêu dùng nước ta, đặc biệt là những người không có kiến thức về máy tính, tin học nói chung và thương mại điện tử nói riêng. Nên hiện giờ các đối tượng chính của thương mại điện tử vẫn chủ yếu là tầng lớp tri thức và học sinh, sinh viên. Là những người sinh viên, cũng có chút kiến thức về tin học cũng như tiếp xúc với thương mại điện tử tuy nhiên đôi lúc cũng gặp một số khó khăn trong việc mua bán trên các trang quản lý bán hàng qua mạng hiện tại. Như hình thức thanh toán, nhận hàng, chất lượng sản phẩm thực tế không được như trên hình ảnh....

GIỚI THIỆU

1. ĐẶT VẤN ĐỀ

Trong thời đại công nghệ 4.0, Sự phát triển của lĩnh vực công nghệ thông tin đã tác động vô cùng lớn đến với cuộc sống hàng ngày của mọi người. Là một phần của công nghệ thông tin, website là thứ quan trọng được sử dụng nhiều trong đời sống xã hội, nó đem lại rất nhiều tiện ích nhằm phục vụ nhu cầu con người. Trong bài báo cáo này nhóm chúng em xin trình bày về đề tài mà nhóm thực hiện đó là: “**Website Bán Linh Kiện Máy Tính**” giúp khách hàng có thể xem, lựa chọn các linh kiện phù hợp cho nhu cầu sử dụng máy tính mà họ muốn.

2. MÔ TẢ BÀI TOÁN

Hệ thống bán hàng linh kiện máy tính qua mạng là một hệ thống cung cấp cho người sử dụng, nhà quản lý những chức năng cần thiết để mua bán, quản lý những hoạt động của cửa hàng. Đối với khách hàng, hệ thống cho phép tìm kiếm, xem thông tin sản phẩm trên website và đặt hàng, mua hàng. Sau khi chọn hàng xong thì chuyển qua thanh toán, đồng thời chọn địa điểm và xác định thời gian giao hàng. Thực hiện xong khách hàng tiến hành xác nhận thanh toán và đợi nhận hàng từ bộ phận chuyển hàng và kết thúc giao dịch.

3. YÊU CẦU CHI TIẾT

3.1. Mục đích

Mục đích của phần mềm quản lý bán hàng linh kiện máy tính nhằm giúp cho doanh nghiệp nâng cao chất lượng dịch vụ bán hàng đối với khách hàng đồng thời cũng là một công cụ để quản lý hàng hóa, kho, quy trình bán hàng, chăm sóc khách hàng một cách hiệu quả, tiết kiệm được nhiều thời gian và chi phí cho việc phải cần quá nhiều nhân viên để quản lý.

3.2. Phạm vi đề tài

Đề tài đồ án được thực hiện dựa trên cơ sở phạm vi đồ án phát triển phần mềm mã nguồn mở với đề tài “Quản Lý Bán Hàng Linh Kiện Máy Tính”.

4. KẾT CẤU CỦA ĐỒ ÁN

Chương 1: Tổng quan.

Chương 2: Phân tích hệ thống.

Chương 3: Thiết kế và xây dựng hệ thống.

Chương 4: Kết luận.

5. BỐ CỤC BÁO CÁO

5.1. Chương 1: Tổng quan

5.1.1. Giới thiệu sản phẩm

Hoạt động bán hàng của một cửa hàng linh kiện máy tính tóm tắt như sau:

- Khi khách hàng có nhu cầu mua sản phẩm, cửa hàng sẽ cho khách hàng xem danh mục sản phẩm của cửa hàng kèm theo giá tiền đi kèm với sản phẩm đó để khách hàng có thể so sánh và lựa chọn sản phẩm cần mua.
- Khi khách hàng đã lựa chọn 1 hoặc nhiều sản phẩm thì khách hàng sẽ thông báo với nhân viên bán hàng của cửa hàng về thông tin sản phẩm đó và số lượng sản phẩm muốn mua để nhân viên viết hóa đơn thanh toán.
- Khách hàng sẽ trả tiền và nhận sản phẩm của mình.

Hệ thống “*Website Bán Linh Kiện Máy Tính*” được xây dựng nhằm giải quyết các vấn đề như sau:

- Giúp khách hàng tìm kiếm sản phẩm theo danh mục, theo trạng thái mặt hàng ngay trên máy tính hoặc điện thoại của mình mà không cần phải tới cửa hàng.
- Giúp khách hàng tạo giỏ hàng trong đó chứa thông tin về các linh kiện và số lượng linh kiện cần mua, tổng tiền mà khách hàng phải trả để có được các linh kiện đó. Hệ thống sẽ gửi thông tin giỏ hàng cho người quản trị website xem và thực hiện đơn hàng.
- Hỗ trợ nhân viên cửa hàng (với vai trò là người quản trị website) quản lý, cập nhật các thông tin về sản phẩm đưa lên website.

Các yêu cầu phi chức năng:

- Chỉ có việc tạo và gửi giỏ hàng có thể làm thông qua website, còn việc thanh toán và giao hàng vẫn phải làm trực tiếp ở công ty hoặc giao tận nhà.

5.1.2. Đưa ra các phương pháp và kết quả

5.1.2.1. Phương pháp

- Tìm hiểu kỹ thuật lập trình, cách thức hoạt động của web Backend.

- Hiểu được cách lưu trữ dữ liệu của hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL.
- Sử dụng ngôn ngữ lập trình như : HTML, CSS, JQuery, Framework Bootstrap, Php, và Framework Laravel.
- Sử dụng các công cụ hỗ trợ như : Xampp, Visual Studio Code. StarUML.

5.1.2.2. Kết quả

Xây dựng một hệ thống bán lẻ kiện máy tính trực tuyến với giao diện thân thiện, dễ sử dụng. Cho phép khách hàng xem thông tin và đặt hàng qua web, người quản trị quản lý các thông tin về sản phẩm cũng như người dùng.

Website được xây dựng phục vụ hai đối tượng chính là người quản trị hệ thống và khách hàng với các chức năng sau:

*** Về phía người dùng:**

- Tìm kiếm các linh kiện, thiết bị máy tính mà khách hàng cần.
- Xem thông tin chi tiết của sản phẩm.
- Chức năng đặt mua và hình thức thanh toán.
- Khách hàng chọn sản phẩm thêm vào giỏ hàng và xem giá tiền.
- Chức năng xây dựng cấu hình máy tính về nhu cầu công việc hoặc giải trí đồ họa.
- Giúp khách hàng có lựa chọn thuận tiện, nhanh chóng để mua được sản phẩm mình cần nhanh nhất.

*** Về phía người quản trị hệ thống:**

- Phải có cơ chế đăng nhập để xác định người có quyền hạn mới có thể đăng nhập vào hệ thống quản trị của website.
- Quản lý thông tin của khách hàng, thông tin sản phẩm.
- Thêm các thông tin dữ liệu cập nhật lên cơ sở dữ liệu.
- Dễ dàng quản lý sản phẩm, danh mục sản phẩm.
- Tùy chọn chỉnh sửa, xóa các dữ liệu từ trang web thông

qua trang của người quản trị.

5.1.2.3. Các Module của Website Bán Linh Kiện Máy Tính

* Module sản phẩm:

Hiển thị thông tin và phân loại sản phẩm trong gian hàng ảo. Sản phẩm hiển thị lên website sẽ được hiển thị đầy đủ thông tin về sản phẩm đó như: hình ảnh, tên sản phẩm, đặc điểm nổi bật của sản phẩm, giá tiền.

* Module tìm kiếm, liên hệ, giới thiệu:

Khách hàng sẽ được cung cấp chức năng tìm kiếm trên Website

- Thanh tìm kiếm:

Trả về các kết quả tìm kiếm tại trang tìm kiếm khi khách hàng muốn tìm nhanh qua từ khóa như sản phẩm, danh mục hoặc theo giá tiền.

- Trang giới thiệu:

Giới thiệu các thông tin về cửa hàng, danh mục sản phẩm, chương trình khuyến mãi...

- Trang liên hệ:

Khách hàng có thể liên hệ với nhân viên bán hàng về các thắc mắc, ý kiến của mình.

* Module quản lý sản phẩm, đơn hàng:

Người quản trị có thể cập nhật thông tin các mặt hàng, loại hàng, quản lý thông tin đơn hàng.

* Module giỏ hàng:

Khi tham khảo đầy đủ thông tin về sản phẩm khách hàng có thể đặt mua sản phẩm ngay tại Website thông qua chức năng giỏ hàng mà không cần phải đến địa điểm giao dịch, giỏ hàng được làm mô phỏng như giỏ hàng trong thực tế có thể thêm, bớt, thanh toán tiền các sản phẩm đã mua. Khi chọn thanh toán giỏ hàng khách hàng phải ghi đầy đủ các thông tin cá nhân, thông tin này được hệ thống lưu trữ và xử lý.

* Module đăng kí thành viên, đăng nhập hệ thống:

Mỗi khách hàng giao dịch tại Website sẽ được quyền đăng ký một tài khoản riêng. Tài khoản này sẽ được sử dụng khi hệ thống yêu cầu. Một tài khoản do khách hàng đăng ký sẽ lưu trữ các thông tin cá nhân của khách hàng.

5.2. Chương 2: Phân tích và thiết kế hệ thống

5.2.1. Mô hình của hệ thống

5.2.1.1. Xác định Actor

- Khách hàng
- Admin (người quản trị hệ thống)
- User (người dùng)

5.2.1.2. Xác định yêu cầu người sử dụng

*** Admin**

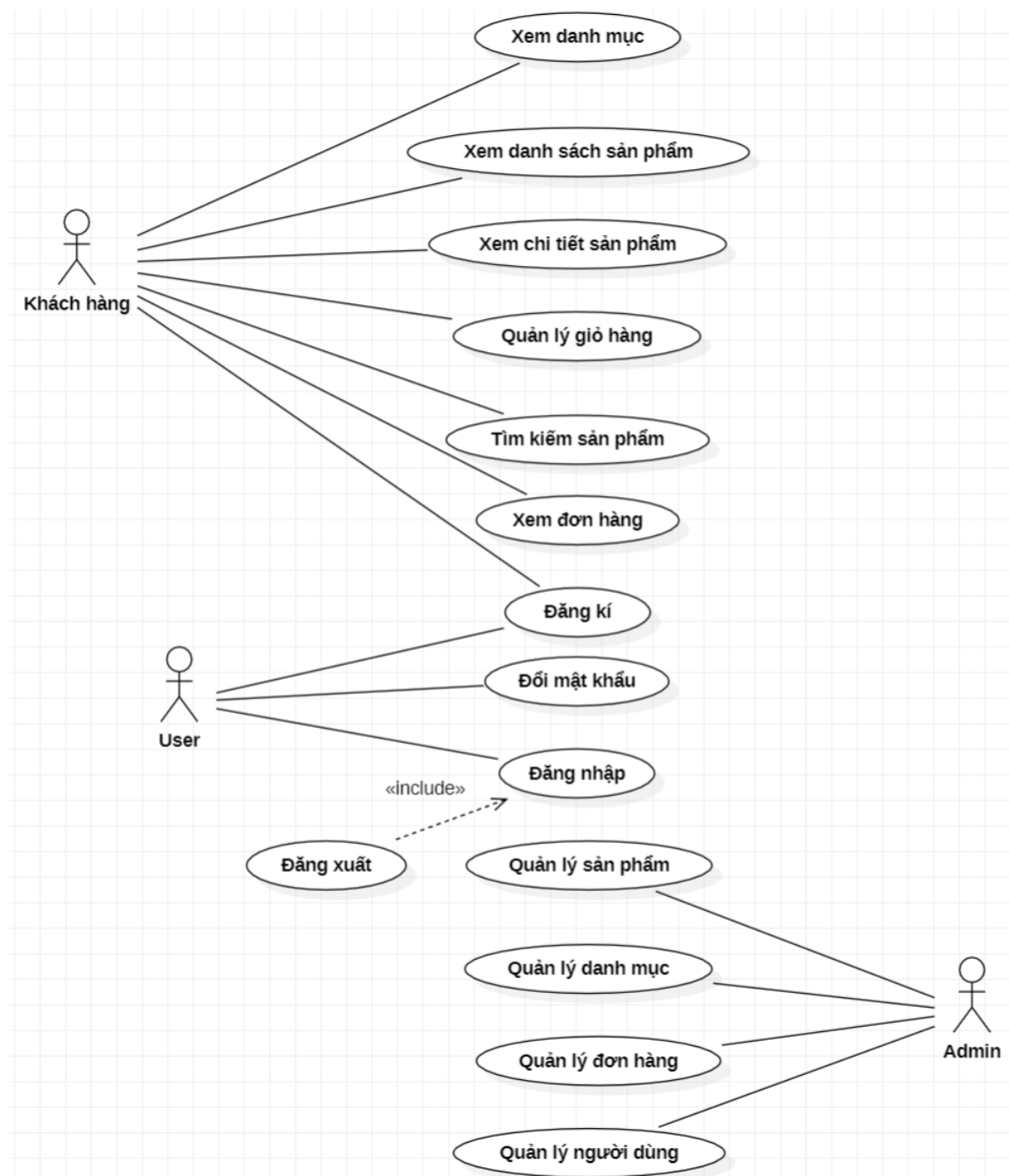
- Quản lý danh sách sản phẩm
- Quản lý đơn hàng
- Quản lý danh mục
- Quản lý tài khoản người dùng
- Quản lý Banner quảng cáo
- Đăng nhập/Đăng ký- Đăng Xuất

