

#### **FULL STACK**

Comenzamos en unos minutos





```
const initialDb = [
      id: 1,
      name: "Seiya",
      constellation: "Pegaso",
      id: 2,
      name: "Shiryu",
      constellation: "Dragon",
      id: 3,
      name: "Hyoqa",
      constellation: "Cisne",
      id: 4,
      name: "Shun",
      constellation: "Andromeda",
```

Dentro colocamos nuestro arreglo de objetos desde donde consumiremos la data.

```
id: 5,
      name: "Ikki",
      constellation: "Fenix",
 ];
const CrudApp = () => {
 return (
        <h2>CRUD App</h2>
        <div>CrudFrom</div>
        <div>CrudTable</div>
    </div>
export default CrudApp
```

Creamos nuestro componente principal CrudApps

# JSX de nuestro formulario

```
const CrudForm = () => {
 return (
   <div>
        <h3>Agregar</h3>
        <form>
            <input type="text" name="name" placeholder="Nombre"/>
            <input type="text" name="constellation" placeholder="constellation"/>
            <input type="submit" value="Enviar"/>
            <input type="reset" value="Limpiar"/>
        </form>
   </div>
export default CrudForm
```

```
import { useState, useEffect } from "react"
const CrudForm = () => {
                                                                Preparamos las funciones
                                                                manejadoras.
          <input type="text" name="name" placeholder="Nombre" onChange={handleChange} value={form.name}/>
            onChange={handleChange} value={form.constellation}
          <input type="reset" value="Limpiar" onClick={handleReset}/>
                                                                       Pasamos las
                                                                       funciones a los
                                                                       eventos.
```

export default CrudForm

### Definimos el estado inicial

Agregamos el useState que necesitamos para manejar el Estado de nuestro formulario.

```
import { useState, useEffect } from "react"
const initialForm = {
 name: "",
 constellation: "",
const CrudForm = () => {
  const [form, setForm] = useState(initialForm)
  const handleChange = (e) => {}
  const handleSubmit = (e) => {}
  const handleReset = (e) => {}
return (
export default CrudForm
```



# **JSX de nuestra Tabla**

```
const CrudTable = () => {
 return (
  < div>
    <h3>Tabla de Datos</h3>
    <thead>
       Nombre
        Constelacion
        Acciones
       </thead>
```

```
<t.r>
      Aioria
      Leo
      <button>Editar
       <button>Eliminar
      </div>
export default CrudTable
```

# <u>Pasando las referencias</u> <u>en CrudApp</u>

```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDb)
  return (
    < div>
        <h2>CRUD App</h2>
        <CrudForm />
        <CrudTable data={db} />
    </div>
export default CrudApp
```

Preparamos el useState que necesitamos para pasarle la data a la tabla.

Pasamos la variable del estado inicial a la tabla a través de props.



# JSX de nuestra fila de tabla

```
const CrudTableRow = () => {
 return (
  Aioria
     Leo
     <button>Editar
        <button>Eliminar
     export default CrudTableRow
```



Armamos una validación para mostrar un mensaje en caso de no recibir datos.

```
Mapeamos el CrudTableRow en el body de
   data.length === 0 && (
                                  nuestra tabla.
    Sin datos
                                       Le pasamos las props que arrastramos
    desde CrudApp a la tabla.
   data.length !== 0 && (
    data.map( caballero => <CrudTableRow key={caballero.id} caballero={caballero}/> )
```

### Destructuramos las props

```
const CrudTableRow = ({caballero}) => {
 return (
  {caballero.name}
     {caballero.constellation}
     <button>Editar
        <button>Eliminar
     export default CrudTableRow
```

Colocamos las props en los table data.



# Agregando la programación!



```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDb);
  const [dataToEdit, setDataToEdit] = useState(null);
  const createData = (data) => {};
  const updateData = (data) => {};
  const deleteData = (id) => {};
  return (
      <h2>CRUD App</h2>
      <CrudForm
        createData={createData}
        updateData={updateData}
        dataToEdit={dataToEdit}
        setDataToEdit={setDataToEdit}
      <CrudTable
        data={db}
        setDataToEdit={setDataToEdit}
        deleteData={deleteData}
    </div>
```

Definimos nuestro useState para controlar la edición de la data.

Preparamos las funciones Insertar, Editar y Borrar data.

