СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ ПРОГРАМУВАННЯ

122 «Комп'ютерні науки» КН-18 2019 / 2020 навчальний рік

Технології # 2

- 1. Процеси життєвого циклу ПЗ.
- 2. Роботи процесу розробки.
- 3. Каскадна модель життєвого циклу ПЗ.
- 4. Ітеративна модель життєвого циклу ПЗ.
- 5. Циклічна модель життєвого циклу ПЗ.

https://github.com/eabshkvprof/2020_Mod_Prog_Techn

ISO/IEC 12207

Група стандартів ISO/IEC 12207: «System and software engineering — Software life cycle processes».

ДСТУ ISO/IEC 12207:2016 «Інженерія систем і програмного забезпечення. Процеси життєвого циклу програмного забезпечення»

ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207-99 Процессы жизненного цикла программных средств.

Система (system): комплекс, що складається з процесів, технічних і програмних засобів, пристроїв і персоналу, що володіє можливістю задовольняти встановленим потребам або цілям.

Програмно-апаратний засіб (firmware): поєднання технічних пристроїв і машинних команд або використовуваних обчислювальною машиною даних, що зберігаються на технічному пристрої у вигляді постійного програмного засобу.

- Програмний продукт (software product): набір машинних програм, процедур і, можливо, пов'язаних з ними документації і даних.
- Програмна послуга (software servise): виконання робіт, завдань чи обов'язків, пов'язаних з програмним продуктом (розробка, супровід або експлуатація).
- Програмний модуль (software unit): Окремо компілюємо частина програмного коду (програми).

- Замовлення (acquisition): процес придбання системи, програмного продукту або програмної послуги.
- Замовник (acquirer): організація, яка набуває або отримує систему, програмний продукт або програмну послугу від постачальника.
- Постачальник (supplier): організація, яка укладає договір із замовником на поставку системи, програмного продукту або програмної послуги.
- Користувач (user): особа чи організація, яка використовує діючу систему для виконання конкретної функції (Користувач → інші ролі: замовник, розробник, супроводжувач).

Технічне завдання (statement of work): документ, який використовується замовником в як засіб для опису і визначення завдань, які виконуються при реалізації договору.

Випуск (release): конкретна версія елемента конфігурації, яка доступна для реалізації конкретної мети (наприклад, тестований випуск).

Bepciя (version): певний екземпляр об'єкту.

Модель життєвого циклу (life cycle model): структура, що складається з процесів, робіт і завдань, що включають в себе розробку, експлуатацію та супровід програмного продукту, що охоплює життя системи від встановлення вимог до неї до припинення її використання.

Процес (process): набір взаємопов'язаних робіт, які перетворять вихідні дані у вихідні результати.

ISO/IEC 12207. Процеси

- 1. Основні процеси
 - 1.1. Замовлення
 - 1.2. Поставка
 - 1.3. Розробка
 - 1.4. Експлуатація
 - 1.5. Супровід
 - 3. Організаційні процеси
 - 3.1. Керування
 - 3.2. Створення інфраструктури
 - 3.3. Вдосконалення
 - 3.4. Навчання

- 2. Допоміжні процеси
 - 2.1. Докуметування
 - 2.2. Управління конфігурацією
 - 2.3. Забезречення якості
 - 2.4. Веріфікація
 - 2.5. Атесатція
 - 2.6. Сумісний аналіз
 - 2.7. Аудит
 - 2.8. Рішення проблем

ISO/IEC 12207. Основні процеси

Процеси, які реалізуються під управлінням основних сторін (замовник, постачальник, розробник, оператор, персонал супроводу), залучених в життєвий цикл програмних засобів.

- 1.1. Замовлення: роботи замовника організації, яка набуває систему, програмний продукт або програмну послугу.
- 1.2. Поставка: роботи постачальника, тобто організації, яка поставляє систему, програмний продукт або програмну послугу замовнику.