*** Khách hàng**

- Xem danh sách sản phẩm
- Xem chi tiết sản phẩm
- Đặt hàng
- Xem giỏ hàng
- Đăng nhập/ Đăng ký- Đăng xuất

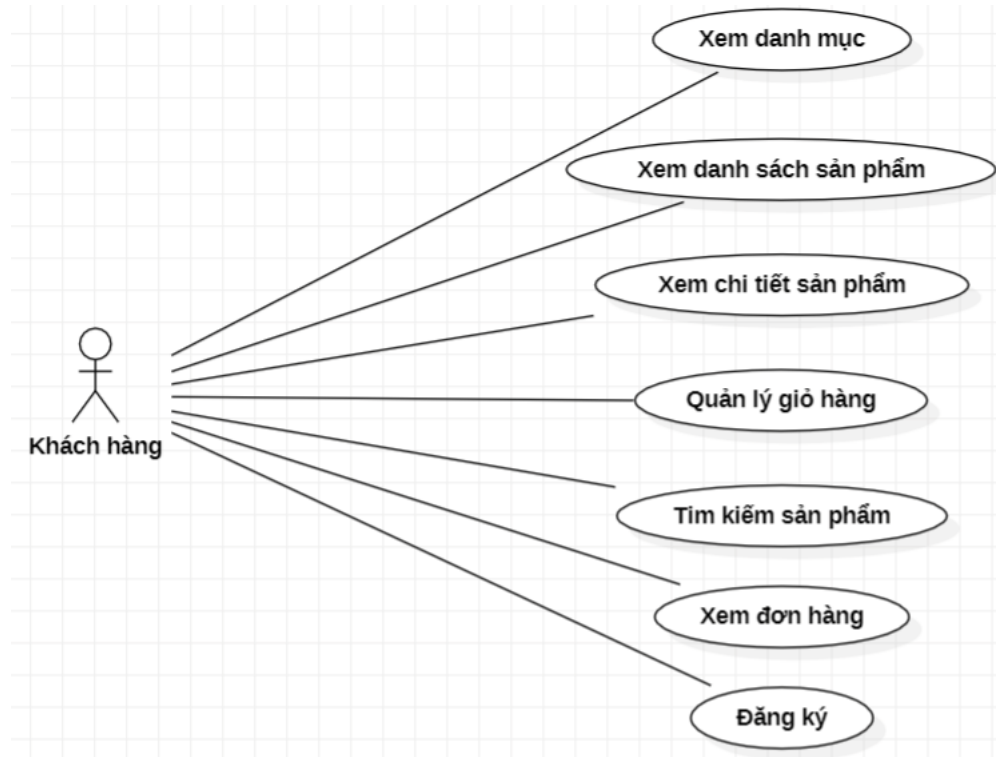
5.2.2. Biểu đồ Use Case

5.2.2.1. Biểu đồ Use Case tổng quát



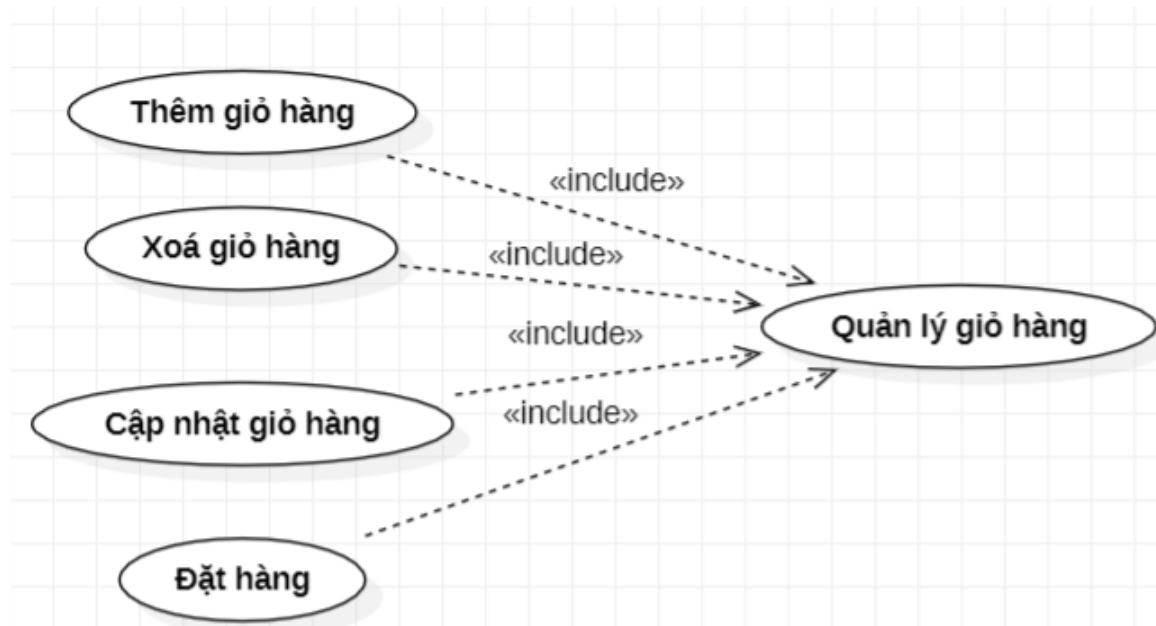
Hình 2.1: Biểu đồ Use Case tổng quát

5.2.2.2. Biểu đồ Use Case khách hàng



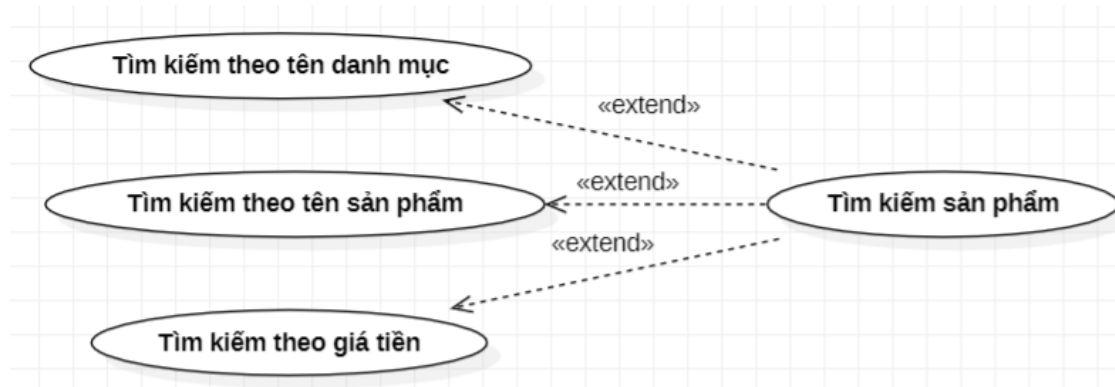
Hình 2.2: Biểu đồ Use Case khách hàng

5.2.2.3. Biểu đồ Use Case quản lý giỏ hàng của khách hàng



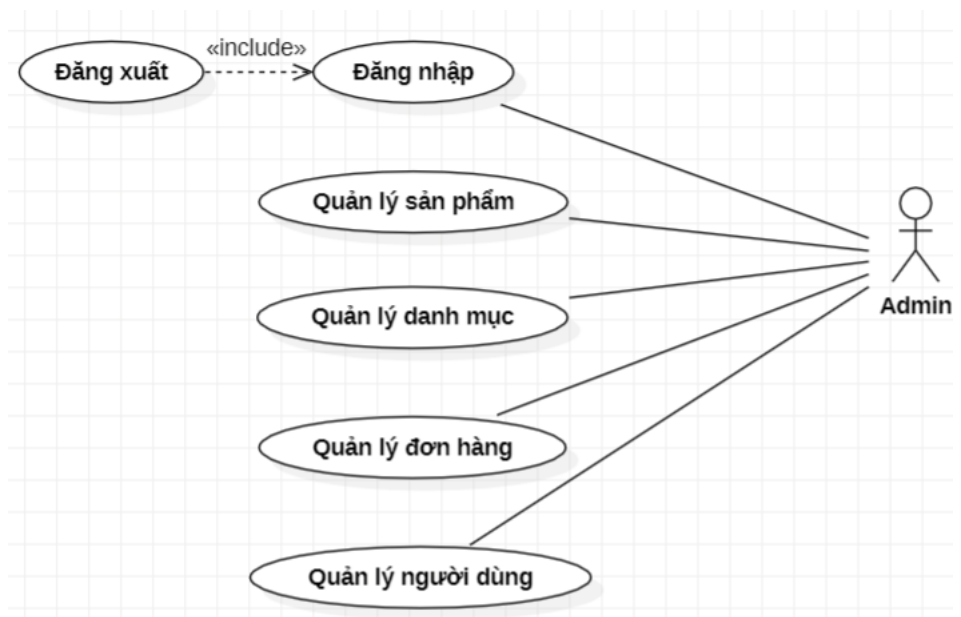
Hình 2.3: Biểu đồ Use Case quản lý giỏ hàng của khách hàng

5.2.2.4. Biểu đồ Use Case tìm kiếm sản phẩm của khách hàng



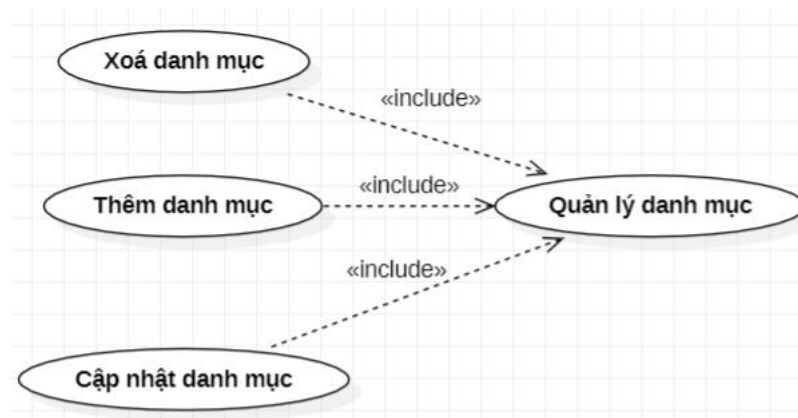
Hình 2.4: Biểu đồ Use Case tìm kiếm sản phẩm của khách hàng

