

Fecha de reunión	Hora inicio	Hora fin	Lugar de reunión
21/Noviembre/2025	6:00 pm	8:00 pm	Discord

Nombre	Asistencia
Juan David Lipez Guevara - 2223102	Asistió
Joseph Emanuel Sánchez Sierra - 2240959	Asistió
Carlos Fabián Morales Carrillo - 2240062	Asistió
Yesmar Yesid Martínez Ortiz – 2241863	Asistió
Andrés Felipe Prada Arciniegas – 2240069	Asistió
Jesús David Parada Palencia – 2240090	Asistió
David Alejandro Galvis Duarte – 2232522	Asistió

Orden del día

- Revisión de avances y cumplimiento de las tareas asignadas en la reunión inicial.
- Socialización de las investigaciones sobre autómatas celulares y estado del arte.
- Consolidación del diseño del proyecto final: reglas, biomas, clases de orcos y dinámica del virus.
- Distribución de tareas finales para la construcción completa del proyecto.
- Definición de entregables: código, diapositivas, video y documentación escrita.

Desarrollo de la reunión

La sesión inició con la revisión de las tareas asignadas previamente. Cada integrante presentó los avances correspondientes:

- Los análisis del estado del arte permitieron comprender e integrar ideas de autómatas celulares clásicos (Conway, Lenia) y modelos de ecosistemas artificiales.
- La búsqueda en GitLab evidenció ejemplos útiles de proyectos pasados del curso, permitiendo identificar buenas prácticas de estructura y documentación.
- Las investigaciones sobre biomas, clases de orcos, rasgos y dinámicas de interacción permitieron definir un sistema consistente con reglas claras.
- La revisión de motores de visualización confirmó que el proyecto se implementará en Python con Pygame como renderer principal.

Con base en los avances presentados, el grupo consolidó la estructura del proyecto:

- Tres tipos de orcos con rasgos diferenciados (fuerza, agilidad, resiliencia).
- Tres biomas con ventajas y penalizaciones para cada raza.
- Reglas de movimiento, combate, reproducción y desgaste ambiental.
- Implementación de un virus que se propaga con baja probabilidad, afectando energía y combate.

- Límite de población y sistemas de soporte grupal y supervivencia.

Finalmente, se asignaron las responsabilidades finales para completar el proyecto, garantizando que cada miembro participe en programación, documentación, presentación y entregables multimedia.

Tareas y responsabilidades

Tarea	Responsable
Desarrollo del código base del autómata celular (reglas, simulación, interacción).	Yesmar Yesid Martínez Ortiz – Juan David Lipez Guevara
Implementación del motor visual en Pygame y conexión con la simulación.	Juan David Lipez Guevara – Yesmar Yesid Martínez Ortiz
Elaboración de las diapositivas para la presentación final.	Jesús David Parada Palencia – Carlos Fabián Morales Carrillo – David Alejandro Galvis Duarte
Grabación y edición del video del proyecto.	Joseph Emanuel Sánchez Sierra – Yesmar Yesid Martínez Ortiz
Elaboración del informe final escrito, junto con organización del grupo y estructura general del proyecto.	Andrés Felipe Prada Arciniegas
Diseño de la imagen de presentación del grupo (portada del proyecto).	Andrés Felipe Prada Arciniegas