

Fecha de reunión	Hora inicio	Hora fin	Lugar de reunión
07/Noviembre/2025	6:00 pm	8:00 pm	Discord

Nombre	Asistencia
Juan David Lipez Guevara - 2223102	Asistió
Joseph Emanuel Sánchez Sierra - 2240959	Asistió
Carlos Fabián Morales Carrillo - 2240062	Asistió
Yesmar Yesid Martínez Ortiz – 2241863	Asistió
Andrés Felipe Prada Arciniegas – 2240069	Asistió
Jesús David Parada Palencia – 2240090	Asistió
David Alejandro Galvis Duarte – 2232522	Asistió

Orden del día

- Presentación del grupo y cada integrante.
- Lluvia de ideas para la elección del tema del proyecto de autómatas.
- Selección del enfoque del proyecto: autómata celular basado en civilización de orcos.
- Revisión inicial del estado del arte:
 - Autómatas celulares existentes.
 - Proyectos previos del curso.
 - Implementaciones relacionadas en GitLab / repositorios previos.
- Definición de tareas iniciales de investigación para el siguiente encuentro.

Desarrollo de la reunión

Durante esta primera sesión, el grupo realizó la presentación formal del curso y revisó los criterios del proyecto final, confirmando que se debía aplicar algún modelo de autómata (autómatas finitos, gramáticas, autómatas celulares, etc.) en una solución computacional creativa.

En la lluvia de ideas se propusieron distintos enfoques, entre ellos simulaciones físicas, generación de lenguajes y modelado basado en reglas. Tras discutir alternativas, se eligió desarrollar un autómata celular inspirado en una civilización de orcos, en el cual se modelen dinámicas como movimiento, biomas, combate, reproducción, virus y reglas evolutivas entre distintos tipos de orcos.

Posteriormente, se revisaron ejemplos del estado del arte, incluyendo modelos de Conway, simulaciones de ecosistemas simples, y repositorios previos del curso en GitLab. Se acordó investigar referencias de autómatas celulares avanzados para definir reglas biológicas, territoriales y de interacción social que puedan incorporarse en el proyecto.

Finalmente, se asignaron responsabilidades para que cada integrante prepare información técnica y conceptual para la siguiente reunión, con el fin de consolidar el diseño inicial del sistema y seleccionar las reglas base del autómata celular.

Tareas y responsabilidades

Tarea	Responsable
Revisión general de herramientas, lenguajes y librerías útiles para el proyecto.	Yesmar Yesid Martínez Ortiz
Búsqueda de referencias sobre visualización y motores de simulación (Pygame, interfaces simples).	Carlos Fabián Morales Carrillo

**UNIVERSIDAD DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO
ACTA DE REUNIÓN SEMANAL DE TRABAJO EN EQUIPO**

Investigación de ejemplos de simulaciones de comportamiento (movimiento, combate, reproducción).	Andrés Felipe Prada Arciniegas
Documentar posibles biomas, clases de orcos y dinámicas iniciales para el modelo.	Jesús David Parada Palencia
Investigación de estructuras y reglas posibles para ecosistemas en autómatas celulares.	David Alejandro Galvis Duarte
Búsqueda de proyectos previos del curso en GitLab relacionados con autómatas o simulaciones.	Joseph Emanuel Sánchez Sierra
Investigación del estado del arte en autómatas celulares (Conway, Lenia, modelos de ecosistemas).	Juan David Lipez Guevara3