5.2.2.5. Biểu đồ Use Case của Admin



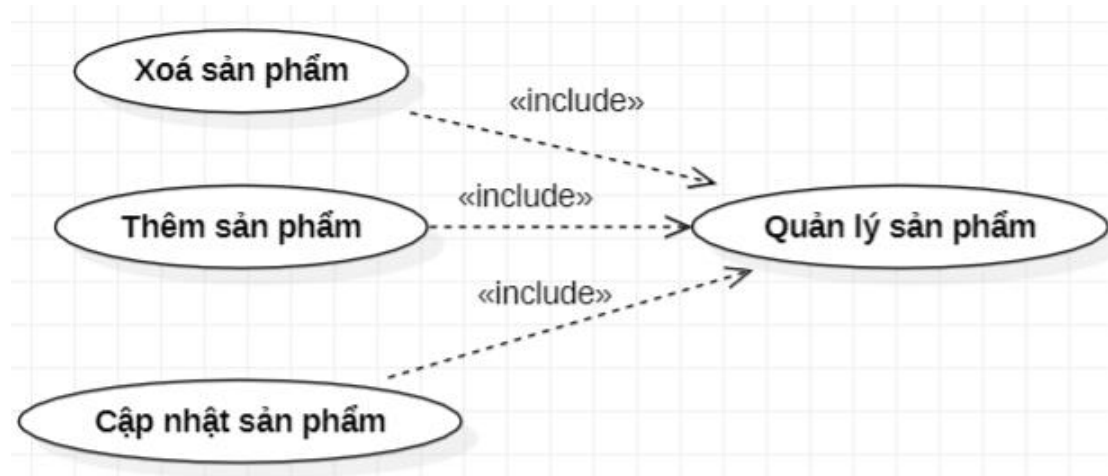
Hình 2.5: Biểu đồ Use Case của Admin

5.2.2.6. Biểu đồ Use Case quản lý danh mục của Admin



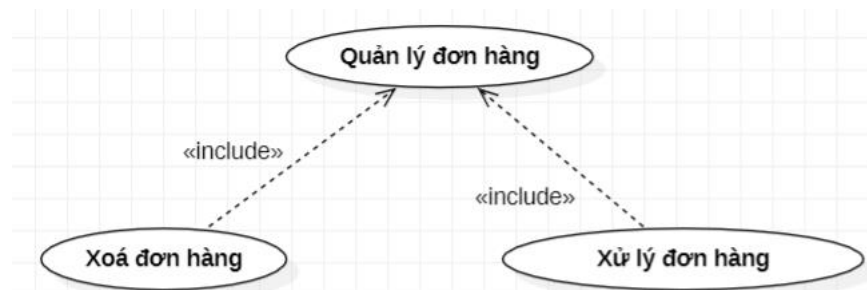
Hình 2.6: Biểu đồ Use Case quản lý danh mục của Admin

5.2.2.7. Biểu đồ Use Case quản lý sản phẩm của Admin



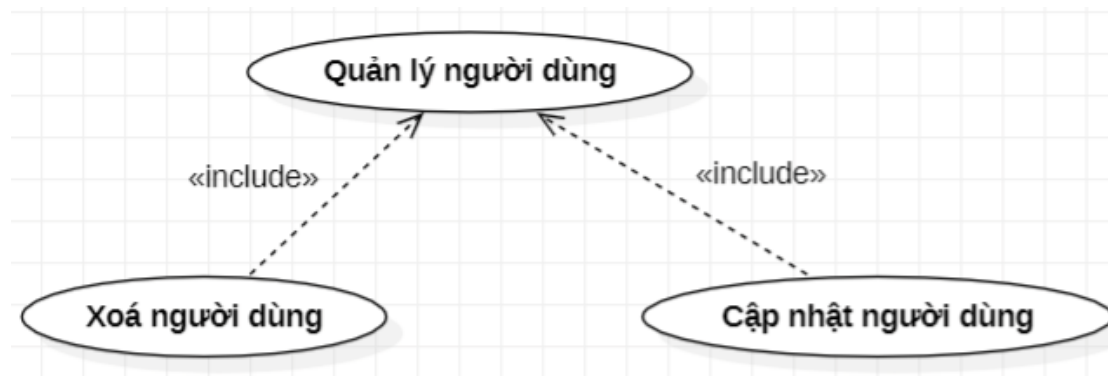
Hình 2.7: Biểu đồ Use Case quản lý sản phẩm của Admin

5.2.2.8. Biểu đồ Use Case quản lý đơn hàng của Admin



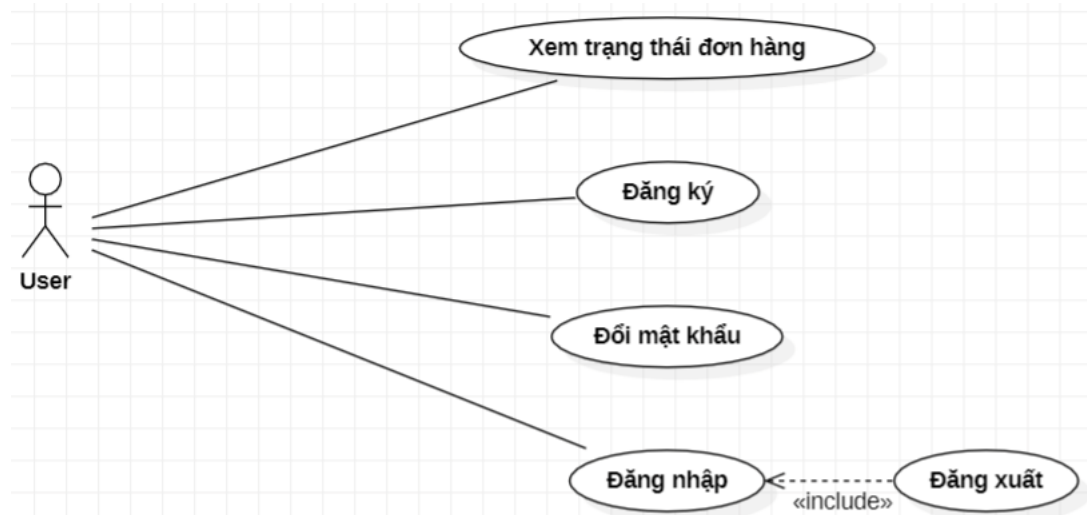
Hình 2.8: Biểu đồ Use Case quản lý đơn hàng của Admin

5.2.2.9. Biểu đồ Use Case quản lý người dùng của Admin



Hình 2.9: Biểu đồ Use Case quản lý người dùng của Admin

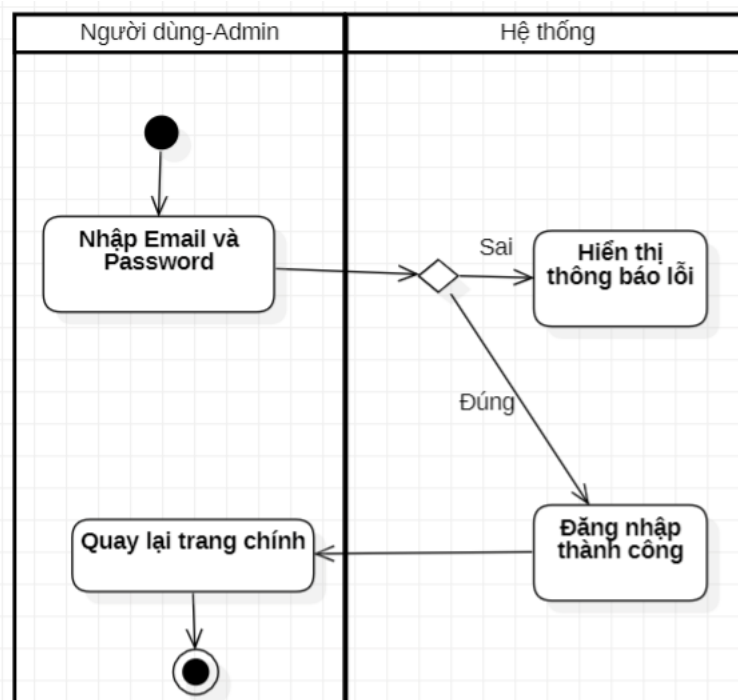
5.2.2.10. Biểu đồ Use Case của người dùng truy cập hệ thống



Hình 2.10: Biểu đồ Use Case của người dùng truy cập hệ thống

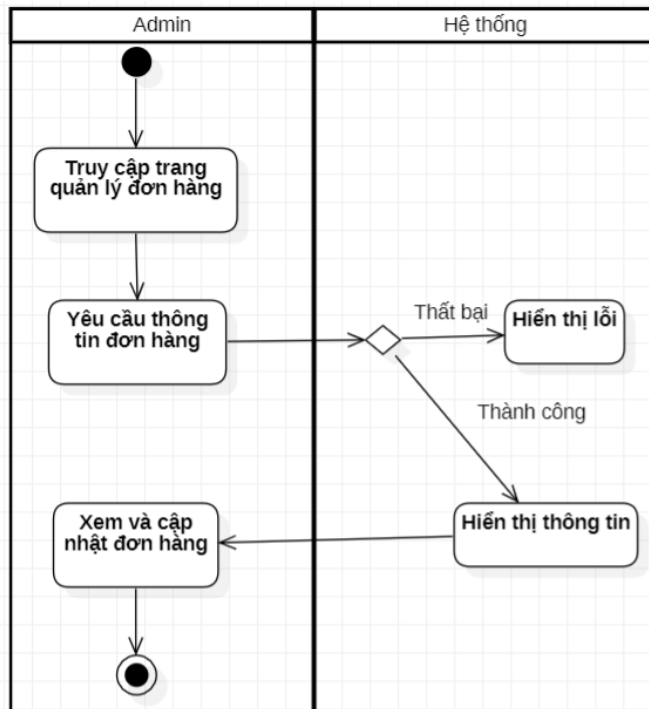
5.2.3. Biểu đồ hoạt động (Activity)

5.2.3.1. Biểu đồ hoạt động (Activity) đăng nhập



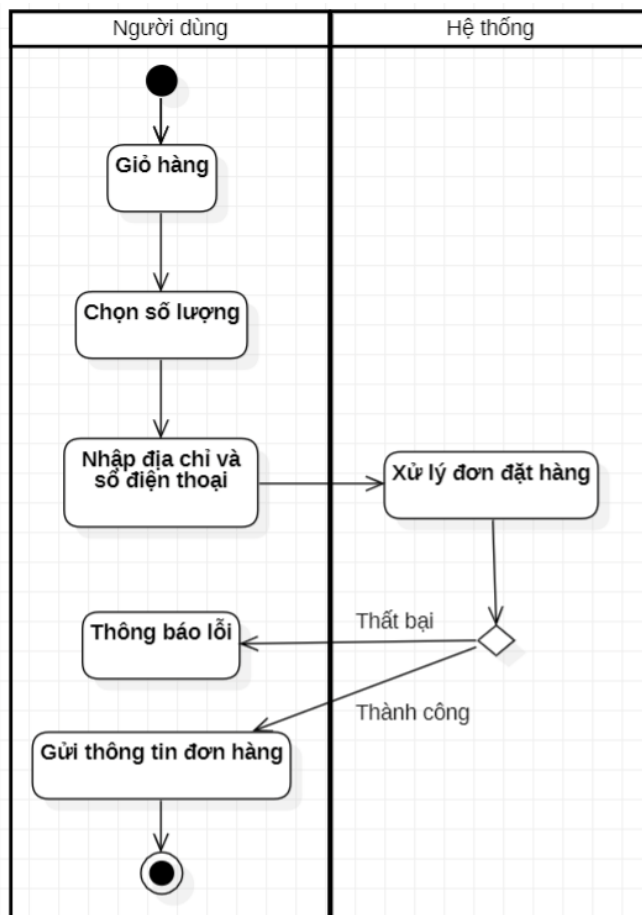
Hình 2.11: Biểu đồ hoạt động (Activity) đăng nhập

