

Звіт по лабораторній роботі 4

1.1 Розробник

- Клименко Юрій;
- Студент групи КІТ 120-а;
- 9 листопада 2020.

1.2 Індивідуальне завдання

Без допомоги зовнішніх бібліотек, отримати корінь заданого числа.

1.3 Перевірів: асист. Челак Віктор Володимирович.

2.Хід роботи.

2.1 Спочатку я створив папку **lab05** у своєму репозиторію **liquid-prog**, де була створена піддиректорія **src** з файлом **5.c**, який і був згодом відредагований для виконання завдання.

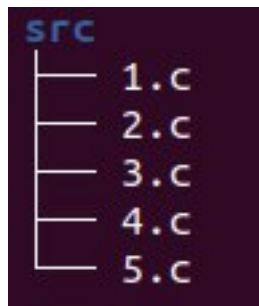


Рисунок 1. Створена піддиректорія.

2.2 Цей пункт присвячений написанню коду.

```
int main(){  
    float num = 9;  
    float root_num = 0;
```

Рисунок 2. Оголошення змінних.

```
while ( root_num * root_num <= num ){  
    root_num += 0.0001;  
}
```

Рисунок 3. Використання циклу while для того, щоб підібрати корінь заданого числа.

```
printf("%.3f", root_num);
return 0;
}
```

Рисунок 4. Кінець коду.

2.3 Наступним кроком була компіляція отриманого коду.

```
osboxes@osboxes:~/Programing-repo/liquid-prog/lab05$ cd src
osboxes@osboxes:~/Programing-repo/liquid-prog/lab05/src$ gcc -g -Wall -o 5.bin 5.c
```

Рисунок 5. Компіляція коду.

2.4 Перевірка програми у debug.

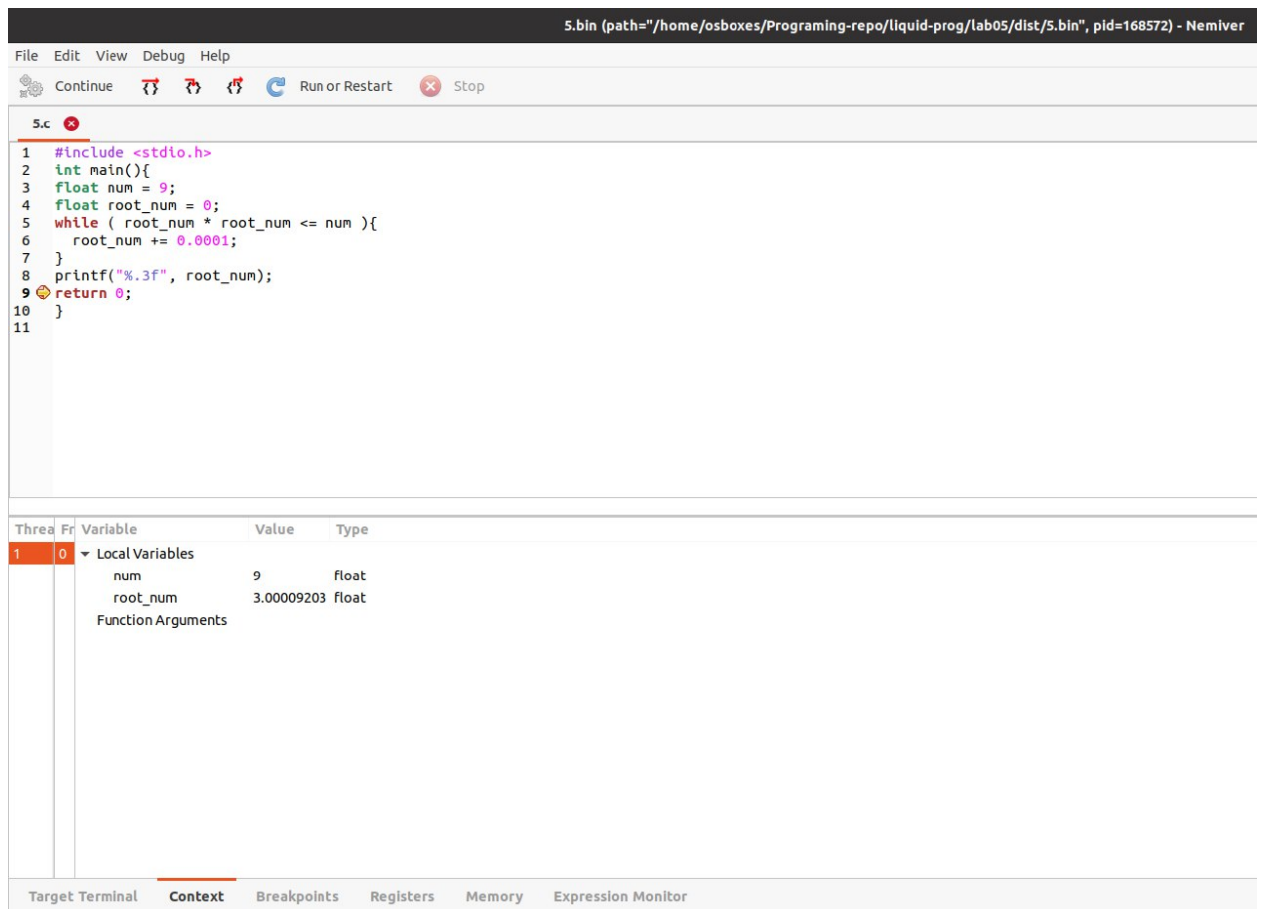


Рисунок 6. Результат правильний, отже програма працює.

2.5 Проект завантажено на github.

Висновок

Виконавши цю лабораторну роботу, я отримав досвід у роботі з циклами та реалізовував програми за допомогою них.