

Preguntas tipo examen Scrum Fundamentals Certified por el organismo internacional SCRUMstudy 4ta Edición

A continuación, responderemos las siguientes preguntas durante el curso:

Principios de Scrum:

1. ¿Cuál de las siguientes opciones, si fuera verdadera, NO promueve la transparencia en los proyectos de Scrum?

1. La Declaración de la visión del proyecto puede ser vista por todos los stakeholders y el Equipo Scrum.
2. El Backlog Priorizado del Producto con las historias de usuario priorizadas que puede ser visto dentro y fuera del Equipo Scrum.
3. El Cronograma de planificación del lanzamiento puede ser coordinado con varios Equipos Scrum.
4. Los Burndown Charts pueden ser vistos solamente por el Equipo Scrum y el Scrum Master.

2. ¿Cuál de los siguientes pares está incorrectamente relacionado?

1. Entrega priorizada: Enfoque único en el valor de negocio.
2. Apropiación: Adaptar la tecnología a la situación propia.
3. Adaptación: La identificación de riesgos se lleva a cabo en forma iterativa a lo largo del proyecto.
4. Colaboración: los stakeholders y el equipo de desarrollo interactúan constantemente

3. A continuación se muestran algunas de las principales metas de un equipo auto-organizado. Identifique la opción incorrecta:

- A. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo
- B. Crear tareas independientemente
- C. Actualizar conocimientos y habilidades con frecuencia
- D. Agregar a nuevos miembros al equipo cuando sea necesaria una nueva habilidad
- E. Aplicar al trabajo actual el conocimiento previamente obtenido, así como la experiencia al ser un equipo interfuncional

1. A y B
2. D
3. B y C
4. E

4. ¿Cuál de los siguientes NO es una de las principales metas de un equipo de Scrum auto-organizados?

1. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo durante el proceso de Crear el Sprint Backlog
2. Aplicar y aprovechar su experiencia de ser un equipo interfuncional para trabajar en las tareas
3. Asegurar que el equipo funcione sin problemas y solicite la resignación de miembros del equipo en caso de un conflicto
4. Aclarar cualquier discrepancia o duda y estar abierto al aprendizaje de nuevas cosas.

5. ¿Cuál de las siguientes reuniones no tiene Time-box?

1. Daily Standup
2. Reunión de Scrum de Scrums
3. Reunión de planificación del sprint
4. Reunión de revisión del sprint

Principios de Scrum:

6. ¿Qué rol es responsable de la colaboración entre varios Equipos de Scrum en un proyecto con cuatro o más equipos?

1. Jefe Scrum Master (Chief Scrum Master)
2. Propietario del producto
3. Propietario principal del producto
4. Vendedor (proveedor)

7. Lucas ha sido nombrado Product Owner para la construcción de un sistema de monorriel en la ciudad de Lowenham. Dentro de sus funciones como Product Owner, ¿Cuál de las siguientes NO le ayudará a Lucas a asegurar que los entregables del proyecto sean entregados en forma iterativa?

1. Asegurar que las épicas sean desarrolladas en la fase de Inicio y no se modifiquen después durante el proceso.
2. Asegurar que cada historia de usuario complejo se divide mediante una elaboración progresiva durante procesos posteriores
3. Enfocarse en el valor y en su entrega constante con cada sprint
4. Asegurar que el Equipo Scrum entienda claramente las historias de usuario en el Sprint Backlog

8. ¿Cuál de los siguientes roles es responsable de proporcionar los lineamientos de calidad que pudieran ser relevantes en todos los proyectos de Scrum en la organización?

1. Scrum Master
2. Chief Scrum Master
3. Scrum Guidance Body
4. Program Product Owner

9. Una empresa que fabrica hélices de barcos tiene una baja tasa de satisfacción del cliente. La empresa pudo haber evitado la situación si hubiera aplicado el marco de trabajo de Scrum, ya que así hubiera asegurado que cualquier solicitud de cambio presentada por el cliente fuera incluida como parte del proyecto y que el equipo desarrollara los entregables que mejor se adaptaran al entorno empresarial. ¿Qué aspecto de Scrum se enfatiza en este ejemplo?