5.2.3.2. Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đơn hàng



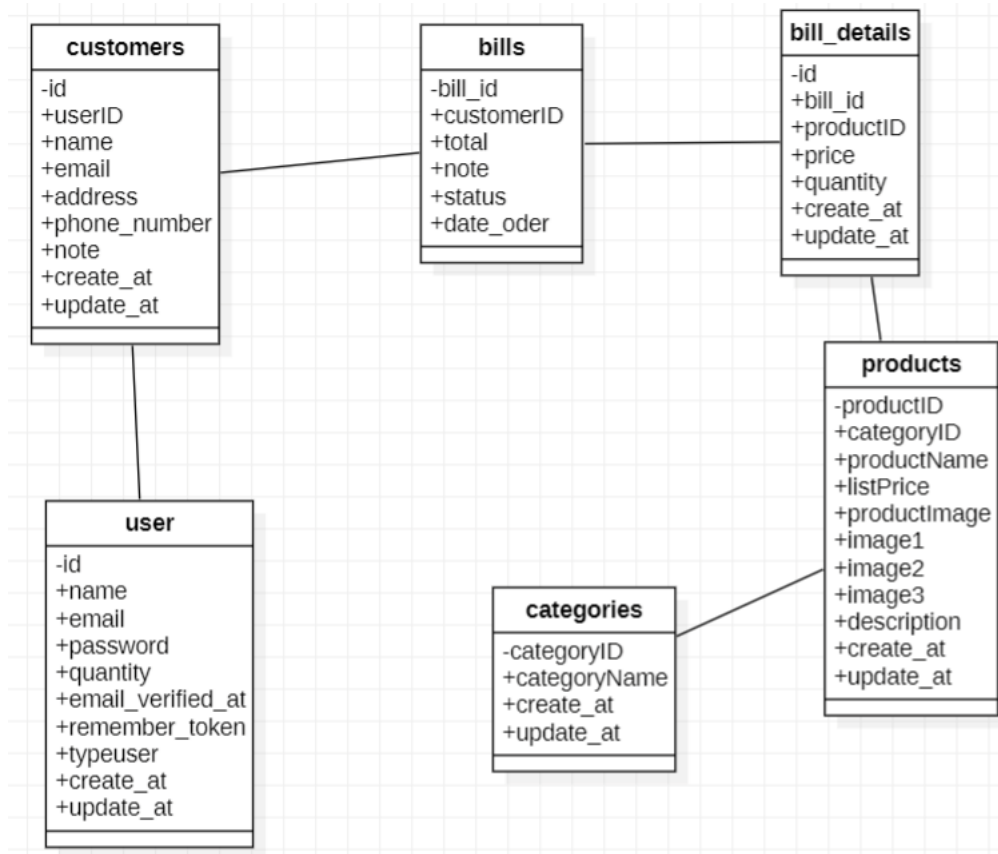
Hình 2.12: Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đơn hàng

5.2.3.3. Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đặt hàng



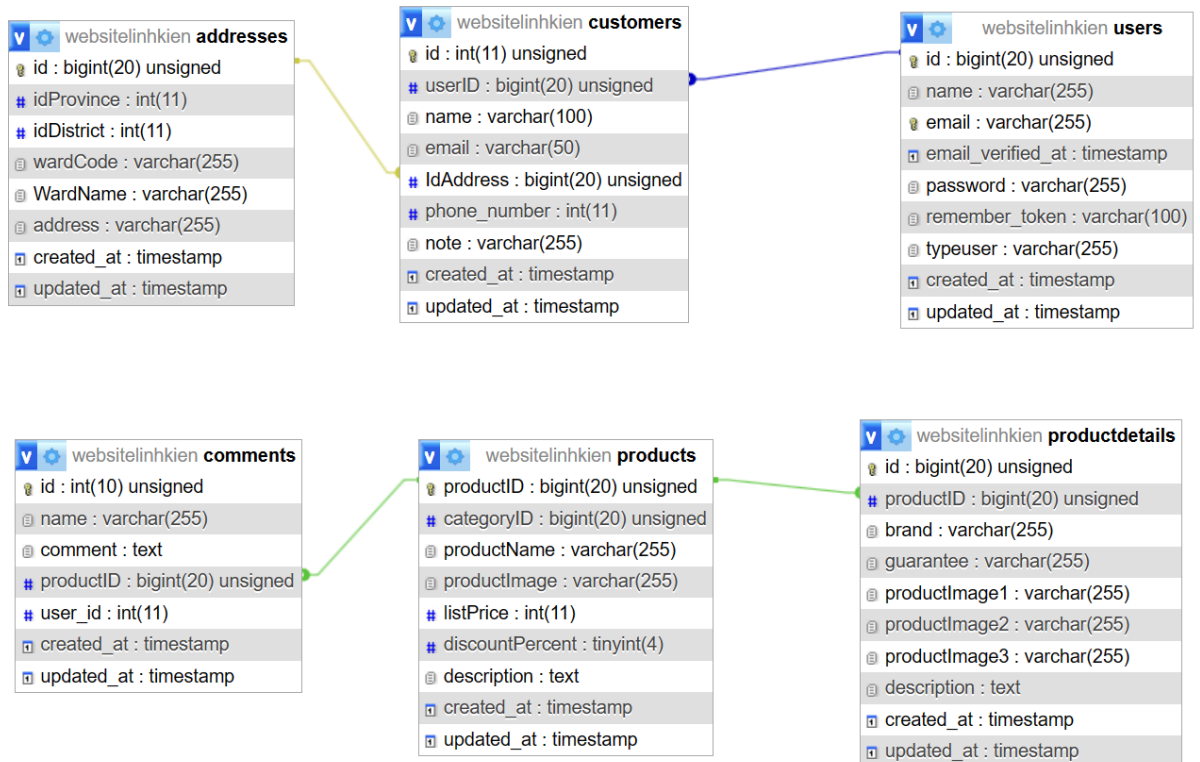
Hình 2.13: Biểu đồ hoạt động (Activity) quản lý đặt hàng

5.2.4. Biểu đồ lớp (Class)



Hình 2.14: Biểu đồ lớp

5.2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu



Hình 2.15: Database Diagram

5.2.5.1. Danh sách các bảng

STT	Tên thực thể	Mô tả
1	Products	Lưu thông tin danh sách sản phẩm
2	Bill	Lưu thông tin danh sách đặt hàng
3	Bill_details	Lưu thông tin danh sách đặt hàng chi tiết
4	Categories	Lưu thông tin danh sách danh mục sản phẩm
5	Users	Lưu tài khoản người dùng
6	Customers	Lưu thông tin người đặt hàng

Bảng 2.1: Danh sách các bảng

5.2.5.2. Bảng products

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	ProductId	bigint(20)	Khóa chính	Khóa chính của bảng
2	CategoryID	bigint(20)	Not null	Id danh mục của sản phẩm
3	ProductName	Varchar(255)	Not null	Tên sản phẩm
4	ListPrice	Int(11)	Not null	Giá sản phẩm
5	ProductImage	Varchar(255)	Null	Ảnh sản phẩm 1
6	Image1	Varchar(255)	Null	Ảnh sản phẩm 2
7	Image2	Varchar(255)	Null	ảnh sản phẩm 3
8	Image3	Varchar(255)	Null	ảnh sản phẩm 4
9	Description	Text	Null	Mô tả sản phẩm
10	Create_at	timestamp	Null	Ngày tạo
11	Update_at	timestamp	Null	Ngày chỉnh sửa

Bảng 2.2: Bảng products

5.2.5.3. Bảng bills

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	bill_id	int(10)	Khóa chính	Khóa chính của bảng
2	customerID	int(10)	Not null	Id người đặt hàng
3	date_order	datetime	Not Null	Ngày đặt hàng
4	total	Double	Not null	Tổng giá tiền đơn hàng
5	note	Varchar(255)	Not null	Ghi chú
6	status	Varchar(255)	Not null	Trạng thái đơn hàng
7	create_at	Timestamp	Not Null	Ngày tạo
8	update_at	Timestamp	Not Null	Ngày chỉnh sửa gần nhất

Bảng 2.3: Bảng bills

5.2.5.4. Bảng bill_details

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	id	int(10)	Khóa chính	Khóa chính của bảng
2	bill_id	int(10)	Not null	Id đơn hàng
3	productID	int(10)	Not Null	Id sản phẩm
4	quantily	float	Not null	Số lượng sản phẩm
5	price	bigint(20)	Not null	Tổng tiền sản phẩm trên đơn
6	create_at	Timestamp	Not null	Ngày tạo
7	update_at	Timestamp	Not null	Ngày chỉnh sửa gần nhất

Bảng 2.4: Bảng bill_details

5.2.5.5. Bảng categories

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	categoryID	bigint(20)	Khóa chính	Khóa chính của bảng
2	categoryName	Varchar(255)	Not null	Tên danh mục
3	cate_description	text	Null	Mô tả danh mục
4	create_at	Timestamp	Null	Ngày tạo
5	update_at	Timestamp	Null	Ngày chỉnh sửa gần nhất

Bảng 2.5: Bảng categories

5.2.5.6. Bảng users

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	Id	bigint(20)	Khóa chính	Id người dùng
2	name	varchar(255)	Not null	Tên người dùng
3	email	varchar(255)	Not null	Email người dùng
4	password	varchar(255)	Not null	Mật khẩu
5	Email_verified_at	varchar(255)	Null	Email xác thực
6	typeuser	varchar(255)	Not null	Kiểu người dùng
7	Remember_token	varchar(100)	Not null	Nhớ mật khẩu
8	create_at	timestamp	Null	Ngày tạo
9	update_at	timestamp	Null	Ngày chỉnh sửa gần nhất

Bảng 2.6: Bảng users

5.2.5.7. Bảng customer

STT	Tên thực thể	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	Id	bigint(20)	Khóa chính	Id khách hàng
2	name	varchar(255)	Not null	Tên khách hàng
3	email	varchar(255)	Not null	Email khách hàng
4	address	varchar(100)	Not null	Địa chỉ nhận hàng
5	Phone_number	varchar(255)	Null	Số điện thoại khách hàng
6	note	varchar(255)	Null	Ghi chú
7	create_at	timestamp	Null	Ngày tạo
8	update_at	timestamp	Null	Ngày chỉnh sửa gần nhất

