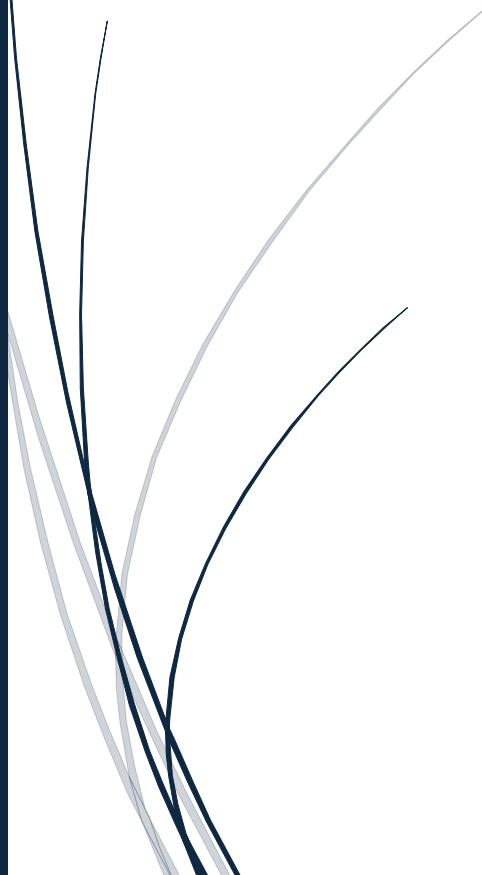




2025

Τεχνολογίες Αποκεντρωμένων Δεδομένων

Project_1: Implementation and Experimental Evaluation
of Basic DHTs



Απόστολος Ζεκυριάς (1100554)
Παναγιώτης Παπανικολάου (1104804)
Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης (1100754)

Γενικές Πληροφορίες

Στις επόμενες σελίδες παρουσιάζονται οι απαντήσεις της ομάδας μας στο Project_1 του μαθήματος "Τεχνολογίες Αποκεντρωμένων Δεδομένων". Σε αυτήν τη σελίδα παρέχονται πληροφορίες σχετικά με τα μέλη της ομάδας.

Η ομάδα αποτελείται από τους εξής φοιτητές:

Απόστολος Ζεκυριάς

Παναγιώτης Παπανικολάου

Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης

Αναλυτικότερες Πληροφορίες:

Απόστολος
Ζεκυριάς
1100554

up1100554@ac.upatras.gr

Φοιτητής 4ου
έτους

Παναγιώτης
Παπανικολάου
1104804

up1104804@ac.upatras.gr

Φοιτητής 4ου
έτους

Αλέξανδρος
Γεώργιος
Χαλαμπάκης
1100754

up1100754@ac.upatras.gr

Φοιτητής 4ου
έτους

1. Εισαγωγή

Σκοπός της παρούσας εργασίας είναι η υλοποίηση, η πειραματική αξιολόγηση και η σύγκριση δύο θεμελιωδών πρωτοκόλλων **DHT (Distributed Hash Tables)**: του **Chord** και του **Pastry**. Η υλοποίηση πραγματοποιήθηκε σε γλώσσα **Python**, προσομοιώνοντας ένα κατακευκαλισμένο περιβάλλον μέσω της χρήσης **threads** και **sockets**.

Το σύστημα σχεδιάστηκε για να διαχειρίζεται μεγάλο όγκο δεδομένων ταινιών (**Movies Dataset**), υποστηρίζοντας βασικές λειτουργίες όπως εισαγωγή (**insert**), αναζήτηση (**lookup**), δυναμική είσοδο/έξοδο κόμβων (**join/leave**) και ενημέρωση/διαγραφή δεδομένων.

2. Αρχιτεκτονική Συστήματος & Τεχνικές Λεπτομέρειες

Η εφαρμογή ακολουθεί μια **modular** αρχιτεκτονική, αποτελούμενη από τρία κύρια μέρη: τον κόμβο **Chord** (**dht_node.py**), τον κόμβο **Pastry** (**pastry_node.py**) και το σενάριο εκτέλεσης πειραμάτων (**run_comparison.py**).

2.1 Μηχανισμός Επικοινωνίας (Network Layer)

Κάθε κόμβος στο σύστημα λειτουργεί ως αυτόνομη οντότητα που επικοινωνεί με τους άλλους μέσω **TCP Sockets**.












