赛事知识题完成思路

首先是自己在之前就对这个赛事有所了解，之后更具体的就是查阅官方文档、网上查询和视觉组介绍，然后进行整合和补充关键信息。

C++面向对象编程完成思路

首先分析题目需求，分板块解决问题，设计核心数据结构，如装甲板、矩形、计算、输出，定义出三大核心结构--Point结构体、Rect结构体、Armor类，其次先实现坐标的封装，定义装甲板属性，代码逻辑编写，然后是处理输入输出并且验证实例，最后通过大模型辅助和学习的深入不断打磨程序，精化程序。

OpenCV模块完成思路

首先配置环境，主要通过网页教程，加以文档查询辅助。其次是先分小板块：如基础题掌握图像读写、色彩空间转换、基本图形绘制等操作，应用题针对特定颜色、轮廓来进行HSV颜色分割、去噪和轮廓筛选，赛事题为结合颜色分割、几何特征筛选、中心点计算，精准识别装甲板并输出位置。然后是针对性的学习（时间的不足），通过网课，书籍还有对大模型的进一步提问（有尝试过使用cv的开源代码但是不熟），从思路到实践，反思到精进，让自己的程序更加完善，输出的内容能够达到更好的效果，最后再返回代码巩固算法知识。

总结：在不断报错的程序中修正学习