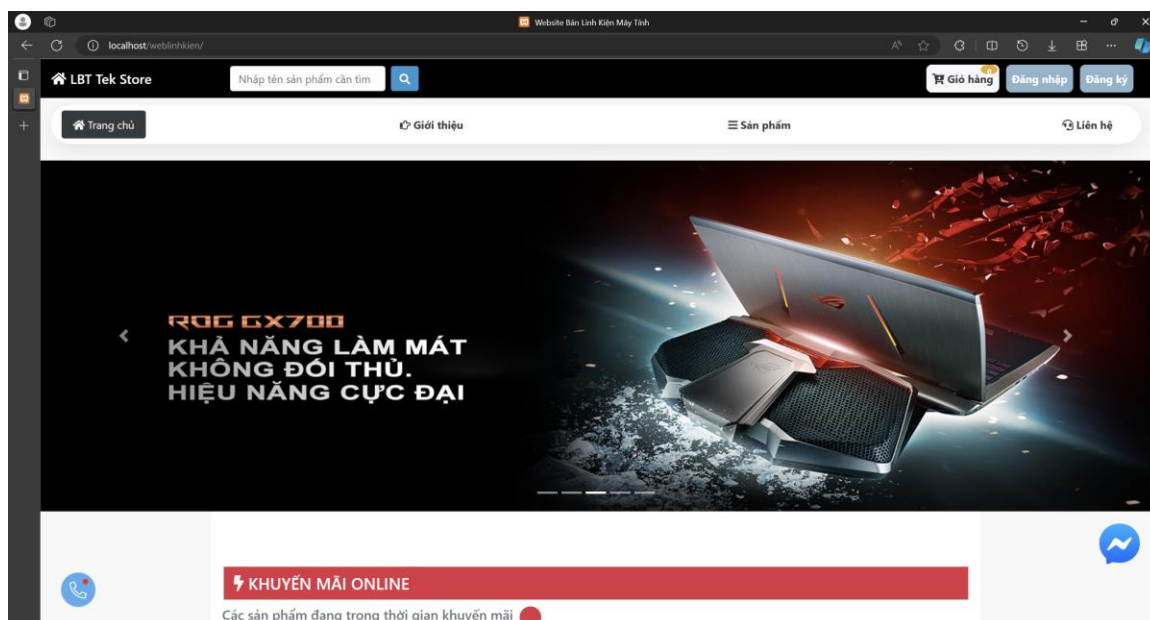
Bảng 2.7: Bảng customers

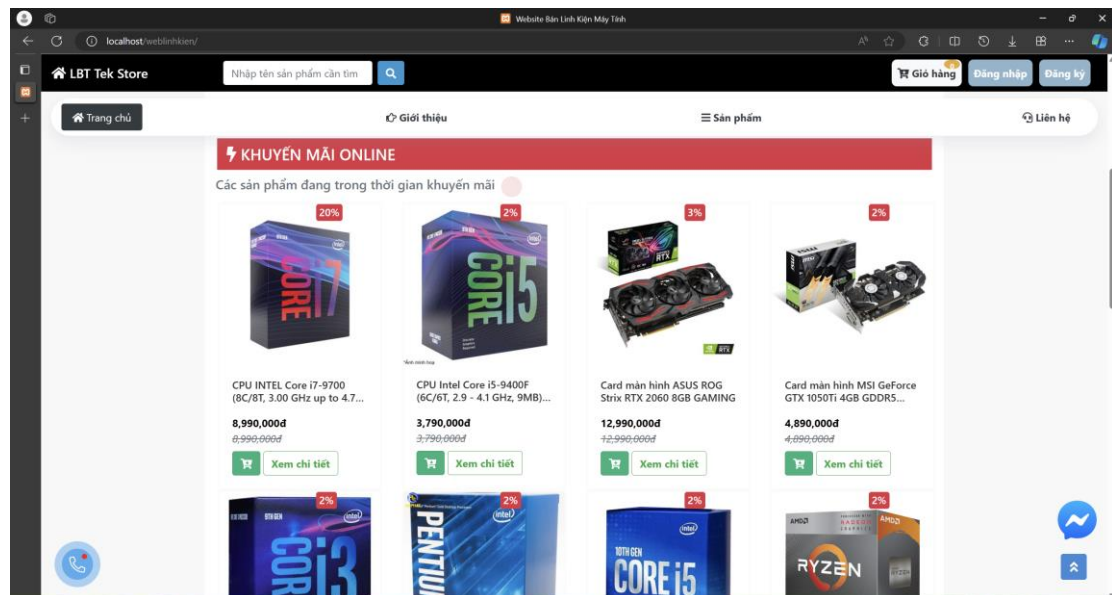
5.3. Chương 3: Thiết kế và xây dựng Website

Website được nhóm chúng em xây dựng và phát triển dùng ngôn ngữ trình trình Framework của php đó là Laravel phiên bản 7.12, sử dụng mô hình MVC và đồng thời sử dụng Mysql làm cơ sở dữ liệu.

5.3.1. Giao diện trang người dùng

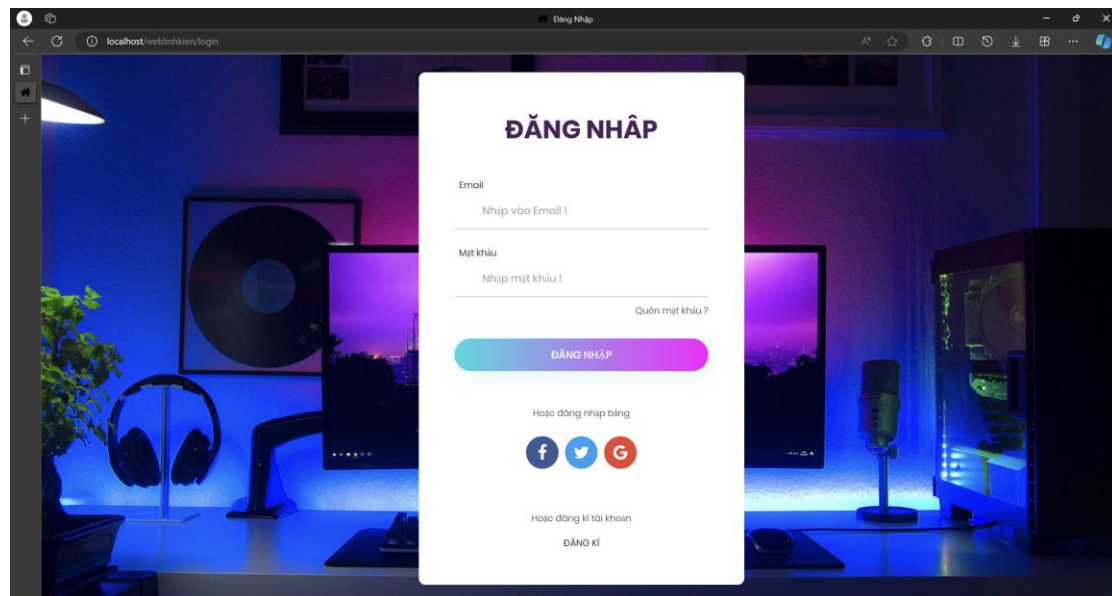
5.3.1.1. Trang chủ hiệu thị

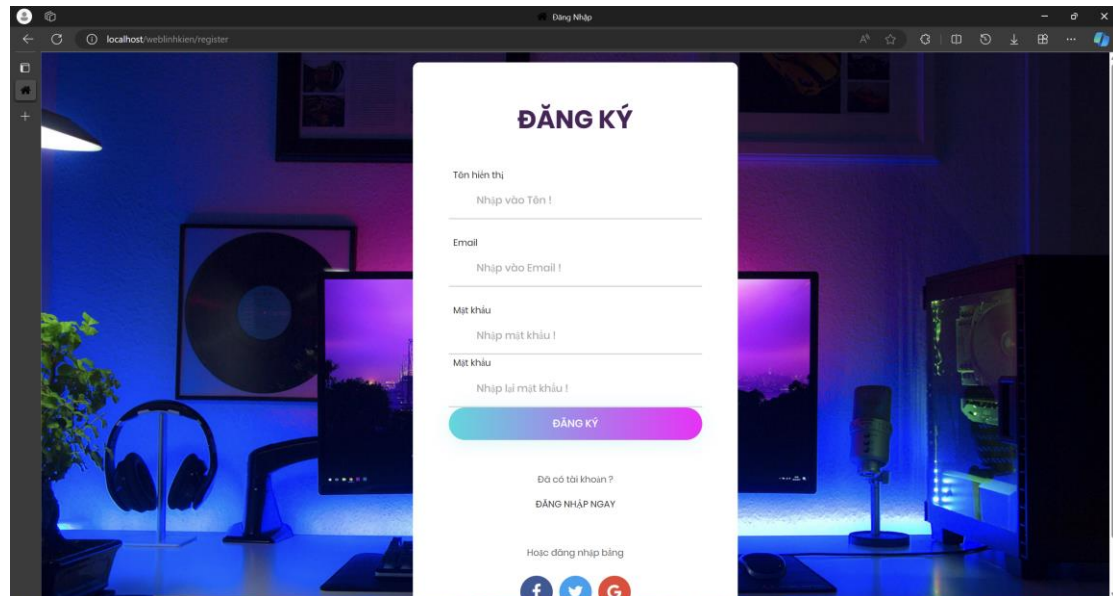




Hình 3.1: Trang chủ hiệu thị

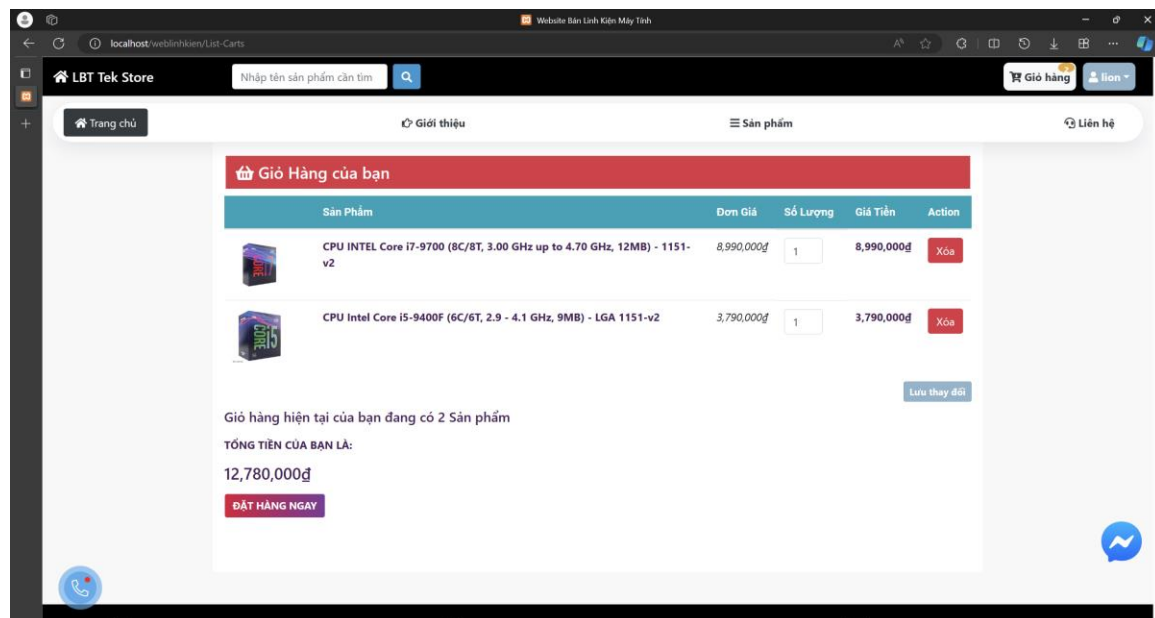
5.3.1.2. Trang đăng nhập, đăng kí





Hình 3.2: Trang đăng nhập, đăng kí

5.3.1.3. Trang giỏ hàng



Hình 3.3: Trang giỏ hàng

5.3.1.4. Trang đặt hàng

The image shows two screenshots of the LBT Tek Store website. The top screenshot displays the checkout page with a form for customer information and a table of items. The bottom screenshot shows the same page with a confirmation message overlay.

