

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
Nome da Disciplina: Engenharia de Software		
óricas-100%	Série: 2° Período	
	eóricas-100%	

Docente: **Meire Helen Batista Dias**Coordenação: **Ana Cristina Santos**

Competências

- Capacidade de defender o uso de métodos, processos e ferramentas consagradas da Engenharia de Software contra defensores de práticas imediatistas, simplistas e superficiais.
- Capacidade de alcançar melhor aproveitamento nas disciplinas cursadas, ao saber contextualizar e entender a importância de cada disciplina da grade curricular, considerando tanto o processo unificado de desenvolvimento de software, quanto os processos ágeis.
- Autonomia para discernir as diversas áreas de atuação profissional, permitindo direcionar sua formação para uma das áreas de atuação, mesmo durante o curso ao ingressar em programas de estágio, desenvolver trabalhos de pesquisa nas disciplinas ou mesmo de conclusão de curso.
- Capacidade de realizar a Análise do Problema e de levantar as Características de sua solução.

Habilidades

- Discernir Software e Hardware, bem como as suas características.
- Conhecer os diversos tipos de software.
- Ter ciência dos diversos problemas que caracterizam a crise do software.
- Conhecer os principais Paradigmas da Engenharia de Software.
- Conhecer a essência dos principais processos de desenvolvimento de software.
- Dominar a técnica dos 5 Passos da Análise do Problema.
- Dominar a aplicação da técnica de levantamento de requisitos denominada "Workshop de Características" e determinar as suas baselines.

Disciplinas Relacionadas

Disciplina anterior: (não há)
 Disciplina paralelo: LP II

• Disciplina posterior: Engenharia de Requisitos; Análise e Modelagem de Sistemas

Conteúdo Programático

- Introdução: O que é Engenharia de Software. Engenharia de Sistemas: Sistemas Sociotécnicos; Sistemas Críticos. Paradigmas da Engenharia de Software. Problemas enfrentados na Engenharia de Software. As diversas tendências e propostas de soluções. Principais Profissionais envolvidos na Engenharia de Software. Entendimento das disciplinas do curso à luz da Engenharia de Software.
- Abordagens de Análise de Software: Análise Estruturada. Análise Essencial. Análise Orientada a Objetos.
- Processos de Software: Conceitos (Modelos, Iteração de Processo). Processo Unificado (UP): As melhores práticas; Modelagem de Negócio; Requisitos; Análise e Projeto; Implementação; Implantação; Teste; Gestão de Configuração e Mudança; Gestão de Projeto; Ambiente; Papéis e Responsabilidades.



- Entendimento das disciplinas do curso com base no perfil profissional que se deseja formar no curso.
- Auxiliar na definição dos grupos de OPEs. Auxiliar os grupos de OPEs a escolherem os melhores cliente e projetos para viabilizar e potenciar a sua aprendizagem.
- Apresentar as teorias sobre as seguintes técnicas: Entrevista, Questionário, Comitê de Especialistas, Análise de Problemas, Workshop de Características, Baseline de Características e a Técnica de Reunião Formal: Walkthroughs.
- Auxílio na definição dos Grupos das OPEs. Auxílio na Definição de Clientes Reais e Projetos Reais usando Checklists. Auxílio na Análise do Problema e das Baselines de Características.

Metodologia de ensino

- Aulas expositivas utilizando projetor, lousa eletrônica e computador nas quais se apresenta e discute os tópicos da disciplina, bem como trabalhos em grupo com apresentação escrita e defesa oral, apresentação de vídeos.
- Cada período de aula de 50 minutos será completado com atividades a serem realizadas via ambiente virtual para um tempo de 10 minutos.
- Atividades contínuas (AC) diárias para acompanhamento do processo ensino aprendizagem.

Critérios de Avaliação

Nota Final = 60% MAC + 40% Prova

SE (Nota Final ≥ 6,0 e Frequência ≥ 75%) ENTÃO Aprovado SENÃO

Reprovado

Em que:

- MAC (Média de Atividades Contínuas):
 - Média das 07 melhores médias de cada AC semanal em um total de 10 ACs.
- Prova = Avaliação Semestral

O aluno tem direito a uma Prova Substitutiva, com todo o conteúdo do semestre letivo, para substituir a Prova Semestral. A Prova Substitutiva somente será utilizada se for maior que a Prova.

Bibliografia Básica

HIRAMA, K. **Engenharia de Software**: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

LEFFINGWELL, D.; WIDRIG, D. **Managing Software Requirements: A Unified Approach**. 1 ed. New York: Addison Wesley, 1999.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software:** uma abordagem profissional. 8.ed. Porto Alegre: Bookman, 2016.

Bibliografia Complementar

BECK, K. TDD – **Desenvolvimento Guiado por Testes**. Porto Alegre: Bookman, 2010.

BECK, K. TDD - Padrões de Implementação. Porto Alegre: Bookman, 2013.



COHN, M. Desenvolvimento de software com SCRUM. Porto Alegre: Bookman, 2011.

