





PROYECTO FINAL DE ASIGNATURA

# Desarrollo de Software

WWW.ITQ.EDU.EC

CUADERNO DEL ESTUDIANTE





# PROYECTO FINAL DE ASIGNATURA

"Desarrollo de Software"

"Bryan Francisco Velasco Lloacana"

Marzo 2025 - Mayo 2025







# **CONTENIDO**

OBJET	TIVO DE LA ASIGNATURA	4
INDIC	ACIONES GENERALES	4
I INTR	ODUCCIÓN	5
1. N	Manual Técnico	5
1.1.	NOMBRE DEL PROYECTO	5
1.2.	PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	5
1.3.	OBJETIVOS GENERALES	5
1.4.	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	5
1.5.	Tecnologías Utilizadas	6
1.6.	Desarrollo – Módulos	6
1.7.	Usuarios	8
1.8.	Espacios	9
1.9.	Reservas	9
1.10.	Pagos	10
1.11.	Membresias	12
1.12.	Reportes	13
1.13.	Estrutura de Base de Datos	14
1.14.	Vistas	15
1.15.	Librerias	15
		16







#### **OBJETIVO DE LA ASIGNATURA**

Aprender a Crear sistemas a las necesidades de nuestros clientes aprende a utilizar las tecnologías de mejor manera eficiente para agilizar el trabajo,

### **INDICACIONES GENERALES**

- Respetar el formato establecido por el docente.
- Las imágenes tienen que ir con descripciones y fuentes, con normas APA 7ma edición.
- El presente documento tiene por defecto configurado los diferentes recursos de normas
   APA, en la sección de estilos, usarlos para los diferentes, temas y subtemas desarrollados
   en clase, además de los márgenes y encabezados y pies de página.
- La fuente de letra es 12 y estilo Times News Román.









#### I INTRODUCCIÓN

El presente proyecto consiste en el desarrollo de un sistema de gestión para reservar espacios de coworking, que permita la administración eficiente de reservas, membresías, registros de pago y servicios adicionales. Este sistema ofrecerá una solución integral que incluye también la integración de calendarios, reportes y un sistema de control de acceso basado en códigos QR.

#### 1. Manual Técnico

#### 1.1. NOMBRE DEL PROYECTO

Desarrollar un Sistema de Gestión para Reservar Espacios de Coworking.

#### 1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

La administración manual y los sistemas dispersos en los espacios de coworking limitan la eficiencia y dificultan el seguimiento de reservas, pagos y membresías. Esto crea una experiencia de usuario fragmentada y aumenta los costos operativos.

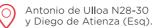
#### 1.3. OBJETIVOS GENERALES

- Desarrollar un sistema integral para la gestión de espacios de coworking que permita a los administradores y clientes realizar reservas, administrar membresías y generar reportes de uso.
- Llegar a tener un sistema total mente funcional que ayude a la empresa.

#### 1.4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Gestionar usuarios, espacios y reservas mediante formularios interactivos.
- Facilitar pagos para reservas y membresías.
- Generar códigos QR y archivos .ics para accesos y calendarios.
- Proveer reportes visuales basados en vistas SQL.









## 1.5. Tecnologías Utilizadas

Frontend: Razor Pages, HTML5, CSS3, Bootstrap 4 (SB Admin 2)

Backend: ASP.NET Core MVC

• ORM: Entity Framework Core

Base de Datos: SQL Server

Lenguaje: C#

Librerías externas: SkiaSharp (para generar códigos QR), FullCalendar (calendario interactivo), DataTables
 (tablas avanzadas)

#### 1.6. Desarrollo - Módulos

- Autenticación y Autorización
- Uso de cookies y claims para manejar sesiones.
- Login basado en roles (Administrador / Cliente).

```
UsuariosController.cs

HomeController.cs

AdminController.cs

AccountController.cs

CoworkingGestion.Controllers.AccountControllers

CoworkingGestion.Controllers.AccountControllers

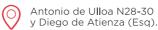
CoworkingGestion.Controllers.AccountControllers

Company CoworkingGestion.Controllers

(alternative C
```



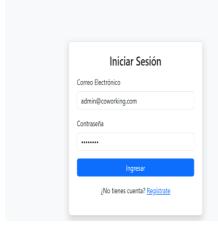
admisiones@itq.edu.ec

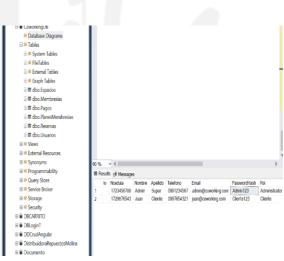






```
rencas
ic IActionResult CrearUsuario(string ncedula, string nombre, string apellido, string telefono, string email, string passmord, string rol)
   ViewBag.Error = "El correo ya está registrado.";
return View();
```



