

1.) PBO adalah sebuah cara pembuatan program dengan menggunakan konsep "Objek" yang memiliki data dan prosedur yg dikenal dengan method. Atau lebih singkatnya sebuah konsep pembuatan program dengan memecah permasalahan dengan menggunakan objek.

Contoh objek = - Sepeda
- Mobil
- Senter
- Handphone
- TV

2.) a.) Rancangan yang mendefinisikan variabel dan method pada seluruh objek tertentu

Contoh: - class mobil {
- class sepeda {
- class TV {

b.) Sekumpulan software yang terdiri dari variabel dan method - method yg terkait.

Contoh = pada class mobil terdapat Honda, Toyota, dan mitsubishi

c.) method khusus yang akan dieksekusi pada saat pembuatan objek

Contoh = class mobil {

mobil() { }

d.) kumpulan program yang mempunyai nama. Method merupakan sarana bagi programmer untuk memecah program menjadi beberapa bagian dan dapat digunakan berulang ulang

Contoh: pada object mobil terdapat method maju(), mundur(), dan belok()

e.) konsep pemrograman dimana sebuah class dapat menurunkan property dan method yg dimilikinya kepada class lain.

Contoh: - class sepeda extends kendaraan
- class mobil extends kendaraan

5.) polt = banyak

morfisme = bentuk

Sebuah class yg memiliki 2 atau lebih inheritance

Contoh :- class mobil { }

class ban extends mobil { }

class spion extends mobil { }