Thông tin khách hàng

Họ tên: Nguyễn Hữu Minh Luân

Email: nhomibttek@gmail.com

Số điện thoại: 0328716234

Tỉnh thành: Hà Chí Minh | Quận huyện: Quận Gò Vấp | Phường xã: Phường 15

Địa chỉ: 715/51/35

Ghi chú: LBT Tek

Sản phẩm	Đơn giá	Thành tiền
CPU INTEL Core i7-9700 (8C/8T, 3.00 GHz up to 4.70 GHz, 12MB) - 1151-v2	8,990,000đ	1 8,990,000đ

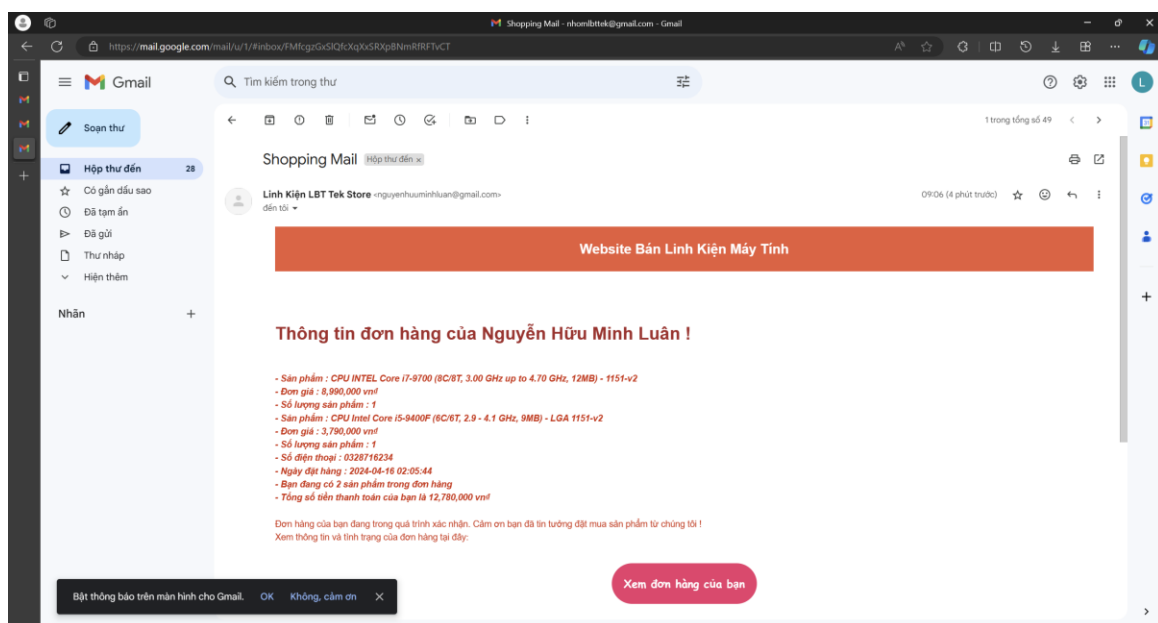
Cảm ơn bạn đã mua hàng!
Đã thanh toán dịch vụ!