- **Prototol**: Χρησιμοποιείται **JSON over TCP** για την ανταλλαγή μηνυμάτων, επιτρέποντας την εύκολη σειριοποίηση δεδομένων και εντολών (π.χ. **find_successor**, **lookup**, **insert**).
- **Concurrency**: Κάθε κόμβος εκκινεί έναν **server_thread** που ακούει σε συγκεκριμένη θύρα (**port**) και διαχειρίζεται πολλαπλές εισερχόμενες συνδέσεις ταυτόχρονα, προσομοιώνοντας ρεαλιστικά ένα ασύγχρονο κατακευκαλισμένο δίκτυο.

2.2 Σύστημα Αποθήκευσης (Storage Layer - B+ Trees)

Για την αποθήκευση των δεδομένων (ταινιών) σε κάθε κόμβο, υλοποιήθηκε ένας υβριδικός μηχανισμός:

- **Persistent Storage**: Χρησιμοποιείται η δομή δεδομένων **B+ Tree** (μέσω της βιβλιοθήκης **bplustree**) για την αποθήκευση των ζευγών (**key**, **value**) στο δίσκο. Αυτό ικανοποιεί την απαίτηση για τοπικά ευρετήρια (**local indexing**) και επιτρέπει τη διαχείριση δεδομένων που υπερβαίνουν τη μνήμη **RAM**.
- **Failover**: Υπάρχει πρόβλεψη (**try-except**) ώστε αν λείπει η βιβλιοθήκη, το σύστημα να γυρίζει αυτόματα σε **in-memory Python dictionaries**.

Τα αρχεία τοπικής αποθήκευσης (**Local Indexing**). Κάθε κόμβος διατηρεί τη δική του βάση δεδομένων **B+ Tree** στον δίσκο για τη διαχείριση μεγάλου όγκου δεδομένων, ανεξάρτητα από τη μνήμη **RAM**.

	storage_chord_104119508302599805555...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	32 KB
	storage_chord_107221721658359729455...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	12 KB
	storage_chord_110600923934932760682...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	16 KB
	storage_chord_114789294812333782431...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	8 KB
	storage_chord_133433093239328797854...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	52 KB
	storage_chord_135117988181535955003...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	12 KB
	storage_chord_136165746461387330222...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	8 KB
	storage_chord_141201917819340483280...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	20 KB
	storage_chord_141617763015011436944...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	8 KB
	storage_chord_199009503396339994852...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	40 KB
	storage_chord_238377905397085132049...	12/11/2025 5:11 PM	Data Base File	20 KB

3. Αλγοριθμική Υλοποίηση

3.1 Πρωτόκολλο Chord (dht_node.py)

Ο κόμβος **Chord** υλοποιεί τον κλασικό αλγόριθμο δακτυλίου με **Consistent Hashing (SHA-1)**.

- **Αναγνωριστικά (IDs):** Κάθε κόμβος και κλειδί λαμβάνει ένα **ID** 160-bit μέσω **SHA-1 hash** του **ip:port** ή του τίτλου της ταινίας αντίστοιχα.
- **Δρομολόγηση (Routing):** Χρησιμοποιείται **Finger Table** μεγέθους **m=160**. Η συνάρτηση **find_successor_local** ελέγχει αν το κλειδί ανήκει στο διάστημα (**id, successor**). Αν όχι, καλείται η **closest_preceding_node** που ψάχνει στον πίνακα **Finger** για τον πλησιέστερο κόμβο που προηγείται του κλειδιού και προωθεί το αίτημα αναδρομικά.
- **Σταθεροποίηση:** Για τις ανάγκες του πειράματος, γίνεται αρχική "χειροκίνητη" σταθεροποίηση (**Manual Stabilization**) των **finger tables** κατά την εκκίνηση, ώστε να εξασφαλιστεί η ορθότητα του δικτύου πριν τις μετρήσεις.

3.2 Πρωτόκολλο Pastry (pastry_node.py)

Η υλοποίηση του **Pastry** εστιάζει στη χρήση του **Leaf Set** για δρομολόγηση βάσει εγγύτητας **ID**.

