

/ Webové aplikace / Digitální akademie Web / React / Podmíněné zobrazení / Cvičení: Podmíněné zobrazování

## 2 Podmíněné zobrazení

Naučíme se, jak sestavovat CSS třídy a jak se rozhodnout, kterou část JSX chceme zobrazit.





2

## Mejlík – hlavička

Navážeme na předchozí cvičení a vytvoříme komponentu pro hlavičku naší aplikace.

- 1. Pokračujte v React projektu z předchozího cvičení.
- 2. Vzor stránky je na GitHubu v repozitáři <u>cviceni-mejlik-hlavicka-vzor</u>. Tento repozitář slouží jen jako vzor, proto z něj **nebudeme vytvářet vlastní repozitář** (nebudeme ho používat jako šablonu).
- 3. Místo toho naklonujeme na lokální disk rovnou původní repozitář tj. rovnou ho naklonujte pomocí příkazu git clone https://github.com/Czechitas-podklady-WEB/cviceni-mejlik-hlavicka-vzor.git.
- 4. Ve staženém repozitáři cviceni-mejlik-hlavicka-vzor najdete nastylované dvě verze hlavičky pro naši aplikaci. Pozor, že soubory index.html a style.css slouží pouze jako vzor. Nekopírujte je do svého projektu.
- 5. Uvnitř vašeho React projektu založte komponentu Header , která bude žít ve vlastní složce. Bude představovat hlavičku stránky. Jak napsat její JSX, můžete okouknout ze vzorového index.html (nezapomeňte atributy class změnit na className . Pro hromadnou náhradu se bude ve VS Code hodit zkratka Ctrl+Shift+L (na Windows a Linuxu) nebo Command+Shift+L (na MacOS), která označí všechny výskyty daného slova).
- 6. Podívejte se do vzoru, jak je hlavička nastylovaná. Styly pro hlavičku ze vzorového style.css vložte do stylů vaší komponenty.
- 7. Komponenta hlavičky používá dva obrázky. Vytvořte pro ně složku img uvnitř složky Header . Vložte do ní obrázky ze vzoru.

8. Chceme zařídit, že pokud je komponenta použita takto

<Header user="Radovan Holátko" />

zobrazí se hlavičku s přihlášeným uživatelem. Pokud je naopak použita takto

<Header />

zobrazí se hlavička nabízející přihlášení. Pokud jsme do props při použití komponenty nevložili žádnou hodnotu, znamená to, že obsahuje hodnotu undefined.

## Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7