1. ~~aktivní slovo (to první, které se má psát) je nějak zvýrazněné. Případně ty další slova jsou mírně průhlednější. aby bylo jasné, že jsou až další v pořadí.~~
2. ~~udělej startovní obrazovku aplikace - tj. hra rovnou nezačne, ale bude mít úvodní obrazovku s tlačítkem Start, které teprve odstartuje hru (React Router?)~~
3. hra je omezená časem - dodělej do hry časovač, který bude odpočítávat třeba minutu nebo dvě - po doběhnutí času hra skončí
4. hra počítá napsaná slova - na konci hry (po doběhnutí času) hra řekne, kolik slov jsi stihl/a napsat
5. hráč si může na startovací obrazovce vybrat, zda chce jen trénovat bez omezení časem, nebo si spustit časem omezenou "challenge" na 1, 2 nebo 5 minut
6. během hry se počítá i kolik chyb hráč udělal a na konci to taky oznámí
7. hra si vede i statistiku, v jakém slově kolik chyb hráč udělal a na konci hry to nějak zobrazí
8. hra se na konci zeptá na jméno hráče a ukládá si tabulku nejlepších score (třeba do local storage, protože API na to nemáme) - pozor na to, že pokud jsi do hry zabudoval/a možnost mít hru na 1, 2 nebo 5 minut, každá hra musí mít svoji vlastní tabulku nejlepších score
9. uprav hru tak, aby začínala třeba slovy o 3 nebo 4 písmenech a po úspěšném napsání třeba pěti slov, se zvýšil počet písmen - tj. 5 slon o 4 písmenech, pak 5 slov o 5 písmenech, pak 5 slov o 6 písmenech, apod. Podívej se do souboru s definicí slov, kolik je maximální délka slov