


## 10 Opakování: LeviExpress, druhá část

Dokončíme základní verzi LeviExpressu a troufneme si i na rozšířenou funkčnost.

 [Předchozí](#)  
**Opakování: LeviExpress, první část**

[Následující](#)   
**Async/await a ošetření chyb**

### 2 Stav pro výběr sedadla

V předchozí verzi projektu jsme sedadlo pro rezervaci získali z hodnoty `autoSeat` stavu `journey` v komponentě `Home`. Nyní však sedadlo bude vybírat uživatel. Potřebujeme tedy nový stav v komponentě `Home`. Zde si užijeme hodně komunikace od potomka k předkovi.

1. V komponentě `Home` vytvořte nový stav s názvem `userSeat`. Jeho hodnota bude na začátku `null`.
2. Na začátku budeme chtít, aby se uživateli nabídlo sedadlo, které server vybral automaticky. Ve funkci `handleJourneyChange` tak nastavte stav `userSeat` na hodnotu `autoSeat`, která přišla ze serveru při výběru cesty.
3. Hodnotu ze stavu `userSeat` pošlete do prop `selectedSeat` komponenty `SeatPicker`.
4. Do komponenty `Seat` přidejte prop `onSelect`. V této prop bude funkce, kterou `Seat` zavolá, když uživatel vybere sedadlo. Jako parametr této funkci předejte číslo sedadla.
5. Nyní chceme být schopní změnit stav `userSeat` při kliknutí na komponentu `Seat`, která je ovšem zanořena v hlubinách komponenty `SeatPicker`. Mezi komponentami `Seat` a `Home` je vztah potomek - pra-prarodič. Komunikace mezi nimi tedy musí probíhat skrze komponenty `SeatRow` a `SeatPicker`.
6. Obě komponenty `SeatPicker` i `SeatRow` musí mít proto prop `onSeatSelected`. Komponenta `SeatRow` tuto funkci předá všem svým `Seat` jako prop `onSelect`. Komponenta `SeatPicker` funkci `onSeatSelected` předá

dolů komponentě `SeatRow` skrze stejnojmennou prop. Takto můžeme z prarodiče `SeatPicker` propašovat funkci do vnuka `Seat`.

7. Nyní stačí komponentě `SeatPicker` skrze prop `onSeatSelected` předat funkci `setUserSeat`, která nastaví stav v komponentě `Home`. Pokud se povedlo vše správně propojit, při kliknutí na sedadlo se změní stav `userSeat` v komponentě `Home` a plánec zobrazí vybrané sedadlo. Vyzkoušejte v prohlížeči, že vše správně funguje.
8. Pokud jste došli až sem, váš projekt je téměř hotový. Stačí už je v obsluze tlačítka pro rezervaci místo `autoSeat` použít stavu `userSeat`.
9. Pokud se vše povedlo, váš projekt `LeviExpress` je hotový. Umožní uživateli vybrat, odkud kam chce jet, datum cesty i sedadlo, a rezervovat si jízdenku. Commitněte změny a kochejte se fungující aplikací.

# Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7