

PLAN DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE

1. INFORMACIÓN GENERAL

Apellidos y Nombres:	GALLEGOS CASTILLA, Jhimmy Anderson	ID: 1321258
Dirección Zonal/CFP:	Ica-Ayacucho / Ayacucho	
Carrera:	Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial	Semestre: VI
Curso/ Mód. Formativo	Redes Neuronales	
Tema del Trabajo:	Construyamos una Red Neuronal con Excel	

2. PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

Nº	ACTIVIDADES/ ENTREGABLES	CRONOGRAMA/ FECHA DE ENTREGA									
1	Determinar las entradas y salidas	25/04									
2	Determinar el algoritmo		02/05								
3	Elaboración sobre redes neuronales			09/05							
4											

3. PREGUNTAS GUIA

Durante la investigación de estudio, debes obtener las respuestas a las siguientes interrogantes:

Nº	PREGUNTAS
1	¿Qué es una Red Neuronal?
2	¿Qué especificaciones debe tener una red neuronal genérica?
3	¿Cuántas capas tiene tu red neuronal creada?
4	¿En qué consiste algoritmo base?
5	¿En qué consiste una gráfica de input y output para que te ayude a diseñar mejor?

HOJA DE RESPUESTAS A LAS PREGUNTAS GUÍA

1.	¿Qué es una Red Neuronal?
Una red neuronal es un tipo de modelo computacional inspirado en el cerebro humano que se utiliza para procesar información y realizar tareas complejas de aprendizaje automático.	
2.	¿Qué especificaciones debe tener una red neuronal genérica?
Para diseñar una red neuronal genérica se deben considerar aspectos como la arquitectura de la red, las funciones de activación, el algoritmo de optimización, la función de pérdida y la tasa de aprendizaje. La elección de estas especificaciones dependerá del problema que se esté abordando y de los recursos disponibles. También es importante considerar otros factores como el conjunto de datos utilizado y la regularización.	
3.	¿Cuántas capas tiene tu red neuronal creada?
Las capas que se usa en este proyecto son 3 uno para la capa de entrada (input) que recoge datos que se ingresa por teclado, otro es la capa de intermedia o capa oculta (Hidden Layer) por ultimo la capa donde se calcula el precio.	
4.	¿En qué consiste algoritmo base?
El algoritmo base se utiliza para resolver un problema de aprendizaje automático, para comparar con otros algoritmos más complejos y mejorar los resultados del modelo.	
5.	¿En qué consiste una gráfica de input y output para que te ayude a diseñar mejor?
Una gráfica de input y output es una representación visual que muestra cómo se transforma la entrada en la salida a través de una red neuronal.	

HOJA DE PLANIFICACIÓN

PROCESO DE EJECUCIÓN

INSTRUCCIONES: debes ser lo más explícito posible. Los gráficos ayudan a transmitir mejor las ideas. No olvides los aspectos de calidad, medio ambiente y SHI.

DIBUJO / ESQUEMA/ DIAGRAMA

	Input				Hiddeeen layer				
	Variables	Coeficientes			Variables	Coeficientes		Precio	
				1.fabrica	750	6		1400	
Area	300	2		2. Edificio historico	450	100			
Baños	1	150		3.Apartamento	1400	1			
Habitaciones	2	100							
Edad(Años)	9	50		Necesidad	3				

- En la sección “Variables – Coeficientes - Coeficientes” hace referencia a la capa de entrada (input) que ingresara el usuario por teclado.
- En la sección “Variables” hace referencia a la capa oculta (Hidden Layer)
- En la sección “Precio” se muestra la capa de salida.

LISTA DE RECURSOS

INSTRUCCIONES: completa la lista de recursos necesarios para la ejecución del trabajo.

1. MÁQUINAS Y EQUIPOS

Laptop

2. HERRAMIENTAS E INSTRUMENTOS

Microsoft Excel
Blackboard

3. MATERIALES E INSUMOS

Internet