

# 정서희

이메일: jsh001505@naver.com

연락처: +821028596771

컴퓨터공학 학부생 시절부터 다양한 프로젝트 경험을 거친 후 올해 1월 입사하여 9월까지 근무하였습니다.  
React.js, React Native를 활용한 프로젝트는 2020년부터 꾸준히 하고 있습니다.

## 핵심 역량

- 컴퓨터공학 전공으로 CS에 대한 기본 지식 보유
- 자연어처리 연구실에서 자연어처리를 활용한 프로젝트 다수 경험
- 현업에서 글로벌 채팅앱 FE 개발을 맡아 친구 관리, FCM 처리 등 주요 기능을 개발, Electron + React.js로 Desktop App 개발 리드
- 사내 협업 및 버전관리 방식 제안하여 적용시킨 경험
- 정보처리기사 취득

디자이너, 기획자, 퍼블리셔와 함께 한 팀에서 소통하며 협업 하는 것이 익숙하고 자연스럽습니다.

맡은 업무에 대해 책임감이 강하며 데드라인은 반드시 지킵니다.

새로운 기술의 도입에 대해 부담감이 없으며 배움을 즐깁니다.

개발자로서의 신념은 "누가 보더라도 부끄럽지 않은 코드를 작성하자."입니다.

꾸준히 성장하는 개발자가 되기 위해 노력하고 있습니다.

---

## 경력

### 애니켓

개발팀/연구원

2022.01 - 2022.09

#### ● 애니켓 PC버전 개발 리드 [Electron + React.js] 2022.06 - 2022.09

기존 FE 실력을 인정 받아 PC버전 개발에 신입이지만 리더로 참가하게 되었습니다.

노션을 통한 적극적인 소통과 꼼꼼한 PR 및 코드 리뷰를 PC버전 개발팀의 문화로 정착하였습니다.

프로젝트 설계부터 배포까지 참여하였으며 사내 테스트 중입니다.

#### ● 앱 로딩속도 개선 프로젝트 [React Native] 2022.03 - 2022.05

기존에 평균 15초에서 17초 정도 걸리는 로딩속도를 2~3초로 단축할 수 있었습니다.

기존 로딩 방식의 문제점은 1. 데이터 저장 방식 2. 로그인에 사용되는 불필요한 API의 수였습니다.

기존 버전에서는 로그인 시 AsyncStorage, SQLite, Redux, global 변수에 나누어 저장하였습니다. 이를 Redux-Persist에 한번에 저장하여 로딩 시간을 단축했습니다. 또한 기존에 모든 채팅을 로그인할 때마다 다시 넣는 방식에서 바꾸어 채팅방에 처음 들어갈 때 채팅 목록을 조회하는 것으로 개선하였습니다.

기존에 로그인시 사용되던 불필요한 API의 수를 줄이고 서버로부터 데이터를 한 번에 받아오는 것으로 개선하였습니다.

로딩 속도 개선 과정에서 데이터 저장 방식이 바뀜에 따라 프론트엔드의 모든 기능이 다시 개발이 필요하였습니다. 이때 기능의 40%를 담당하여 개발하였습니다.

● **앱 고도화 및 개발팀 협업 문화 정착 [React Native]** 2022.01 - 2022.02

기존 앱의 UI/UX를 개선하는 앱 고도화에 담당자가 되어 개발하였습니다. 그 과정에서 채팅으로만 버전관리 및 소통을 하는 팀에게 git 과 노션을 제안하여 협업 문화를 정착시켰습니다.

---

학력	<b>금오공과대학교</b> 컴퓨터소프트웨어공학과	2018.03 - 2022.02
----	-------------------------------	-------------------

---

스킬	<b>React.js, React Native, JavaScript, RESTful WebServices, Git, CSS, Firebase</b>
----	--

---

수상 및 기타	<b>금오사이팀 (총괄 팀장 -프로젝트 관리)</b> 2019.03
	금오사이는 Rhymix와 flutter로 만들어진 금오공과대학교 커뮤니티입니다. 웹과 모바일 앱에서는 커뮤니티 기능 외에도 다양한 기능을 제공 중입니다.
	저는 기획&디자인 팀에서 로고, 웹, 모바일의 전체적인 디자인을 2년간 진행했고 21년에는 총괄 팀장으로 운영, 이슈관리 및 유지 보수 등을 하였습니다.

<b>UI 디자인 외주 (UI 기획 및 디자인)</b>	2021.01
심리학 앱 제작 중 클라이언트와 개발자 사이에 UI 관련 소통이 잘 되지 않아 제게 의뢰를 요청했습니다. 해당 앱의 핵심 페이지의 디자인을 새로 구성하고 이를 클라이언트와 개발자 모두 이해하기 쉽도록 UI 명세서를 상세하게 적어 편의를 도왔습니다.	

<b>한글 및 한국어 정보처리 학술대회 운영</b>	2020.10
한국 정보 과학회에서 주최하는 2020년도 한글 및 한국어 정보처리 학술대회의 운영인력으로 일했습니다. 학회 측에서도 첫 온라인 학회라 어떤 레퍼런스도 없는 상황에서 혼자 19개의 대기 화면을 제작했습니다. 하지만 좋은 결과물이 큰 호응을 얻으며 나와 제가 디자인한 이미지가 다음 학회들을 위한 인수인계 자료에 포함이 되었습니다.	

<b>KLE 자연어처리 연구실</b>	2020.07
2020년부터 2021년까지 자연어처리 연구실에서 자연어처리에 대해 공부하고 자연어처리 프로젝트를 진행했습니다.	

<b>밤하늘 (부회장)</b>	2019.07
금오공과대학교 천체관측 동아리의 부회장을 맡아 활동했습니다.	

활동량을 늘리고 신입 유치를 위해 교내 관측회도 열고 구미 과학관과 연계하여 구미시 주민분들과 함께하는 공개 관측회도 진행하였습니다.

## 정보처리기사

2021.11

21년 3회 시험에서 정보처리기사를 취득하였습니다.

---

### 링크

<https://lireeruel.github.io/my-portfolio/>

<https://www.notion.so/570725c088154629b9b1ddb7e6ae165a>

<https://github.com/LireErueI>