1. Priorización basada en valor
2. Apropiación
3. Desarrollo iterativo
4. Transparencia

10. La flexibilidad en los proyectos de Scrum se logra mediante:

1. Equipos especializados
2. Planificación detallada por adelantado
3. Priorización basada en valor
4. Entrega no iterativa

Procesos de Scrum:

11. La empresa de desarrollo de software Zeal Solutions ha decidido implementar Scrum en uno de sus proyectos. ¿Cuál sería el primer paso en el ciclo de Scrum?

1. Reunión de refinamiento del backlog priorizado del producto
2. Reunión de los interesados del negocio
3. Reunión de planificación del sprint
4. Reunión de planificación de la liberación

12. El aprendizaje constante es un aspecto importante de los proyectos de Scrum. El ciclo de inspección-adaptación es altamente adecuado para el aprendizaje constante. ¿Cuál de las siguientes reuniones le brinda al Equipo Scrum las oportunidades de Inspección-adaptación?

1. Reunión de planificación del lanzamiento
2. Scrum diario
3. Reunión de retrospectiva del sprint
4. Reunión de planificación del sprint

13. ¿Cuál de las siguientes no es una fase de Scrum?

1. Inicio
2. Cierre del proyecto
3. Planificación y estimación
4. Revisión y retrospectiva

14. ¿De qué fase forman parte los procesos Retrospectiva del sprint y Demostrar y validar el sprint?

1. Inicio
2. Planificación y estimación
3. Implementación
4. Revisión y retrospectiva

15. ¿Cuál de los siguientes procesos facilita la elaboración progresiva de los requerimientos del proyecto en Scrum?

1. Realizar el Daily Standup
2. Enviar entregables
3. Refinamiento del Backlog Priorizado del Producto
4. Retrospectiva del sprint

Scrum vs Gestión tradicional de proyectos

16. La siguiente tabla muestra las diferencias entre Scrum y la gestión tradicional de proyecto. Identifique los errores en las columnas B y C de la tabla y seleccione la opción que enumere correctamente tales errores:

Columna A (Criterios)	Columna B – Scrum	Columna C – Tradicional
Planificación por adelantado Garantía de calidad Liderazgo Participación del cliente	I. Alta II. Centrado en el Proyecto/Programa/Portafolio III. Liderazgo IV. Alta a lo largo del proyecto	V. Alta VI. Centrado en procesos VII. Cooperación y trabajo en equipo VIII. Alta a lo largo del proyecto

1. III – VI
2. III – V –VI
3. I-II-VII-VIII
4. III-IV-VI

Ahora es tiempo de practicar, responde cada una de las siguientes preguntas por tu cuenta, todo el material lo vimos en clase.

Principios de Scrum:

17. Scrum fomenta el estilo_____de liderazgo

1. Comando y Control
2. Transaccional
3. Transformacional
4. Colaborativo

18. El principio de Scrum del Control del proceso empírico se basa en tres ideas principales. ¿Cuál de las siguientes NO es una idea en el Control del proceso empírico?

1. Adaptación
2. Inspección
3. Transparencia
4. Velocidad

19. Todas las siguientes son metas de un equipo autoorganizado, EXCEPTO:

1. Aumento constante del conocimiento
2. Buscan entregar el máximo valor de negocio en el menor tiempo posible
3. Eliminan los impedimentos del desarrollo
4. Crear y gestionan las tareas en forma independiente

20. En Scrum, la colaboración se refiere al trabajo conjunto del equipo principal de Scrum con los interesados del negocio para crear y validar los entregables del proyecto con el fin de cumplir las metas plasmadas en la visión del proyecto. ¿Cuáles son las tres dimensiones de este principio?

1. Conocimiento, articulación y apropiación
2. Transparencia, precisión y coordinación
3. Perfección, cooperación y comprensión
4. Honestidad, capacidad de respuesta y adaptabilidad

21. ¿Cuál de los siguientes NO es un beneficio de la colaboración en los proyectos de Scrum?

