



FULL STACK

**Comenzamos en unos
minutos**

ACADEMY
by NUMEN

HTML: Clase 1

Introducción al lenguaje

¿Que software necesitamos instalar?


UNA NAVEGADOR WEB



UN EDITOR DE CÓDIGO



Instalación Visual Studio Code

 Visual Studio Code

Docs

Updates


Blog


API

Extensions

FAQ


Learn


 Search Docs


 Download


Download Visual Studio Code


Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.















 **Windows**
Windows 7, 8, 10




 **.deb**
Debian, Ubuntu




 **.rpm**
Red Hat, Fedora, SUSE




 **Mac**
macOS 10.11+




User Installer   


System Installer   





.zip   

.deb   

.rpm   

.tar.gz   

 Snap Store

 .zip   

¿Como crear mi primer documento HTML?

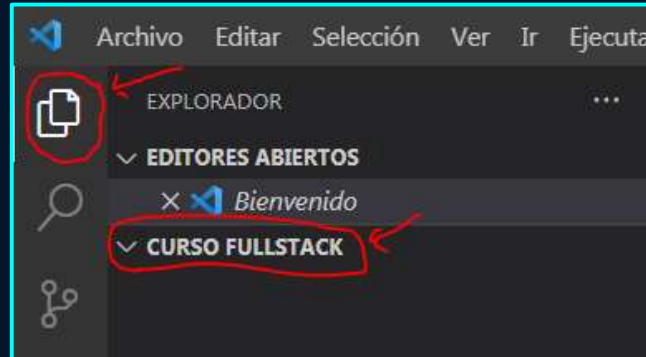
Paso 1:

Crea una carpeta en el escritorio.



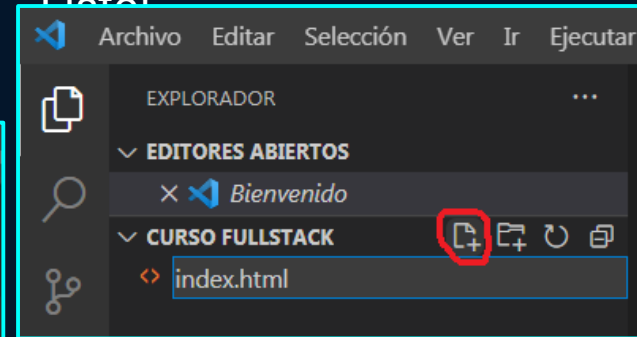
Paso 2:

Arrastra la carpeta hasta el ícono de Visual Studio Code en el escritorio, una vez se abra, clickea la opción **Explorador** (ctrl+Mayús+E) y ve a opción que tiene el nombre de la carpeta que creaste.



Paso 3:

Clickea en la opción **Nuevo Archivo** y nombra al archivo como **index.html**



¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje de marcado que nos permite crear el esqueleto de nuestra aplicación o página web.

HTML significa: Hypertext markup language o lenguaje de marcado de hipertexto.

Piensa HTML como el **esqueleto** de un edificio en construcción, al cual con **CSS** le daremos su forma final y sus colores mientras que con **JavaScript** haremos funcionar los ascensores y las luces.



Estructura básica de un documento HTML

La estructura básica de un documento HTML está compuesta por una serie de etiquetas (o marcas) que cumplen diversas funciones.

Esta estructura tiene un **envoltorio** (`<html>`), una **cabeza** (`<head>`) y un **cuerpo** (`<body>`).

Adicionalmente posee una etiqueta que define el tipo de documento (`<!DOCTYPE>`).

Trabajo con el HTML

Antes de comenzar a trabajar con la traducción tenemos que entender la estructura básica de una página web:

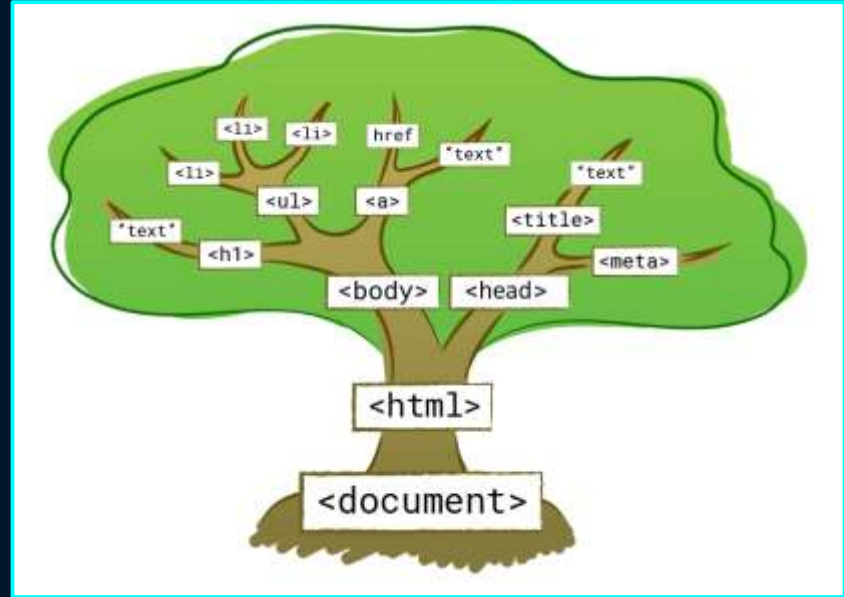


Antes de la etiqueta `<html>` se coloca la etiqueta `<!DOCTYPE>` que define el tipo de documento.

DOM - Document Object Model

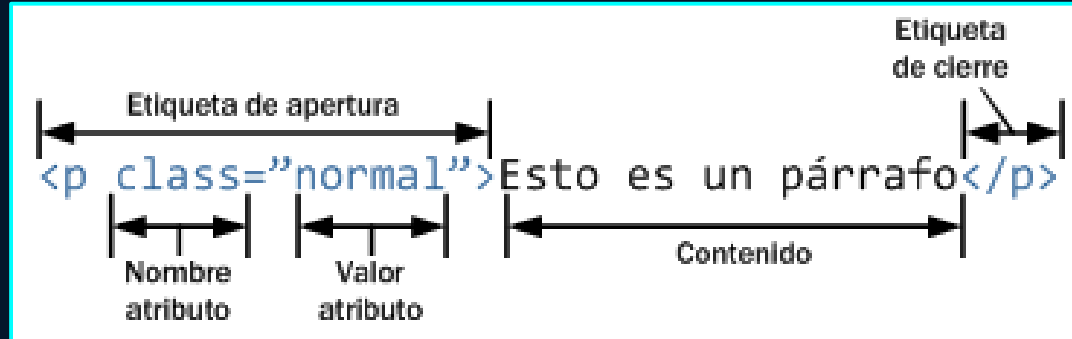
El Modelo de Objetos del Documento (DOM) es la representación de los elementos HTML en el navegador que tiene características y funcionalidades propias de HTML5 para cada etiqueta.

Su estructura es **tipo árbol** y cada uno de los elementos representa un **nodo**.



Estructura de una etiqueta

La mayoría de las etiquetas en HTML tienen apertura y cierre como podemos ver en la imagen. Estas pueden recibir un contenido que puede ser texto, otras etiquetas, y muchas cosas más que veremos más adelante. A su vez cada etiqueta recibe, dentro de su estructura de apertura, uno o varios **atributos** especiales que a su vez reciben **valores**.



Comentarios en HTML

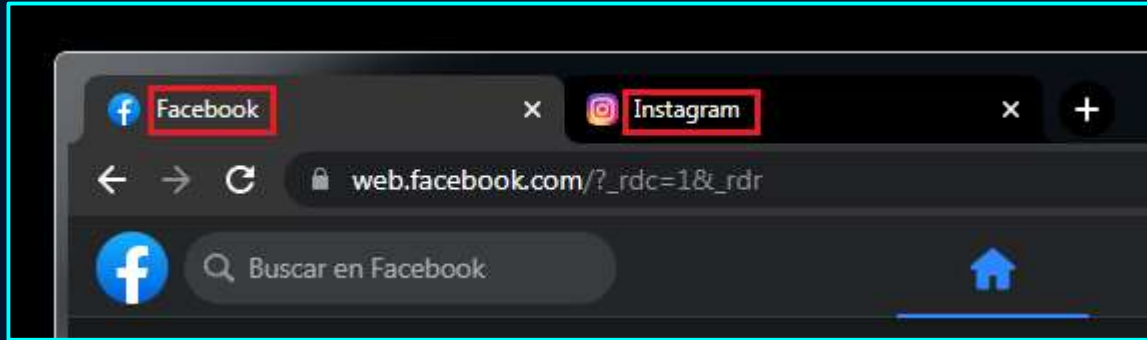
Los comentarios nos permiten realizar aclaraciones en el código para poder separar partes de código, explicar para qué sirve cada cosa o simplemente para que lo lean los compañeros de equipo al abrir el código, sin que estas aclaraciones puedan ser vistas en el navegador por los usuarios.