ISO/IEC 12207. Основні процеси

- 1.3. Розробка: роботи розробника, тобто організації, яка проектує і розробляє програмний продукт.
- 1.4. Експлуатація: роботи оператора, тобто організації, яка забезпечує експлуатаційне обслуговування системи в заданих умовах в інтересах користувачів.
- 1.5. Супровід: роботи персоналу супроводу, тобто організації, яка надає послуги з супроводу програмного продукту (контрольовані зміні програмного продукту з метою збереження його початкового стану і функціональних можливостей.

ISO/IEC 12207. Допоміжні процеси

Допоміжний процес є цілеспрямованою складовою частиною основного процесу, забезпечує успішну реалізацію та якість виконання програмного проекту.

- 2.1. Документування: роботи по опису інформації, яка видається в процесі життєвого циклу.
- 2.2. Управління конфігурацією: роботи по управлінню конфігурацією системи.
- 2.3. Забезпечення якості: роботи за об'єктивним забезпечення того, щоб програмні продукти і процеси відповідали вимогам, встановленим для них, і реалізовувалися в рамках затверджених планів.

ISO/IEC 12207. Допоміжні процеси

- 2.4. Верифікації: роботи (замовника, постачальника або незалежної сторони) по верифікації програмних продуктів у міру реалізації програмного проекту.
- 2.5. Атестація: роботи (замовника, постачальника або незалежної сторони) по атестації програмних продуктів програмного проекту.
- 2.6. Спільний аналіз: роботи з оцінки стану і результатів будь-якої роботи. Даний процес може використовуватися двома будь-якими сторонами, коли одна зі сторін (що перевіряє) перевіряє іншу сторону (перевіряється) на спільній нараді.

ISO/IEC 12207. Допоміжні процеси

- 2.7. Аудит: роботи по визначенню відповідності вимогам, планам і договорам. Даний процес може використовуватися двома сторонами, коли одна зі сторін (що перевіряє) контролює програмні продукти або роботи іншого боку (перевіряється).
- 2.8. Вирішення проблем: процес аналізу та усунення проблем (включаючи невідповідності), незалежно від їх характеру і джерела, які були виявлені під час здійснення розробки, експлуатації, супроводу або інших процесів.

ISO/IEC 12207. Організаційні процеси

Процеси створення і реалізації основної структури, які охоплюють взаємопов'язані процеси життєвого циклу і відповідний персонал, а також для постійного вдосконалення даної структури і процесів.

- 3.1. Управління: Визначає основні роботи з управління, включаючи управління проектом, при реалізації процесів життєвого циклу.
- 3.2. Створення інфраструктури: роботи по створення основної структури процесу життєвого циклу.

ISO/IEC 12207. Організаційні процеси

- 3.3. Удосконалення: основні роботи, які організація (замовника, постачальника, розробника, оператора, персоналу супроводу або адміністратора іншого процесу) виконує при створенні, оцінці, контролі і удосконалення обраних процесів життєвого циклу.
- 3.4. Навчання: роботи за відповідним навчанням персоналу.

1.3. Розробка

- 1.3.1. Підготовка процесу розробки
- 1.3.2. Аналіз вимог до системи
- 1.3.3. Проектування системної архітектури
- 1.3.4. Аналіз вимог до програмних засобів
- 1.3.5. Проектування програмної архітектури
- 1.3.6. Технічне проектування програмних засобів
- 1.3.7. Програмування та тестування програмних засобів
- 1.3.8. Збірка програмних засобів
- 1.3.9. Випробування програмних засобів
- 1.3.10. Збірка системи
- 1.3.11. Випробування системи
- 1.3.12. Забезпечення прийомки програмних засобів

1.3.1. Підготовка процесу розробки:

розробник повинен:

□визначити чи вибрати модель життєвого циклу програмних засобів, відповідну області реалізації, величини та складності проекту. Повинні бути вибрані і структуровані в моделі життєвого циклу програмних засобів роботи і завдання процесу розробки. Повинен бути розроблено план проведення робіт.