Pasamos la variable de estado y todas las funciones como props a los componentes.



```
const CrudForm = ({ createData, updateData,
dataToEdit, setDataToEdit }) => {
  const [form, setForm] = useState(initialForm);
  const handleChange = (e) => {
    setForm({
      ...form,
      [e.target.name]: e.target.value,
    });
  };
  const handleSubmit = (e) => {
    e.preventDefault();
    if (!form.name || !form.constellation) {
      alert("Datos incompletos");
      return;
    if (form.id === null) {
      createData(form);
    } else {
      updateData(form);
    handleReset();
```

```
const handleReset = (e) => {
    setForm(initialForm);
    setDataToEdit(null);
};
```

Programamos todas las funciones manejadoras de nuestro Formulario.

Pasamos la función de handleSubmit como evento al formulario.



```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDb);
  const [dataToEdit, setDataToEdit] =
useState(null);
  const createData = (data) => {
    data.id = Date.now()
    // console.log(data)
    setDb([...db, data])
  };
```

Programamos la función de Inserción.



```
Pasamos la data destructurada
a la referencia del
CrudTableRow como props.
```

Destructuramos la data en la Tabla.

```
const CrudTable = ({ data, setDataToEdit, deleteData }) =>
{
```

```
{data.length === 0 && (
   Sin datos
   {data.length !== 0 &&
   data.map((caballero) => (
     <CrudTableRow</pre>
      key={caballero.id}
      caballero={caballero}
      setDataToEdit={setDataToEdit}
      deleteData={deleteData}
     />
   ) ) }
```



```
const CrudTableRow = ({caballero, setDataToEdit, deleteData}) => {
                                                    Destructuramos las propiedades
 let {name, constellation, id} = caballero;
                                                    de nuestros caballeros.
 return (
   Pasamos las propiedades de los
      {name}
                                                    caballeros al JSX
      {constellation}
      <td>
          <button onClick={() => setDataToEdit(caballero)}>Editar/button>
          <button onClick={() => deleteData(id)}>Eliminar/button>
      Pasamos las funciones como
                                                       eventos.
export default CrudTableRow
```



```
const CrudForm = ({ createData, updateData, dataToEdit, setDataToEdit }) => {
 const [form, setForm] = useState(initialForm);
 useEffect(() => {
   if (dataToEdit) {
                                   Programamos el useEffect para actualizar los
      setForm(dataToEdit)
                                   datos de los inputs al editar.
    } else {
      setForm(initialForm)
  }, [dataToEdit])
```



```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDb);
  const [dataToEdit, setDataToEdit] = useState(null);
  const createData = (data) => {
   data.id = Date.now()
   // console.log(data)
   setDb([...db, data])
  };
  const updateData = (data) => {
   let newData = db.map(el => el.id === data.id ? data
: el)
   setDb (newData) ;
  };
```

Programamos la Inserción

Programamos la Edición.

Programamos el cambio de titulo de Inserción a Edición.

<h3>{dataToEdit ? "Editar" : "Agregar"}</h3>

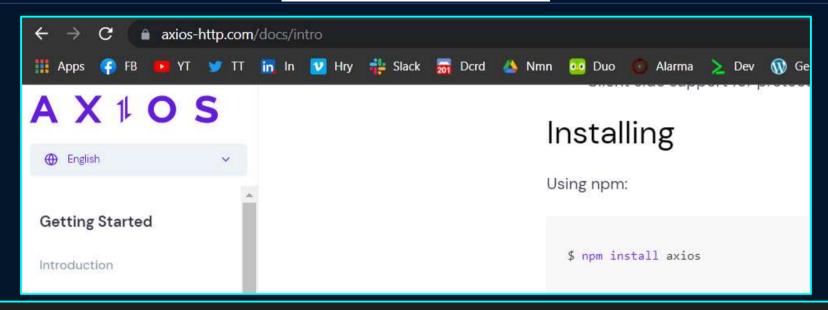


```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDb);
  const [dataToEdit, setDataToEdit] = useState(null);
  const createData = (data) => {
    data.id = Date.now()
   // console.log(data)
                                                                        Programamos la Eliminación.
   setDb([...db, data])
  };
  const updateData = (data) => {
    let newData = db.map(el => el.id === data.id ? data : el)
    setDb (newData);
  };
  const deleteData = (id) => {
    let isDelete = window.confirm(`Estás seguro de eliminar el registro con el id '${id}`);
    if (isDelete) {
      let newData = db.filter(el => el.id !== id);
      setDb (newData) ;
    } else {
      return
```

# Agregando Axios



### **Instalando Axios**



PS C:\Users\NicoD\OneDrive\Escritorio\jsx> npm install axios

import axios from "axios";



### **JSON Server**

Check xv, a new minimalist test runner for Node projects

**JSONPlaceholder** 

Guide Sponsor this project Blog My JSON Server

# {JSON} Placeholder

Free fake API for testing and prototyping.

