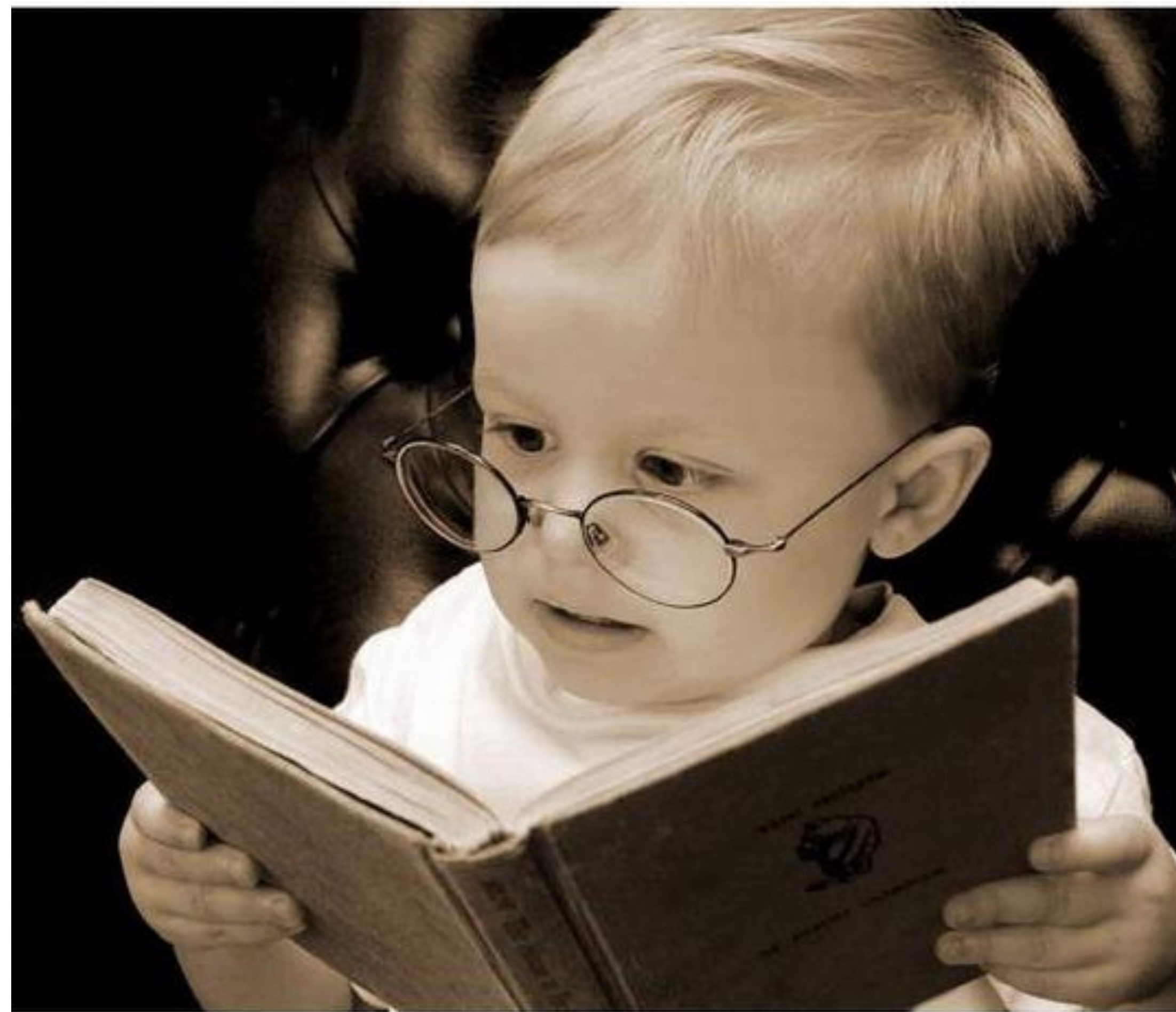


Денис Ежков, ITECH.group

# Как стать web-разработчиком и не поседеть

Хочу заняться frontend-разработкой.  
Что нужно?