□!!!Документальне оформлення (2.1.)

1.3.2. Аналіз вимог до системи.

Розробник повинен Виконати аналіз сфери застосування

розроблюваної системи з точки зору визначення вимог до неї. Технічні вимоги до системи повинні охоплювати:

- функції і можливості системи;
- комерційні та організаційні вимоги;
- вимоги користувача;
- вимоги безпеки і захисту;
- ергономічні вимоги;
- вимоги до інтерфейсів;
- експлуатаційні вимоги;
- вимоги до супроводу;
- проектні обмеження та кваліфікаційні вимоги.
- **□**Технічні вимоги до системи повинні бути документально оформлені.

1.3.3. Проектування системної архітектури.

Розробник повинен:
□Визначити загальну архітектура системи
(архітектура верхнього рівня).
Вказати об'єкти технічних і програмних засобів
і ручних операцій.
□Визначити та забезпечити розподіл всіх вимог
до системи між об'єктами архітектури.
Визначити об'єкти конфігурації технічних і
програмних засобів і ручних операцій на основі
об'єктів архітектури.
□Документально оформити прив'язку системноі
архітектури та вимог до системи щодо
встановлених об'єктів.

1.3.4. Аналіз вимог до програмних засобів :

Розробник повинен:

- □Встановити і документально оформити такі вимоги до програмних засобів, включаючи технічні вимоги до характеристик якості:
- функціональні та технічні вимоги, включаючи продуктивність, фізичні характеристики і навколишні умови, під які повинен бути створений програмний об'єкт архітектури (далі програмний об'єкт);
- вимоги до зовнішніх інтерфейсів програмного об'єкта архітектури;
- кваліфікаційні вимоги;
- вимоги захисту, включаючи вимоги, що відносяться до допустимої точності інформації;

1.3.4. Аналіз вимог до програмних засобів :

- вимоги безпеки, включаючи вимоги, що стосуються способів експлуатації та супроводу, впливу навколишнього середовища і травмобезпечності персоналу;
- ергономічні вимоги, включаючи вимоги, що відносяться до ручних операцій, взаємодії "людина-машина", персоналу і областям, які вимагають концентрації уваги людини, пов'язаних з чутливістю об'єкта до помилок людини і навченості персоналу;
- вимоги до визначення даних і бази даних;
- вимоги щодо введення в дію та приймання поставленого програмного продукту на об'єктах експлуатації та супроводу;
- вимоги до документації користувача;
- вимоги до експлуатації об'єкта користувачем;
- вимоги до обслуговування користувача.

- 1.3.4. Аналіз вимог до програмних засобів : □Оцінити вимоги до програмних засобів за такими критеріям (при цьому результати оцінок повинні бути документально оформлені):
- врахування вимог до системи і проекту системи;
- зовнішня узгодженість з вимогами до системи;
- внутрішня узгодженість вимог до об'єктів між собою;
- можливість тестування вимог;
- здійсненність програмного проекту;
- можливість експлуатації і супроводу.

1.3.5. Проектування програмної архітектури: Розробник повинен: □Трансформувати вимоги до програмного об'єкту в архітектуру, яка описує загальну структуру об'єкта і визначає компоненти вимог до програмному об'єкту. □Забезпечити розподіл всіх вимог до програмному об'єкту між його компонентами і подальше їх уточнення з точки зору полегшення технічного проектування. Архітектура програмного об'єкта повинна бути документально оформлена. □Розробити і документально оформити загальні (ескізні) проекти зовнішніх інтерфейсів програмного об'єкта, інтерфейсів між компонентами та баз даних.