La estructura de un comentario es algo así:



Título del documento

El título de un sitio web corresponde al texto que figura en la **solapa** de los navegadores. Ese texto puede agregarse por medio de la etiqueta **<title>** que se encuentra por defecto dentro de la cabeza del documento o etiqueta **<head>**.



Periodic table of HTML elements

html														output
base	h1-h6							strong	area	param	caption	th	input	progress
head	hgroup							sub	audio	source	col	thead	keygen	select
style	nav	figcaption	p	bdi	data	mark	ruby	sup	map	canvas	colgroup	tr	label	details
title	section	figure	pre	bdo	dfn	q	s	time	track	noscript	table	button	legend	dialog
address	dd	hr	ul	br	em	rp	samp	u	video	script	tbody	datalist	meter	menu
article	div	li	abbr	cite	i	rt	small	var	embed	del	td	fieldset	optgroup	menuitem
footer	dl	main	b	code	kbd	rtc	span	wbr	object	ins	tfoot	form	option	summary
header	dt	ol												

content

element

shadow

template

base metadata sectioning text-content text-semantics media

embedded script edits table forms interactive web-components

Cuerpo del documento <body>

La etiqueta <body> o cuerpo del documento, contiene todo lo que se mostrará en el navegador, a excepción de lo que se muestra en la solapa del navegador.

Puede contener texto, imágenes, videos, y muchas cosas más.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, ini
  <title>Titulo del documento</title>
</head>
<body>
  <h1>Titulo del sitio web</h1>

  <h2>Subtitulo 1</h2>
  <p>Parrafo 1</p>

  <h2>Subtitulo 1</h2>
  <p>Parrafo 2</p>
</body>
</html>
```

Títulos y subtítulos

Los sitios web pueden tener un **título principal** y pueden tener varios **subtítulos**. La jerarquía de estos títulos se representa con etiquetas `<h>` que pueden ir desde la de mayor jerarquía (`<h1>`) que corresponde al título principal hasta la de menor jerarquía (`<h6>`) que sería algo así como el subtítulo del subtítulo del subtítulo y así sucesivamente.

Solo puede haber una única etiqueta `<h1>` en el documento pero no hay límite para el resto de las jerarquías.

```
<h1>Heading 1</h1>
<h2>Heading 2</h2>
<h3>Heading 3</h3>
<h4>Heading 4</h4>
<h5>Heading 5</h5>
<h6>Heading 6</h6>
```



```
<h1>Main Heading</h1>
├── <h2>Sub Heading</h2>
│   └── <h3>Sub Sub Heading</h3>
├── <h2>Sub Heading</h2>
│   ├── <h3>Sub Sub Heading</h3>
│   └── <h3>Sub Sub Heading</h3>
```


Etiqueta párrafo <p> y etiquetas semánticas

La etiqueta **<p>** o párrafo es la más básica de las etiquetas de texto. Como podrán observar en la imagen, además de portar texto puede contener una enorme cantidad de etiquetas hijas capaces de modificar el texto para ajustarse a nuestras necesidades.

<p>

En una etiqueta de párrafo escribiremos la gran mayoría del texto que llevará una página web. El texto que escribamos aquí podemos ponerlo en negrita, en <i>cursiva</i>, <u>subrayado</u>, <mark>resaltado</mark>, e incluso podemos imitar las <small>letras pequeñas</small> pequeñas de un contrato. Hasta podemos escribir fórmulas matemáticas como la de la relatividad de Einstein que es $e=mc^2$.

</p>



En una etiqueta de párrafo escribiremos la gran mayoría del texto que llevará una página web. El texto que escribamos aquí podemos ponerlo en **negrita**, en *cursiva*, subrayado, **resaltado**, e incluso podemos imitar las letras pequeñas pequeñas de un contrato. Hasta podemos escribir fórmulas matemáticas como la de la relatividad de Einstein que es $e=mc^2$.

Etiquetas de salto

Etiqueta `
`

Esta etiqueta sirve para dar saltos de texto dentro de un párrafo o para generar espacio entre HTML.

```
<p>  
  Esto es un texto.<br>Este es otro texto.  
</p>
```



Esto es un texto.
Este es otro texto.

Etiqueta `<hr>`

Esta etiqueta sirve para generar una división semántica entre secciones de una página web. Para esto crea una línea gris claro que ocupa el total del ancho del navegador.

```
<h1>Esta es una sección</h1>  
<hr>  
<h2>Esta es otra sección</h2>
```



Esta es una sección

Esta es otra sección

Etiquetas de formato

Etiqueta `<pre>`

Esta etiqueta nos permite mantener la estructura del texto que ingresamos tal cual lo ingresamos.

```
<p>
  <pre>
    Elementos:
    - Fuego
    - Aire
    - Agua
    - Tierra
  </pre>
</p>
```



```
Elementos:
- Fuego
- Aire
- Agua
- Tierra
```

Etiqueta `<code>`

Esta etiqueta es similar a la etiqueta `<pre>`, pero está pensada para la escritura de código. Normalmente se usa cuando se quiere hacer referencia a un código en un artículo web.

```
<pre>
  <code>
    function esImpar(num) {
      return num % 2 === 1
    }
  </code>
</pre>
```



```
function esImpar(num) {
  return num % 2 === 1
}
```

Listas

- Listas ordenadas -

Nos permiten crear listas donde los ítems están enumerados. Para crear la lista usamos la etiqueta `` y para crear sus ítems la etiqueta ``.

```
<ol>
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
</ol>
```

1. Item 1
2. Item 2
3. Item 3

- Listas desordenadas -

Nos permite crear listas donde los ítems no están enumerados. Para crear la lista usamos la etiqueta `` y para crear sus ítems la etiqueta ``.

```
<ul>
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
</ul>
```

- Item 1
- Item 2
- Item 3

- Listas de definición -

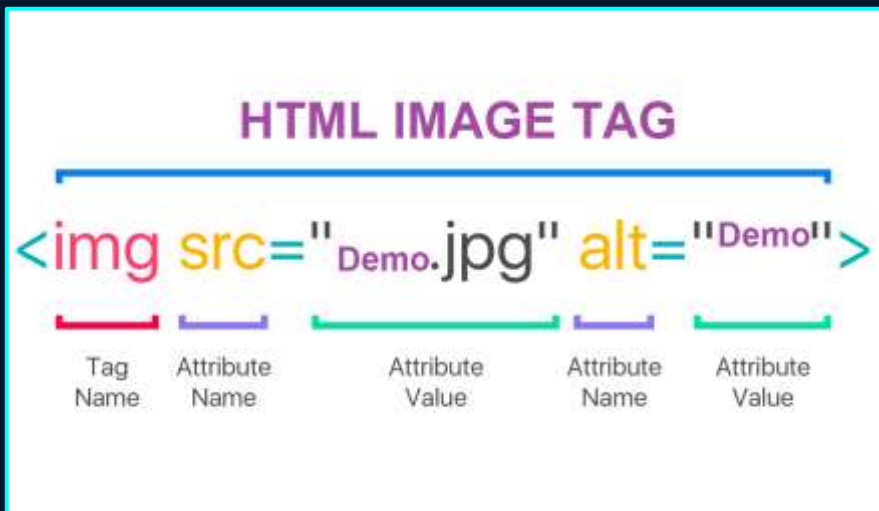
Nos permite crear listas con término y definición. Para crear la lista usamos la etiqueta `<dl>`, y como ítems, para crear el término usamos la etiqueta `<dt>` y para la definición la etiqueta `<dd>`.