# 1. Интерес и любопытство



## 2. Забыть про “ускоренное изучение”



### 3. Читать, смотреть, слушать

[Хабрахабр](#)

[HTMLBook](#)

[WebReference](#)

[Web-стандарты](#)

[Youtube](#)

[Подкаст Web-стандартов](#)

## 4. Еще читать, смотреть, слушать

[Smashing Magazine](#)

[HTML5 Rocks](#)

[Treehouse](#)

[CSS-Tricks](#)

[Youtube](#)

## 5. Работать с кодом

- Верстать от начала до конца
- Осваивать новое, повышать уровень
- Копировать, не подглядывая
- Смотреть, что делают другие
- Исправлять чужие ошибки
- Работать над своим проектом



Количество информации огромно.  
Как не утонуть?



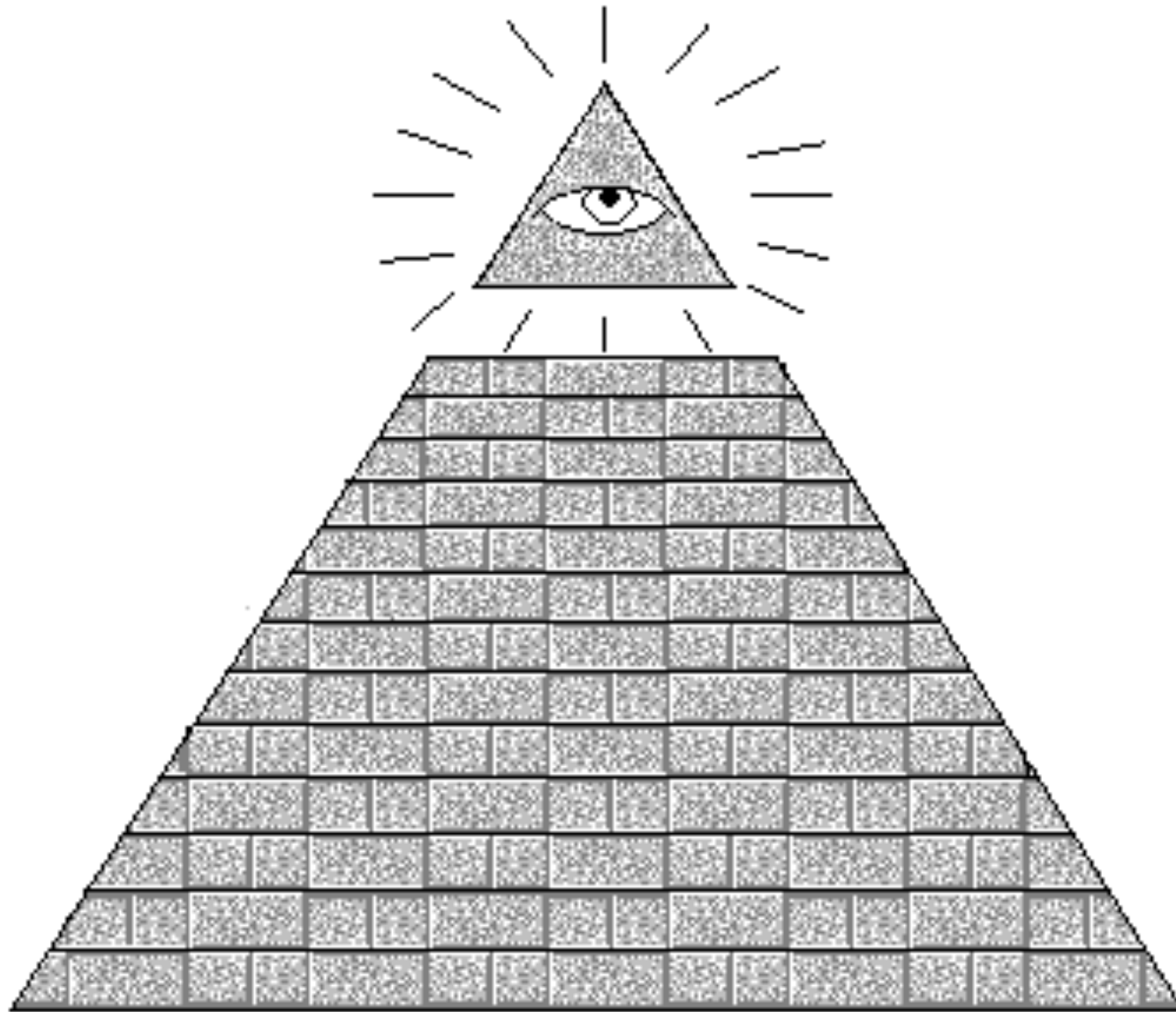


# 1. Осваивайте информацию постепенно



Хватаясь за все сразу,  
вы можете не освоить  
ничего