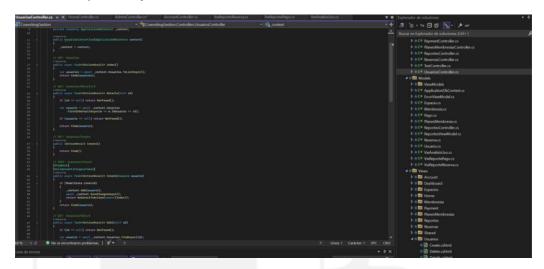


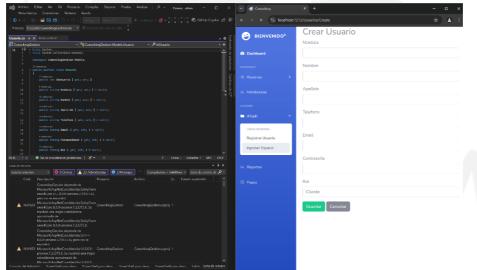




## 1.7. Usuarios

- CRUD completo (Crear, Listar, Editar, Eliminar).
- Validaciones por email y sesión.







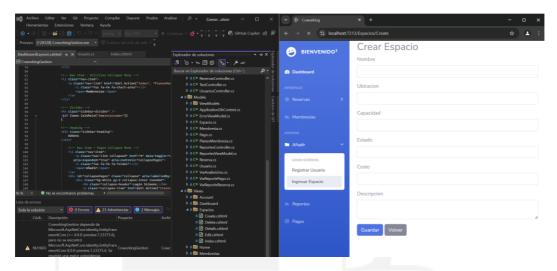






## 1.8. Espacios

- Registro de espacios disponibles con capacidad, ubicación, estado y costo.
- CRUD completo.



## Espacios



Nombre	Ubicación	Capacidad	Estado	Costo	Acciones
Sala B	Edificio Central	15	Disponible	\$75,00	Editar Detalles Eliminar

#### 1.9. Reservas

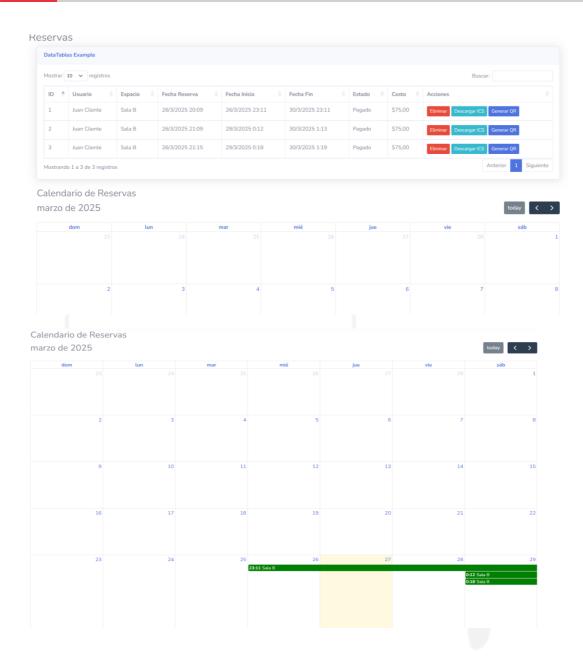
- Creación de reservas vinculadas a espacios y usuarios.
- Estado inicial: "Pendiente de Pago".
- Visualización en calendario (FullCalendar).

admisiones@itq.edu.ec









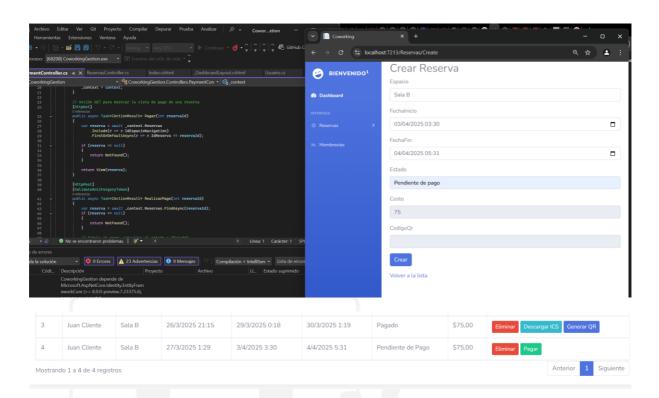
#### 1.10. **Pagos**

- Actualización de estado a "Pagado".
- Registro automático en tabla Pagos.
- Generación de código QR con SkiaSharp.

