

שורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים

# פרויקט מסכם

## הוראות כלליות

- מועד ההגשה: 18/01/17 מועד בדיקה: ייקבע בהמשך, במהלך תקופת בחינות מסטר א'.
  - 2. צורת הגשה: בודד/זוגות
  - 3. **מקום ההגשה**: תיבת ההגשה שנפתחה ב moodle.
- מה להגיש? יש להגיש את התיקייה המכילה את הקבצים של הפרויקט (לא רק קובץ ה solution).
  את כל התיקייה יש לארוז כקובץ ZIP ולשלוח אותה לתיבת ההגשה בmoodle.
  הגשה של קבצים לא נכונים תגרור ציון 0.
  יש להוסיף גם קובץ TXT ובו שם משתמש וסיסמא למנהל מערכת.
- 5. **הגשה מאוחרת**: לא תתקבל כל הגשה לאחר מועד הגשה 2, למעט סטודנט שנמצא במילואים או אושפז בבית חולים.
  - 6. דגשים: נא לבצע את העבודה בדיוק על פי הדרישות.
  - 7. תוכנות: יש לכתוב את הפרויקט בתוכנת VS2015 בלבד. פרויקט #SQL ,ASP.NET MVC C, תוכנות: יש לוודא לפני ההגשה כי העבודה פועלת 2012 SERVER. במידה והשתמשתם בגרסאות אחרות, יש לוודא לפני ההגשה כי העבודה פועלת בתוכנות הרשומות ציונה יהיה 0.
  - 8. **העתקות**: נא לא להעתיק. עבודה שתימצא מועתקת "תזכה" את המעתיק והמועתק לציון 0.
    - 9. משקל העבודה בציון הכללי של המעבדה: 100%
  - 10. **בדיקת העבודה**: העבודה תיבדק פרונטלית במעבדה. ציון הבדיקה הפרונטלית יהווה 100% מציון העבודה.

על moodle מומלץ להשתמש בפורום באתר מנת לשתף בעיות ורעיונות.



המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

# העבודה

#### כללי

בהמשך יובאו דרישות העבודה.

- חובה ליישם את כל הדרישות המוצגות.
- צורת עיצוב הטפסים ו/או כל צורת ההצגה נתונה לשיקולכם הבלעדי.
  - מבנה בסיס הנתונים נתון לשיקולכם הבלעדי.
- Microsoft Entity Framework Code First בעבודה עם בסיס הנתונים חובה להשתמש ב •
- מספר ה Controllers ,Models ,Views וכו' נתון לשיקולכם הבלעדי (מעבר למינימום הנדרש), אך חובה ליישם הפרדה בין השכבות, וליצור את הפרויקט כך שיישם עקרונות של OOP.
  - לפחות מסך אחד חייב לעבוד בצורה אסינכרונית ע"י מימוש באמצעות PANGULAR (לא בטוח כי נסיים ללמוד מימוש באמצעות ANGULAR, ניתן ליישם באמצעות ANGULAR ע"י לימוד עצמי).

## <u>הדרישות</u>

עליכם ליצור אתר אינטרנט בנושא כלשהוא. בחירת הנושא לשיקולכם.

בכל אתר צריכים להיות שני חלקים עיקריים:

- 1. מודול מנהל.
- 2. מודול פתוח (ללא צורך בכניסה).

#### חלק מנהל

- 1. מודול מנהל מיועד למנהלי האתר. רק בעלי שם משתמש + סיסמא תואמים יכולים לגשת למודול זה.
  - 2. יכולים להיות מספר מנהלים באתר. יש לנהל את המנהלים וסיסמתם בטבלה בבסיס הנתונים.
- 3. בהתאם לנושא האתר, החליטו מה יוכל המנהל לבצע. לדוגמה צפייה במשתמשי האתר, הוספת פרטים לחנות וכו'.

#### חלק פתוח

- 1. כל גולש יכול לגשת לחלק זה באתר.
- על פי נושא האתר החליטו מה יכול לבצע המשתמש בחלק זה. לדוגמה: צפייה במוצרי ... חנות ווירטואלית.
- 3. יש לאפשר רישום כמשתמש רגיל באתר. שם המשתמש וסיסמתו ירשמו בבסיס הנתונים.

המכללה האקדמית להנדסה סמי שמעון (ע"ר)



המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

#### דרישות חובה מינימאליות

- 1. הפרויקט יכיל לפחות שני Controllers.
- 2. הפרויקט יכיל לפחות 5 מסכים משתנים.
- 3. לפחות בדף אחד בפרויקט יש לעבוד עם Asynchronous operations על ידי שימוש ב JQuery א Angular בדף אחד בפרויקט יש לעבוד עם Angular SON.
  - 4. הצגת מידע חייבת להתבצע לפחות במקום אחד ע"י שימוש בטבלת HTML.
    - 5. חובה להשתמש באובייקט WebGrid לפחות במקום אחד.
    - יש להשתמש לפחות ב 4 טבלאות בבסיס הנתונים (לא כולל Views).
      - 7. יש למנוע כפילויות בקוד ע"י שימוש ב Partial Views, מחלקות וכו'.

#### עיצוב

- . אי ושם דגש בבדיקה על העיצוב, אך חובה ליצור טפסים בתוך טבלאות HTML בסיסיות.
  - וכד'). bootstrap) אין חובה להשתמש בספריות עיצוב חיצוניות

#### בונוסים

- עיצוב משודרג •
- הצפנת סיסמאות משתמשים
  - תוספות שלא נלמדו.

ערך הבונוס יכול לנוע בין 1-20 נק' וזאת בהתאם לסיבוכיות של התוספות ומידת ההשקעה הנדרשת.

## הערות כלליות:

- חובה לרשום הערות בקוד #C# בלבד).
- תכננו מראש את בסיס הנתונים לפני תחילת העבודה.
- Entity Framework Code First בעזרת בצע <u>רק</u> בעזרת •

# !!!!อก£3ออ