## 2. Начинайте с основ



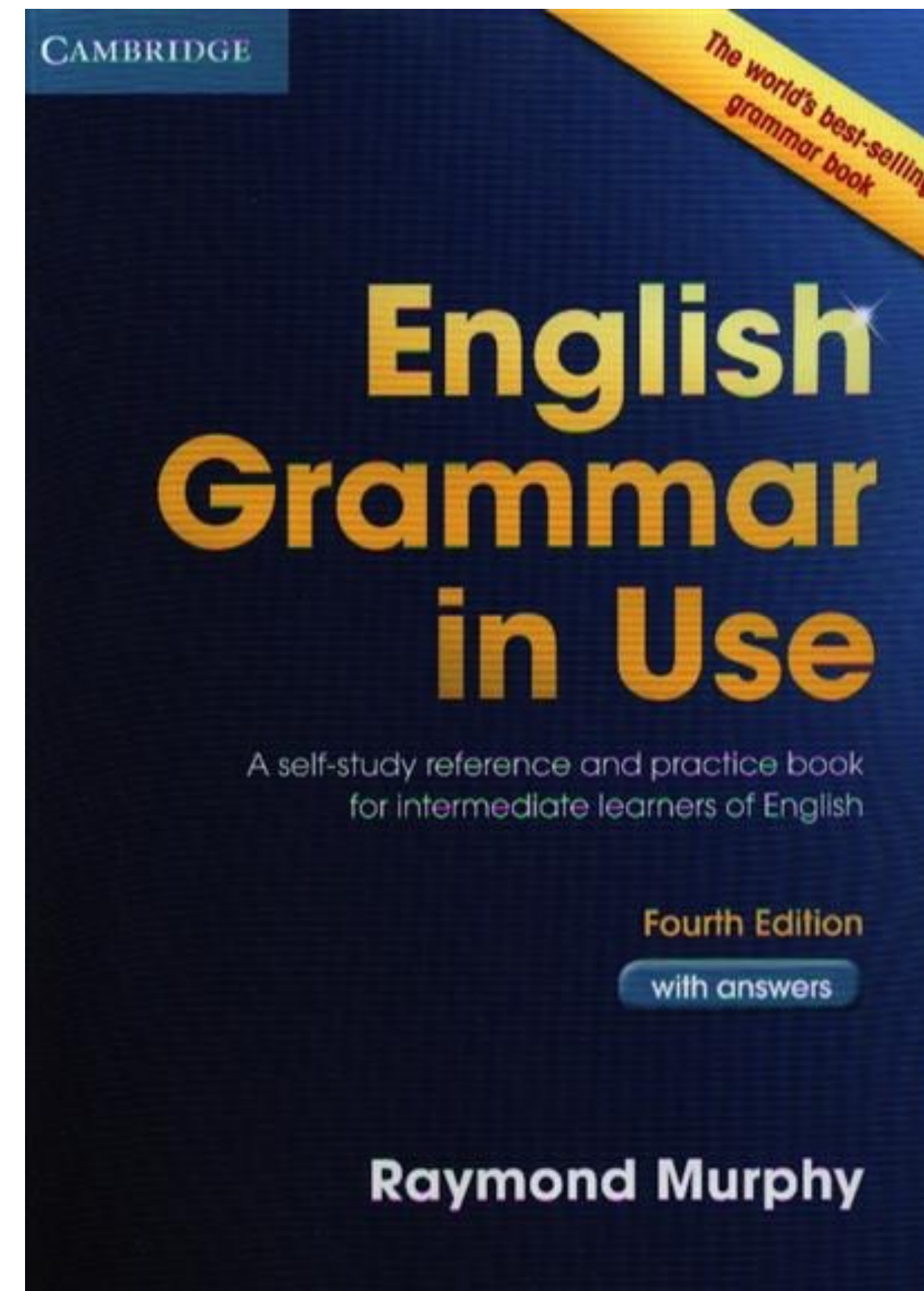
Базовые знания –  
фундамент профессии

### 3. Привейте себе культуру кода

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Example</title>
5          <link rel="stylesheet" href="style"
6      </head>
7      <body>
8          <h1>
9              <a href="/">Header</a>
10         </h1>
11         <nav>