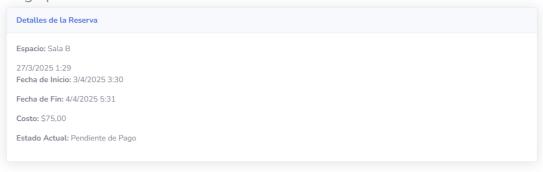








Pago para Reserva #4

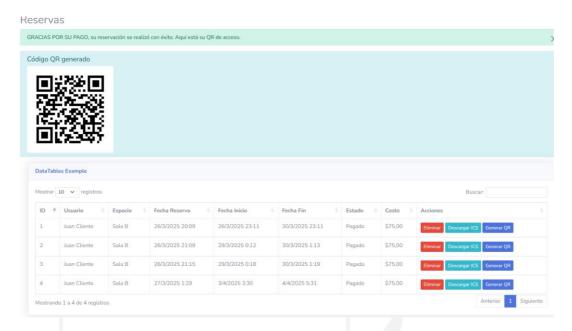








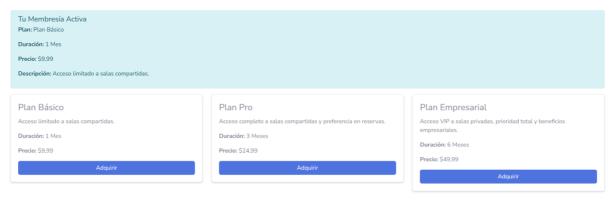




#### 1.11. Membresias

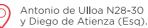
- · Listado de planes disponibles.
- Pago artificial de membresías.
- Registro del plan en tabla Membresias y el pago en Pagos.

Planes de Membresía







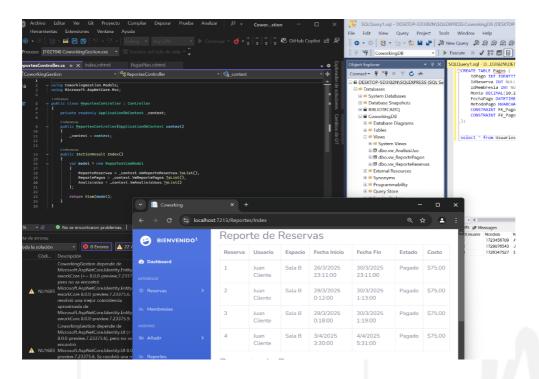


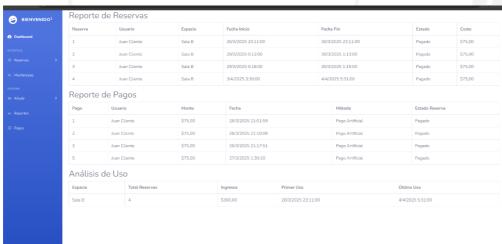




#### 1.12. **Reportes**

- Uso de vistas SQL para generar reportes:
- vw\_ReporteReservas
- vw\_ReportePagos
- vw\_AnalisisUso
- Visualización combinada en una única vista.