- 1.3.5. Проектування програмної архітектури: □Розробити і документально оформити попередні версії документації користувача. □Визначити попередні загальні вимоги до випробувань (програмного об'єкта і графік збірки програмного продукту. □Оцінити архітектуру програмного об'єкта і ескізні проекти:
- врахування вимог до програмного об'єкту;
- зовнішня узгодженість з вимогами до програмного об'єкту;
- внутрішня узгодженість між компонентами програмного об'єкта;
- відповідність методів проектування і використовуваних стандартів;
- е) можливість технічного проектування;
- f) можливість експлуатації і супроводу.

1.3.6. Технічне проектування програмних засобів. Розробник повинен:

□Розробити технічний проект для кожного компонента програмного об'єкта.

- Компоненти програмного об'єкта повинні бути уточнені на рівні програмних модулів, які можна програмувати (кодувати), компілювати і тестувати незалежно. Повинно бути забезпечено розподіл технічних вимог до компонентів програмного об'єкта між програмними модулями.
- □Розробити і документально оформити технічні проекти
- зовнішніх інтерфейсів програмного об'єкта:
- інтерфейсів між компонентами програмного об'єкта і між програмними модулями, баз даних;
- технічні проекти інтерфейсів повинені забезпечити виконання програмування без потреби у додатковій інформації.

1.3.7. Програмування та тестування програмних засобів. Розробник повинен: □Розробити і документально оформити такі продукти: кожен програмний модуль і базу даних; процедури випробувань (тестування) та дані для тестування кожного програмного модуля і бази даних. □Протестувати кожен програмний модуль і базу даних, гарантуючи, що вони відповідають встановленим вимогам. Результати тестування повинні бути документально оформлені. □Уточнити документацію користувача (при необхідності). □Уточнити загальні вимоги до тестування і

програму збірки програмних засобів.

- 1.3.7. <u>Програмування та тестування програмних</u> засобів. Розробник повинен:
- □Оцінити запрограмовані елементи програмного об'єкта і результати їх тестування за наступними критеріями (при цьому результати оцінок повинні бути документально оформлені):
- врахування вимог до програмного об'єкту і проекту об'єкта в цілому;
- зовнішнє відповідність вимогам і проекту програмного об'єкта;
- внутрішнє відповідність між вимогами до програмних модулів;
- тестове покриття всіх модулів;
- відповідність методів програмування і використовуваних для них стандартів;
- можливість побудови та тестування;
- можливість експлуатації і супроводу.

1.3.8. Збірка програмних засобів. Розробник повинен:

повинен: □Розробити план збірки для об'єднання програмних модулів і компонентів в програмний об'єкт. План повинен включати вимоги до випробувань (тестування), процедури тестування, контрольні дані, обов'язки виконавця і програму випробувань. □Зібрати програмні модулі і компоненти і протестувати їх як продукти, розроблені відповідно до плану збірки. □Забезпечити, щоб кожна збірка задовольняла вимогам до програмного об'єкту і щоб програмний об'єкт був повністю зібраний в результаті даної роботи. □Документально оформити результати

складання і тестування

1.3.8. Збірка програмних засобів.

Розробник повинен:

□Розробити і документально оформити для кожної кваліфікаційної вимоги до програмного об'єкту - набір тестів, контрольних прикладів (вихідні і вихідні дані, критерії тестування), процедури випробувань для проведення кваліфікаційних випробувань програмних засобів.

□Забезпечити, щоб зібраний програмний об'єкт був готовий до кваліфікаційних випробувань.

1.3.9. Кваліфікаційні випробування програмних засобів. Розробник повинен: □Проводити кваліфікаційні випробування (тестування) на відповідність кваліфікаційним вимогам до програмного об'єкту. □Забезпечити, щоб реалізація кожного встановленого вимоги до програмному об'єкту була перевірена на відповідність. □Результати кваліфікаційних випробувань повинні бути документально оформлені. □Повинен уточнити документацію користувача (при необхідності). □Оцінити проект, запрограмований програмний об'єкт, проведені випробування, результати випробувань і документацію користувача.