12             <a href="one/">One</a>
13             <a href="two/">Two</a>
14             <a href="three/">Three</a>
15         </nav>
```



## 4. Изучите английский язык



## 5. Изучите специальную лексику

[Словарь терминов по фронтенду](#)

[Слова, часто используемые в CSS-классах](#)

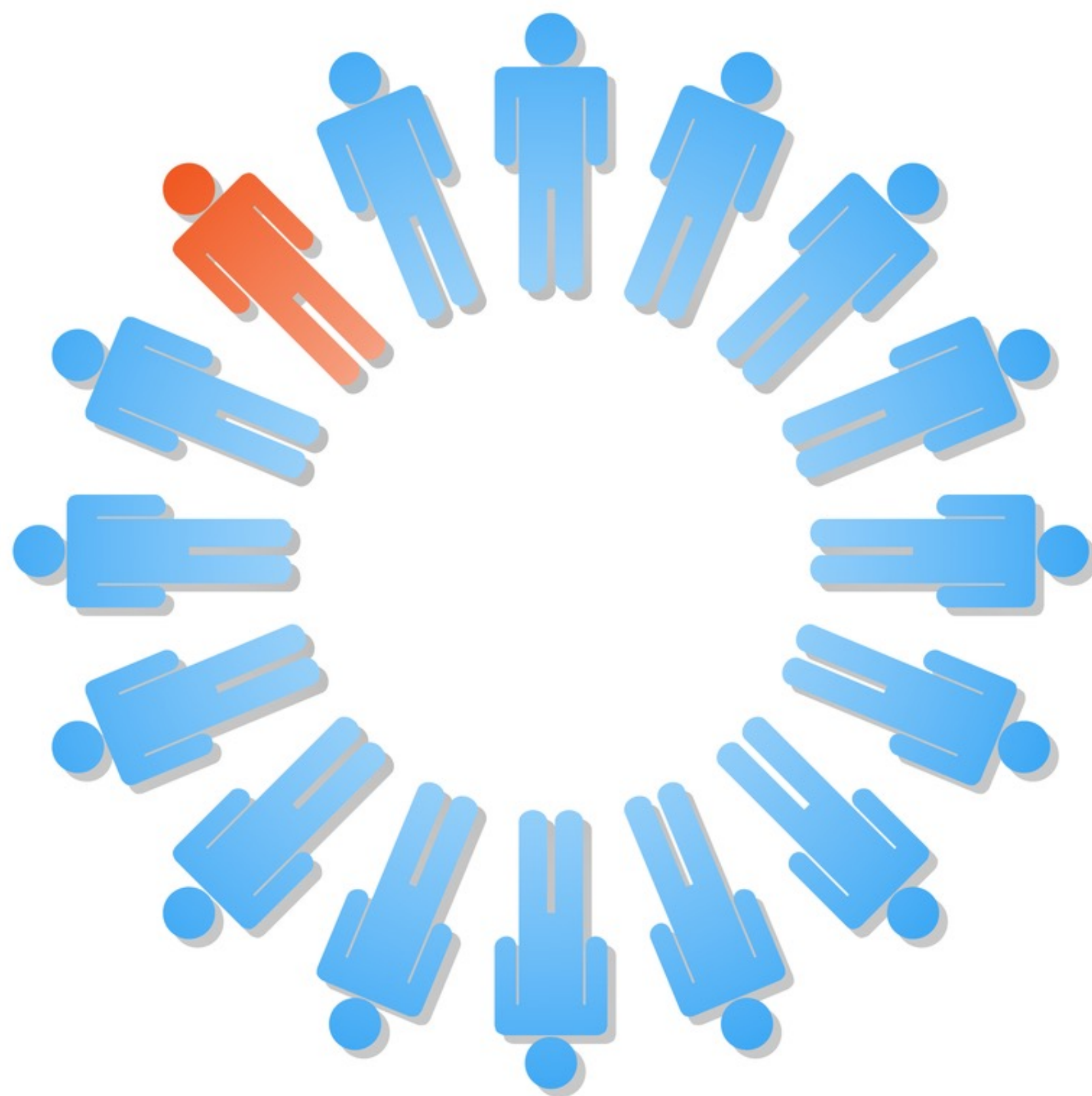


