

/ Webové aplikace / Digitální akademie Web / React / Komunikace dítě rodič / Dobrovolné úložky na doma

6 Komunikace dítě rodič

Představíme si základní scénáře komunikace mezi komponentami a jejich použití v praxi.







Navážeme na úložku s hodnocením a zařídíme, aby se při kliknutí na hvězdičku rozsvítily všechny hvězdičky před ní.



Logiku fungování zařídíme tak, že tentokrát hvězdičky nebudou mít vlastní stav. Jejich rozsvěcení a zhasínání bude řídit rodičovaská komponenta Rating pomocí stavu a props.

- 1. Upravte komponentu Star tak, aby místo stavu glowing používala prop jménem glowing. Zatím zakomentujte funkci pro onClick, která nám v tuto chvíli přestane fungovat. Vyzkoušejte si však, že můžete jednotlivé hvězdičky rozsvítit nastavením prop glowing v kódu komponenty Rating.
- 2. Nyní využijeme stavu value v komponentě Rating . Stačí si uvědomit, že například první hvězdička má svítit, když je hodnota value větší nebo rovna 1.

Takže můžeme napsat takovouto podmínku.

<Star glowing={value >= 1} // zbytek props....

Upravte podmínky u všech hvězdiček tak, aby svítily ve správnou chvíli. Zkuste si nastavit výchozí stav na různé hodnoty a vyzkoušejte, že se hvězdičky rozsvítí správně.

3. V tuto chvíli už při kliknutí na hvězdičku nepotřebujeme posílat informace o rozsvěcení a zhasínání. To se od teď dělá změnou stavu value . Už tedy v komponentě nepotřebujeme props onGlow a onDim . Stačí nám jedna prop onSelect , která se zavolá s hodnotou, kterou je potřeba nastavit do stavu value . Je tedy potřeba, aby každá hvězdička věděla, jakou hodnotu má poslat svému rodiči. To můžeme zařídit tak, že každé Star dáme prop rating . První hvězdička tak bude mít rating={1} , druhá rating={2} apod. V tuto chvíli už každá hvězdička může zavolat funkci onSelect se správnou hodnotou a předat ji rodiči. Rodič (komponenta Rating) pak tuto hodnotu uloží do stavu value a tím se nám rozsvítí příslušné hvězdíčky.

Kódím.cz

Verze 2.0.0-beta.7