<u>ליאור עסיס</u>

<u>liorbm1@gmail.com</u> : מייל (מגורים : תל אביב, ישראל. טלפון : 0522578962 מגורים : תל אביב, ישראל.

השכלה וקורסים

2017 – הווה : סטודנט שנה ג **במדעי מחשב**, האקדמית ת"א – יפו.

2004 – 2006 : מכללת הכפר הירוק, רמת השרון, הנדסאי בחשמל ואלקטרוניקה.

2002 – 2004 : תיכון הכפר הירוק, רמת השרון, בגרות מלאה

<u>ידע בתחום מדעי המחשב</u>

Java , C#, CPP , Python : שפות

Eclipse, NotePad++, Android Studio, SublimeText3, InteliiJ, Visual Studio 2019 : סביבות פיתוח

Git, Design Patterns, OOP, OpenCV, WinForms, Multi-Threading, Android: טכנולוגיות נוספות

פירוט פרוייקטים

משחק ארבע בשורה:

• שימוש ב winforms לצורך ממשק המשחק. מימוש תוך שימוש בעקרונות winforms ו- OOP.

- .Visual Studio 2017 בסביבת, C# ממומש ב
- https://github.com/LiorA1/objectOrientedProgramming

אפליקציית פייסבוק:

- .Visual Studio 2017 בסביבת C# אפליקציית דסקטופ אשר נכתבה ב
- Façade, Adapter, Singleton, Observer, Decorator, Command כוללת שימוש בתבניות עיצוב:
 - בעלת חיבור לAPI חיצוני (facebook API) והנעזרת בתהליכונים לשם טעינת תוכן מהירה.
 - https://github.com/LiorA1/design-patterns •

אפליקציית אנדרואיד ללימוד ראייה ממוחשבת:

- סpenCV אפליקציה אישית, לא אינטראקטיבית, שנבנתה לשם לימוד עצמי של האלגוריתמים והפונקציות השונות ב
 וכיצד להשתמש בהם.
 - למדתי במסגרתה את הבאים: Edge detection, Erosion, HoughLine, WarpPerspective, pHash וכדומה.
 - בנוסף, יצרתי אלגוריתמים משלי, כדוגמת: זיהוי אובייקטים מאותו הצבע, השוואת תמונות.
 - https://github.com/LiorA1/OpenCV

אפליקציית צילום לאנדרואיד:

- . AutoPic מודלים: וידאו, סטיל ו Camera2 API, המכילה 3 מודלים: וידאו, סטיל ו
- המודל AutoPic, מבוסס על Firebase ML-Kit ומנתח בעזרתו את התמונה ושומר את הטובה ביותר בהתבסס על המצולמים.
- OOP, Design Patterns, Activities/Fragments Life-Cycles, HandlerThread, Locks, המימוש כלל ידע ב: MediaStore, RenderScript, NDK
 - https://vimeo.com/431885246 :UI וידאו המראה את ה • •
 - https://vimeo.com/431886399 :וידאו המראה מקרי שימוש

https://github.com/LiorA1 : gitHub כל הפרוייקטים ב

ניסיון תעסוקתי

. מאבטח, מודיעין אזרחי: 2015 – 2015

שגרירויות זרותמשרדי ממשלה

. שירות צבאי מלא, שחרור בכבוד בדרגת סמ"ר. 2006 – 2009

מסלול לוחם בהנדסה קרבית.

מפקד בפלוגת מסלול, במסגרת התפקיד: התמודדות במצבי לחץ, לימוד חומר מקצועי,

אחריות על ציוד מחלקתי, עבודה כחלק מצוות [פיקוד].

<u>שפות –</u>

עברית – שפת אם. אנגלית – שליטה טובה מאוד (קריאה, כתיבה, דיבור).