

4 Události, stav

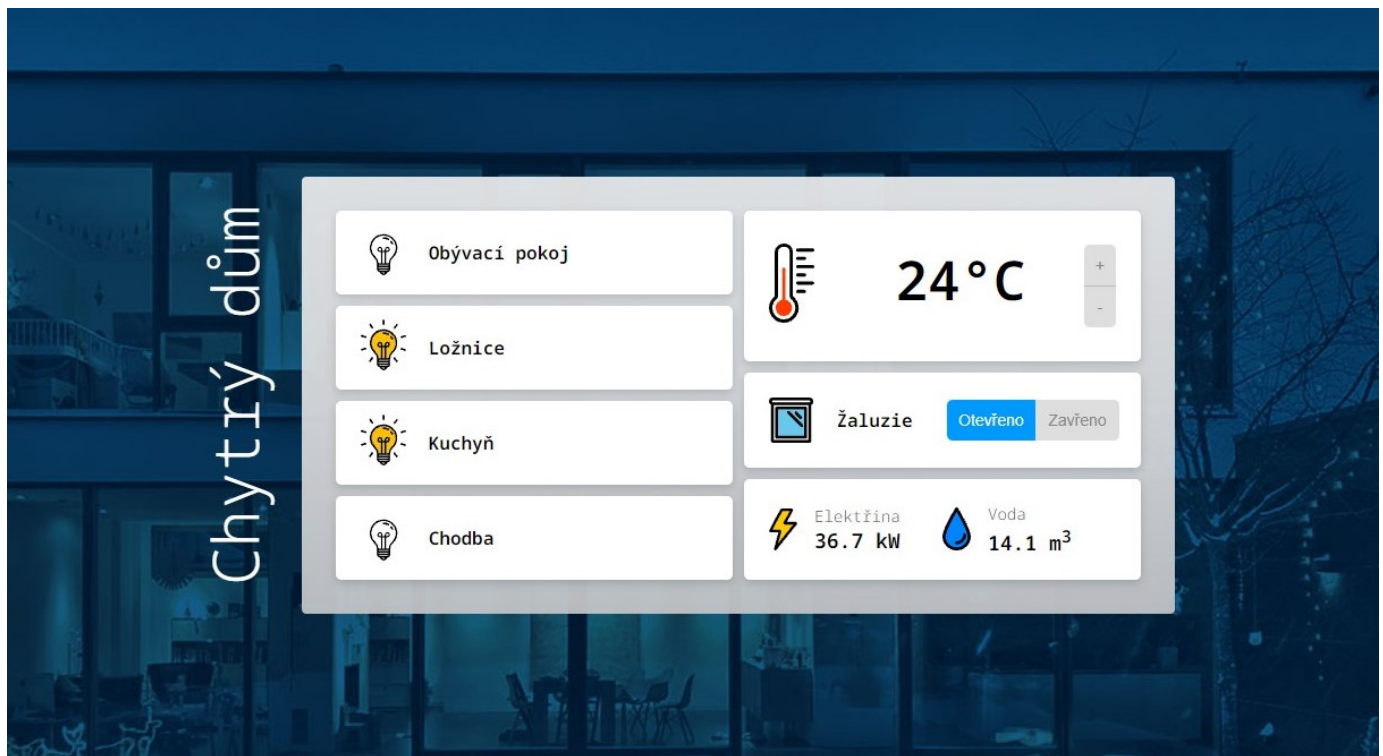
Přidáme do našich komponent stav, abychom mohli měnit obsah stránky podle interakce s uživatelem.

[◀ Předchozí
Zobrazování seznamů](#)

[Následující >
Formulářové prvky, efekty](#)

1 Chytrý dům

Cílem tohoto cvičení je na základě připraveného kódu vytvořit pomocí Reactu ovládací panel pro Chytrý dům. Ve skutečnosti samozřejmě nebudeme žádný dům ovládat, ale budeme předstírat, že náš panel umí rozsvěcet světla, informovat nás o teplotě, vlhkosti vzduchu, stažených žaluziích nebo spotřebě energie.



1. Vytvořte si repozitář ze šablony [projekt-chytry-dum](#).
2. Nainstalujte závislosti pomocí `npm install`.

Konkrétní zadání úkolu najdete přímo v popisu repozitáře.

Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7