1.3.10. Збірка системи. Розробник повинен: □Зібрати об'єкти програмної конфігурації в єдину систему разом з об'єктами технічної конфігурації, ручними операціями і, при необхідності, з іншими системами. □Зібрана система повинна бути випробувана на відповідність встановленим вимогам. Результати повинні бути документально оформлені. □ Для кожного кваліфікаційного вимоги до системи розробити і документально оформити: склад випробувань і контрольних прикладів (вихідні та вихідні дані, критерії випробувань) та процедури проведення кваліфікаційних випробувань системи. □Забезпечити, щоб зібрана система була готова до кваліфікаційних випробувань.

1.3.11. Кваліфікаційні випробування системи.

Розробник повинен:

- □Провести випробування у відповідності з кваліфікаційними вимогами, встановленими до системи.
- □Забезпечити, щоб реалізація кожного вимоги до системи була випробувана на відповідність встановленим значенням і щоб система була готова до постачання.
- □Документально оформити результати кваліфікаційних випробувань.
- □Оцінити систему за наступними критеріями
- тестове покриття вимог до системи;
- відповідність очікуваних результатів;
- можливість експлуатації і супроводу.

1.3.12. Забезпечення приймання програмних засобів. Розробник повинен: □Забезпечити проведення замовником оцінки готовності до приймання і приймальним випробуванням програмного продукту з

крахуванням кваліфікаційних випробувань програмного продукту і кваліфікаційних

випробувань системи.

□Результати оцінок готовності до приймання та приймальних випробувань повинні бути

документально оформлені.

□Укомплектувати і поставити програмний продукт замовнику, дотримуючись умов договору.

□Забезпечити первинне і безперервне навчання

і підтримку персоналу замовника.

1.3.2. Вимоги до системи

1.3.11. Випробування системи

1.3.3. Проектування системної архітектури

1.3.10. Збірка системи

"СІСТЕМНІ" РОБОТИ

1.3.4. **Аналіз** вимог до П3

"ПРОГРАМНІ" РОБОТИ 1.3.9. Випробування програмних засобів

1.3.5. Проектування програмної архітектури

1.3.8. Збірка програмних засобів

- 1.3.6. Технічне проектування програмних засобів
 - 1.3.7. ПРОГРАМУВАННЯ та ТЕСТУВАННЯ



Модель життєвого циклу (life cycle model): структура, що складається з процесів, робіт і завдань, що включають в себе розробку, експлуатацію та супровід програмного продукту, що охоплює життя системи від встановлення вимог до неї до припинення її використання.

Виділяють наступні процеси:

- Замовлення, поставка
- Аналіз
- Проектування
- Програмування
- Тестування
- Ввід в дію, експлуатація

Каскадна модель передбачає послідовне виконання всіх етапів проекту в строго фіксованому порядку.

Перехід на наступний етап означає повне завершення робіт на попередньому етапі.



Каскадна модель

- фиксований набір стадій;
- кажна стадія закінчується документованим результатом;
- наступна стадія починається лише після закінчення попередньої.

Недоліки:

- негнучкість;
- фаза повинна бути завершена до переходу до наступної;
- набір фаз фіксований;
- ! НЕМОЖЛИВО (важко) реагувати на зміни вимог.

Ітеративна (інкрементна) модель надає

можливість повернень Замовлення Аналіз вимог на попередні етапи. Поставка **ПРОГРАМУВАННЯ ТЕСТУВАННЯ** Експлуатація Проектування ПЕРША ВЕРСІЯ **ПРОГРАМУВАННЯ ТЕСТУВАННЯ** Експлуатація Проектування ДРУГА ВЕРСІЯ Проектування **ПРОГРАМУВАННЯ ТЕСТУВАННЯ** Експлуатація ВЕРСІЯ

Мета кожної ітерації – отримання працюючої версії програмної системи, що включає функціональність, визначену інтегрованим змістом усіх попередніх і поточної ітерації. На кожній ітерації продукт інкрементально нарощує функціональність. Результат фінальної ітерації → необхідний продукт.