## 6. Помощь наставника





## 7. Круг знакомых с таким же уровнем знаний



## 8. Учитесь задавать вопросы



## 9. Расширьте кругозор

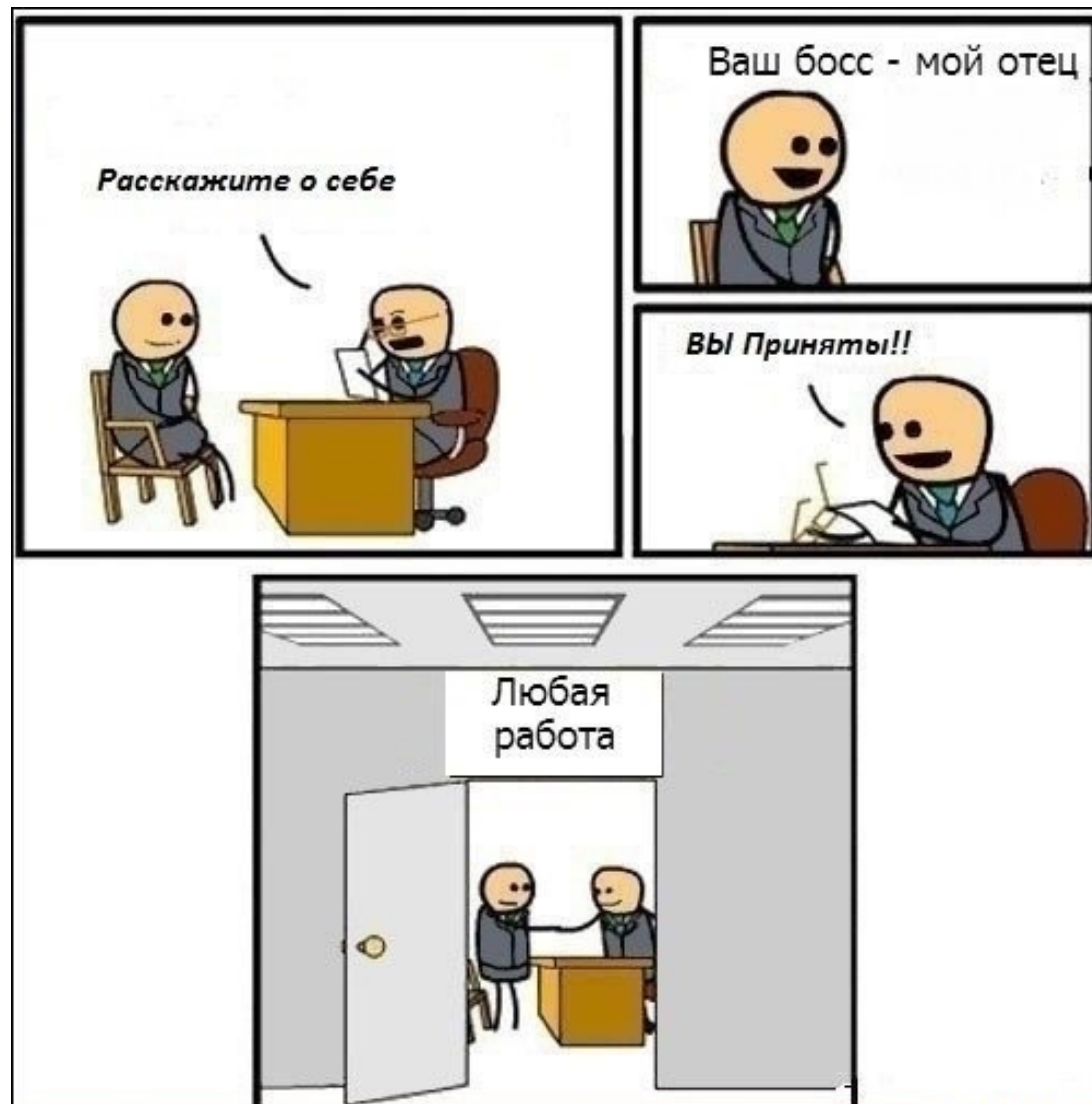
[Ководство](#)

[Курс по основам программирования CS50](#)

Что дальше?



# Собеседование



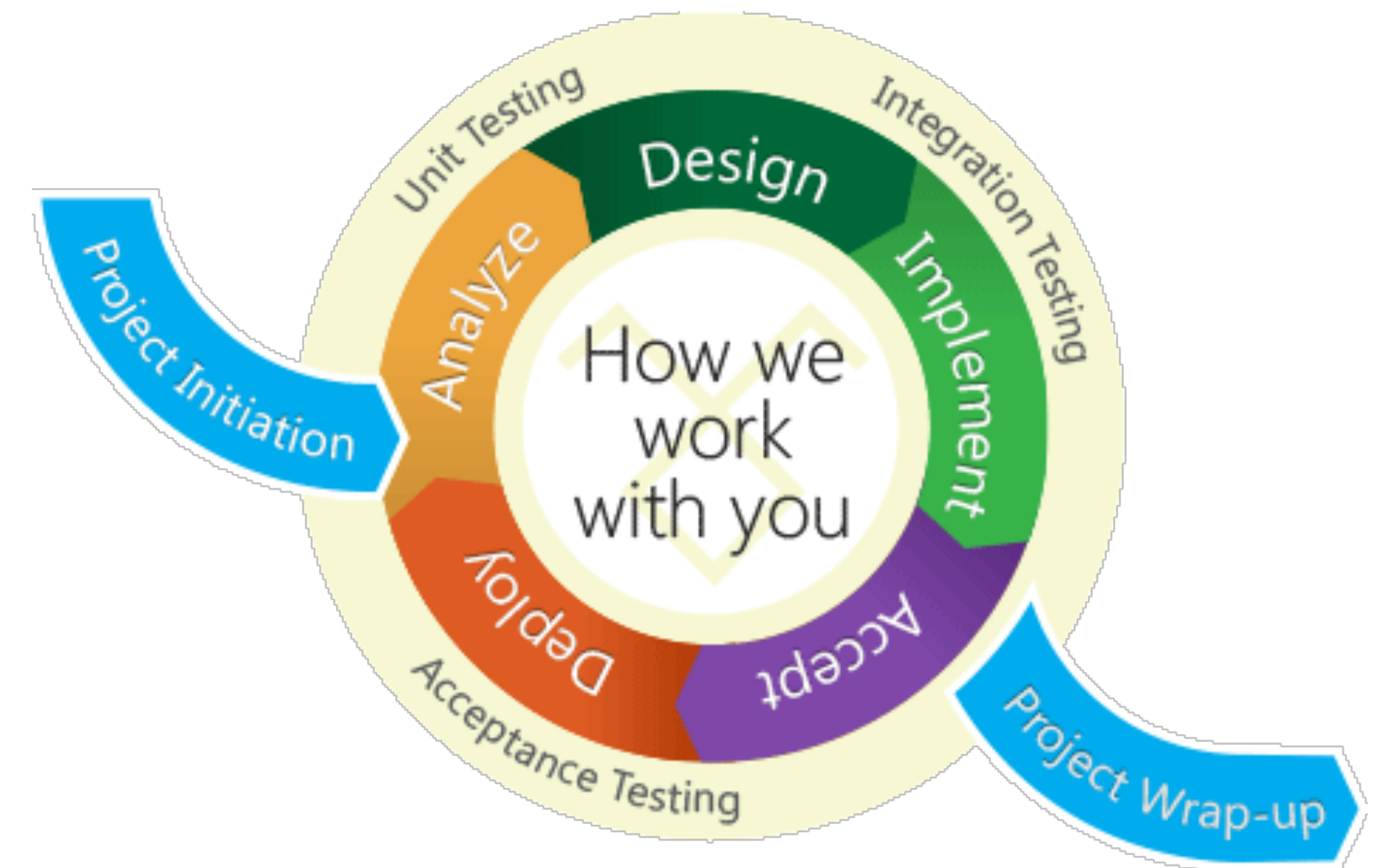
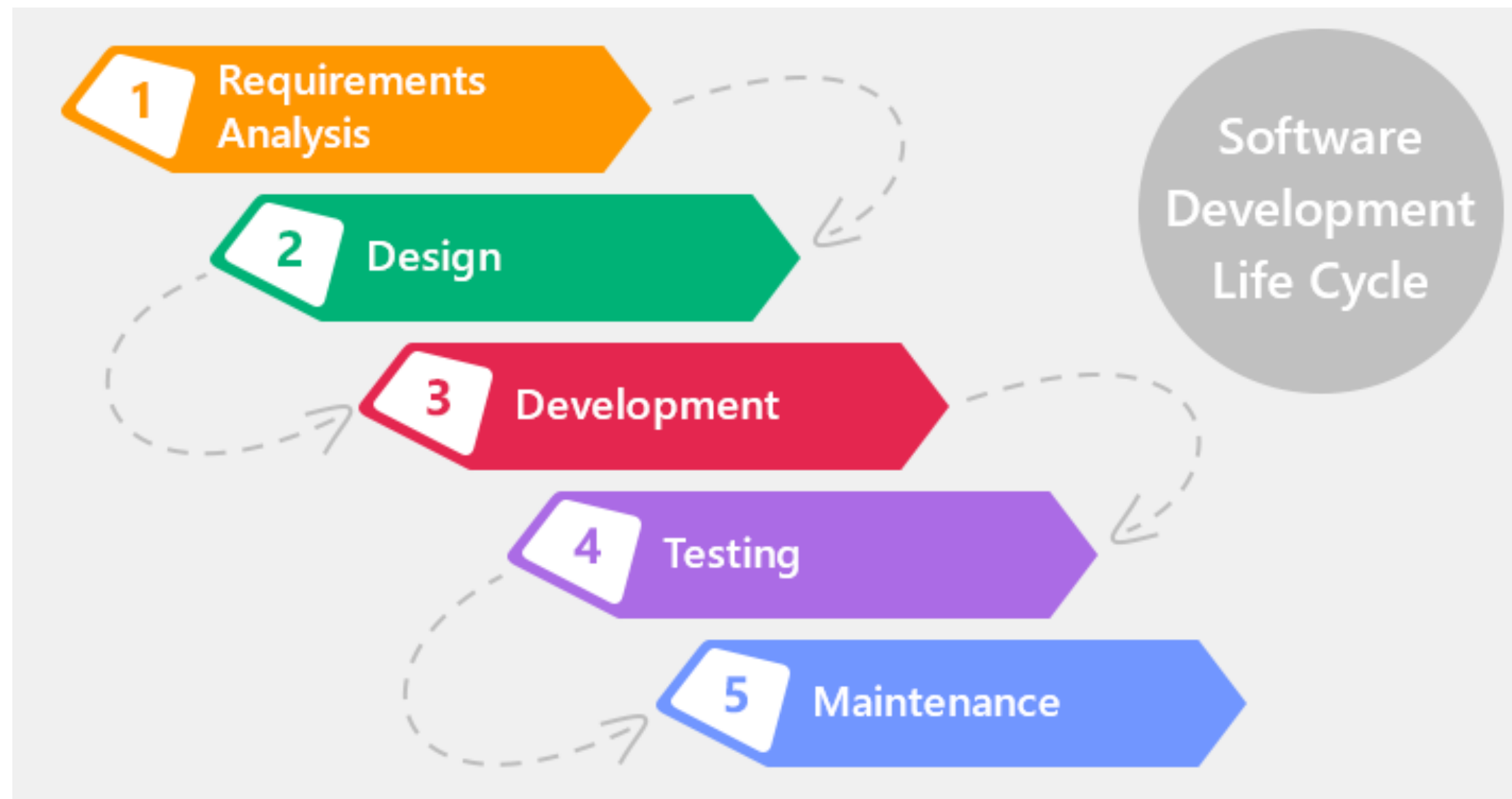
# Заблуждения и ошибки

- Работодатель всему научит на работе.
