

填空

- 1.选择排序，矩阵链什么算法
- 2.时间复杂度填空
- 3.最长公共子序列（给出两个集合，填长度）
- 4.0/1背包、分数背包什么算法
- 5.巢鸽原理（多少个人保证有两个生日同一天）
- 6.堆根结点是最大值，第二大值在（）节点，最小值在（）节点

选择

- 1.分枝限界发用的什么节点策略
- 2.哪个问题用贪心求解
- 3.贪心和分治区别
- 4.求阶层程序，选时间复杂度
- 5.插入排序次数
- 6.NP、P、NP完全选正确的一项
- 7.程序的输出结果

判断

- 1.堆排序最差时间复杂度
- 2.算法的五大特性
- 3.回溯法的节点策略

简答

- 1.从计算复杂度出发，个人理解什么是简单问题和复杂问题
- 2.什么是P、NP、NP完全问题
- 3.归纳法的思想，与分治的异同
- 4.回溯与分枝限界异同

程序设计

- 1.FLOYD求邻接矩阵
- 2.给定一个n位正整数S，整数k，任意去掉k位整数，贪心求最大正整数
- 3.按秩排序和路径压缩，UNION-FIND操作，给集合 {1} ... {9}，进行给定的UNION-FIND操作，画出树的过程结构