

Nome: Filipe Coelho Arce
CPF: 077.829.481-18
Curso: Ciência da Computação
Semestre: 4º

GABARITO ATIVIDADE 03

Questão 02

Alternativa B.

Justificativa – Realmente, a classe Produto não possui set, então ela através do get é usada para ler o ID do produto.

Questão 03

Alternativa A.

Justificativa - Por não ser uma classe abstrata, é possível criar várias instâncias da Classe calculadora, portanto, a alternativa A está certa.

Questão 04

Alternativa C.

Justificativa - De acordo com este site <https://medium.com/@TDamiao/16-conceitos-poo-programação-orientada-a-objeto-6cdc72ac3ee2>; É uma entidade capaz de reter um estado (informação) e que oferece uma série de informações (comportamento) ou para examinar ou para afetar este estado.

Questão 05

Alternativa B.

Justificativa - De acordo com o site <https://www.devmedia.com.br/poo-reusabilidade-e-eficiencia-em-seu-codigo/31463>; “O conceito de herança é utilizado como uma forma implícita de reutilizar código, de forma que uma classe filha herda todos os atributos e métodos de uma classe mãe, o que é feito utilizando a palavra-chave extends na codificação da classe filha.”. Isso mostra que as classes são reutilizáveis através desse conceito, e isso é uma das vantagens que aumenta muito a produtividade desse paradigma.