- Многие не знают английского.
- Stack Overflow-driven development.
- Адекватность.
- Один в поле воин.
- Ничего не делать и получать много денег.
- Жизнь — код.
- Идеальный код

# Компромиссы

- Разработка (**проектная** или **продуктовая**).
- Компании (**большая** или **маленькая**).
- Цель (**развитие продукта** или **проба новых технологий**).
- Технологическая ниша (**специалист** или **вебмастер**).
- Развитие (**тимлид** или **техлид**)

# Организация процесса разработки

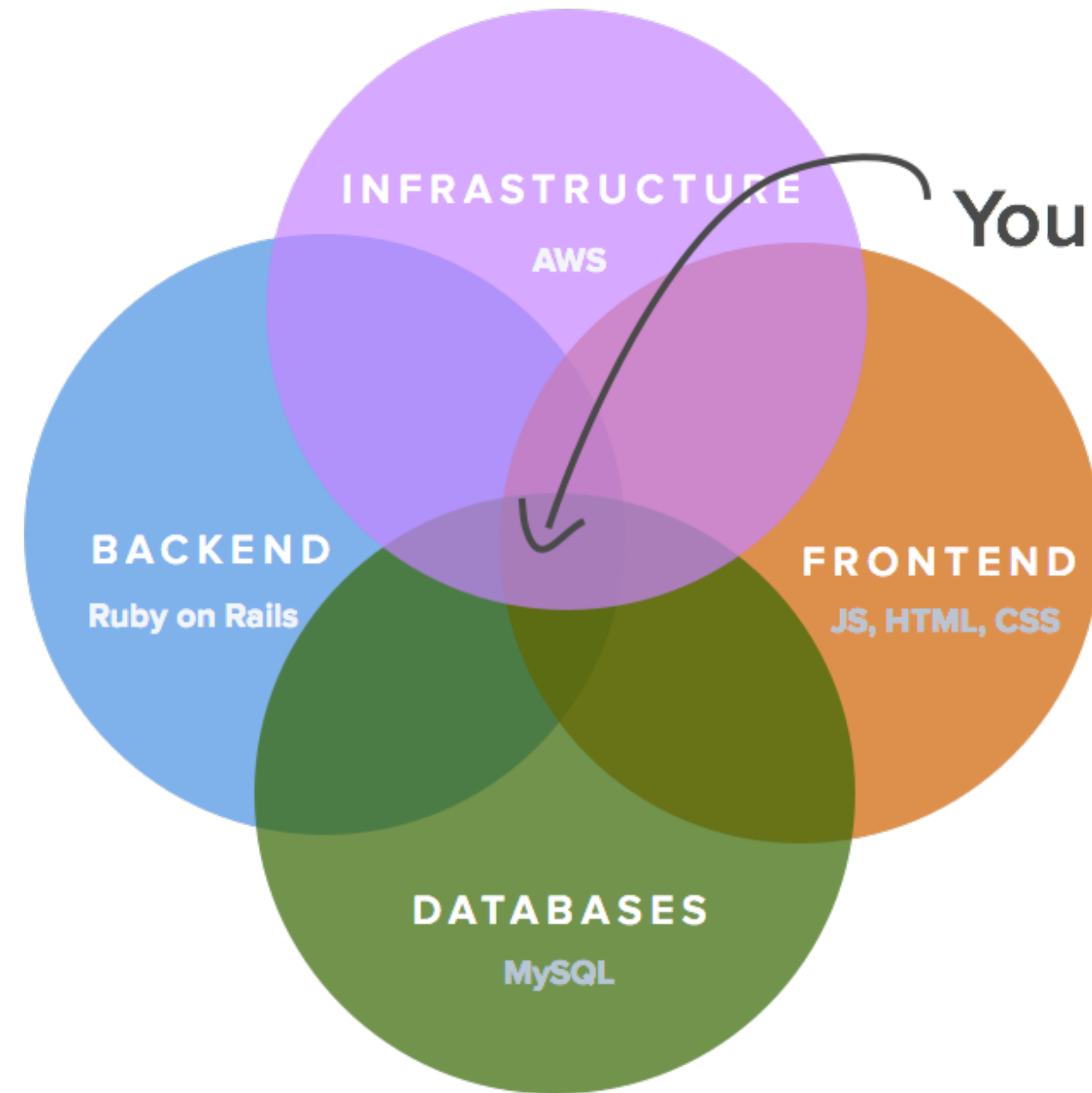


# Узкая специализация





# Fullstack-разработчик



# Удаленная разработка



# Спасибо

Денис Ежков, ITECH.group

[d.ezhkov@itech-group.ru](mailto:d.ezhkov@itech-group.ru)

*Skype:* aka\_skiff

*LinkedIn:* ezhkov