FOX, A. PATTERSON, D. Construindo Software como Serviço: uma abordagem ágil usando computação em nuvem. New York: Strawberry Canyon LLC, 2015.

SCOTT, K. O Processo Unificado Explicado - UML. 1.ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software.** 9.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.



	Plano de aulas			
Semana	Data	Conteúdo		
1	07/08/2018	Apresentação do Professor Apresentação da Disciplina (Plano de Ensino) Fundamentos Básicos da ES: • Elementos de um Software • Características de um Software • Curvas de Falha para o Hardware • Curvas de Falha para o Software • Tipos de Software • Evolução do Software • Crise do Software • Causas dos problemas associados à Crise de Software		
2	14/08/2018	Checklist para escolher Cliente e Projeto Organização de Grupos OPE Declaração do Escopo Técnica da Entrevista e Questionário Exemplo de Escopo no LMS AC1: Individual (30 minutos) – Feedback (10 minutos). • Desenvolvimento de um resumo sobre a crise do software.		
3	21/08/2018	Fundamentos Básicos da ES • Mitos do Software (Administrativos) • Mitos do Software (Cliente) • Impacto das Mudanças • ES − Preocupação e Definições • ES − Principais Metas e Elementos • ES − Métodos, Ferramentas, Procedimentos e Atividades AC2: • Em Grupos da OPE ○ Desenvolver as Regras de Comunicação da OPE ○ Desenvolver a Lista de Necessidades • Individual (30 minutos) − Feedback (10 minutos) ○ Elaborar Escopo do Projeto ○ Questões sobre Entrevista e Questionário		
4	28/08/2018	Fundamentos Básicos da ES Paradigmas da ES Ciclo de Vida Clássico (Cascata) Atividades do Ciclo de Vida Clássico Problemas com o Ciclo de Vida Clássico Ciclo de Vida Clássico (comentários) Prototipação Atividades da Prototipação Problemas com a Prototipação Prototipação (comentários) Ciclo de Vida em Espiral		



	·		
		 Atividades do Ciclo de Vida em Espiral Ciclo de Vida em Espiral (comentários) Técnicas de 4ª Geração Ferramentas do ambiente de desenvolvimento de software de 4GL Atividades das Técnicas de 4ª Geração Técnicas de 4ª Geração (comentários) AC3: Individual (30 minutos) - Feedback (10 minutos) Questões sobre Mitos do Software Questões sobre Impacto de Mudanças Questões sobre Engenharia de Software: Definições Metas Elementos Métodos Ferramentas e Atividades 	
5	04/09/2018	Fundamentos Básicos da ES	
6	11/09/2018	Principais Diagramas de UML	



	1	
		AC5: Individual (30 minutos) – Feedback (10 minutos) • Questões sobre: ○ Processos ○ Entregas ○ Desenvolvimento Incremental e ○ Processo Unificado (RUP)
7	18/09/2018	Motivação para o Gerenciamento de Requisitos Introdução Análise do Problema
8	25/09/2018	Análise do Problema Passo 2 – Análise de Causas Raízes Passo 3 – Usuários e Stakeholders Exemplos (LMS e outros) Acompanhamento OPE AC7: Em Grupo Análise do Problema da OPE Análise de Causas Raízes (Passo 2) e Lista de Usuários e Stakeholders (Passo 3) Declaração do Escopo da OPE
9	02/10/2018	Dia Livre
10	09/10/2018	Análise do Problema



	ı	
		 Risco na Implementação da Características (Visão do Desenvolvedor) Definição da Baseline
		Acompanhamento OPE.
		Marcar com um dos grupos para trazer o cliente para participar do Workshop de Características.
		Ressaltar a importância de trazer evidências da realização do Workshop de Características junto aos clientes das OPEs para a avalição (vida AC10).
		AC8: Em Grupo • Análise do Problema da OPE ○ Fronteira Sistêmica (passo 4) e ○ Lista de Restrições (passo 5)
		Workshop de Características Visão do Cliente – Cenários Visão do Cliente - FCS Visão do Cliente - Comitê Visão do Cliente - Objetivos
11	16/10/2018	AC9: Em Grupo Realização do Workshop de Características com o Cliente de um dos grupos da OPE A avaliação será da participação de toda a turma no Workshop de Características. Acompanhamento das OPEs
		Auxílio na finalização dos artefatos da OPE
12	23/10/2018	AC: Livre
13	30/10/2018	Acompanhamento OPE
14	06/11/2018	Acompanhamento OPE AC10: Em Grupo Evidências da Realização do Workshop de Características da OPE Glossário da OPE Referências da OPE Lista de Características da OPE Matriz de Rastreabilidade OPE
15	13/11/2018	Avaliação Oficial
16	20/11/2018	Recesso
17	27/11/2018	Vista e Resolução da Avaliação e Exercícios de Revisão



18	04/12/2018	Prova Substitutiva
19	11/12/2018	Vista e Resolução da Prova Substitutiva