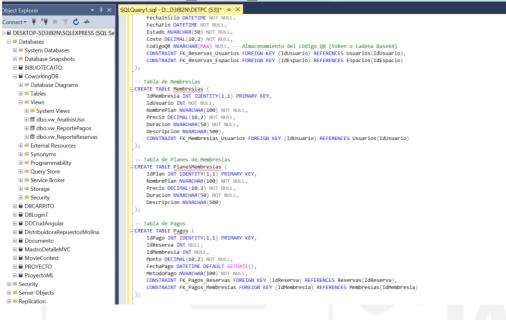


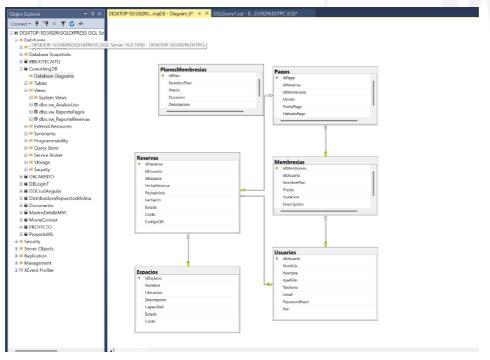




#### 1.13. Estrutura de Base de Datos

- Usuarios
- **Espacios**
- Reservas
- Pagos
- Membresias
- PlanesMembresia

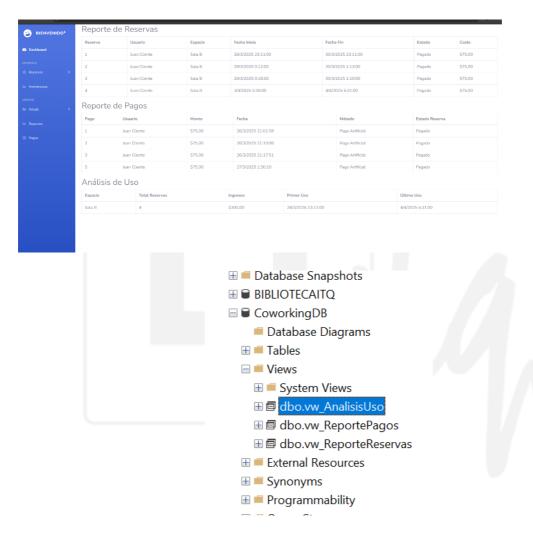






#### 1.14. **Vistas**

- vw\_ReporteReservas
- vw\_ReportePagos
- vw\_AnalisisUso



#### 1.15. Librerias

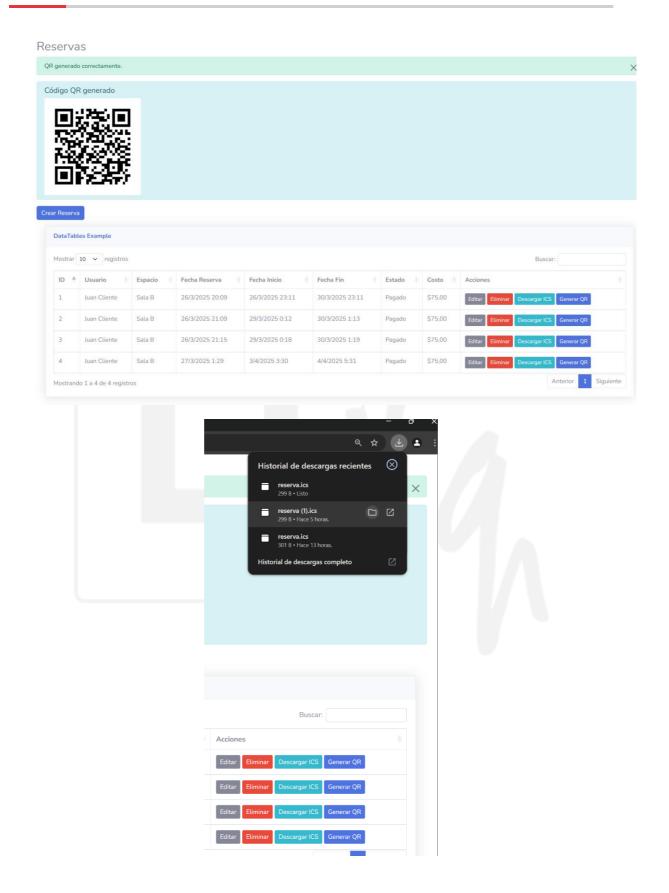
- Generación de archivos .ics para calendario externo.
- Validación de acceso vía QR.
- Notificaciones via TempData para éxito/error.















#### **CONCLUSIONES**

El desarrollo del sistema de gestión para la empresa de coworking ha permitido implementar un entorno digital completo y funcional, que facilita la administración de reservas, usuarios, espacios, membresías y pagos.

Durante el proceso, se aplicaron buenas prácticas de desarrollo con ASP.NET Core MVC y herramientas modernas como Entity Framework Core y librerías externas especializadas. La integración de autenticación, protección de rutas, reportes SQL y generación de códigos QR enriquecen la funcionalidad del sistema.

#### **RECOMENDACIONES FINALES**

- El sistema debe ser alojado en un servido web o nube para que esté disponible las 24h
- Dar soporte al sistema para que no tengo ningún fallo.
- Actualizar el modo de autenticación de los roles.
- Encriptar Contraseñas para no mostrarlos en textos planos.

Este sistema está listo para ser utilizado, escalado y adaptado a nuevos requerimientos de la empresa.





