

СОГЛАСОВАНО

Заказчик

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель компании

ООО «No Name»

_____ Долор С.А.
«____» _____ 2024 г.

_____ Лоремипсум Д.С.
«____» _____ 2024 г.

ELECTRON ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ЧТЕНИЯ ЭЛЕКТРОННЫХ КНИГ “BOOKORD”

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

NONAME 01.001 1

Исполнитель

_____ Максиме М.М.
«____» _____ 2024 г.

2024

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	2
2. Основания для разработки.....	2
3. Назначение разработки.....	2
4. Требования к программе или программному изделию.....	2
5. Требования к программной документации.....	3
6. Техничко-экономические показатели.....	3
7. Стадии и этапы разработки.....	3
8. Порядок контроля и приемки.....	4
ПРИЛОЖЕНИЕ А.....	5

1. Введение

"Bookord" — кроссплатформенное Electron приложение для чтения электронных книг на настольных компьютерах.

2. Основания для разработки

Основанием для разработки является договор №1 от компании ООО "No name", утвержденный 21.02.2024.

Наименование темы разработки – "Разработка Electron приложения для чтения электронных книг «Bookord»"

Условное обозначение темы разработки (шифр темы) – «Bookord-1».

3. Назначение разработки

Предоставление пользователю возможности чтения и хранения электронных книг на настольных компьютерах Windows, MacOS, Linux.

4. Требования к программе или программному изделию

Приложение позволяет пользователю добавлять электронные книги, просматривать добавленные книги в библиотеке приложения, просматривать метаданные книг (обложка, название, автор, год...), открывать книги.

В открытой книге текст разбивается на страницы, пользователь может производить навигацию как листанием страниц, так и нажимая на элементы оглавления.

Для каждой книги пользователь может добавлять заметки, закладки, выделения текста. Приложение запоминает последнюю открытую пользователем страницу книги.

Пользователь может персонализировать визуальную часть приложения и отображения книг: менять цвет фона и текста, менять шрифт и размер текста, модифицировать отступы в книге.

Electron приложение должно поддерживать Windows 10-11, macOS 12-14, Ubuntu 18.04, и распространяться в виде установочных файлов для перечисленных ОС.

5. Требования к программной документации

Инструкции по воспроизведению установочных файлов для всех поддерживаемых ОС из исходного кода.

6. Техничко-экономические показатели

Отсутствуют.

7. Стадии и этапы разработки

Таблица 1 — Стадии и этапы разработки

№ этапа	Название этапа	Содержание работ	Сроки выполнения
1	Инициализация Electron проекта	- Воспроизведение кроссплатформенного boilerplate кода - Покрытие кода тестами 70% (тестирование)	14 дней
2	Разработка оболочки приложения	- Разработка оболочки приложения - Разработка системы навигации по приложению - Покрытие кода тестами 70% (тестирование)	14 дней
3	Разработка представления Библиотека приложения	- Добавление книг - Парсинг метаданных книг - Отображение добавленных книг - Взаимодействие с добавленными книгами - Покрытие кода тестами 70% (тестирование)	21 дней
4	Разработка представления	- Разработка функциональности настроек - Отображение настроек	21 дней

	Настройки приложения	- Покрытие кода тестами 70% (тестирование)	
5	Разработка представления Чтение приложения	- Парсинг содержимого книг - Отображение содержимого книг - Разработка функциональности навигации по книгам - Покрытие кода тестами 70% (тестирование)	35 дней
6	Поддержка	- Устранение багов - Корректировка (улучшение) функциональности	14 дней

8. Порядок контроля и приемки

Приемка приложения должна проводиться приемочной комиссией, в состав которой должны входить представители Заказчика и Исполнителя, в течение трех рабочих дней после завершения работ. Результаты работы комиссии должны оформляться актом, подписанным членами комиссии и утвержденным Заказчиком.

По окончании разработки Исполнитель должен предоставить Заказчику дистрибутив системы в составе:

- Git-репозиторий с исходным кодом всех программных модулей и разделов приложения, с историей изменений
- Инструкции по воспроизведению установочных файлов для всех поддерживаемых ОС из исходного кода

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Приложение N _____

к Договору на разработку программного обеспечения

N _____ от " __ " _____ г.

УТВЕРЖДАЮ

(должность Заказчика)

(Ф.И.О.)

М.П.

" __ " _____ г.

УТВЕРЖДАЮ

(должность Исполнителя)

(Ф.И.О.)

М.П.

" __ " _____ г.

Смета на разработку программного обеспечения

В проект привлечены 5 штатных специалистов:

- Project manager
- Тим-лид/Full-stack разработчик
- Full-stack разработчик
- UX-UI-дизайнер
- Тестировщик

Таблица 2 — Смета проекта

Статья расходов	Един. изм.	Ставка*	Объем	Итого
З/п сотрудников				
Project manager	1 чел/мес	195 398 руб.	4 мес.	781 592 руб.
Тим-лид/Full-stack разработчик	1 чел/мес	252 868 руб.	4 мес.	1 011 000 руб.
Full-stack разработчик	1 чел/мес	195 398 руб.	4 мес.	781 592 руб.
UX-UI-дизайнер	1 чел/мес	103 446 руб.	4 мес.	413 784 руб.
Тестировщик	1 чел/мес	114 940 руб.	4 мес.	459 760 руб.
Итого				3 447 728 руб.

* Ставки приведены с учетом подоходного налога и расходов зарплатного фонда