1. La mejora continua que lleva a mejores procesos
2. Una competencia mayor dentro del equipo
3. Menores solicitudes de cambio, que reducen la reelaboración
4. Mitigación de riesgos, lo cual aumenta la eficiencia

22. ¿Cuál de los siguientes NO es un resultado de la co-ubicación en Scrum?

1. Las preguntas se responden rápidamente
2. Los problemas se solucionarán en el momento
3. Mayor desconfianza, ya que los miembros de un equipo co-ubicado tienen mayor proximidad entre si
4. Hay menor fricción entre las interacciones

23. ¿Cuál de los siguientes principios de Scrum facilita la gestión de cambios y el desarrollo de productos adecuados para su fin?

1. Boxeo de tiempo
2. Desarrollo iterativo
3. Priorización basada en valor
4. Autoorganización

24. ¿Cuál de los siguientes NO es un principio de Scrum?

1. Colaboración
2. Desarrollo iterativo
3. Presentación de informes refinada/Priorización basada en riesgo
4. Priorización basada en valores

25. ¿Cuál de las siguientes reuniones no tiene Time-box (límite de tiempo) y se puede hacer de forma virtual en entorno virtual?

1. Reunión de planificación del sprint
2. Reunión de retrospectiva del proyecto/Reunión de retrospectiva de la liberación
3. Reunión de revisión del sprint
4. Daily Standup

26. La empresa Terson Technologies trabaja en un proyecto de desarrollo de software para una aerolínea, y el proyecto tiene una duración de un mes. El Time-boxing es un importante principio de Scrum. ¿Cuál de los siguientes pares está incorrectamente relacionado según la práctica general de Scrum?

1. Daily Standup: 15 minutos
2. Reunión de retrospectiva del sprint: 8 horas
3. Reunión de planificación del sprint: 8 horas
4. Reunión de revisión del sprint: 4 horas

27. El Time-boxing es un principio importante de Scrum. Identifique el enunciado incorrecto:

1. Un sprint tiene un Time-box de 1 a 6 semanas; Una reunión de Planificación del sprint tiene un Time-box de 8 horas por un sprint de un mes, un Daily Standup tiene un Time-Box de 15 minutos
2. Un Daily Standup tiene un Time-box de 15 minutos; una reunión de revisión del sprint tiene un Time-box de 4 horas por un sprint de un mes; un sprint tiene un Time-box de 1 a 6 semanas.
3. Una Reunión de revisión del sprint tiene un Time-box de 6 horas por un sprint de un mes; un Reunión de retrospectiva del sprint tiene un Time-box de 8 horas por un sprint de un mes; Una reunión de planificación del sprint tiene un Time-box de 8 horas por un sprint de una semana
4. Una Reunión de retrospectiva del sprint tiene un Time-box de 4 horas por un sprint de un mes; un Daily Standup tiene un Time-box de 15 minutos; un sprint tiene un Time-box de 1 a 6 semanas.

28. Según la Guía del SBOK, ¿cuál de las siguientes opciones NO es un principio de Scrum?

1. Colaboración
2. Desarrollo iterativo
3. Gestión por etapas
4. Priorización basada en valor

Aspectos de Scrum:

29. Usted es Product Owner en un proyecto de Scrum para el desarrollo de proyectos. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre su proyecto es FALSA?

1. El cliente aun no entiende bien lo que será el producto final
2. El proyecto asegura la incorporación afectiva y oportuna de la retroalimentación recibida
3. El proyecto creará entregables al punto de planificación
4. Los procesos y herramientas pueden adaptarse y ajustarse según los requisitos cambiantes del negocio

30. Patricio es responsable de comunicar al Equipo Scrum los requisitos del cliente. ¿Cuál es el rol de Patricio en el Equipo Principal de Scrum?

1. Propietario del producto
2. Maestro Scrum
3. Jefe Scrum Master
4. Líder del equipo

31. ¿Cuál es el tamaño recomendado de un equipo en un proyecto de Scrum?

