

## 6 Komunikace dítě rodič

Představíme si základní scénáře komunikace mezi komponentami a jejich použití v praxi.

< Předchozí  
**Formulářové prvky, efekty**

Následující >  
**Komunikace mezi sourozenci**

### 1 Hodnocení

V tomto cvičení vdechneme život komponentě, která umožňuje hodnocení pomocí hvězdiček. To znáte například z hodnocení filmů nebo třeba restaurací a hotelů.

1. Vytvořte si repozitář ze šablony [cviceni-hodnoceni](#) obsahující React stránku s hodnocením pomocí pěti hvězdiček.
2. Prohlédněte si, jak fungují komponenty `Rating` a `Star`. V následujících bodech budeme chtít zařídit, aby se při rozsvícení libovolné hvězdičky zvýšilo číslo udávající hodnocení o jedna. V tomto případě nám nebude vadit, když budeme hvězdičky rozsvěcet mimo pořadí
3. V komponentě `Star` vyrobte handler pro událost `onClick`. Zaříďte, aby se hvězdička po kliknutí rozsvítila a po opětovném kliknutí opět zhasla.
4. Do komponenty `Star` přidejte prop `onGlow`. Toto bude funkce, která se zavolá, když se hvězdička rozsvítí.
5. V komponentě `Rating` vytvořte funkci `handleGlow`. Tuto funkci obdrží všechny hvězdičky jako prop. Zatím do ní dejte pouze nějaký `console.log`.
6. V komponentě `Star` zavolejte funkci `onGlow` jen v případě, že se hvězdička rozsvěcí. Vyzkoušejte, že v konzoli vidíte výpisy z funkce `handleGlow`.
7. Nyní upravte funkci `handleGlow` tak, aby ke stavu `value` přičetla jedničku. Pokochejte se, jak to všechno krásně funguje.
8. Nyní budeme chtít od hodnocení odečíst jedničku, když se hvězdička zhasne. Komponenta `Star` tedy bude mít druhou prop s názvem `onDim`, která se zavolá při zhasnutí hvězdičky. K tomu budeme na straně komponenty `Rating`

potřebovat funkci `handleDim`. Postup je analogický jako v případě rozsvěcení, jistě jej zvládnete bez dalších instrukcí.

Zatím si můžeme hvězdičky zhasínat a rozsvěcet, jak se nám zachce, i mimo pořadí. To napravíme v dalším cvičení.

# Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7