Ітеративна (інкрементна) модель

• Стадії повторюються неодноразово;

Недоліки:

• система часто погано структурована, проект «не прозорий»;

• після уточнення вимог відкидається частина раніше виконаної роботи;

• потрібні засоби для швидкого розроблення.

Спіральна (еволюційна) модель: серія послідовних ітерацій.



Спіральна модель:

- проект має контрольні точки milestones;
- на кожному витку спіралі створюється прототип На виході продукт, що відповідає вимогам користувачів.

Переваги:

- ранній аналіз можливостей повторного використання;
- наявні механізми досягнення параметрів якості;
- модель дозволяє контролювати джерела проектних робіт і відповідних витрат;
- модель дозволяє вирішувати інтегровані завдання системного розроблення, які охоплюють програмну і апаратну складові створюваного продукту.

Недоліки:

- після уточнення вимог відкидається частина раніше виконаної роботи;
- потрібні засоби для швидкого розроблення.

ПРОГРАМУВАННЯ НЕ Є ОСНОВНИМ ВИДОМ ДІЯЛЬНОСТІ ПРИ СТВОРЕННІ ПРОМИСЛОВОЇ СИСТЕМИ (ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ)

ПРОГРАМУВАННЯ≈ 15-20% ЧАСУ РОЗРОБКИ

Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

- Томашевський О.М., Цегелік Г.Г., Вітер М.Б., Дудук В.Ш. Інформаційні технології та моделювання бізнес-процесів. Навч. посіб. К.: «Видавницьтво «Центр учбової літератури», 2012. 296 с.
- Карпенко М.Ю., Манакова Н.О., Гавриленко І.О. Технології створення програмних продуктів та інформаційних систем. Навч. посіб. Харків. нац. ун-т міськ. госп-ва ім. О. М. Бекетова. Харків : ХНУМГ ім.О.М. Бекетова, 2017. 93 с.
- Алексенко О.В. Технології програмування та створення програмних продуктів. Конспект лекцій. Суми, Сумський державный університет, 2013. 133с.

Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

• Иванова Г.С. Технология программирования. Учебник. – М.: «Кнорус», 2018. – 336 с.

Посилання

- https://web.posibnyky.vntu.edu.ua/fksa/4bevz proektuvannya programnyh zasobiv system upravlinnya/mr.htm
- http://online.budstandart.com/ua/catalog/docpage.html?id doc=71824
- <u>ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207-2010 Информационная технология.</u>

 <u>Системная и программная инженерия. Процессы жизненного</u>
 цикла программных средств
- <u>ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 15271-2002 Руководство по применению</u> <u>ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207</u>

Контрольні запитання

- Надайте визначення основних, допоміжних та організаційних процесів життєвого циклу ПЗ та перелік відповідних робіт.
- Надайте перелік та поясніть сутність робіт, які розробник повинен виконати на етапі аналізу вимог до системи та ПЗ.
- Надайте перелік та поясніть сутність робіт, які розробник повинен виконати на етапі проектування архітектури та технічного проектування ПЗ.
- Надайте перелік та поясніть сутність робіт, які розробник повинен виконати на етапі програмування та тестування ПЗ.

Контрольні запитання

- Надайте перелік та поясніть сутність робіт, які розробник повинен виконати на етапі збірки та випробувань ПЗ та системи.
- Поясніть сутність каскадної моделі життєвого циклу ПЗ, надайте переваги та недоліки моделі.
- Поясніть сутність ітеративної моделі життєвого циклу ПЗ, надайте переваги та недоліки моделі.
- Поясніть сутність спіральної моделі життєвого циклу ПЗ, надайте переваги та недоліки моделі.

The END Mod 2. Lec 2.