

Všeobecné pokyny

- Všetky odovzdávané stránky musia byť validné. Validitu vytvorených dokumentov si skontrolujte pomocou validátora.
- Zadania by mali byť optimalizované pre posledné verzie Google Chrome a Firefox.
- Zadania sa odovzdávajú vždy do polnoci dňa, ktorý predchádza cvičeniu.
- Neskoré odovzdanie zadania sa trestá znížením počtu bodov.
- Zadania odovzdajte spakované **vo formáte ZIP**, pričom názov zozipovaného súboru bude v tvare **Zx_yyyyy**, kde x označuje poradové číslo zadania a yyyyy priezvisko študenta malými písmenami a bez diakritiky. Vo vnútri zipu bude mať súbor, ktorý má byť spustený ako prvý, názov **index.html**.
- Pri odovzdávaní do Google Classroom uveďte **do poznámky adresu umiestnenia Vašej stránky na školskom serveri**.
- V prípade zistenia plagiátorstva je treba počítat' s následkami.

Zadanie cvičenia:

1. Pomocou JavaScriptu vytvorte galériu obrázkov, ktoré sú uložené v adresári "images". Do adresára si vložte minimálne 5 vlastných obrázkov.
2. Na titulnej stránke sa vám zobrazia ako náhľady zmenšené kópie obrázkov. Náhľady budú štvorcové, pričom bude zachovaný pomer strán obrázka, len príde k jeho "vizuálnemu orezaniu".
3. Na stránku pridajte "real-time" filter vo forme textového vstupu. Po zadaní reťazca do tohoto vstupu sa budú v náhľadoch zobrazovať iba tie fotky, v ktorých názve alebo popise sa bude nachádzať tento reťazec.
4. Pomocou "drag & drop" technológie umožnite zmeniť poradie vložených obrázkov (toto poradie si uložte do cookies alebo web storage - to znamená, že poradie bude platné dovtedy, dokým budú cookies platné, resp. do vymazania web storage).
5. Po kliknutí na náhľad sa vybraný obrázok v plnej veľkosti (treba ju však obmedziť rozmermi okna) zobrazí vo vrstve nad stránkou, kde sa zároveň zobrazí aj názov obrázku a jeho opis (podobná funkcionálna je implementovaná na Facebook-u, pozrite obrázok nižšie). Vo vrstve sa zobrazia tiež šípky na posúvanie sa doprava a doľava a tlačidlo na spustenie slideshow. Slideshow sa začína od aktuálne otvoreného obrázku a obrázky sa budú postupne zobrazovať stále dookola. Nezabudnite na to, že slideshow je potrebné vedieť aj zastaviť a vrstvu nad stránkou zrušiť. **Slideshow bude rešpektovať aj zmeny na stránke realizované podľa 3. a 4. bodu zadania.**

Vzor funkcionality zobrazovania obrázkov vo vrstve nad stránkou nájdete na adrese <http://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2/#example>, kde kliknite na niektorý z obrázkov pod textom **EXAMPLES (Four image set)**.

6. Informácie o mene súboru s obrázkom, názve obrázku a popise obrázku čerpajte z xml dokumentu alebo z json štruktúry (jedno z toho). Na tento účel využite

priložené súbory (xml, json), v ktorých si údaje (nie štruktúru) aktualizujete na základe vami použitých obrázkov.

7. Zabezpečte responzivnosť prezerania obrázkov a to aj v prípade, že zmeníte orientáciu natočenia mobilného telefónu.
8. Stránku validujte podľa HTML5 a CSS3.

V zadaní môžete použiť ľubovoľné externé css a javascriptové knižnice. Povolené nie je iba použitie frameworkov.

Znova si dajte záležať na vzhľade. Výnimočne pekné zadania môžu byť zverejnené ako ukážka pre ostatných spolužiakov.

