

二、问题二的模型建立与求解

2.1 图论模型建立

2.1.1 拆点

问题二与问题一不同的点在于，问题一的权值是在边上的，而问题二的权值是在节点上的，即使用一次黄色石头减 1 分，使用一次蓝色石头减 2 分等，利用点权建图的难处在于，传统算法如 Dijkstra 并不适用于点权图，并且用多种数据结构维护同一个点集合，会导致代码过于臃肿，导致算法效率低。

对此，可将单独一个节点拆成两个节点，即原节点的出点和入点，那么原节点的出点和入点的连边即为节点的权值，至此，即可将点权转化为边权，示意图如下：

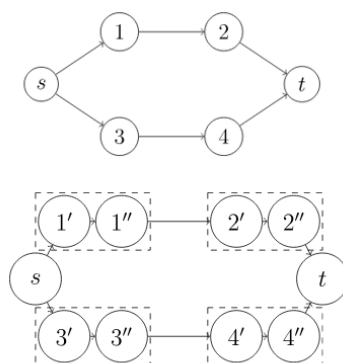


图 2.1 拆点示意图

2.1.2 题意转化

对于该节点与其他节点的连边，仍然采用图 1.4 中的 $K = 100$ 的连线图，以保证图的大部分是连通的，并将该节点的出点与其他节点的入点相连，并设置该边的权值为 0，以避免距离权值会影响到问题二中的颜色权值。

由于题目规定是采取扣分制度，那么可将问题转化为，使用一次黄色石头加 1 分，使用一次蓝色石头加 2 分，使用一次红色石头加 3 分，使用一次绿色石头加 4 分，而后再通过 Dijkstra 算法求取从起点到终点的最短路径，即最少得分路径，而后再通过满分 1000，减去对应的最少得分，则可得到最终的最高得分。

2.2 图论模型求解

综上所述，首先将图中所有节点均拆为 2 个节点即入点和出点，那么图中节点的数量就要增大 2 倍，而后再从入点向出点连接一条权值为原节点颜色权值的边，为了保证图的连通性，将在 $K = 100$ 的图上进行，并把原距离权值赋为 0，这里仍然选择编号 1 作为起点，而编号为 111, 112, 113, 114 则作为终点，最后通过题意转化，使得只需再使用 Dijkstra 算法求取最短路，则可得到最高分路径。

表 2.1 问题二在 $K = 100$ 上的最高得分

每次攀爬最大高度/编号	111	112	113	114
100	969	967	967	969

在 Dijkstra 算法寻找最短路的过程中，只需要用一个数组 prev[N]记录每个节点在最短路径中的前驱节点，而后再通过从终点向起点回溯，将回溯得到的路径依次添加到一个路径数组中，然后反向输出这个路径数组，就能够得到从起点到终点的具 体路径，故可得到下表即为从起点编号 1 的节点向，编号为 111，112，113，114 的最高得分路径。

表 2.2 问题二从起点向终点的最高得分路径

终点编号	路径
111	1 → 7 → 15 → 24 → 29 → 34 → 40 → 48 → 57 → 60 → 69 → 75 → 84 → 91 → 100 → 103 → 111
112	1 → 7 → 15 → 24 → 29 → 34 → 40 → 48 → 57 → 60 → 69 → 78 → 88 → 93 → 101 → 107 → 112
113	1 → 7 → 15 → 24 → 29 → 34 → 40 → 48 → 57 → 60 → 69 → 78 → 88 → 93 → 101 → 110 → 113
114	1 → 7 → 15 → 24 → 29 → 34 → 40 → 48 → 57 → 60 → 69 → 78 → 88 → 89 → 94 → 96 → 105 → 114

在图上可直观由下图表示：

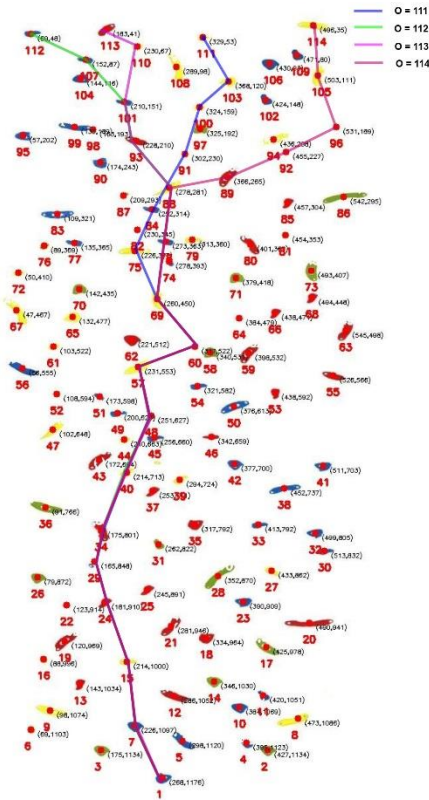


图 2.2 K = 100起点向终点最高得分路径图