

# User Storie: Criação de Personagem

*Funcionalidade: Criação e Personalização de Personagem*

*Entrega de Valor: Objetivo da Funcionalidade*

**A fim de** proporcionar uma experiência imersiva e personalizada para os jogadores,

**Como** jogador,

**Eu quero** criar e personalizar meu personagem,

**Assim que** iniciar um novo jogo.

## *Requisitos Técnicos*

### **1. Atores**

- Jogador
- Sistema de Criação de Personagem

### **2. Interfaces/Fluxos**

- Interface de Seleção de Gênero
- Interface de Personalização de Aparência (cabelo, olhos, forma do corpo, etc.)
- Interface de Seleção de Habilidades Iniciais

### **3. Dados**

- Opções de gênero (masculino, feminino, trans, não-binário, outro)
- Opções de aparência (vários estilos de cabelo, cores de olhos, formas do corpo)
- Habilidades iniciais (força, agilidade, inteligência, etc.)

### **4. Regras de Negócios**

- O jogador deve selecionar um gênero para prosseguir.
- O jogador deve ter a capacidade de personalizar a aparência do personagem antes de finalizar a criação.

- O jogador deve escolher pelo menos uma habilidade inicial para concluir a criação do personagem.
- Todas as opções de personalização devem ser visualmente apresentadas ao jogador antes da seleção final.

## 5. Ambiente

- Plataforma de desenvolvimento: Unity Engine
- Sistemas Operacionais: Windows, macOS, Consoles (PS5, Xbox Series X)

## 6. Critérios de Aceite

- O jogador consegue acessar a interface de criação de personagem ao iniciar um novo jogo.
- O jogador pode selecionar o gênero do personagem.
- O jogador pode personalizar a aparência do personagem, incluindo cabelo, olhos, e forma do corpo.
- O jogador pode selecionar habilidades iniciais para o personagem.
- As alterações são visualizadas em tempo real e salvas ao concluir a criação.
- O personagem criado é carregado corretamente no jogo com todas as personalizações aplicadas.

## *Cenários Possíveis*

### Cenário 1: Criação Básica

**Dado** que o jogador iniciou um novo jogo,

**Quando** ele acessar a interface de criação de personagem,

**Então** ele pode selecionar o gênero e personalizar a aparência (cabelo, olhos, forma do corpo),

**E** escolher habilidades iniciais,

**E** concluir a criação do personagem,

**Então** o personagem personalizado é salvo e carregado corretamente no jogo.

### Cenário 2: Falha na Seleção de Gênero

**Dado** que o jogador iniciou um novo jogo,

**Quando** ele acessar a interface de criação de personagem,  
**E** tentar avançar sem selecionar um gênero,  
**Então** o sistema deve exibir uma mensagem de erro,  
**E** impedir o jogador de prosseguir até que um gênero seja selecionado.

### **Cenário 3: Personalização e Visualização em Tempo Real**

**Dado** que o jogador está na interface de criação de personagem,  
**Quando** ele personalizar a aparência do personagem (mudar cabelo, olhos, forma do corpo),  
**Então** as mudanças devem ser refletidas em tempo real no modelo do personagem,  
**E** o jogador pode visualizar todas as alterações antes de finalizar a criação.