

Suivi du projet

1 SPRINT 1

1.1 REVUE

Durant ce sprint, nous avons finalisé les Users Stories et nous avons choisi le design du site web.

1.2 RETROSPECTIVE

Problèmes rencontrés :

- L'environnement de travail a été mal défini au sprint 0
- Les tâches n'ont pas été bien réparties lors de la préparation du sprint

Solutions envisagées :

- Nous avons redéfini l'environnement de travail dans le sprint 1
- Il doit y avoir plus de communication au sein de l'équipe

2 SPRINT 2

2.1 REVUE

Pour ce sprint, il nous avons prévu de réaliser les Users Stories consacrées à la rédaction des méthodes de travail ainsi que de la section Rencontre.

Le travail effectif fourni durant ce sprint a été l'écriture de ces deux sujets. Nous n'avons rédigé en plus que ce qui était prévu la partie sur les Amis pour rattraper le retard pris sur le sprint précédent.

2.2 RETROSPECTIVE

Problèmes rencontrés :

- GitHub

Solutions envisagées :

- Une meilleure gestion des différentes versions du projet
- Une meilleure communication entre le groupe

Points Positifs :

- La répartition des tâches dans le groupe de travail

3 SPRINT 3

3.1 REVUE

Le travail prévu est la réalisation des parties Amour et Sport (US9 et US10).

Ces deux rubriques ont bien été rédigées et ont été acceptées.

3.2 RETROSPECTIVE

Problèmes rencontrés :

- User Storie Sport n'était pas clairement exprimé

Solution envisagées :

- Amélioration de la US Sport

4 SPRINT 4 (FINAL)

4.1 REVUE

Lors de ce sprint final, nous avons prévu de terminer le projet en traitant les US Carte Universitaire, RestoU et Introduction.

Nous avons pu finir l'intégralité des US choisies pour ce sprint.

4.2 RETROSPECTIVE

Problèmes rencontrés :

- Les nombreux problèmes rencontrés durant les sprints précédents nous ont permis de les éviter durant celui-ci

5 DIAGRAMME