```
<dl>
  <dt>HTML</dt>
  <dd>Lenguaje de marcado</dd>
  <dt>CSS</dt>
  <dd>Lenguaje de estilos</dd>
  <dt>Javascript</dt>
  <dd>Lenguaje de programación</dd>
</dl>
```

HTML	Lenguaje de marcado
CSS	Lenguaje de estilos
Javascript	Lenguaje de programación

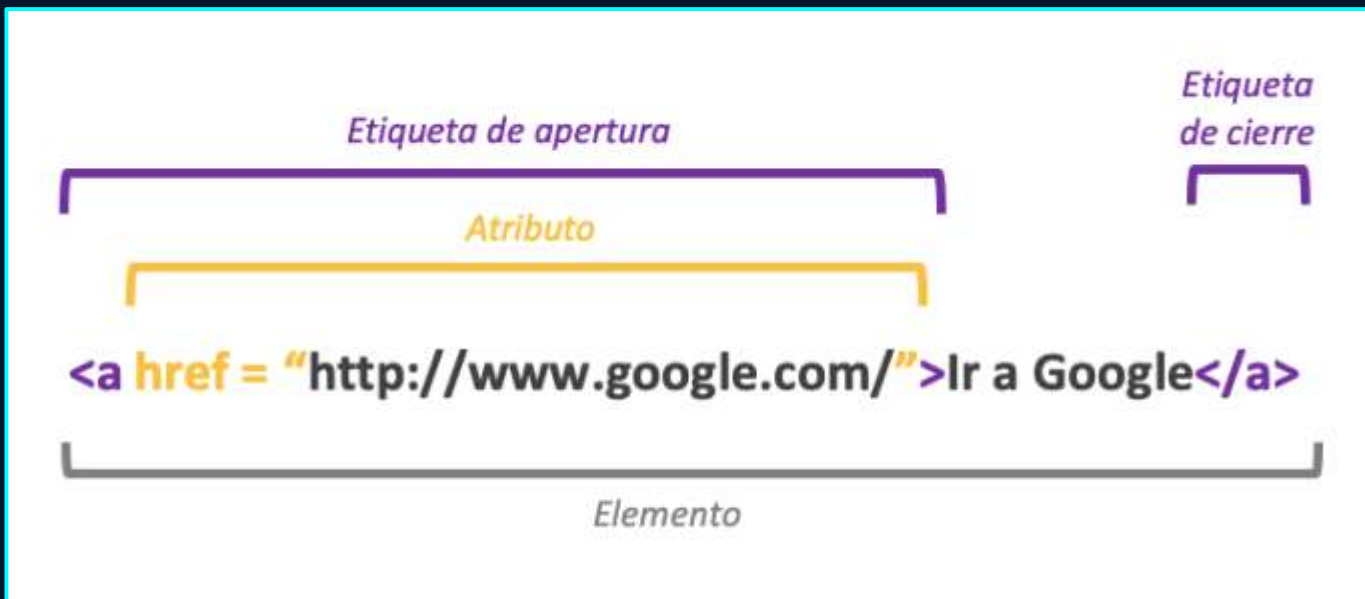
Etiqueta imagen

**** es una etiqueta simple, lo que significa que no necesita un cierre () para funcionar. Esta etiqueta permite agregar una imagen a nuestro documento. Para ello hacemos uso del atributo **src** al cual, como valor, le pasaremos el enlace a la imagen. Además, esta etiqueta lleva un atributo **alt** cuyo valor representará el texto que se verá en el navegador en caso de que el enlace a la imagen se rompa.



Etiqueta enlace <a>

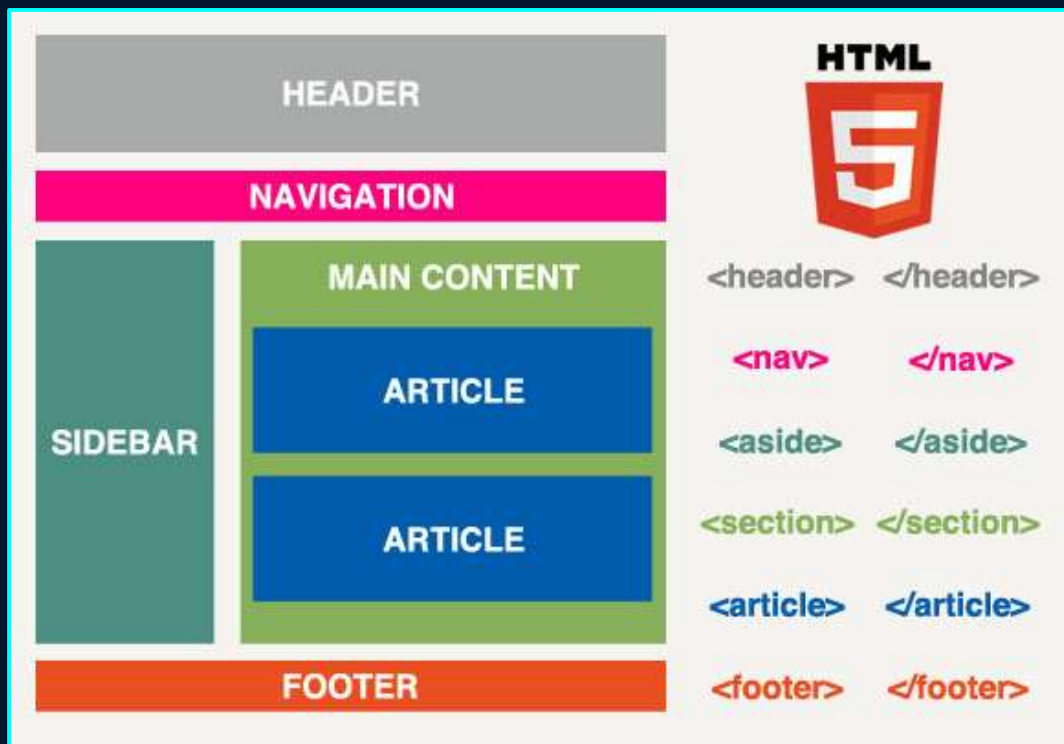
<a> nos permite conectar con enlaces externos y otros documentos con nuestro documento HTML. Esto lo hace a través del atributo [href](#).



Etiqueta <div> y etiquetas semánticas estructurales

Originalmente HTML solo tenía una etiqueta que nos permitía crear bloques de etiquetas, y esta era la etiqueta divisora **<div>**.

Desde el año 2009, HTML5 nos regaló una serie de etiquetas contenedoras con significado semántico que nos permite estructurar nuestro sitio web de una manera mucho más comprensible y elegante.



Hermoso, ¿verdad?

Estilos en HTML