Powered by JSON Server + LowDB

As of Dec 2020, serving ~1.8 billion requests each month.

Enlace: <a href="https://github.com/typicode/json-server">https://github.com/typicode/json-server</a>



### Instalando JSON Server

Teniendo instalado Node, ejecutamos el siguiente comando para instalar JSON Server en nuestro proyecto.

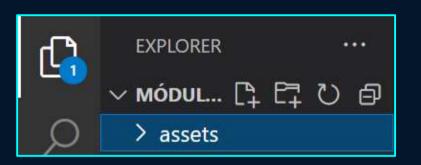
```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

PS C:\Users\NicoD\OneDrive\Escritorio\Módulo Javascript> npm install -g json-server
```

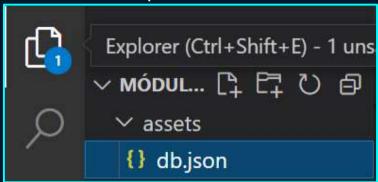


### Conectando nuestra base de datos con JSON Server

Paso 1: Creamos una carpeta llamada assets



Paso 2: Dentro de assets creamos un archivo json llamado db.json con la información que deseamos manipular.



Paso 3: Abrimos la terminal y escribimos el siguiente comando

PS C:\Users\NicoD\OneDrive\Escritorio\Módulo Javascript> json-server --watch db.json



# El Arreglo de objeto que utilizaremos en db.json

```
"santos": [
    "id": 1,
    "name": "Seiva",
    "constellation": "Pegaso"
  },
    "id": 2,
    "name": "Shiryu",
    "constellation": "Dragon"
  },
    "id": 3,
    "name": "Shun",
    "constellation": "Andromeda"
```

```
"id": 4,
"name": "Ikki",
"constellation": "Fenix"
"id": 5,
"name": "Hyoga",
"constellation": "Cisne"
```

### Programamos la petición GET

```
const CrudApp = () => {
  const [db, setDb] = useState(initialDB);
  const [dataToEdit, setDataToEdit] = useState(null);
 const getData = async () => {
      const res = await
axios.get("http://localhost:3000/santos"),
        json = await res.data
      setDb(json);
 useEffect(() => {
    getData()
 }, []);
```

```
Programamos el
     conditional render
) && db}
 <CrudTable
   data={db}
   setDataToEdit={setDataToEdit}
   deleteData={deleteData}
```



```
const CrudApp = () => {
 const [db, setDb] = useState(initialDB)
 const [loading, setLoading] = useState(false);
 const getData = async () => {
     const res = await axios.get("http://localhost:3000/santos"),
       json = await res.data
     setDb(json);
                                     Insertamos el
useEffect(() => {
                                     setLoading en el
   setLoading(true);
   getData()
                                     useEffect
   setLoading(false);
 }, []);
```

```
const createData = async (data) => {
    data.id = Date.now();
    let options = {
     method: "POST",
     headers: { "content-type": "application/json" },
      data: JSON.stringify(data)
    };
    let res = await axios("http://localhost:3000/santos",
options),
    caballero = await res.data
    setDb([...db, caballero]);
  };
```

Reemplazamos la programación del createData por una petición POST



Reemplazamos la programación del updateData por una petición PUT.

```
const updateData = async (data) => {
  let endpoint = `http://localhost:5000/santos/${data.id}`;
  let options = {
   method: "PUT",
   headers: { "content-type": "application/json" },
    data: JSON.stringify(data)
  },
 res = await axios(endpoint, options),
 caballero = await res.data
  setDb([...db, caballero]);
};
```



```
const deleteData = async (id) => {
 let isDelete = window.confirm(
    `Estás seguro que deseas eliminar el registro "${id}"?`
 );
 if (isDelete) {
    let endpoint = `http://localhost:5000/santos/${id}`;
    let options = {
     method: "DELETE",
     headers: { "content-type": "application/json" },
    },
    res = await axios(endpoint, options),
    caballero = await res.data
    setDb([...db, caballero]);
  } else {
    return;
};
```

Reemplazamos la programación del updateData por una petición DELETE.

