

/ [Webové aplikace](#) / [Digitální akademie Web](#) / [React](#) / [Opakování: LeviExpress, první část](#) / [Výběr startovní a cílové lokace](#)

## 9 Opakování: LeviExpress, první část

Všechno, co jsme se v Reactu naučili, si procvičíme na projektu takzvaně „ze života“.

< Předchozí  
**React Router**

Následující >  
**Opakování: LeviExpress, druhá část**

### 1 Údaje o cestě

Ve svém projektu již máte vytvořen základy komponenty s názvem `JourneyPicker`. Ta je součástí komponenty `Home` a zatím vrací pouze statické JSX



1. V komponentě `JourneyPicker` si připravte funkci `handleSubmit(event)`, která se bude volat při odeslání formuláře. Ošetřete, aby prohlížeč sám neodesílal formulář a zatím si ve funkci jen vypište do konzole text `'Odesílám formulář s cestou'`.
2. Napojte funkci `handleSubmit` na událost `submit` ve formuláři. Ověřte v prohlížeči, že po kliknutí na *Vyhledat spoj* se v konzoli objeví výše uvedený text.

3. Pomocí `useState` si v komponentě připravte tři stavy: `fromCity`, `toCity` a `date`. Výchozí hodnotou bude ve všech třech případech prázdný řetězec `''`;
4. Napojte každý ze stavů na správy `<select>` tak, aby `select` zobrazoval vybraný stav a změna v `select` u se promítla do stavu. Vytvoříte tedy dvoucestný databinding, kdy se např. stav `fromCity` bude promítat do `value` příslušného `select` u, a při události `onChange` na `select` u se nová hodnota zapíše do stavu `fromCity`. Obdobně i pro další dva `select` y a stavy `toCity` a `date`.
5. Upravte funkci `handleSubmit` tak, aby do konzole vypsala všechny tři stavy. Vyzkoušejte, že výběrem stavu v `select` u se změní stav – po kliknutí na tlačítko se do konzole vypíše změněný stav. Tím, že si dočasně změnit výchozí hodnotu v `useState('')` na některou z hodnot (atribut `value`) v `<option>` můžete ověřit, že funguje správně nastavení výchozího stavu `select` u.
6. Commitněte změny.

# Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7