TRỞ LẠI ĐẦU TRƯỞNG
Gaming & Linh Kiện
30%
MUA NGAY

KHUYẾN MÃI ONLINE
Các sản phẩm đang trong thời gian khuyến mãi

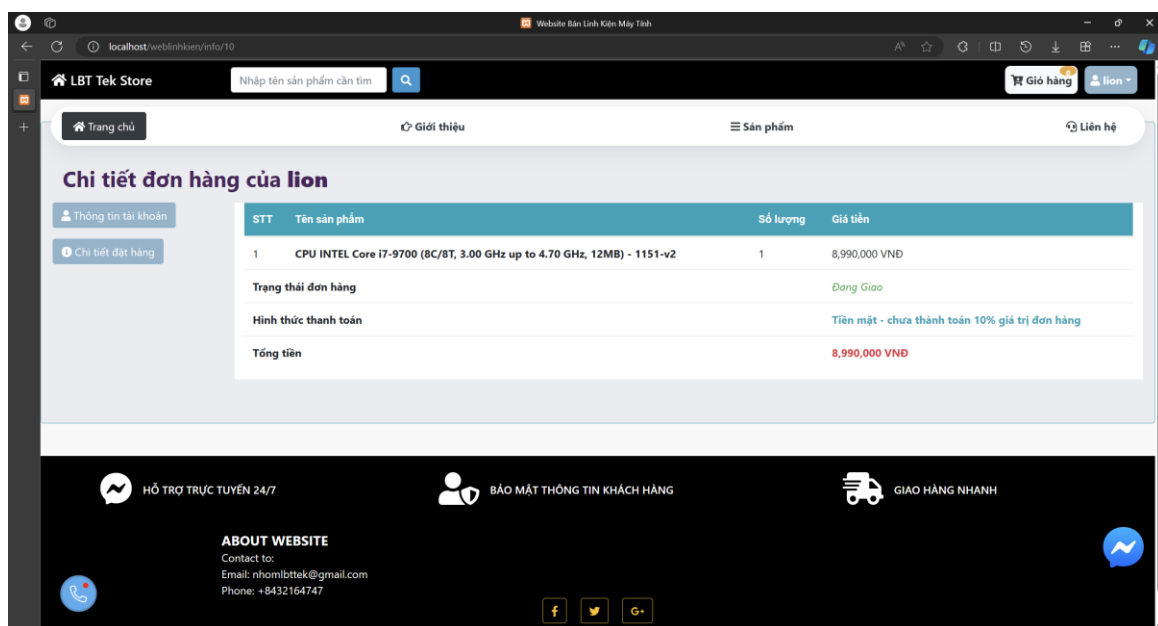
Hình 3.4: Trang đặt hàng

5.3.1.5. Email sau khi đặt hàng



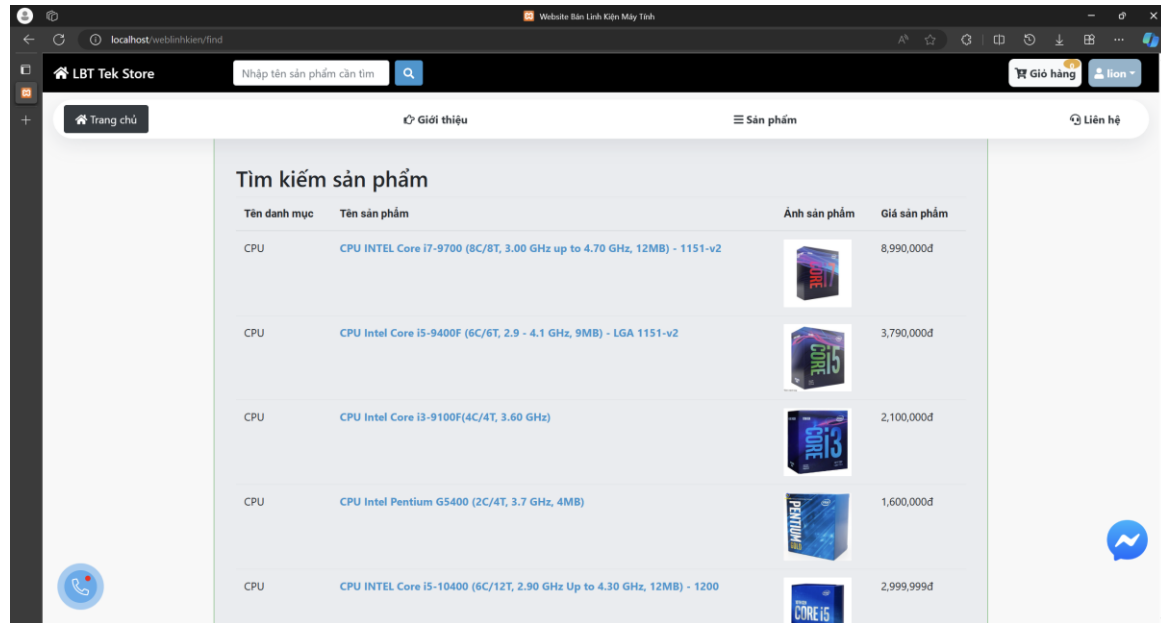
Hình 3.5: Email sau khi đặt hàng

5.3.1.6. Trang chi tiết đơn hàng



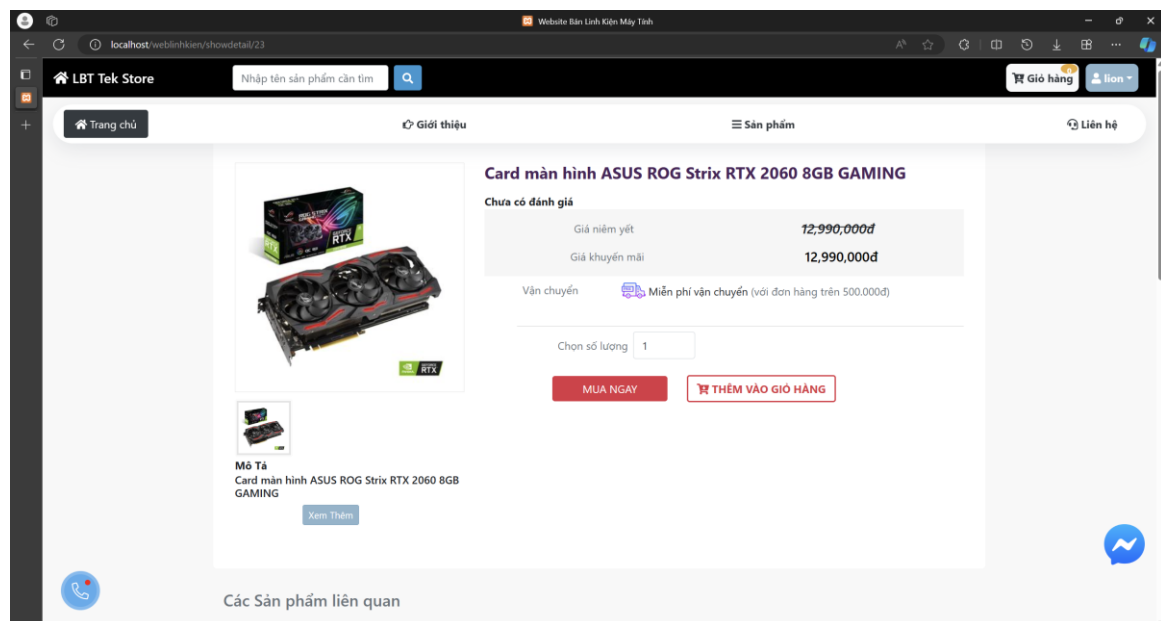
Hình 3.6: Trang chi tiết đơn hàng

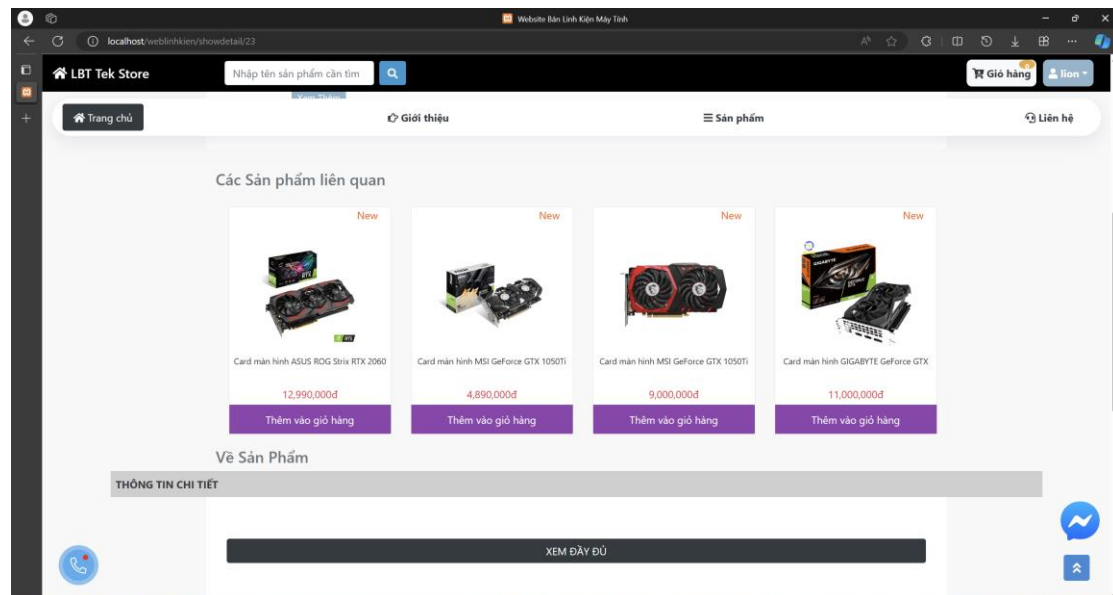
5.3.1.7. Trang tìm kiếm



Hình 3.7: Trang tìm kiếm

5.3.1.8. Trang chi tiết sản phẩm

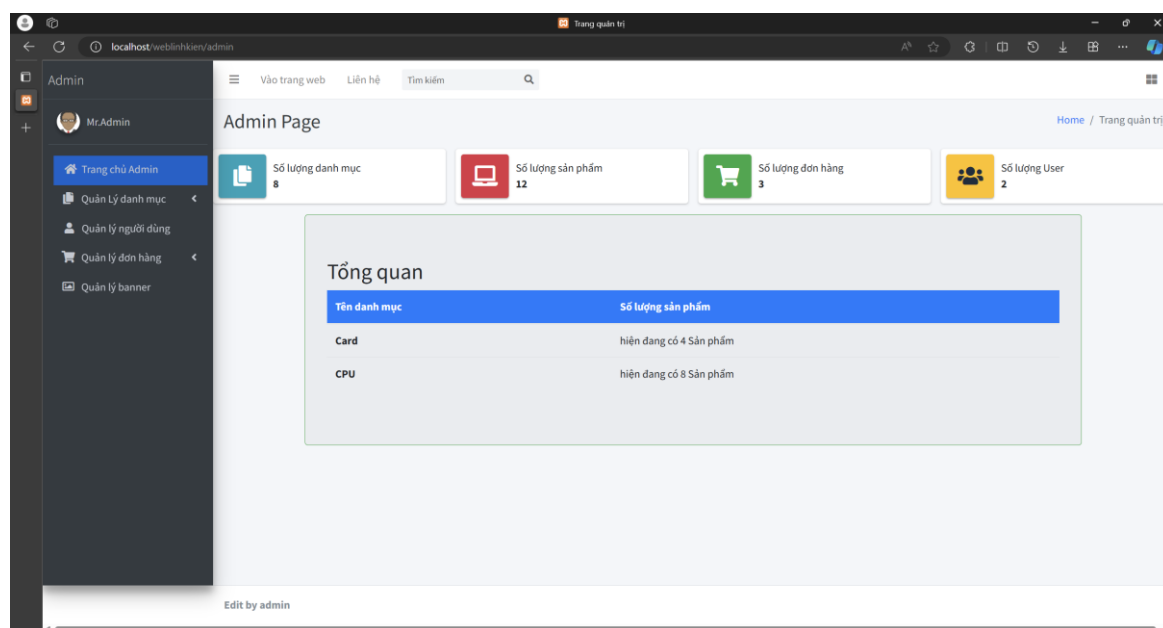




Hình 3.8: Trang chi tiết sản phẩm

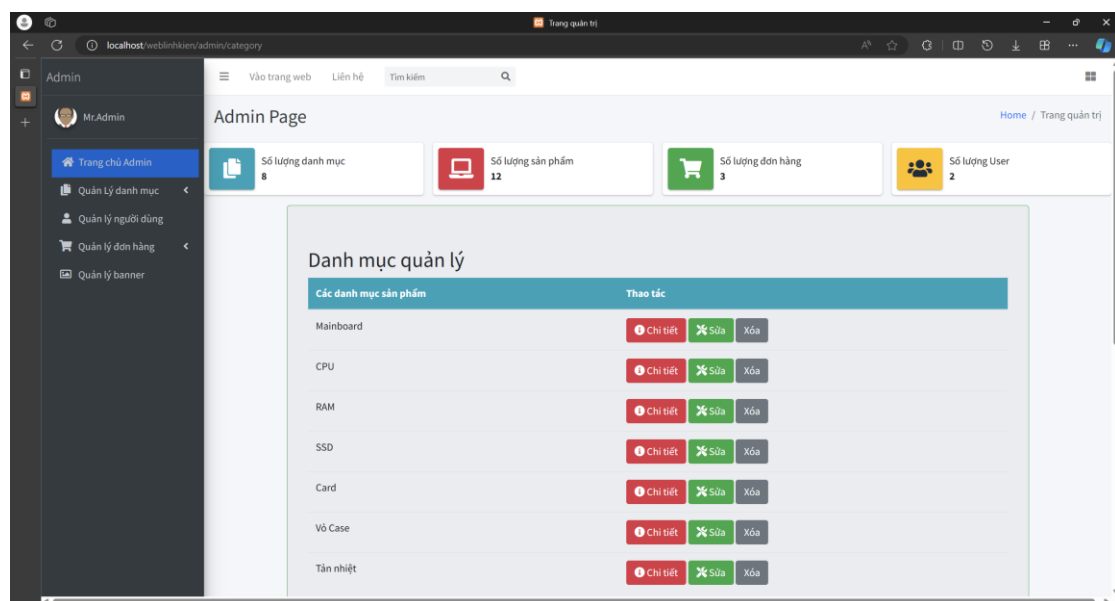
5.3.2. Giao diện trang quản trị

5.3.2.1. Trang chủ thống kê



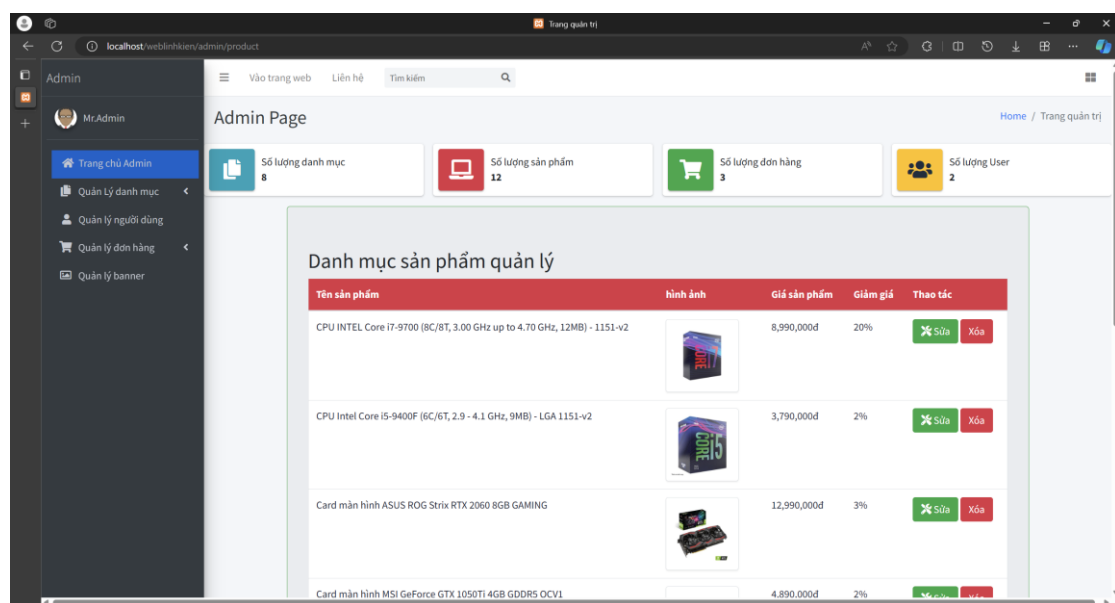
Hình 3.9: Trang chủ thống kê

5.3.2.2. Trang quản lý danh mục



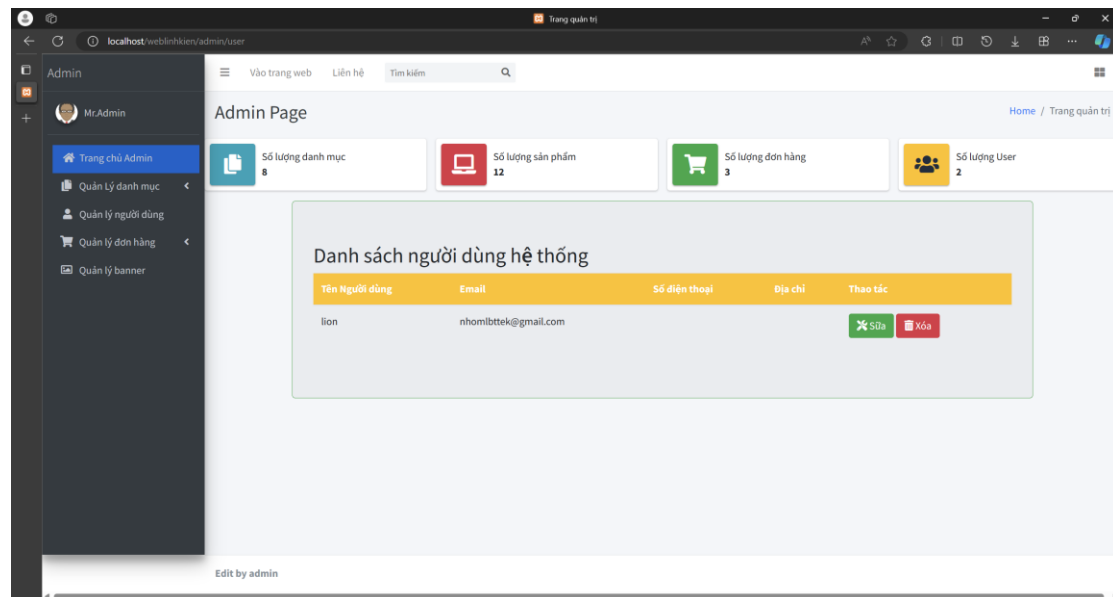
Hình 3.10: Trang quản lý danh mục

5.3.2.3. Trang quản lý sản phẩm



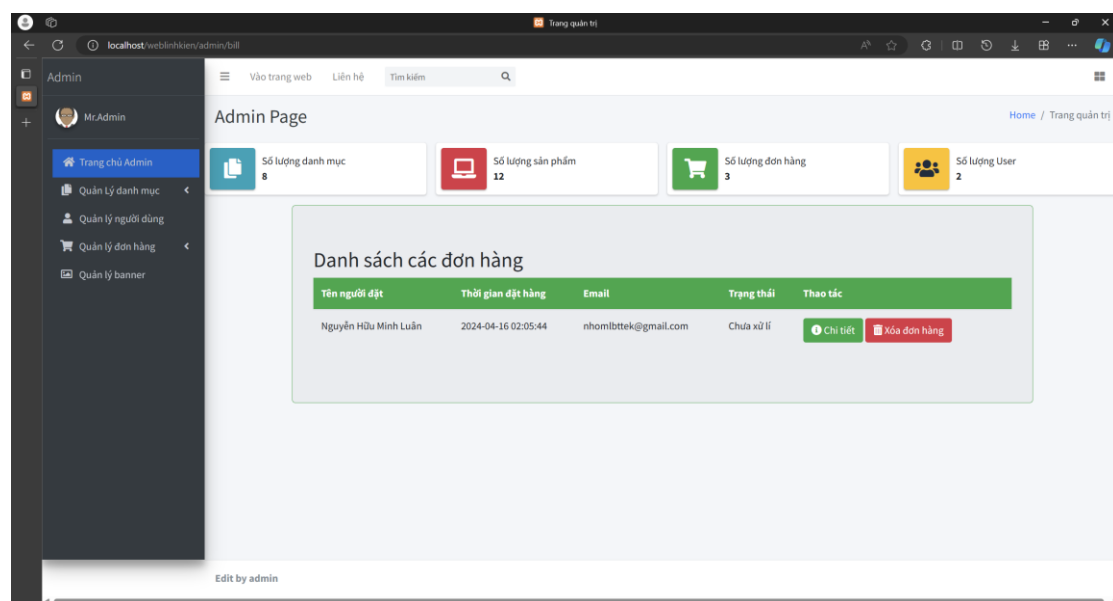
Hình 3.11: Trang quản lý sản phẩm

5.3.2.4. Trang quản lý người dùng



Hình 3.12: Trang quản lý người dùng

5.3.2.5. Trang quản lý đơn hàng



Quản lý đơn hàng

Quản lý banner

Chi tiết đơn hàng

Thông tin khách hàng

Thông tin người đặt hàng

Nguyễn Hữu Minh Luân

Ngày đặt hàng

2024-04-16 02:05:44

Số điện thoại

0328716234

Địa chỉ

715/51/35, Phường 15, Quận Gò Vấp, Hồ Chí Minh

Email

nhomibttek@gmail.com

Ghi chú

LBT Tek

Hình thức thanh toán

Trực tuyến

Số tiền đã nhận - VNPay

12,780,000 đ

Số tiền còn lại cần thanh toán

0 đ

Mã giao dịch VNPay

14380375

STT	Tên sản phẩm	Số lượng	Giá tiền
1	CPU INTEL Core i7-9700 (8C/8T, 3.00 GHz up to 4.70 GHz, 12MB) - 1151-v2	1	8,990,000 VND
2	CPU Intel Core i5-9400F (6C/6T, 2.9 - 4.1 GHz, 9MB) - LGA 1151-v2	1	3,790,000 VND