1. De 1 a 4 miembros
2. De 6 a 10 miembros
3. De 15 a 20 miembros
4. El tamaño del equipo depende del tamaño y la complejidad del proyecto

32. ¿La empresa QueenSuit está desarrollando un sitio web para un cliente y busca implementar la entrega basada en valor. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre la entrega basada en valor NO es verdadera?

1. Priorizar requerimientos de alto valor en la parte superior del Backlog Priorizado del Producto.
2. Identificar incertidumbres y atenderlas solamente durante la reunión de retrospectiva del sprint
3. Trabajar estrechamente con los stakeholders del Proyecto y mostrarles los incrementos del producto a medida que se desarrolla cada uno
4. Crear entregables con base en las prioridades determinadas a fin de permitir la producción de incrementos del producto potencialmente enviabiles durante cada sprint

33. ¿Mediante cuál de las siguientes opciones NO se logra la flexibilidad en Scrum?

1. Desarrollo iterativo del producto
2. Priorización basada en el valor del cliente
3. Boxeo de tiempo
4. Alta velocidad

34. ¿Quién puede utilizar la Guía SBOK como referencia y guía de información?

1. Únicamente practicantes de Scrum con experiencia
2. Es más adecuada para personas sin conocimiento o experiencia previa de Scrum u otro método de gestión de proyectos
3. No la pueden utilizar practicantes con experiencia ni practicantes experimentados
4. La pueden usar practicantes experimentados, así como personas sin experiencia previa o conocimiento de Scrum u otros métodos de gestión de proyectos

35. Los riesgos deben ser identificados, evaluados y atendidos con base en los siguientes dos factores:

1. Posibilidad e impacto
2. Probabilidad e impacto
3. Cambio e impacto
4. Probabilidad y severidad

36. ¿Cuáles son las dos categorías de riesgo?

1. Cuestiones y amenazas
2. Cuestiones y problemas
3. Cambio y oportunidades
4. Amenazas y oportunidades

Aspectos de Scrum:

37. La reunión de retrospectiva del sprint se lleva a cabo el último día de un sprint. En este contexto, ¿cuál de las siguientes opciones NO es una meta de dicha reunión?

1. Identificar las cosas que el equipo debe seguir haciendo que sirven de mejores prácticas
2. Identificar las cosas que el equipo debe dejar de hacer para procesar problemas y embotellamientos
3. Identificar a los miembros del equipo que fueron fundamentales para el éxito del sprint
4. Identificar las cosas que el equipo debe empezar a hacer

38. Una empresa exitosa ha estado entregando consistentemente a los clientes incrementos de un producto complejo, incluso cuando el mercado es altamente competitivo, volátil e incierto. La clave de éxito del proyecto radica en la implementación de Scrum, que es un framework adaptativo ágil. ¿Cuál de los siguientes se puede atribuir a la fortaleza de Scrum?

1. El uso de un coach en forma de un Scrum Master quien guía y enseña constantemente al equipo durante la fase de desarrollo y es el único punto de contacto para cualquier comunicación entre el equipo y el Product Owner
2. El uso del Product Owner quien es el único(a) responsable de la entrega del proyecto, en vez de involucrar a varios administradores responsables del proyecto
3. El uso de equipos interfuncionales, auto-organizados y empoderados
4. El uso de artefactos tales como el Product Backlog y gráficas para mantener alerta a los desarrolladores a fin de acelerar el proceso de desarrollo

Beneficios Scrum

39. A continuación se presenta un listado de varios beneficios de Scrum. ¿Cuál de las siguientes opciones NO es un beneficio de Scrum?

1. Adaptabilidad - Entrega continua de valor - Ambiente de alta confianza
2. Retroalimentación constante - Ritmo sostenido - Propiedad colectiva
3. Planificación detallada por adelantado - Ambiente controlado - Delegación de autoridad
4. Mejora continua - Centrado en el cliente - Alta velocidad

40. ¿Cuál de los siguientes NO es un beneficio del uso de Scrum en los proyectos?

1. Transparencia
2. Centrado en el cliente
3. Propiedad individual
4. Mejora continua