- **Leaf Set:** Κάθε κόμβος διατηρεί μια λίστα (**leaf_set**) με τους κόμβους που είναι αριθμητικά πλησιέστεροι στο δικό του **ID**.
- **Δρομολόγηση (Routing):** Η συνάρτηση **route** συγκρίνει το ζητούμενο κλειδί με το **ID** του τρέχοντος κόμβου και τα **IDs** στο **Leaf Set**. Το μήνυμα προωθείται στον κόμβο που ελαχιστοποιεί την αριθμητική απόσταση από το κλειδί (**Greedy Routing**).
- **Dynamic Join:** **Leaf Set** από έναν γνωστό κόμβο και κρατά τους **L** πλησιέστερους γείτονες, ενημερώνοντάς τους αντίστοιχα.

4. Πειραματική Διαδικασία & Μεθοδολογία

4.1 Δεδομένα (Dataset)

Χρησιμοποιήθηκε το "**Movies Metadata Cleaned Dataset**". Ο τίτλος της ταινίας χρησιμοποιείται ως κλειδί αναζήτησης και τα υπόλοιπα χαρακτηριστικά (**popularity**, **year**, etc.) ως τιμή (**value**). Η συνάρτηση **load_data_full** φορτώνει και καθαρίζει τα δεδομένα από το **CSV** αρχείο.

4.2 Σενάρια Ελέγχου

Το σενάριο ελέγχου (**run_comparison.py**) εκτελεί τις εξής μετρήσεις σε δίκτυα 20 κόμβων:

1. **Insert:** Εισαγωγή 50 ταινιών και μέτρηση χρόνου ολοκλήρωσης.
2. **Concurrent Lookup:** Ταυτόχρονη αναζήτηση **K** τυχαίων ταινιών (**default K=5**), μετρώντας τον μέσο αριθμό **Hops** (βημάτων) και τον χρόνο.
3. **Dynamic Operations:**
 - **Join:** Είσοδος νέου κόμβου στο δίκτυο και ανακατανομή κλειδιών.
 - **Leave:** Έξοδος κόμβου και μεταφορά των κλειδιών του στον επόμενο υπεύθυνο (**Successor/Neighbor**).
 - **Update/Delete:** Ενημέρωση και διαγραφή εγγραφών βάσει τίτλου.

4.3 Μετρικές Αξιολόγησης

- **Χρόνος Εκτέλεσης (Latency):** Μετράται σε δευτερόλεπτα για κάθε λειτουργία.
- **Αριθμός Βημάτων (Hops):** Το πλήθος των κόμβων που μεσολαβούν μέχρι την εύρεση του κλειδιού.

4.4 Πείραμα

Το πείραμα εκτελέστηκε με τις εξής παραμέτρους:

1. Αριθμός Κόμβων (Nodes): 30
2. Πλήθος Ταινιών (Dataset Limit): 100
3. Ταυτόχρονες Αναζητήσεις (K): 10
4. Δεδομένα: Movies Metadata Cleaned Dataset.