Tạo vận đơn cho nhà vận chuyển

Địa chỉ người nhận hàng:

Tỉnh thành:

Hồ Chí Minh

Quận huyện:

Chọn quận huyện

Phường xã:

Chọn phường xã

Địa chỉ:

Thông tin đóng gói cho đơn hàng:

Cân nặng gói hàng:

đơn vị gram

Chiều dài gói hàng:

tối đa 150cm

Chiều rộng gói hàng:

tối đa 150cm

Chiều cao gói hàng:

tối đa 150cm

Cho xem hàng

Cho xem hàng

Ghi chú

Trạng thái giao hàng:

Chưa giao

Xử lý

Admin

MrAdmin

Trang chủ Admin

Quản lý danh mục

Quản lý người dùng

Quản lý đơn hàng

Quản lý banner

Vào trang web

Liên hệ

Tìm kiếm

Home

Trang quản trị

Số lượng danh mục

8

Số lượng sản phẩm

12

Số lượng đơn hàng

3

Số lượng User

2

Danh sách các đơn hàng

Tên người đặt	Thời gian đặt hàng	Mã vận đơn	Email	Trạng thái	Thao tác
Nguyễn Hữu Minh Luân	2024-04-16 02:05:44	LF9U3P	nhomibttek@gmail.com	Đang Giao	<div>Chi tiết</div> <div>Hủy vận chuyển</div>

Edit by admin

Quản lý banner

Chi tiết đơn hàng

Thông tin khách hàng

Thông tin người đặt hàng

Nguyễn Hữu Minh Luân

Ngày đặt hàng

2024-04-16 02:05:44

Số điện thoại

0328716234

Địa chỉ

715/51/35, Phường 15, Quận Gò Vấp, Hồ Chí Minh

Email

nhomibttek@gmail.com

Ghi chú

LBT Tek

Hình thức thanh toán

Trực tuyến

Số tiền đã nhận - VNPay

12,780,000 đ

Số tiền còn lại cần thanh toán

0 đ

Mã giao dịch VNPay

14380375

STT	Tên sản phẩm	Số lượng	Giá tiền
1	CPU INTEL Core i7-9700 (8C/8T, 3.00 GHz up to 4.70 GHz, 12MB) - 1151-v2	1	8,990,000 VND
2	CPU Intel Core i5-9400F (6C/6T, 2.9 - 4.1 GHz, 9MB) - LGA 1151-v2	1	3,790,000 VND

Thông tin vận đơn của đơn hàng

Mã vận đơn - GHN:

LF9U3P

Loại gói dịch vụ:

Chuyển phát thường mại điện tử

Số tiền NVC thu hộ:

0 đ

Cho xem hàng:

Cho xem hàng

Loại phương tiện vận chuyển:

truck

Thời gian lấy hàng dự kiến:

2024-04-16T02:20:08.374Z

Thời gian giao hàng dự kiến:

2024-04-20 23:59:59

Trạng thái vận đơn:

Chờ lấy hàng

Phí vận chuyển đơn hàng:

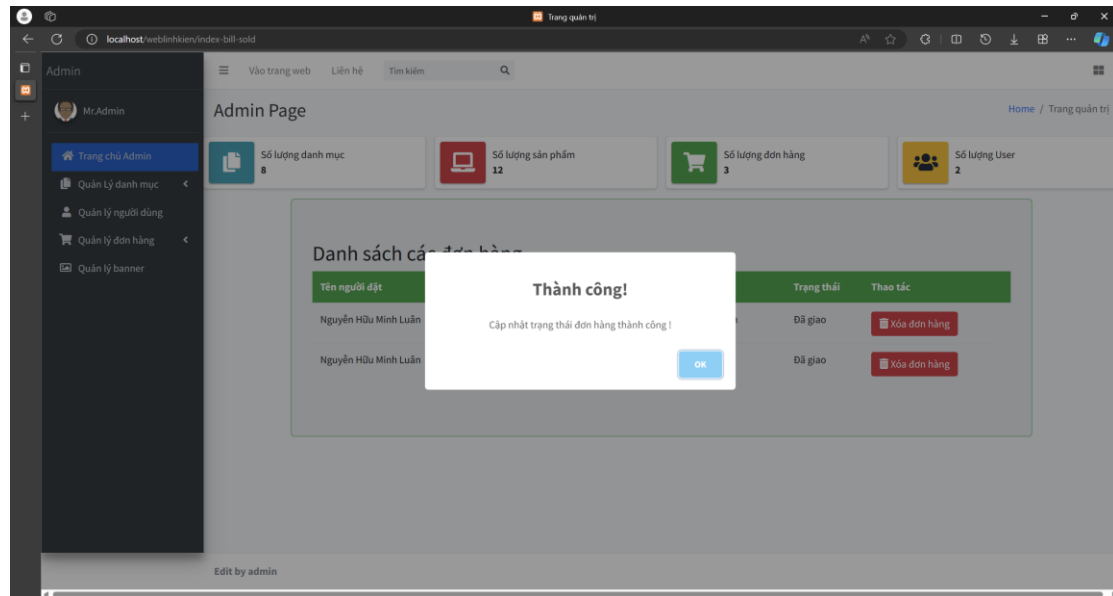
70,401 đ

Trạng thái giao hàng:

Đã giao

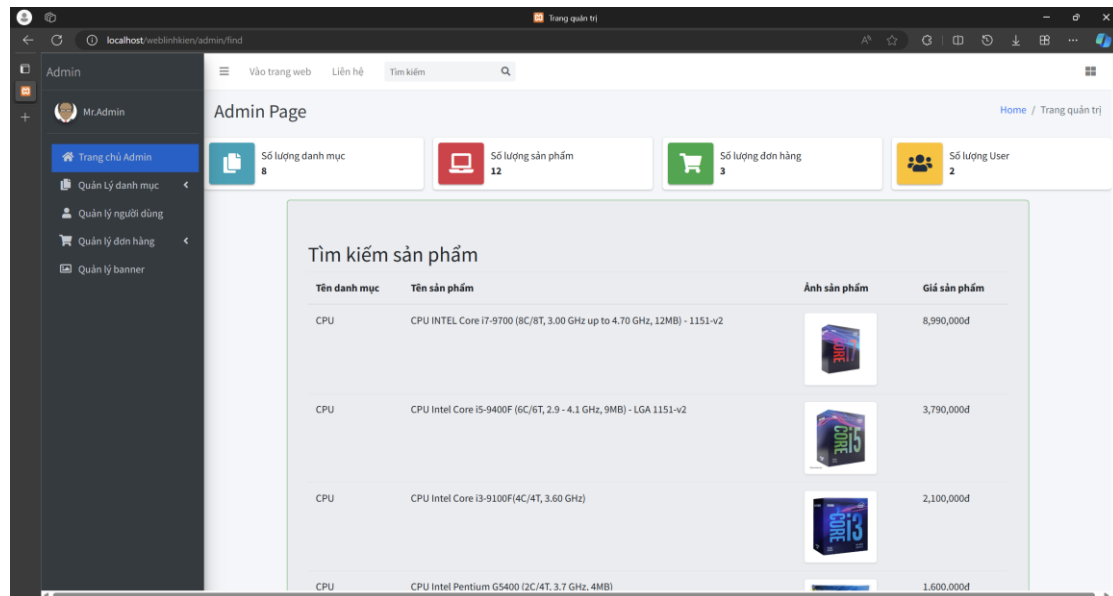
Xử lý

31



Hình 3.13: Trang quản lý đơn hàng

5.3.2.6. Trang tìm kiếm



Hình 3.14: Trang tìm kiếm

5.4. Chương 4: Kết luận

1. Kết quả đạt được

Sau một thời gian tập trung triển khai đề tài, nhóm em đã hoàn thành được **“Website Bán Linh Kiện Máy Tính”** với giao diện đẹp, các thao tác sử dụng dễ dàng, thân thiện với người dùng.

Sau khi hoàn thành xong được Website, nhóm có thêm những kỹ năng nền tảng để xây dựng được một website bằng ngôn ngữ PHP và MySQL, áp dụng các kiến thức HTML, CSS và Javascript đã học vào việc phát triển ứng dụng

web, biết sử dụng Framework Laravel. Bên cạnh đó, cũng được mở rộng thêm các kiến thức chuyên ngành mới nhờ việc tìm hiểu một số kiến thức lập trình để áp dụng vào việc phát triển website này. Nhờ vậy, kỹ năng tự học và vận dụng các kỹ năng mới của nhóm được nâng cao hơn.

2. Ưu điểm và nhược điểm

- **Ưu điểm:** Cơ bản nắm được các bước xây dựng một website bán hàng trực tuyến bằng ngôn ngữ laravel, thực hiện đúng quy trình. Xây dựng được bố cục website hợp lý, bước đầu thực hiện được nghiệp vụ của hệ thống.
- **Nhược điểm:** Website nhỏ, mang tính chất mô phỏng. Cơ sở dữ liệu nhỏ, chức năng phân quyền chưa tối ưu. Chưa kết hợp xử lý chức năng thanh toán hóa đơn. Vẫn còn một số lỗi nhỏ khi vận hành.

3. Hướng phát triển

Xây dựng website sử dụng được đáp ứng đầy đủ yêu cầu nghiệp vụ của hệ thống. Phân quyền và quản trị tối ưu, cơ sở dữ liệu phong phú, kết hợp chức năng thanh toán trực tuyến. Tối ưu tốc độ xử lý, tìm hiểu xu hướng của khách hàng để chỉnh sửa, bổ sung hệ thống phù hợp theo yêu cầu.

Bảng phân công

STT	Họ tên	MSSV	Công việc	Đánh giá tỷ lệ tham gia
1	Nguyễn Hữu Minh Luân	2011062632	Làm báo cáo, tìm kiếm tư liệu, chụp ảnh giao diện.	30
2	Nguyễn Trần Nhật Thái	2011064473	Vẽ sơ đồ, vẽ bảng, tìm kiếm tư liệu.	30
3	Nguyễn Thiện Bình	2011064083	Làm code, xây dựng giao diện, chức năng.	40

Danh sách tài liệu tham khảo

- [1] Trang web : <https://www.w3schools.com/>
- [2] Trang chủ laravel : <https://www.laravel.com/>