Para aplicar estilos en HTML se utiliza un lenguaje llamado **CSS**. Este lenguaje se basa en propiedades de estilo y se conecta a las etiquetas HTML a través de un atributo llamado **class**. Este atributo recibe un nombre y a través de este nombre le daremos propiedades. Para esto necesitaremos una etiqueta **<style>**.

The image is a screenshot of a web browser window. At the top, there are two buttons: 'Botón normal' with a light gray background and 'Botón rojo' with a red background. Below the buttons is a code editor showing the HTML code that generated the page. The code includes a DOCTYPE declaration, html, head, and body tags. Inside the head, there is a <style> block with a class selector '.rojo' that sets 'background-color: red;'. In the body, there are two <button> elements: one with the text 'Botón normal' and another with 'class="rojo"' and the text 'Botón rojo'.

Scripts en HTML

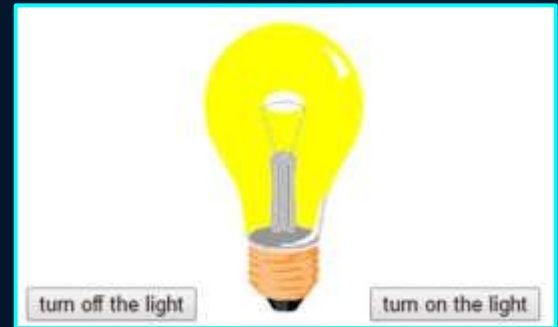
Las etiquetas de HTML pueden recibir funcionalidades lógicas a través de un lenguaje de programación llamado **Javascript**. Para esto utilizamos la etiqueta `<script>` que nos permite conectar nuestro documento .html con un documento javascript(.js).

```
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <script type="text/javascript">
6     document.write("Hola Mundo");
7 </script>
8 </body>
9 </html>
```

AulaFacil.com



Esta lógica puede ser o bien un evento, cómo activar o desactivar algo con un click, resolución de problemas matemáticos y muchas otras cosas más.



ACADEMY
by NUMEN