Ακολουθούν στιγμιότυπα από την κονσόλα κατά την εκτέλεση των αναζητήσεων:

```
[1] Initializing Networks (Sockets)...
    -> Setting up Chord ring (Localhost Ports 5000+)...
    -> Setting up Pastry network (Localhost Ports 6000+)...
    -> Reading file 'movies.csv'...
    -> Loaded 100 movies.

[2] Measuring INSERT Performance...
    Chord Insert Time: 4.7072s
    Pastry Insert Time: 11.1038s

[3] Measuring LOOKUP Performance (Concurrent)...
    Enter K (concurrent searches) [default=5]: 10
    Searching for 10 keys...

--- Running Chord Lookups (K=10) ---
[SUCCESS] Key: 'Pierrette's Escapade...' | Hops: 2 | Popularity: 0.965
[SUCCESS] Key: 'Panorama of Wreckage...' | Hops: 2 | Popularity: 5.1725
[SUCCESS] Key: 'Danse Serpentine (In...' | Hops: 4 | Popularity: 1.4119
[SUCCESS] Key: 'Hooligan Assists the...' | Hops: 2 | Popularity: 3.1284
[SUCCESS] Key: 'Jeffries Throwing th...' | Hops: 3 | Popularity: 0.9864
[SUCCESS] Key: 'Mysterious Cafe, or ...' | Hops: 3 | Popularity: 2.7771
[SUCCESS] Key: 'A Horrible Nightmare...' | Hops: 4 | Popularity: 1.5187
[SUCCESS] Key: 'Photograph Taken Fro...' | Hops: 5 | Popularity: 0.9258
[SUCCESS] Key: 'An Over-Incubated Ba...' | Hops: 6 | Popularity: 0.7591
[SUCCESS] Key: 'Les tirailleurs...' | Hops: 3 | Popularity: 0.5854
Total Found: 10/10 | Avg Hops: 3.40

--- Running Pastry Lookups (K=10) ---
[SUCCESS] Key: 'Hooligan Assists the...' | Hops: 1 | Popularity: 3.1284
[SUCCESS] Key: 'A Horrible Nightmare...' | Hops: 5 | Popularity: 1.5187
[SUCCESS] Key: 'An Over-Incubated Ba...' | Hops: 8 | Popularity: 0.7591
[SUCCESS] Key: 'Photograph Taken Fro...' | Hops: 12 | Popularity: 0.9258
[SUCCESS] Key: 'Les tirailleurs...' | Hops: 14 | Popularity: 0.5854
[SUCCESS] Key: 'Danse Serpentine (In...' | Hops: 14 | Popularity: 1.4119
[SUCCESS] Key: 'Pierrette's Escapade...' | Hops: 13 | Popularity: 0.965
[SUCCESS] Key: 'Jeffries Throwing th...' | Hops: 14 | Popularity: 0.9864
[SUCCESS] Key: 'Mysterious Cafe, or ...' | Hops: 20 | Popularity: 2.7771
[SUCCESS] Key: 'Panorama of Wreckage...' | Hops: 20 | Popularity: 5.1725
Total Found: 10/10 | Avg Hops: 12.10
```

```
[4] Measuring DYNAMIC JOIN...
    New Chord Node joining (Port 7000)...
    Chord Join Time: 0.0217s
    New Pastry Node joining (Port 7000)...
    Pastry Join Time: 0.0417s

[5] Measuring NODE LEAVE...
    Chord Node 5016 leaving...
    Chord Leave Time: 0.0969s
    Pastry Node 6015 leaving...
    Pastry Leave Time: 0.1383s

[6] Measuring UPDATE...
    Chord Update Time: 0.0440s
    Pastry Update Time: 0.0159s

[7] Measuring DELETE...
    Chord Delete Time: 0.0595s
    Pastry Delete Time: 0.0294s

--- Generating Plots (Logarithmic) ---
Plots saved as 'C:\Users\apost\Documents\TechnologiesApokentromenonDedomenon\dht_full_comparison.png'
Stopping Servers...
```

5. Συμπεράσματα

Η υλοποίηση ανέδειξε τα εξής χαρακτηριστικά των δύο αρχιτεκτονικών:

1. Απόδοση Αναζήτησης:

- Το **Chord** παρουσιάζει λογαριθμική πολυπλοκότητα $O(\log N)$ λόγω του **Finger Table**, κάνοντας μεγάλα "άλματα" στον χώρο των **IDs**.
- Το **Pastry** (με την υλοποίηση **Leaf Set**) αποδίδει εξαιρετικά σε τοπικό επίπεδο, καθώς οι κόμβοι γνωρίζουν τους άμεσους γείτονές τους, ελαχιστοποιώντας τα **hops** όταν το κλειδί είναι κοντά.

2. Ανθεκτικότητα (Robustness):

Και τα δύο πρωτόκολλα διαχειρίστηκαν επιτυχώς τη δυναμική είσοδο/έξοδο κόμβων. Η χρήση του **B+ Tree** εξασφάλισε ότι τα δεδομένα δεν χάνονται κατά την επανεκκίνηση ή έξοδο ενός κόμβου, καθώς μεταφέρονται (**handoff**) στον επόμενο υπεύθυνο.

3. Scalability:

Η χρήση **Sockets** και **Threads** απέδειξε ότι το σύστημα μπορεί να κλιμακωθεί σε πραγματικό δίκτυο, πέρα από την προσομοίωση σε **localhost**.

Η παραγωγή γραφημάτων (μέσω **matplotlib** στο τέλος του πειράματος) παρέχει οπτική επιβεβαίωση των παραπάνω, συγκρίνοντας τους χρόνους (σε λογαριθμική κλίμακα) και τα **hops** μεταξύ των δύο μεθόδων.

Παρατηρούμε ότι το **Chord** υπερτερεί σε ταχύτητα εισαγωγής (**Insert**), ενώ το **Pastry** εμφάνισε περισσότερα **Hops** στο συγκεκριμένο σενάριο τυχαίας κατανομής. Τα γραφήματα που παρήχθησαν αυτόματα από το λογισμικό επιβεβαιώνουν τις μετρήσεις:

